

ようこそアトリエ秋葉原へ

このスペースは写真OKです。

ぜひハッシュタグ#pepper_3331をつけて呟いてください

今回はタブレットと音楽再生機能をつかいます。

半角英数字のファイル名 で以下データの

ご用意のご協力をお願いします。

- 画像データ1枚 (gif .jpg. pngのどれか)
 - 音楽データ .mp3 .ogg (1MB以内推奨)
- (「フリー 効果音 素材 MP3」などと検索すると早いです。)

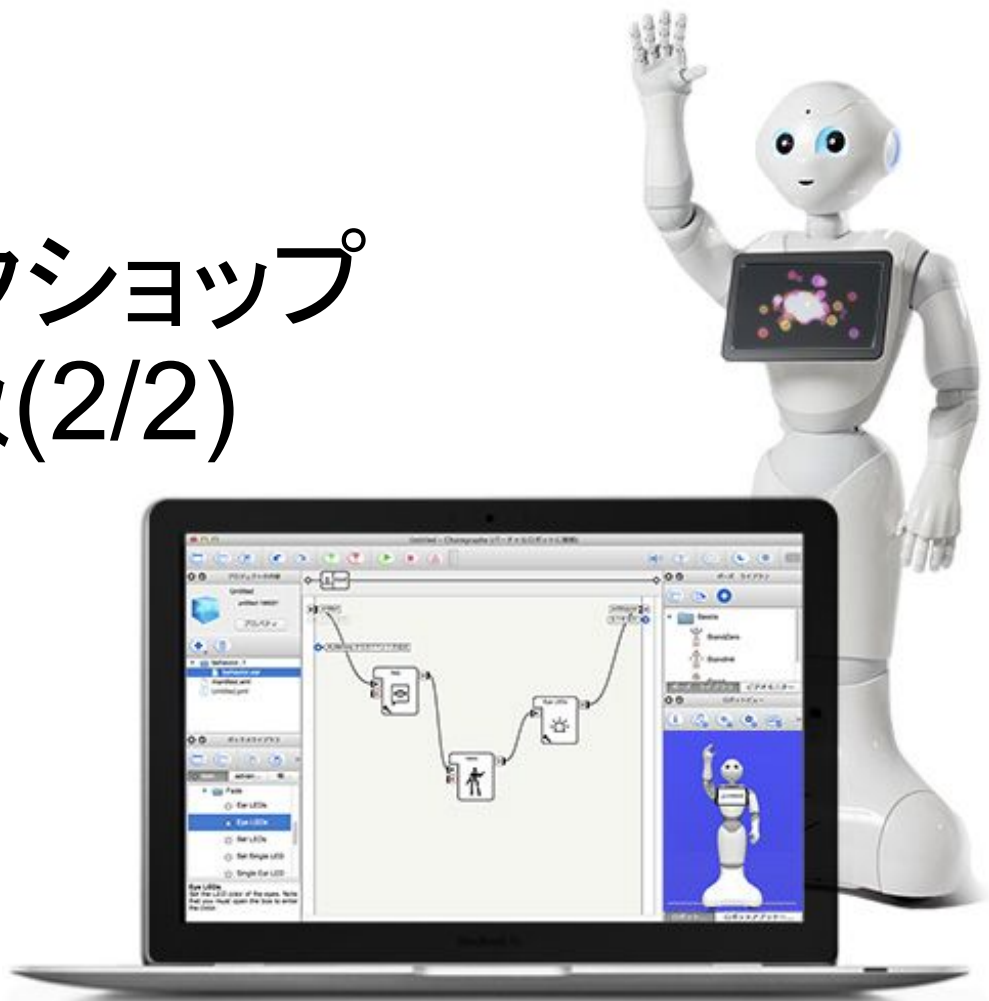


アトリエ秋葉原

Pepper ワークショップ 初級(2/2)

2018/1/07

Softbank Robotics



実体験とコミュニティで開発を促進する

アトリエ

コミュニティ



Pepperのアプリ開発という
実体験

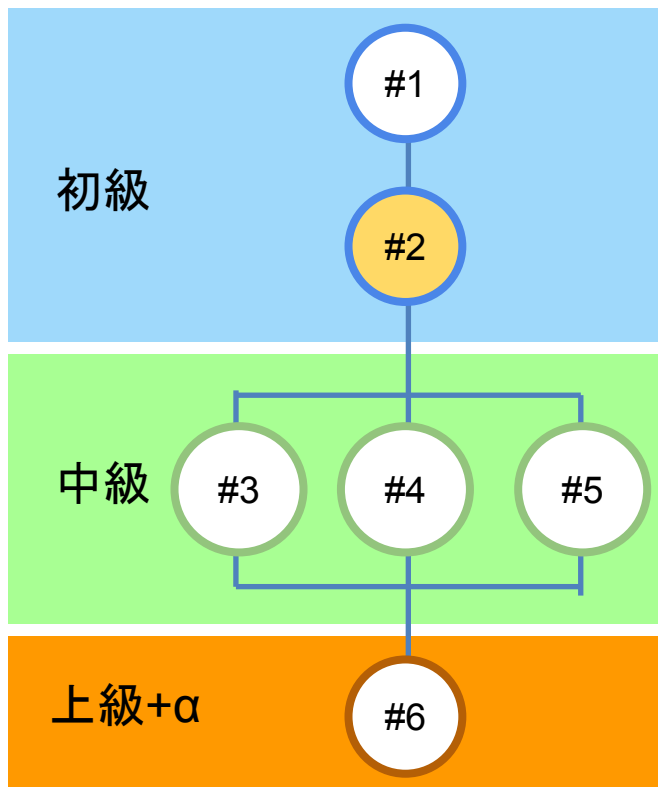
相互
促進



経験や知見を
コミュニティで共有

アトリエ秋葉原について

ワークショップ



タッチアンドトライ

自由に開発
質問はスタッフに
お客様同士の交流
検証や
打ち合わせの利用も可

1週間の予定

月	タッチアンドトライ
火	貸し切り(有料)
水	Pepper for Biz説明会 & タッチアンドトライ
木	貸し切り(有料)
金	タッチアンドトライ & ワークショップ
土日	タッチアンドトライ & ワークショップ

アトリエスタッフが製作したオリジナルワークショップ

- ・外部APIとの連携を試そう(天気とTwitter)
- ・Pepperのディレクトリ構造を知ろう
- ・ペッパーリモコンを作ろう
- ・NAOqi2.5.5とNAOqi2.4.3の違い
- ・Pepperで学ぶPython基礎講座その1(変数の扱い方)
- ・Pepperで学ぶPython基礎講座その2(制御文を知る)
- ・Pepperで学ぶPython基礎講座その3(関数を作る)
- ・Pepperで学ぶPython基礎講座その4(BOXを編集)
- ・既存のBOXをPythonで書きかえてみよう(メールとQRコード)
- ・Azure Face APIで顔認証 ハンズオン
- ・Pepperで学ぶ、はじめてのWatson (Visual Recognition編)
- ・Pepper x TensorFlow 入門

