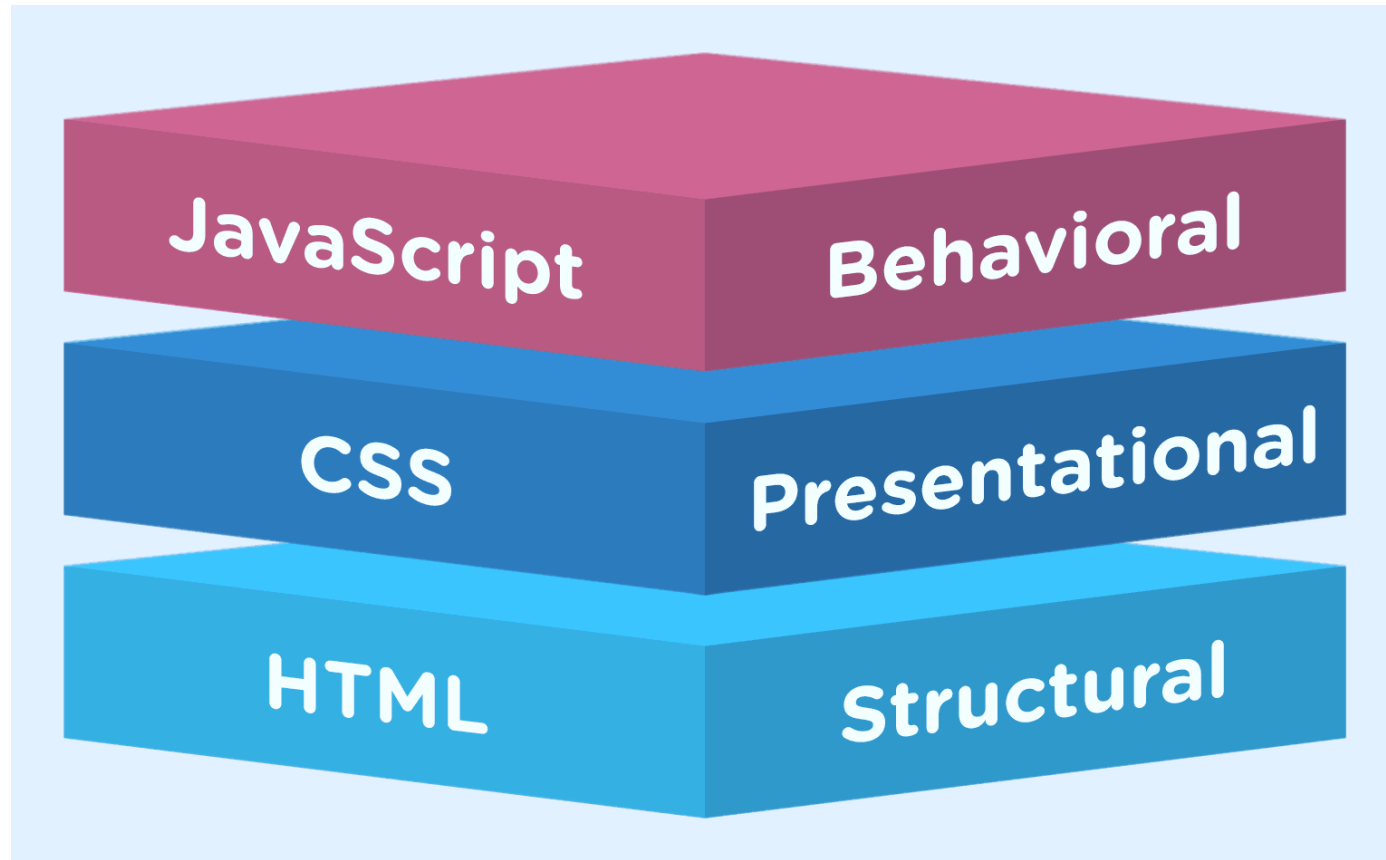


Apersepsi



Ringkasan Mata Pelatihan

Unit Kompetensi Acuan	Mengimplementasikan user interface
Kode Unit Kompetensi Acuan	J.620100.005.01
Deskripsi singkat	Mata Pelatihan ini memfasilitasi pembentukan kompetensi dalam membuat rancangan antar muka program
Tujuan Pembelajaran	Setelah mengikuti seluruh rangkaian pembelajaran pada mata pelatihan User Interface, peserta mampu membuat rancangan antar muka program.

