

Terraria banco de dados

TDE BANCO DE DADOS
CARLOS ALBERTO SANTIAGO PIMENTEL



TDE Terraria banco de dados

Introdução

A TDE foi produzida com base na ideia do jogo da Re-Logic (Terraria) um jogo eletrônico RPG, ação e aventura onde o jogador assume o papel de um personagem com apenas um objetivo, expulsar o mal de toda Terraria!

Muitas dificuldades você encontrara quando estiver jogando game, portanto, aventuras incríveis, tendo um sistema de RPG extremamente complexo e rico em variedades, o jogador passa a evoluir com tempo que vai jogando.

Com o último objetivo matar o "Boss" final. Moonlord.

Após muito a se decidir sobre o início do projeto, começamos com a primeira ideia, essa era a "Grande Batalha", uma representação conceitual no diagrama que não chegou a ser passada ao modelo logico do banco por faltar muitos elementos e não estava rica em conteúdo.

Logo adiante a ideia da "The Blind Twins" ou Os Gêmeos Cegos, nasceu de partes da "Grande Batalha" e uma jogatina rápida com meu primo, que desempenhou papel importante na TDE.

Blind Twins

Conta a história de dois personagens que passaram por muitas coisas em Terraria enfrentando monstros dos mais sombrios e perversos tipos, que com o passar do tempo chegaram em sua jornada final para derrotar o último "Boss" do jogo o "Moon Lord", após a vitória todo o mal seria libertado de Terraria.

História breve da batalha

Os gêmeos Sunset e Midnight se preparavam para a sua última batalha, a batalha que destinaria o futuro de Terraria, a jornada até aqui tinha sido longa e isso um dia precisaria acabar, o mal teria de ser exilado novamente trazendo assim a paz novamente a Terraria.

Sunset com seus poderes arcanos conjurando as magias mais perversas do submundo criando exércitos intermináveis de invocadores, e Midnight com uma força implacável de sua Keybrand, juntos tinham tudo para acabar com o mal.

Caminharam até o local da primeira batalha, O Lunático Cultista, aquele que mantinha os 4 selos em sua posse, teria que morrer para que os selos fossem quebrados liberando os 4 pilares do cosmo na superfície Terrariana, para cada pilar do vórtice destruído uma parte do Moon Lord era clamada como um pedido de súplica... A partir do quarto pilar destruído não restava muito mais o que se faze a não ser esperar a **desgracia iminente**, com ele acordado das profundezas do mais vazio e vasto cosmo a única coisa que poderia o poderia parar era sua morte e o arcano juntamente com seu fiel guerreiro.



TDE Terraria banco de dados

Sobre o modelo lógico

O modelo lógico passou por inúmeras modificações desde a sua criação, tendo 6 versões e um protótipo em estágio Beta que foi arquivado e descontinuado, esses foram:

- ❖ V1.0 Alpha Version.
- ❖ V2.0 Version.
- ❖ V3.0 Version.
- ❖ V4.0 Version.
- ❖ V5.0 Unstable Version.
- ❖ V5.1 Finally Version.
- * ZV0.1 Beta Test (ARQUIVADO).