実体験とコミュニティで開発を促進する



アトリエサテライト

有志でPepperと開発スペースを
提供している
企業、大学、コミュニティスペース

秋葉原で回答できない質問は
各サテライトへ

軽く自己紹介をしましょう！

- お名前
- 所属
- プログラミング経験や本日の意気込み

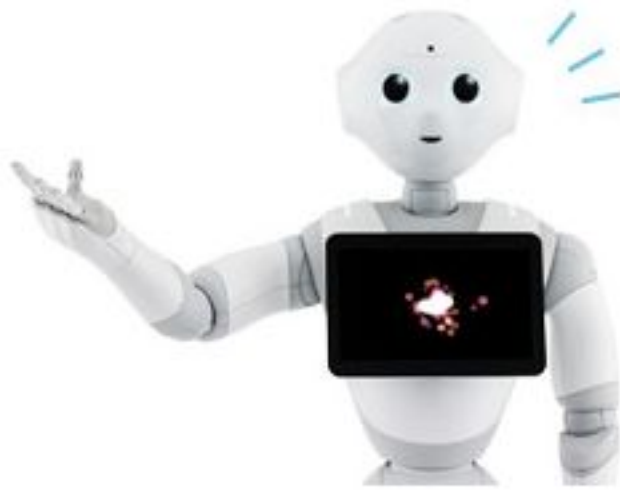
今回ワークショップ講師を務める

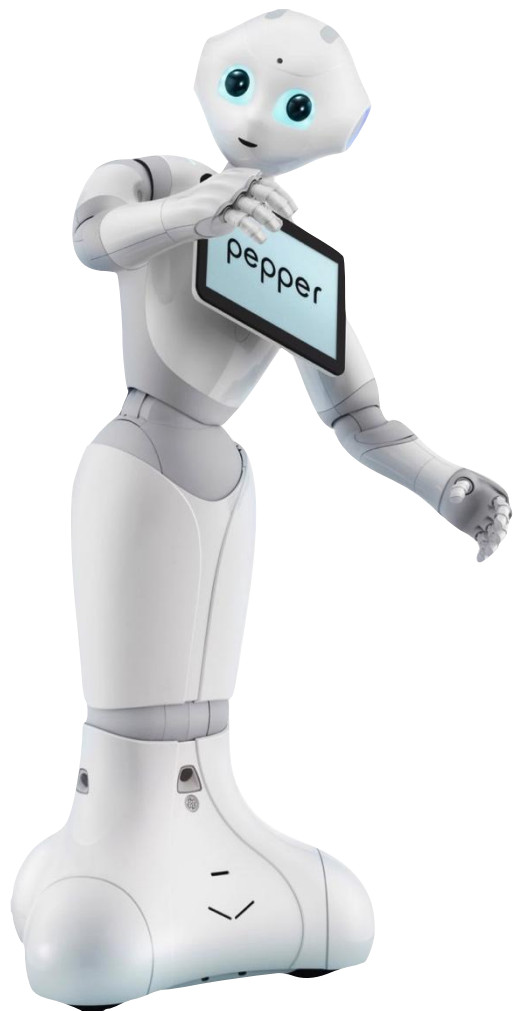
** と申します。

よろしくお願いします

- 1.Pepperのセンサー
- 2.Pepper事例(会話、動き)
- 3.動かす
- 4.音を再生
- 5.画像を表示