Agenda

1. Menerapkan menu program sesuai dengan rancangan program
2. Mengatur penempatan user interface dialog secara sekuensial
3. Menyesuaikan aktif-pasif komponen user interface dialog disesuaikan dengan urutan alur proses
4. Menentukan bentuk style dari komponen user interface
5. Menerapkan simulasi menjadi suatu proses yang sesungguhnya

Implementasi Rancangan User Interface

Indikator hasil belajar:

Setelah mengikuti pembelajaran ini, peserta dapat melakukan implementasi rancangan user interface

Implementasi Rancangan User Interface (UI)

- Implementasi Rancangan UI dapat menggunakan *text editor* atau *software UI builder*
- Dalam implementasi menggunakan *text editor*, maka rancangan akan diubah ke dalam kode program HTML, CSS, dan Javascript.
- Jika menggunakan *UI builder*, maka hanya perlu menerapkan teknik drag and drop sesuai rancangan yang dibuat.
- Namun, terdapat beberapa *software* yang menyediakan teknik drag and drop sekaligus source code editor.

Beberapa Perangkat Lunak untuk Implementasi UI

- Adobe Dreamweaver (Commercial)
- Pingendo (Freemium)
- Silex.me (Open Source)
- Google Web Designer (Free)
- Grapedrop (Freemium)
- dll

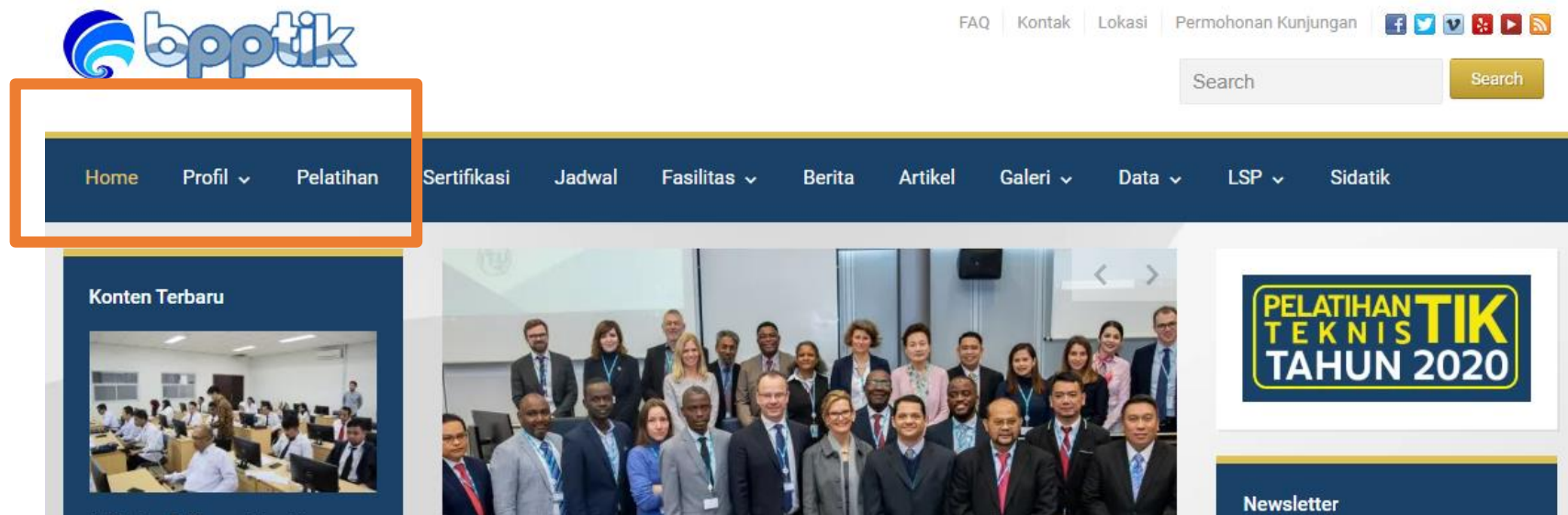
Menu Program Sesuai dengan Rancangan Program yang Diterapkan

