# LAPORAN TUGAS ALGORITMA PEMROGRAMAN DISUSUN OLEH:

**ALIYATAR RAFI AHMAD** 

2511533031

**DOSEN PENGAMPU:** 

Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

**ASISTEN PRAKTIKUM:** 

JOVANTRI IMMANUEL GULO



# DEPARTEMEN INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS ANDALAS 2025

#### TUGAS PEKAN 3 ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

- 1. Buatlah program sederhana menghitung volume bangun ruang menggunakan scanner
- 2. Sertakan Bahasa natural, flowchart, dan pseudocode

#### **JAWABAN**

1. Kode program

Berikut Adalah program java sederhana dengan menggunakan scanner.

Program dibawah ini yaitu program untuk menghitung volume tabung.

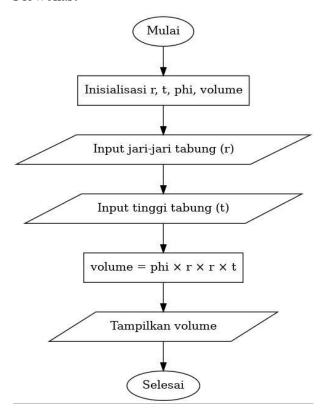
```
package pekan3;
import java.util.Scanner;

public class HitungVolume {

   public static void main(String[] args) {
      double r,t,volume;
      double phi = 3.14;
      Scanner keyboard = new Scanner (System.in);
      System.out.print("masukkan jari jari tabung: ");
      r = keyboard.nextDouble();
      System.out.print("masukkan tinggi tabung: ");
      t = keyboard.nextDouble();
      keyboard.close();
      volume = phi * r * r * t;
      System.out.print("volume tabung Adalah = " + volume);
   }
}
```

- 2. Bahasa natural, Flowchart, dan Pseudocode
  - a. Bahasa Natural
    - 1. Inisialisasi variabel **r**, **t**, **phi**, **dan volume**
    - 2. Masukkan nilai jari-jari tabung (r)
    - 3. Masukkan nilai tinggi tabung (t)
    - 4. Hitung **volume tabung** dengan rumus: volume=phi\*r\*r\*t
    - 5. Tampilkan hasil perhitungan volume ke layar

#### b. Flowchart



# c. Pseudocode

# Judul

Program Hitung Volume

{program untuk menghitung volume tabung dari jari-jari dan tinggi yang di input}

# Deklarasi

Var r,t,volume : double

Var phi: double

# **Pseudocode**

- 1. Read r {input jari-jari tabung}
- 2. Read t {input tinggi tabung}
- 3. Phi  $\leftarrow$  3.14
- 4. Volume  $\leftarrow$  phi\*r\*r\*t
- 5. Print Volume