今回は
Pepperについてより詳しく、
そしてPepperならではの機能に
触れていきます

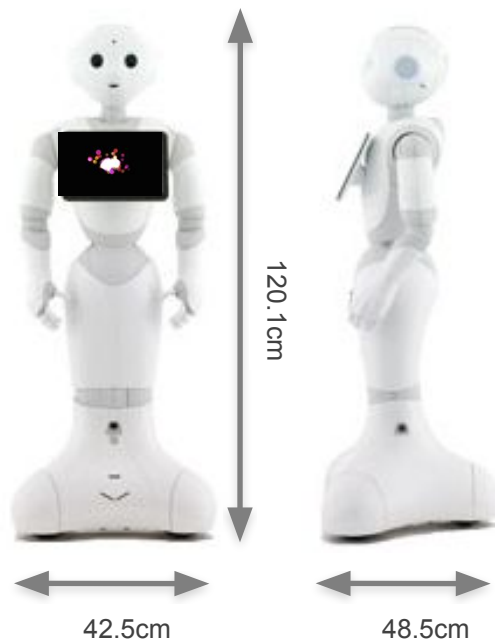




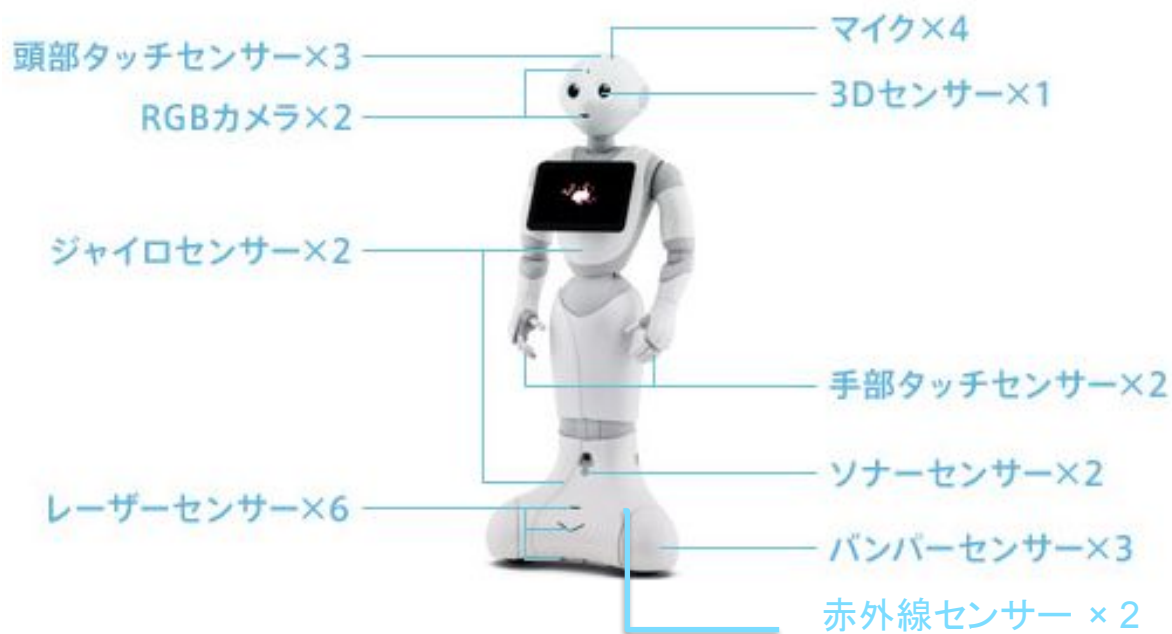
Pepperのセンサー

ハードウェアの仕様

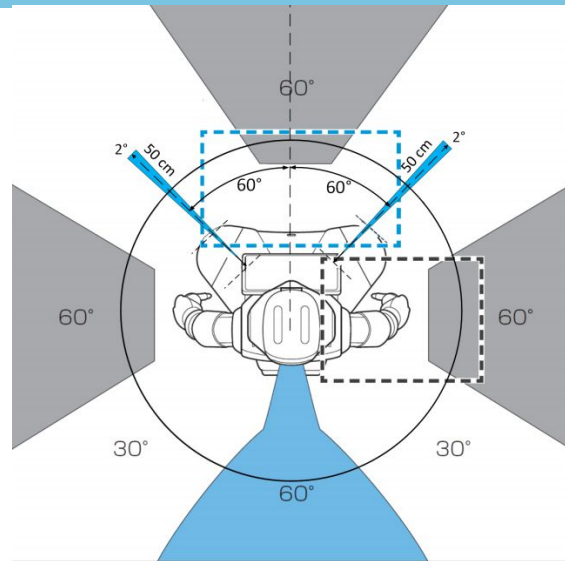
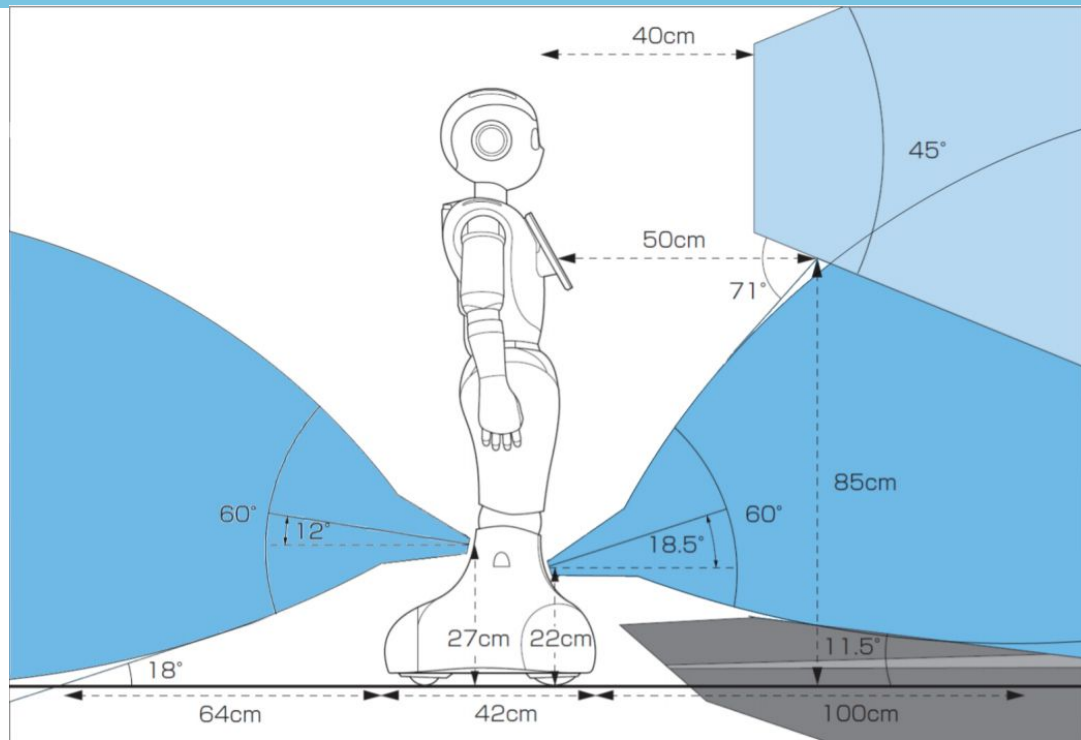
寸法



センサー

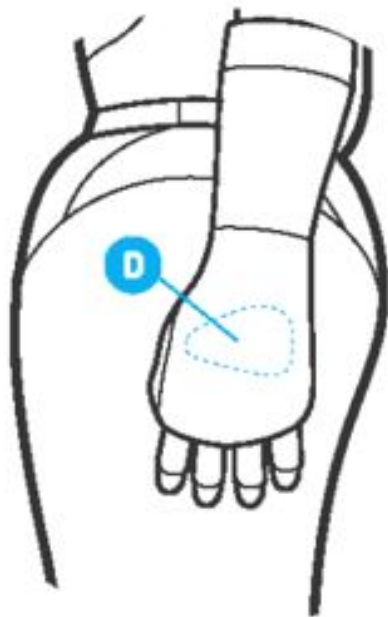
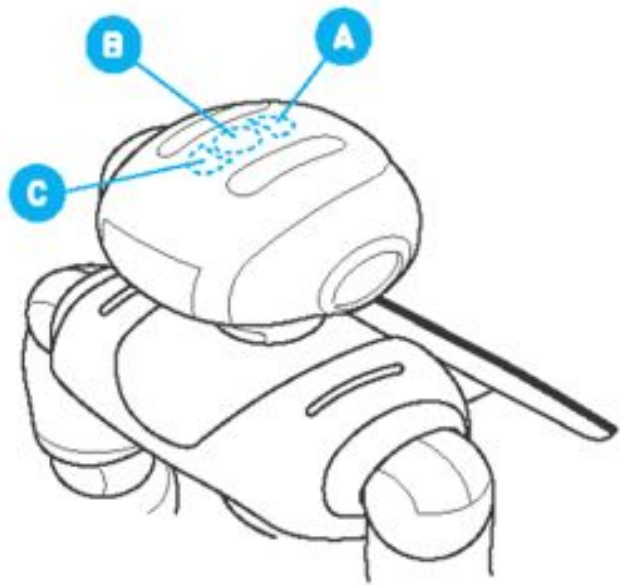