Menu Program

- Menu Program adalah bagian dari website yang berisi link-link utama yang mengarah pada halaman atau elemen tertentu di sebuah website. Pastikan menu yang telah dirancang telah sesuai dengan struktur/hirarki navigasi program yang akan dibuat. Seluruh link halaman yang ingin disajikan pada pengguna telah tertuang dalam menu program. Konsistensi tampilan menu program pada setiap halaman dibutuhkan untuk memudahkan pengguna.
- Pada rancangan UI sebelumnya masih berwarna hitam-putih sehingga antarmenu belum terlihat perbedaan, berikut beberapa tips untuk implementasi rancangan UI tersebut.

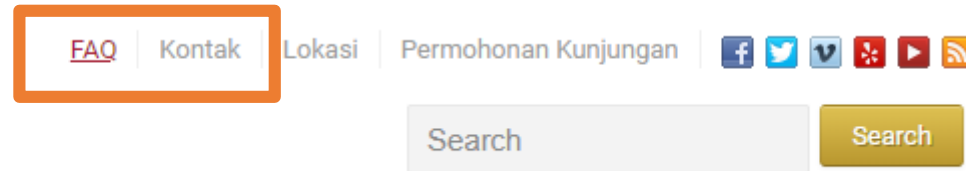
Menu Program yang Baik

- Terlihat lebih jelas dari bagian web yang lain
- Memberikan posisi halaman yang diakses



Menu Program yang Baik

- Terdapat perbedaan antara teks link dan teks biasa



- Label pada menu sesuai dengan halaman yang dituju



Menu Program yang Baik

- Sebuah arsitektur website yang baik harus bisa sepenuhnya melayani pengguna hanya dengan tiga kali klik saja (*Three-Click Rule*)



Penempatan User Interface Dialog Diatur Secara Sekuensial

User Interface Dialog Diatur Secara Sekuensial

- UI Dialog secara sekuensial berfungsi untuk menjelaskan urutan akses komponen dari UI atau alur proses website.
- Misalnya dialog untuk autentifikasi akun dengan urutan sebagai berikut.
 1. Membuka halaman login website
 2. Memasukan username dan password
 3. Ketika data benar, maka akan ditampilkan halaman Beranda
 4. Ketika data salah, maka akan ditampilkan alert "Username atau Password Anda Salah"
 5. Kembali ke halaman login website

Setting Aktif-Pasif Komponen User Interface Dialog Disesuaikan dengan Urutan Alur Proses

Setting Aktif-Pasif Sesuai Alur Proses

- Setting Aktif-Pasif digunakan untuk mengaktifkan fungsi tertentu dari dialog ketika ada aksi dari pengguna.
- Misalnya, formulir pemesanan tiket pesawat pada sebuah website
 1. Mengisi nama dan kontak pemesan
 2. Mengisi NIK, nama, dan kontak penumpang
 3. Jika data penumpang atau pemesan ada yang belum terisi, maka button kirim tidak aktif.
 4. Jika data pemesan dan penumpang telah terisi, maka button kirim diaktifkan.

Bentuk Style dari Komponen User Interface Ditentukan

Bentuk Style dari Komponen User Interface

- Bentuk style dari komponen User Interface harus konsisten antar halaman. Setiap website sebaiknya memiliki warna dasar yang menggambarkan identitas dari brandnya. Konsistensi dasar terdapat pada warna dan tipografi.

