

Mira el video:

<https://youtu.be/tXgIhBWZbdI>

y realiza los siguientes apartados

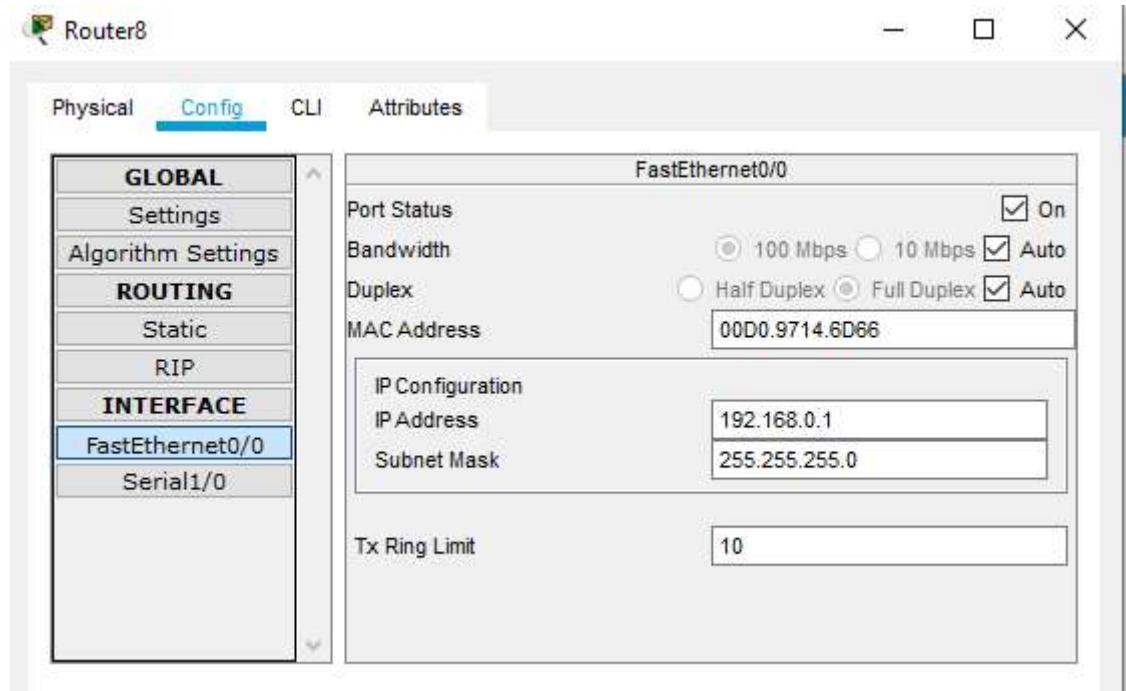
1. ¿Para qué sirve el programa Packet Tracer?
2. ¿Es un simulador en tiempo real?
3. Abre el Packet Tracer instalado en tu ordenador y haz un pantallazo indicando en qué lugar de la interfaz del programa se encuentra:
 - a. Los dispositivos de electrónica de red
 - b. Los distintos tipos de medios guiados
 - c. Los Host (equipos o dispositivos finales)
 - d. ¿Dónde está el panel de herramientas? Haz pantallazo y describe cada una de las herramientas
4. Una vez tengo un equipo o dispositivo en mi simulador ¿Cómo lo puedo copiar/replicar?
5. ¿Cómo puedo cambiar el nombre de cada equipo o dispositivo?
6. ¿Cómo sabemos que hay conexión entre equipos?
7. ¿Qué significa un punto verde y un punto naranja en los cables?
8. ¿Qué necesitan tener los PCs para poder enviarse mensajes a través de una red básica como la del ejemplo del video?
9. ¿Qué tipo de conexión necesita un router para conectarse con un Switch? ¿Cómo puedo configurarla en packet Tracer?
10. Cuando entro a configurar físicamente el router y así añadirle un Puerto Fast Ethernet ¿Qué es lo primero que tengo que hacer?
11. Configura tu router para una Red de Clase C (192.168.0.0) con la IP (192.168.0.1).

Recuerda que para configurar el router tienes que seguir los siguientes pasos:

- a. Clickar sobre el router y abrir la pestaña de la consola “CLI”
- b. Teclear los siguiente

```
enable
Router#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#interface fastethernet 0/0
Router(config-if)#ip add 192.168.0.1 255.255.255.0
Router(config-if)#no shutdown
```

- c. Para salir teclear “end” y “wr” ya debería funcionar
- d. Comprueba que si abres la pestaña “Config” te queda así:



12. Haz la configuración básica de red del video y envía un mensaje del PC1 al PC3. Guarda la configuración hecha como un archivo “Ejercicio0(pkt” y envialo a través del Aula Digital