センサーの検知範囲



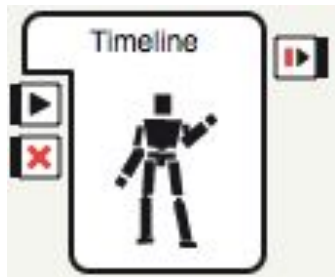
- 3Dセンサー
- ソナーセンサー
- 赤外線センサー
- レーザーセンサー

センサーの検知範囲



タッチセンサー
は
全身に5箇所

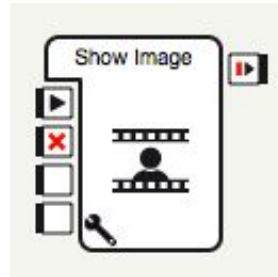
WS2で使うBOX



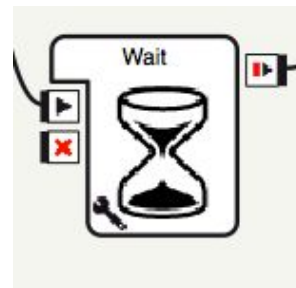
↑Timeline



↑Play Sound



↑Show image



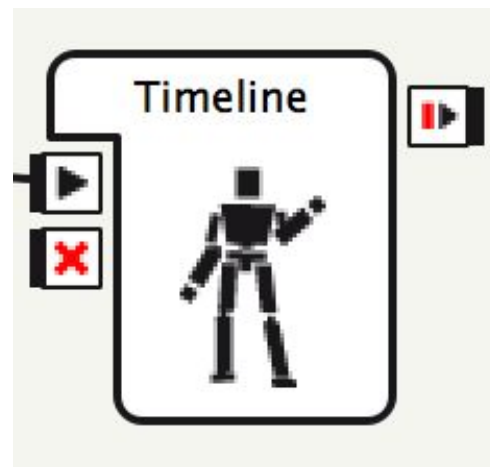
↑Wait



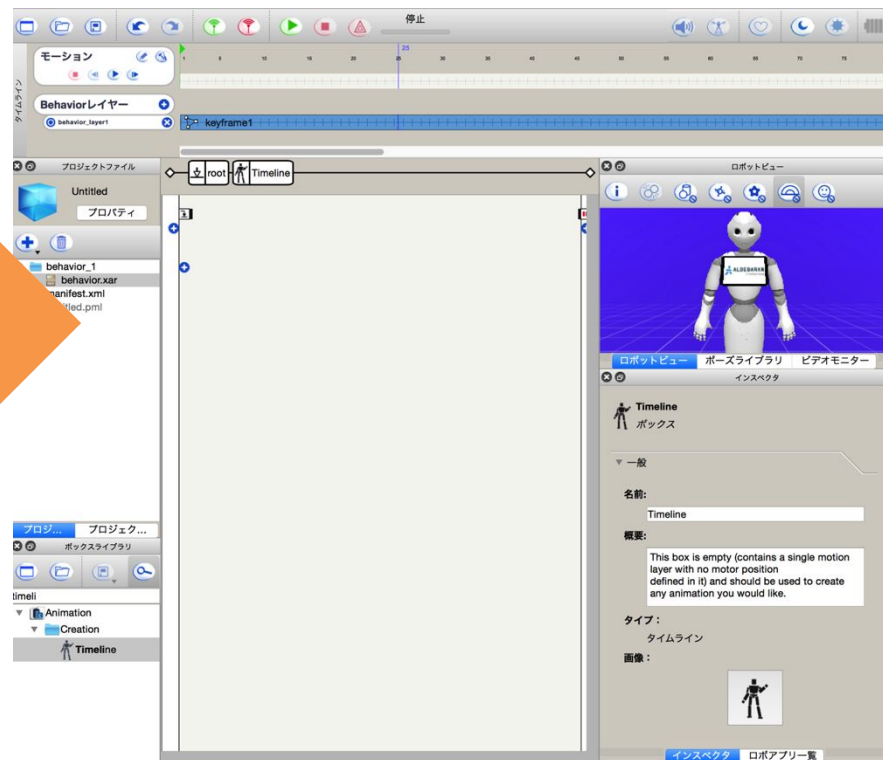
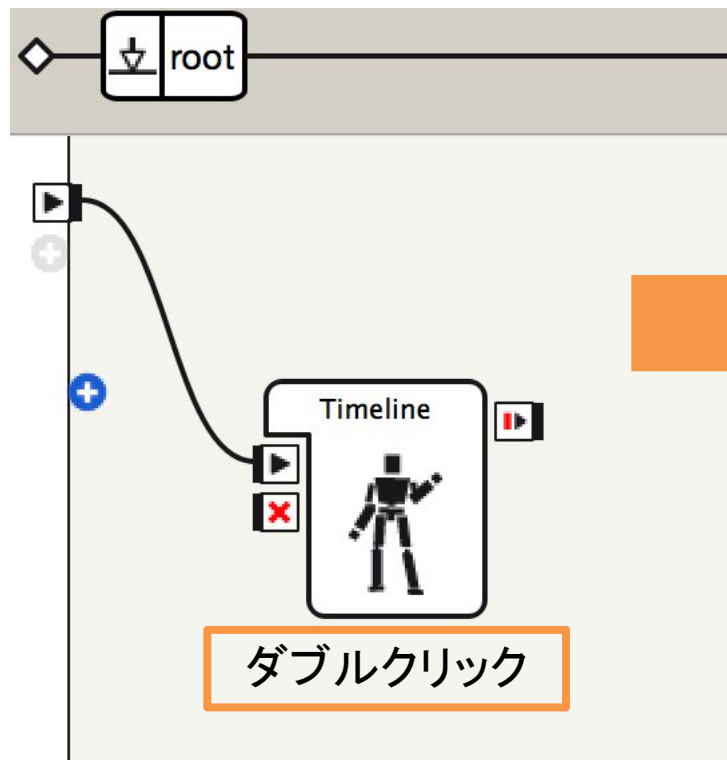
うごかしてみよう