Bentuk Style dari Komponen User Interface

- Tidak ada jumlah yang pasti berapa warna yang efektif dalam sebuah desain website. Untuk mempermudah mendapatkan kombinasi warna yang efektif. Gunakan prinsip sederhana 60-30-10 (60%, 30%, 10%), yaitu prinsip warna yang sering dipakai dalam desain interior. Namun sangat membantu untuk kombinasi warna desain website Anda. 60% adalah warna dasar (dominan), 30% warna sekunder yang kontras dengan warna dasar, dan 10% sebagai pelengkap.
- Namun, jika brand Anda belum memiliki warna identitas, maka dapat disesuaikan dengan bidang brand tersebut. Misalnya bidang teknologi identik dengan warna biru, makanan identik dengan warna merah atau kuning, dan lain sebagainya.

Bentuk Style dari Komponen User Interface

- Dalam penggunaan font, pahami target pengguna website. Misalnya, website promosi mainan anak yang berwarna-warni dan dekoratif. Namun perlu diingat, penggunaan font dalam website tidak boleh terdiri lebih dari 3 jenis font. Bahkan 3 juga terbilang kebanyakan.
- Komposisi font yang baik adalah menggunakan 2 jenis font, yaitu 1 font untuk judul atau tulisan-tulisan besar di website, dan 1 font lain untuk konten. Kedua font tersebut juga sebaiknya tidak 1 jenis, misalnya 1 jenis font serif, dan 1 jenis font sans-serif. Gunakan font serif untuk judul, dan gunakan sans-serif untuk konten.

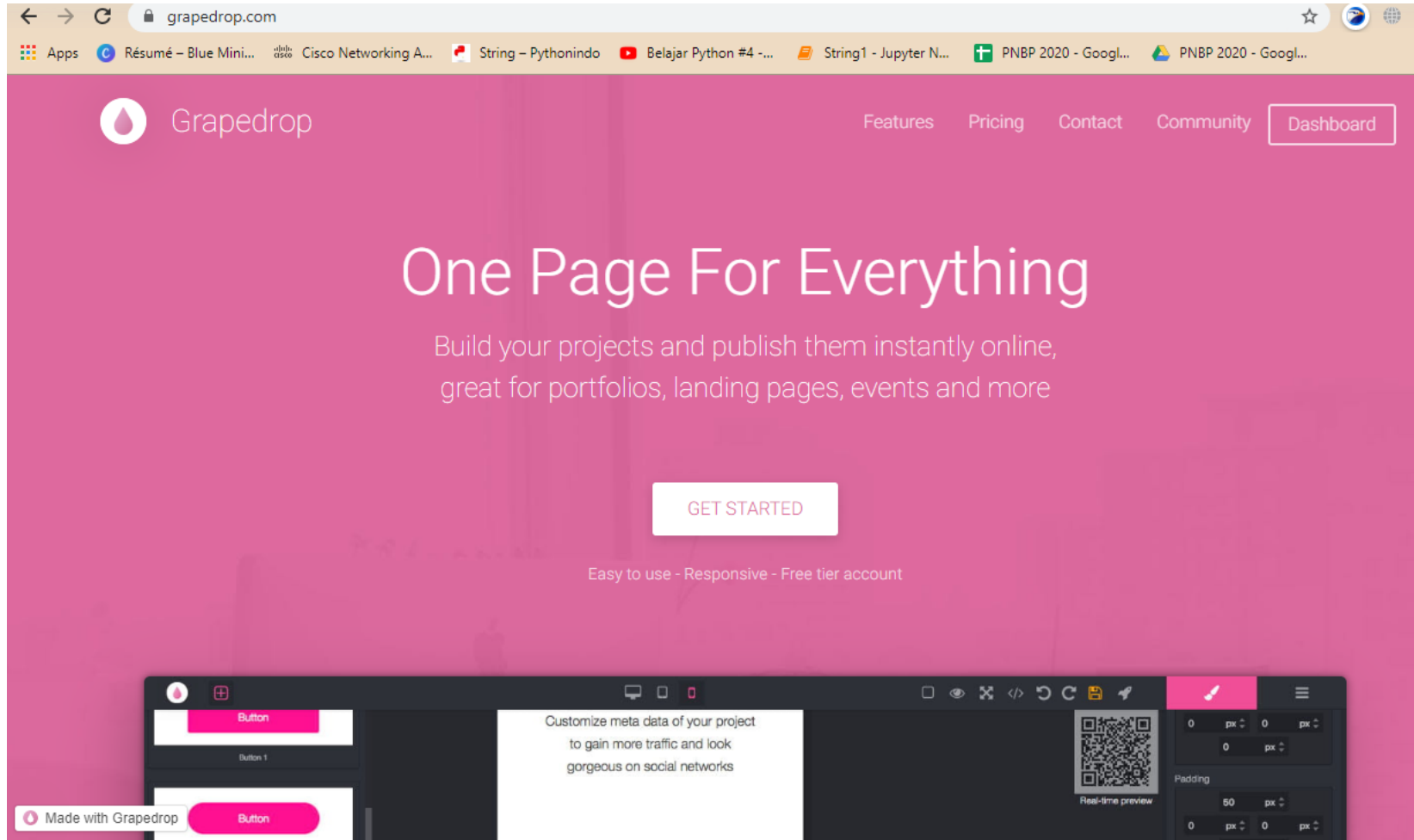
Penerapan Simulasi Dijadikan Suatu Proses yang Sesungguhnya

