

Projet d'algorithmique n°1
TABOULOT Clément
Couret Nathanaël
1A

Pour un résultat afficher dans la console, les coordonnées x et y on pour origine du repère l'angle supérieur gauche du dallage.

Les fichiers exécutables sont présent dans ./exe.

Mais il est possible de tous les recompiler. Pour ce faire un makefile est présent à la racine du projet. Il suffit de taper la commande make <CIBLE>. Attention il est très important de ne pas déplacer les sources du projet et les exécutable pour ne pas avoir de problème de compilation ou d'exécution.

<OPTION>:

- **all**: compile toutes les cibles du projets
- **solution_<1,2,3,4>** : compile la solution passé en paramètre.
- **test_read** : compile le programme de test de la fonction read. Ce programme met en évidence la gestion de toutes les erreurs grâce à des fichier .txt présent dans ./file_test/
- **test_generator**: compile le programme de test du programme qui génère des dallages aléatoires. Il met en évidence le fait que les dalles créées correspondent bien aux paramètres demandés.
- **test_performance**: compile le programme de test de performance des solutions. Pour chaque solution il crée un fichier .txt dans lequel il stocke le temps d'exécution d'une fonction pour un dallage donné.
- **test_solution_<1,2,3,4>**: compile le programme de test d'une solution. Chaque programme appel une solution sur un jeu de fichier présent dans ./file_test. Il teste pour chaque fichier si la solution calcul bien les valeurs attendues.
- **generator**: compile le générateur de dallage aléatoire
- **clean**: nettoie la racine du projet de tout les fichiers de la compilation.
- **mrpropre**: nettoie le projet de tout les fichiers de compilation ainsi que de tout les exécutable.
- **generator**: compile le generateur de dallage aléatoire