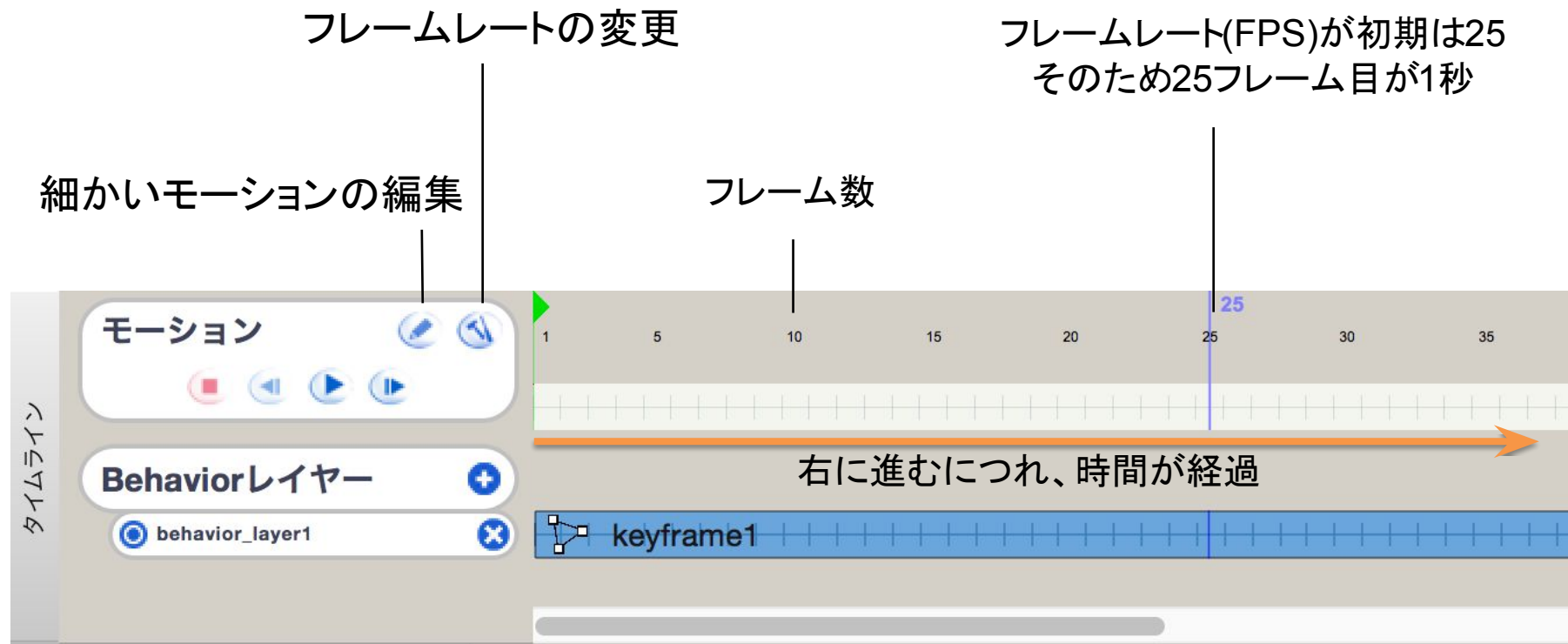
使うボックスはこれ！



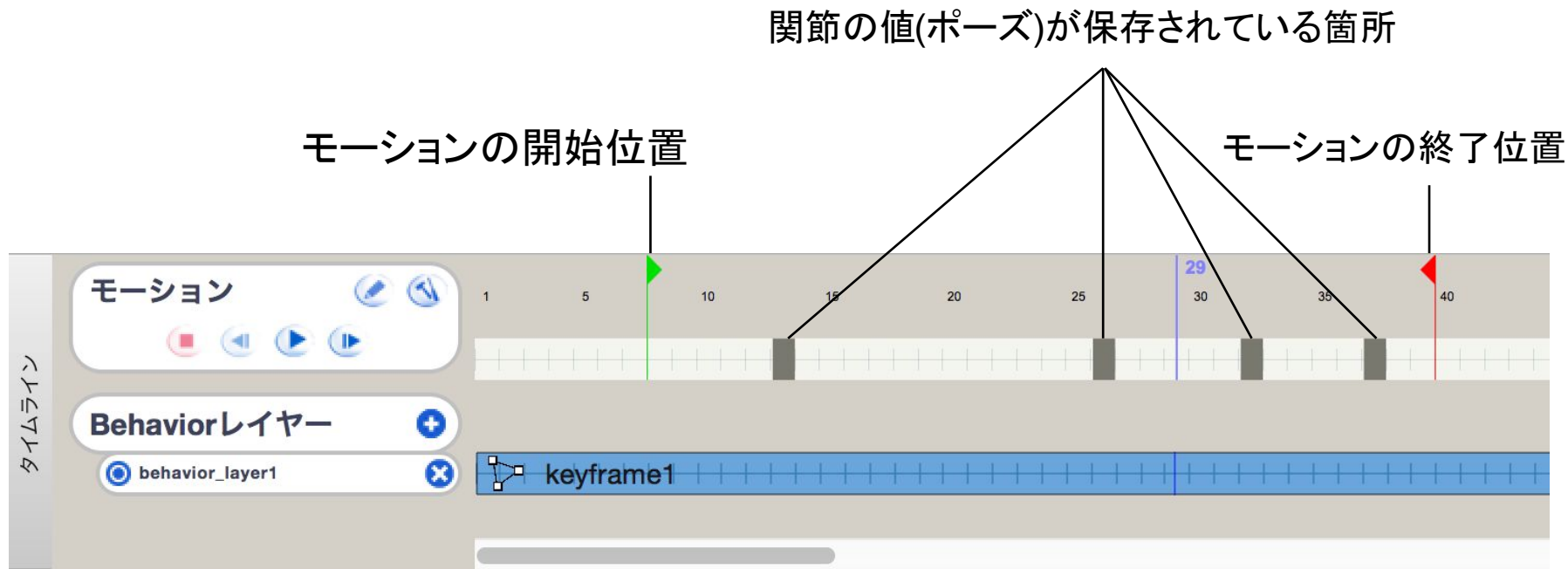
うごかしてみよう



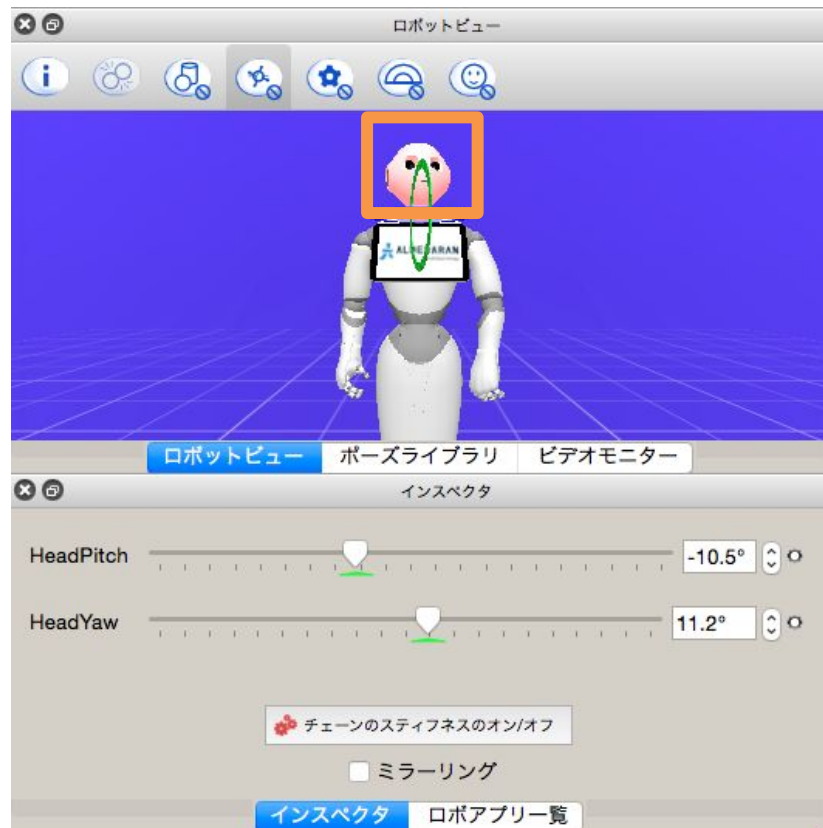
timeline boxの見方



timeline boxの見方

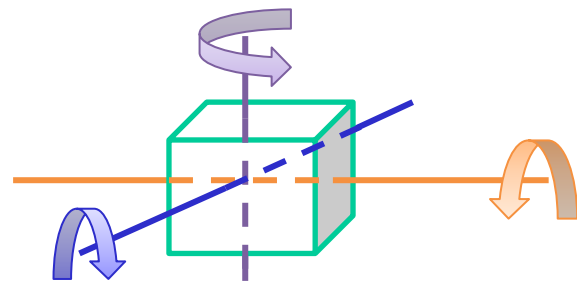


関節の動かし方その1



1 ロボットビューの
頭、腕、腰のどれかをクリック

2 インスペクタビューで
各関節を細かく調整できる




Pitch: 左右を軸にした(上下)回転

Yaw: 上下を軸にした(左右)回転

Roll: 前後を軸にした回転

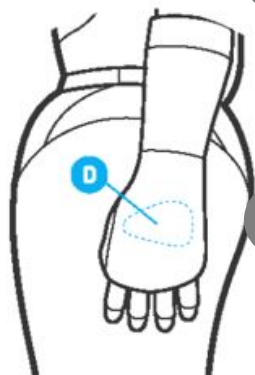
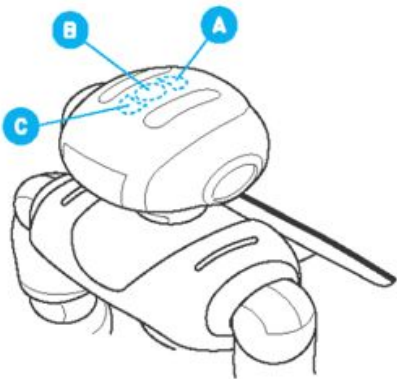
関節の動かし方その2(アニメーションモード)