Contoh Implementasi UI dengan Grapedrop

- Buka browser Anda, kemudian akses Grapedrop pada link berikut

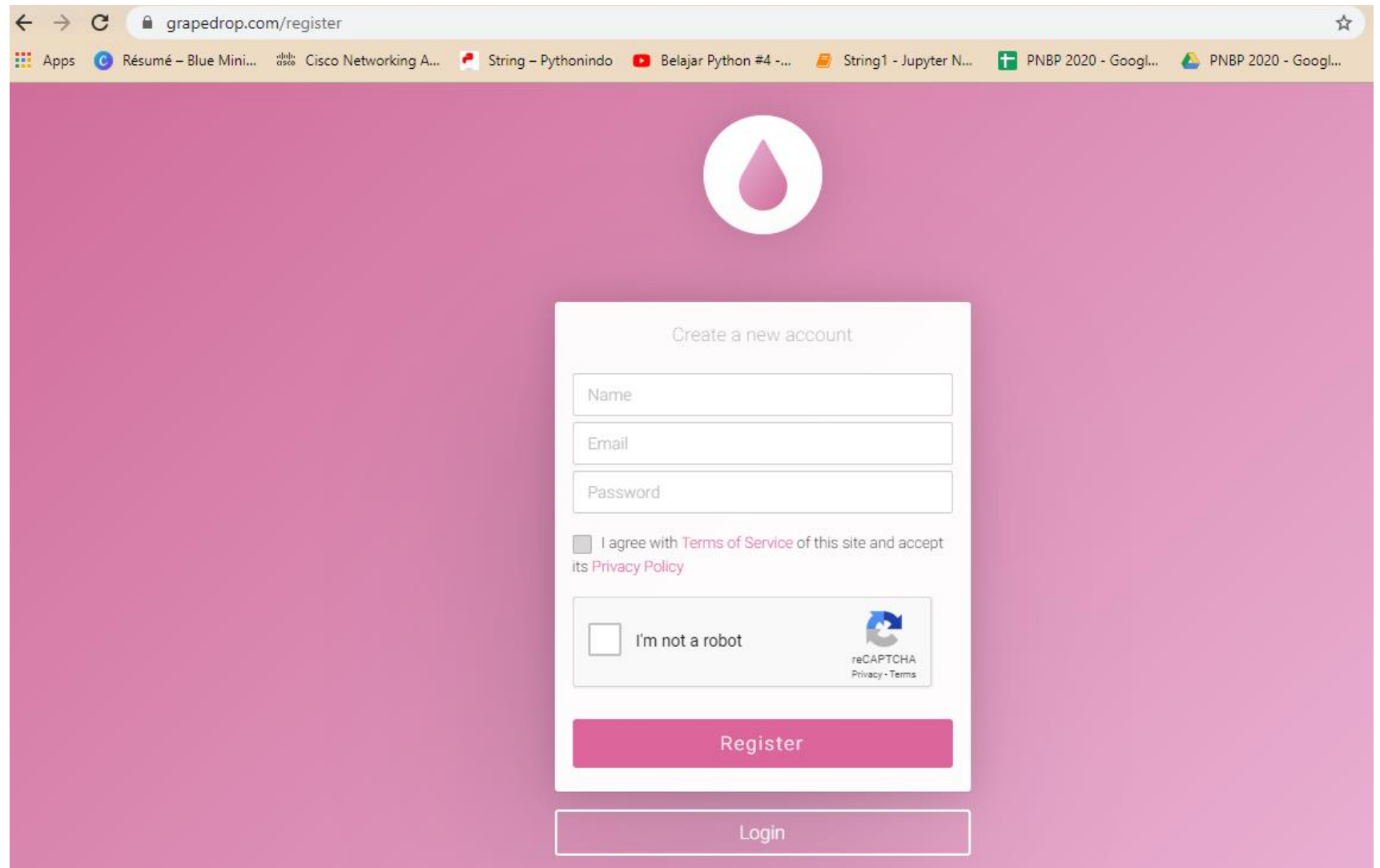
www.grapedrop.com

- Maka akan muncul tampilan seperti gambar disamping



