Table des matières

1	Réalisation												1
	1.1 Problèmes rencontrés durant le projet.	 											1

Chapitre 1

Réalisation

1.1 Problèmes rencontrés durant le projet

Durant la réalisation du projet, nous avons rencontré des problèmes dont les unes sont plus graves que les autres. Nous avons pu trouver des solutions à certaines problèmes mais il restait des problèmes sans solution qui ont retardé l'avancement de notre projet. Je les cite comme suit :

- Implémentation des API : nous avons trouvé du mal à introduire les API surtout celles du Google Maps et du Facebook. Des contraintes de paiement et de restrictions ont été imposées, ce qui a limité les fonctionnalités de notre projet : nous avons réussi à implémenter l'API du Facebook mais très limité.
- Implémentation du Chat Bot : le déploiement du Chat Bot dans notre application n'a pas été possible parce que la dependency correspondante au Chat Bot n'a pas été identifiée correctement.
- Upload des images dans les profils des utilisateurs : problème de chargement de l'image au premier accès à l'espace de l'utilisateur.
- Différentes configurations sur un le même projet : nous avons adopté les solutions cherchées sur Internet mais ça n'a pas marché.

Pour toute référence et détails sur un problème , veuillez accéder à notre projet sur GitHub dans la sections Issues.

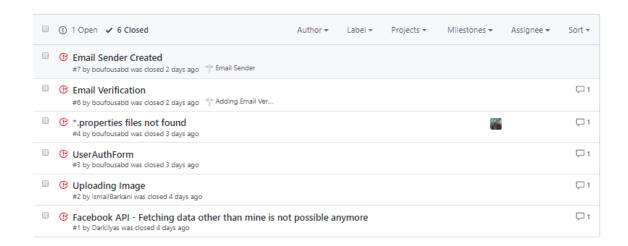


FIGURE 1.1 – Section Issues du projet 1

^{1.} lien vers la section Issues du projet https://github.com/ENSIAS-MEH/Wasselni-Platforme-de-covoiturage-JEE-/issues