① アニメーションモード()が
目がオレンジになります。

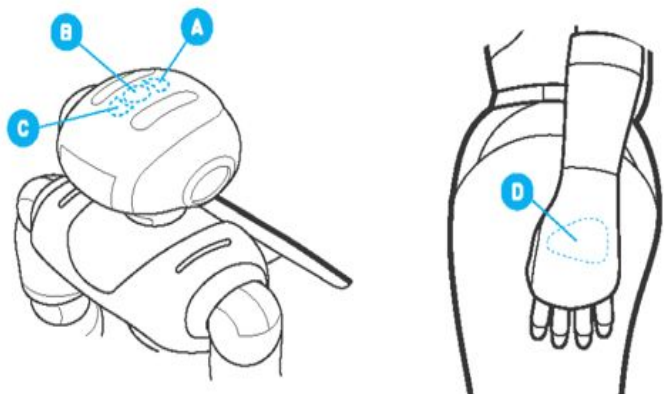
② 手の甲のセンサに触れている間は
目が緑色に変わり、関節を動かします。

③ 好きなポーズが決まったら手の甲から
ゆっくりと手を離します



ア 頭のタッチセンサーの真ん中(B)を触ると
目の上部が緑になり首の関節を動かします。

アニメーションモードでの注意点



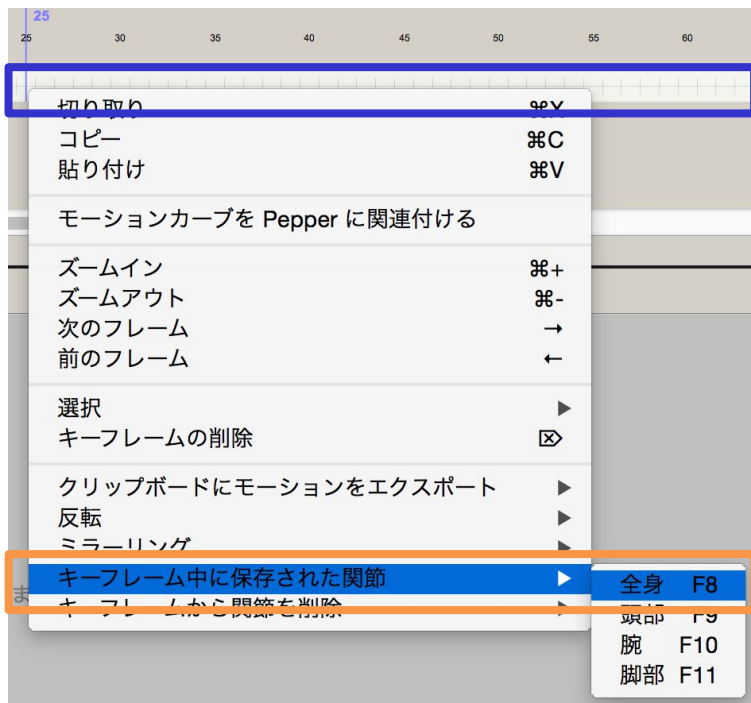
※頭のタッチセンサーをABC 3つ同時に触ると12フレームずつ関節が保存されます。

→意図しないポーズが保存されないようにしましょう！

※3秒ABCのタッチセンサーを触り続けているとアニメーションモードが切れます

※アニメーションモードは簡単に関節を動かせるだけで、関節の値(ポーズ)の保存はしていません

関節の値(ポーズ)の保存

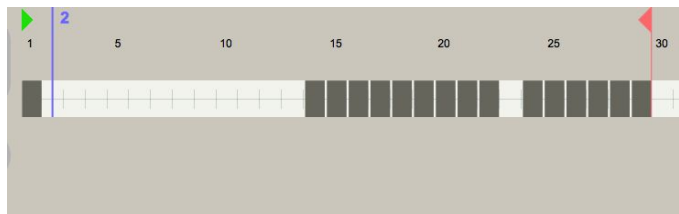


1 青枠の部分で右クリック

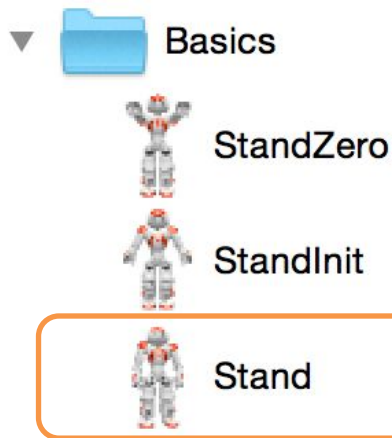
2 キーフレーム中に保存された関節
>全身を選択

※1,2の作業はF8ショートカットキーでもできます

注意点



急激なモーションを作成しない
1フレーム目にも記録しない

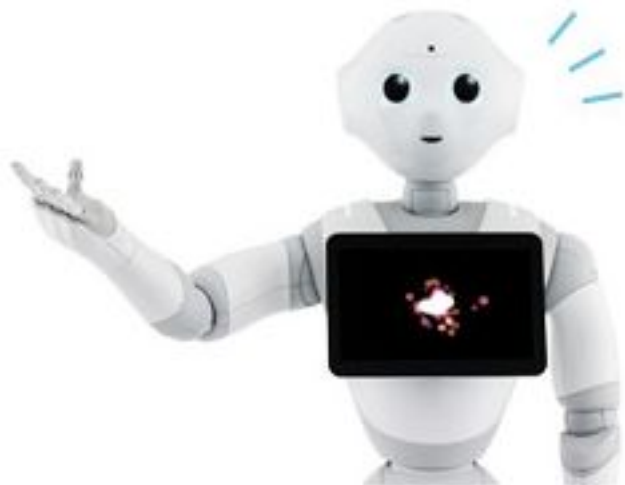


ポーズライブラリのStand をダブルクリックすると
初期状態に戻ります。

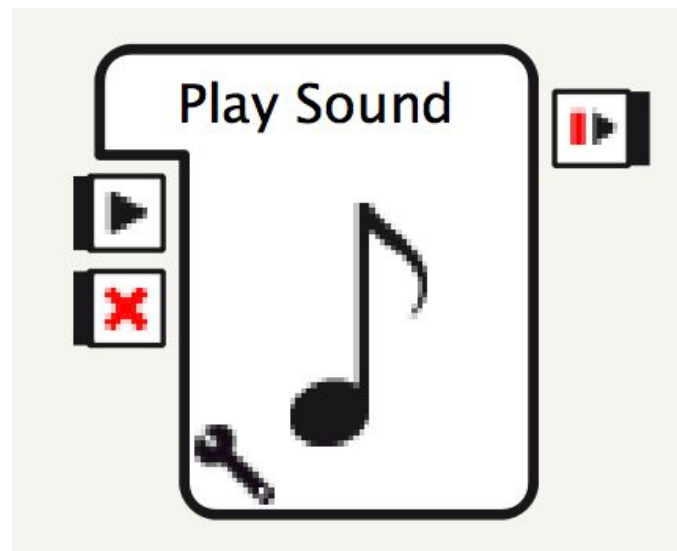
関節がモーターホット(75度以上)になると
「○○が疲れてきました」とエラーメッセージが出るため、こまめ
にStand状態にしましょう