Contoh Implementasi UI dengan Grapedrop

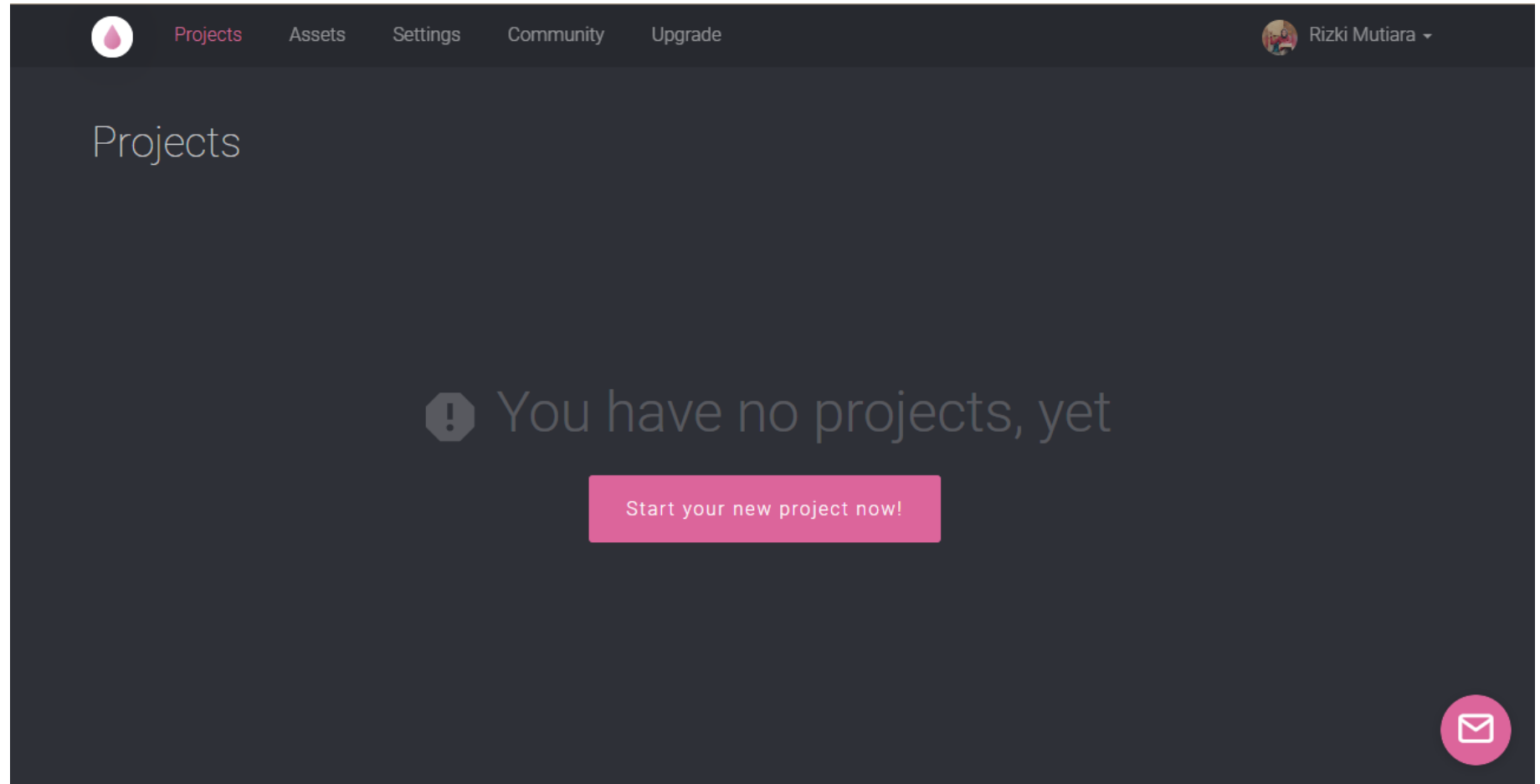
- Buatlah akun Grapedrop menggunakan email Anda masing-masing
- Jika telah memiliki akun, silahkan login menggunakan email dan password



