

02-collisions

- בתיקיה זו נמצא משחק החללית בסעיף א של המטלה בחרנו לממש את הסעיף עם ההרחבה שתהיה אפשרות לפסילות במשחק.
הוספנו את השינויים לקוד [DestroyOnTrigger2DSpyShip.cs](#) הוספנו שם כמה צוברים וגם שינויים לטקסט שמשתנה בצד הימני של המסך.
ובנוסף הוספנו באותו קוד גם אפשרות שכאשר השחקן צובר 20 נקודות הוא מקבל חיים נוספים, גם זה מתעדכן לצד השמאלי של המסך.
- בסעיף ב' הוספנו גם כן את השינויים שנתבקשנו, את השינוי עם הקירות עשינו דרך ההגדרות של שני האובייקטים- הקיר והחללית.
בדרישה של להרוס את האובייקטים אחרי שהם יוצאים מהמסך הוספנו לשני האובייקטים את הקוד [DestroyByBoundary.cs](#)
בדרישה של גבולות מעגליים הוספנו לחללית את הקוד [.reApear.cs](#)
קישור למשחק באתר ITCH : <https://atarazohar.itch.io/spaceship-game>