音楽を再生する





使うボックスはこれ！

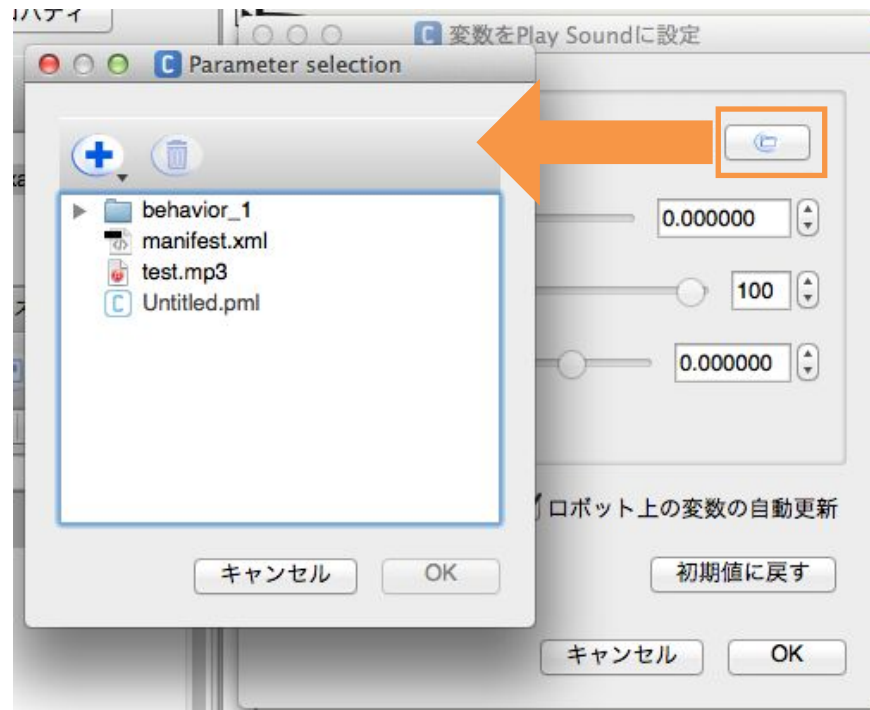
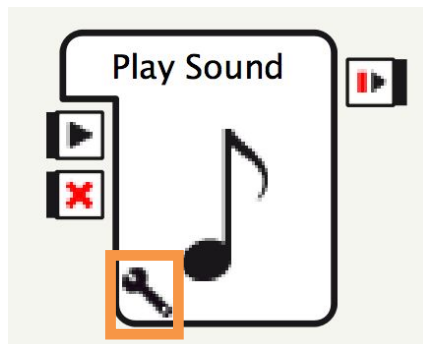
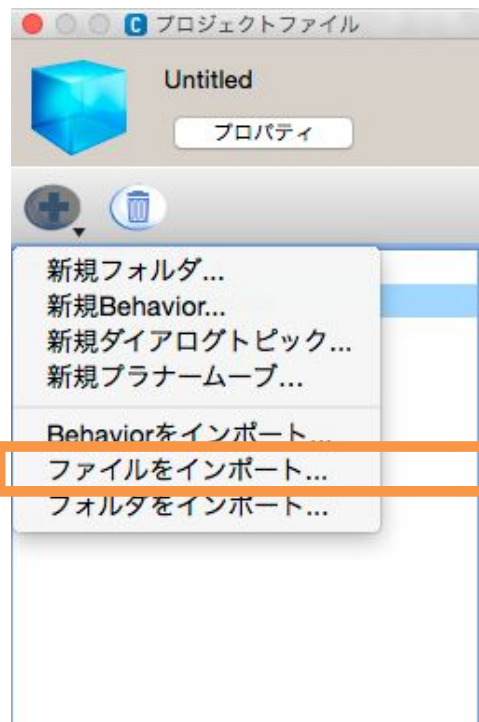


サウンドを使う3ステップ

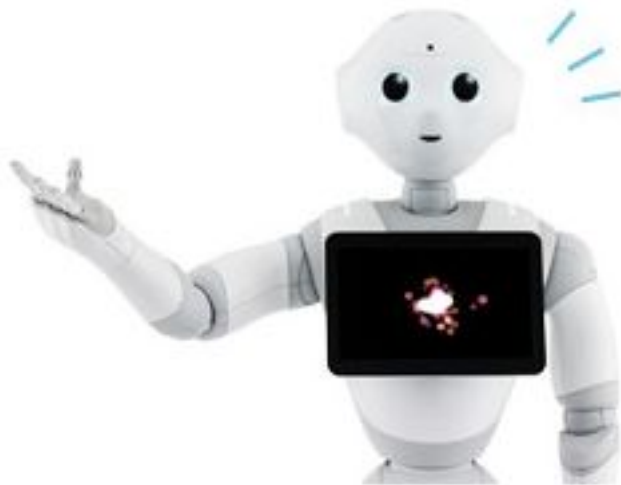
①インポート

②ボックスの設定

③再生ファイルの指定

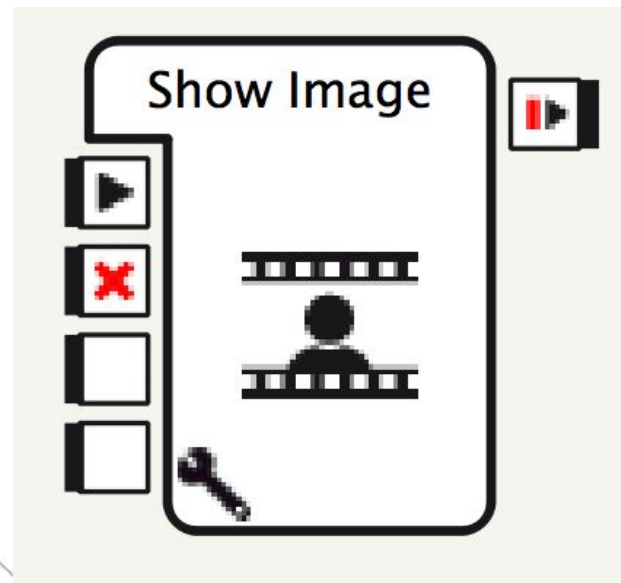


画像を表示する





タブレットに画像を表示

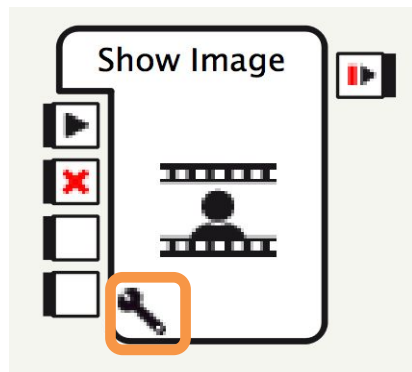


タブレットに画像を表示

①インポート

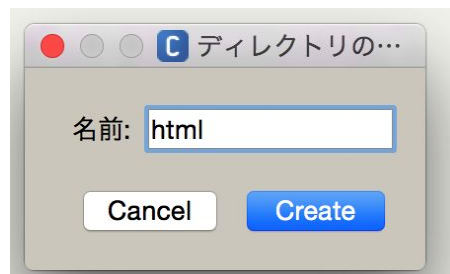
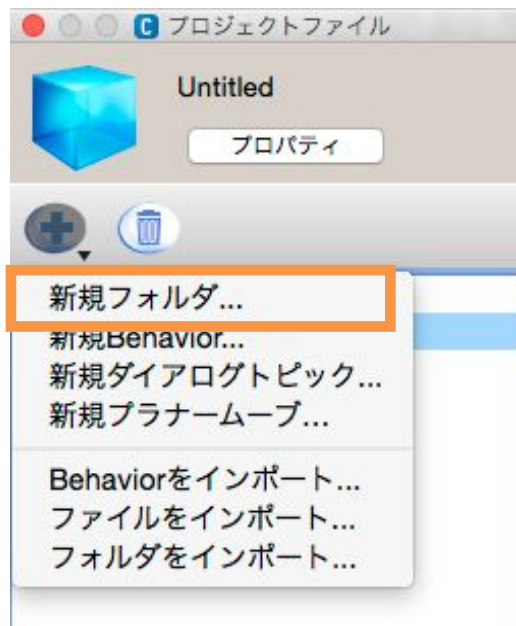
②ボックスの設定