The screenshot shows a web browser at the URL `grapedrop.com/register`. The page has a solid pink background. At the top center is a circular logo with a white drop shape inside. Below the logo is a white registration form titled "Create a new account". The form contains three input fields: "Name", "Email", and "Password". Below these fields is a checkbox labeled "I agree with Terms of Service of this site and accept its Privacy Policy". Underneath the checkbox is a reCAPTCHA widget with the text "I'm not a robot" and the reCAPTCHA logo. At the bottom of the form is a large pink "Register" button. Below the registration form is a separate white button labeled "Login".

Contoh Implementasi UI dengan Grapedrop

- Setelah berhasil login, maka akan muncul tampilan seperti gambar disamping
- Klik “Start your new project now!” untuk membuat project baru pada Grapedrop
- Untuk langkah selanjutnya, silahkan akses file Implementasi UI dengan Grapedrop.pdf



Kesimpulan

Kesimpulan

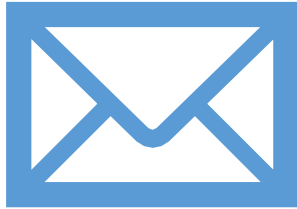
- Menu Program adalah bagian dari website yang berisi link-link utama yang mengarah pada halaman atau elemen tertentu di sebuah website
- Implementasi rancangan UI pada website dikelola menggunakan kode program HTML, CSS dan Javascript
- Grapedrop adalah aplikasi yang memudahkan implementasi perancangan UI dengan teknik drag & drop dan source code editor

Referensi / Bacaan Lebih Lanjut

Referensi

- <https://grapedrop.com/docs/>
- <https://www.w3schools.com/>

Terima Kasih



Kantor:

Balai Pelatihan dan Pengembangan
Teknologi Informasi dan Komunikasi
Kementerian Kominfo

Website: <https://bpptik.kominfo.go.id>

Email: bpptik@kominfo.go.id

Twitter: @bpptik

Facebook: @bpptik

Instagram: @bpptik

Google Plus: +bpptikkemkominfo