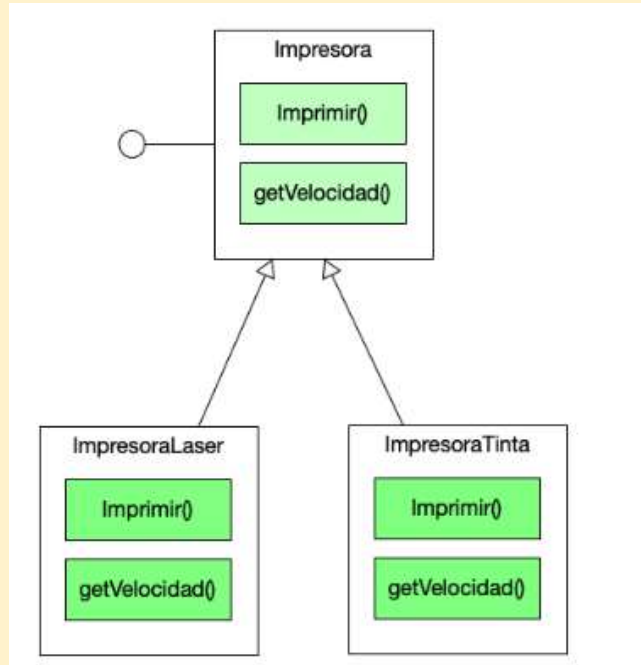


Ejercicio para clase (no entregar):
6-Impresora.

Define un interfaz Impresora con dos métodos imprimir() y getVelocidad() y después dos tipos de Impresora la Impresora Láser y la Impresora de Tinta.



Añade después a Impresora un método por defecto que nos permita saber cuándo una impresora es más rápida que otra.

Y usa la siguiente clase ImpresoraTest

```
package main.clase.impresora;

public class ImpresoraTest {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        ImpresoraLaser laser1 = new ImpresoraLaser(velocidad: 55);
        laser1.imprimir(texto: "Texto desde la impresora Láser");

        ImpresoraTinta tinta1 = new ImpresoraTinta(velocidad: 20);
        tinta1.imprimir(texto: "Texto con tinta");

        System.out.println("¿Es láser más rápida que tinta?: "+laser1.esMasRapida(tinta1));
    }
}
```