③リンクの設定



タブレットに画像を表示

④フォルダ作成 ⑤フォルダ名を設定 ⑥リンクの設定



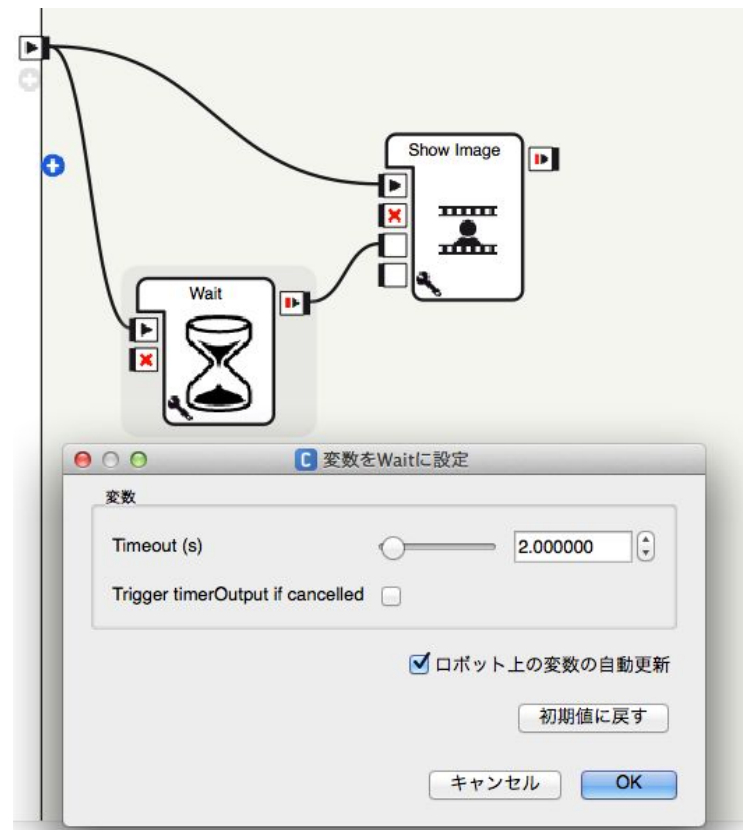
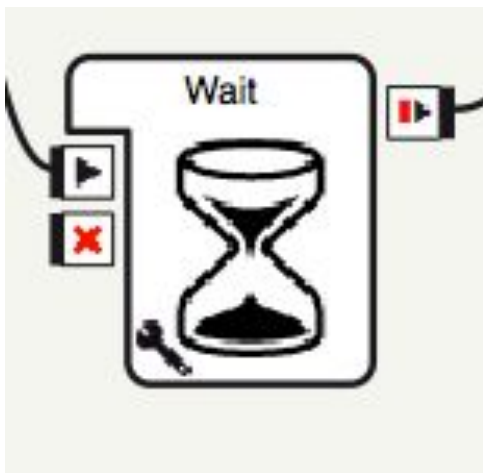
名前は必ず
「html」

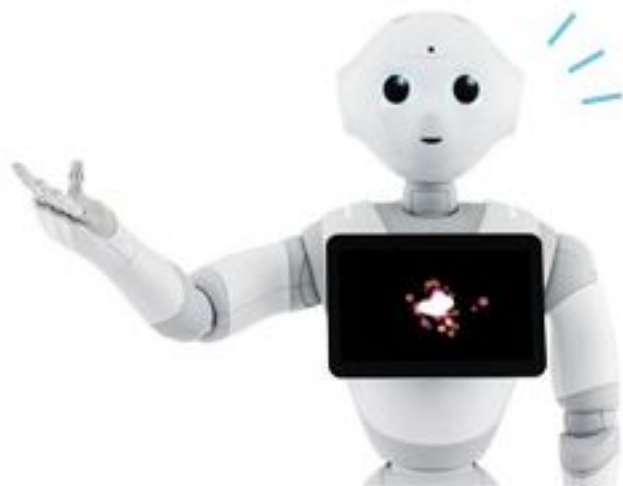


画像をhtml内に移動

タブレットに画像を表示

サンプル: 画像を3秒で消す





おまけ



ホーム アトリエ秋葉原とは 利用予約 アトリエ サテライト SDK FAQ リンク集

「Arduinoファンもくもく会#019 with アトリエ秋葉原(Pepper開発体験)」 イベントレポート



先日アトリエ秋葉原にてArduinoファンもくもく会#019 with アトリエ秋葉原(Pepper開発体験)を開催... [Read More »](#)

いいね! 0

Tweet

イベント イベントレポート

AtelierStaff

検索

ダウンロード

ワークショップ教材
80点のモーションライブラリ

最近の投稿

「Arduinoファンもくもく会#019 with アトリエ秋葉原(Pepper開発体験)」 イベントレポート

今回は温度センサとPepperを連動させたラズパイハンズオン!

Pepper アトリエ秋葉原 with SoftBank

「アトリエ秋葉原 ブログ」で検索

- ・ワークショップのスライドをダウンロードできます

- ・イベントの紹介とイベントのレポートが見ることができます



アトリエ秋葉原FBグループ

「アトリエ秋葉原 FB」で検索

・アトリエ秋葉原のFacebookグループです

・情報共有や質問ができます

開発のための情報

Qiita  ホーム  コミュニティ 



Pepper

フォロー中

435

投稿

661

フォロワー

Pepperに関する情報が集まっています。現在435件の投稿があります。また661人のユーザーが Pepperタグをフォローしています。

最近いいねされた投稿



doki_k が2018/05/21に投稿

AWS IoT で Pepper と RaspberryPi 間を MQTT でやり取りしてみる

👍 6



Python



RaspberryPi



Pepper



awsIoT



hws-hitorobo が2015/07/23に投稿

PEPPER 目のLEDを複雑に光らせる

👍 18



Pepper



Choregraphe



yuka_nm が2016/09/23に投稿

Watson Speech to Text を使ってPepper同士は会話できるのか？ ～シンプルな伝言からラップバトルへの挑戦まで

👍 26



やってみた



Pepper



Watson



SpeechToText



JohnTomato が2015/12/15に投稿

PepperとWatson SpeechToTextAPIを連携させて継続的な音声認識サービスを作ってみた

👍 52



AdventCalendar



Bluemix



NAOqi



Pepper



Watson



kakkey が2016/08/23に投稿

長押ししてイベント発火させるボックスで、長押しのタイミングを分かるように改善してみた

👍 1

Qiita

「Qiita pepper」で検索

・プログラミングに関する知識を
記録・共有するためのサービス

・Pepperタグに有志による
Pepperに関する様々な技術情報があります



アップロード済み すべて再生

≡ 並べ替え



第17回 Pepperと外部センサーを繋いでみよう! (Mesh編)

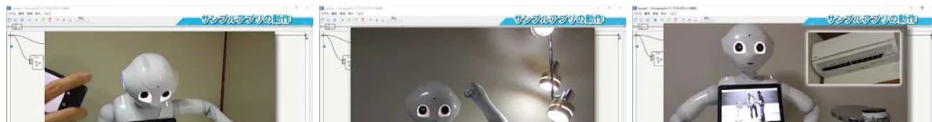
視聴回数 108 回・4 か月前

第16回 PepperにSlackから指示を送ってみよう!

視聴回数 149 回・6 か月前

第15回 Pepperでテレビ画面を制御してみよう!...

視聴回数 47 回・7 か月前



Pepper Developer Network

「Pepper Developer Network」で検索

- ・SBR公式Youtubeチャンネル

- ・ロボアプリ開発でよく使うパターンや知らないハマっちゃうポイントについて説明しています。



最新事例に学ぶ
ロボアプリ開発
単行本 & Kindle 版

Pepper ロボアプリ
パートナーが実際の
案件のノウハウを
堂々公開！



amazon 又は1F 特設ブースにて
絶賛好評発売中!

amazon
からご購入はこちら



ロボアプリ開発事例本

Amazon
&
1階 特設ブースで販売中

- ・開発経験豊富な企業が執筆
- ・ソースコードを公開&解説
- ・8種類 発売中！

おつかれさまでした！
これにてWS初級(2/2)は終わりになります。
WSは続けてぜひ受講してみてください
お帰りの際はアンケートの記入に
ご協力ください



<https://bit.ly/pepperatelier>

