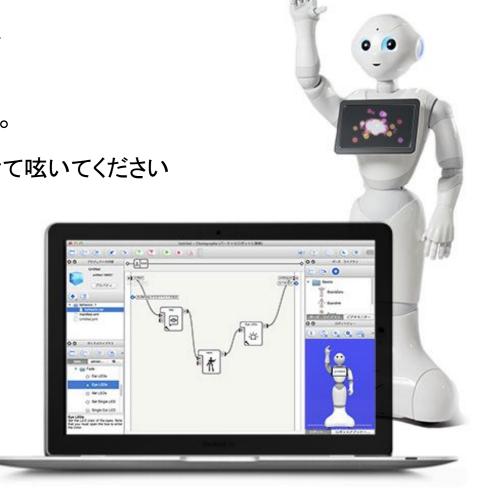
## ようこそアトリエ秋葉原へ

ここのスペースは写真OKです。

ぜひハッシュタグ#pepper\_3331をつけて呟いてください

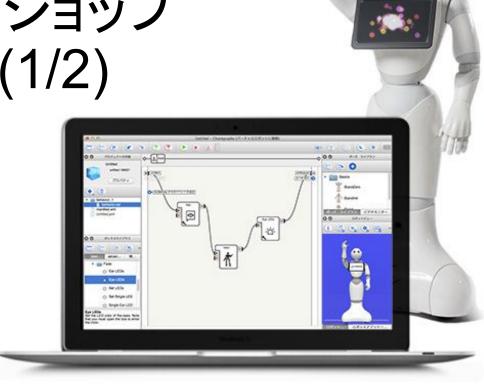
以下の事を確認してください

- •(atelier-guest3)wifiに接続
- ■Choregrapheのバージョン(2.5.5)確認



アトリエ秋葉原

# Pepper ワークショップ 初級(1/2)



## アトリエ秋葉原について

## 実体験とコミュニティーで開発を促進する

アトリエ

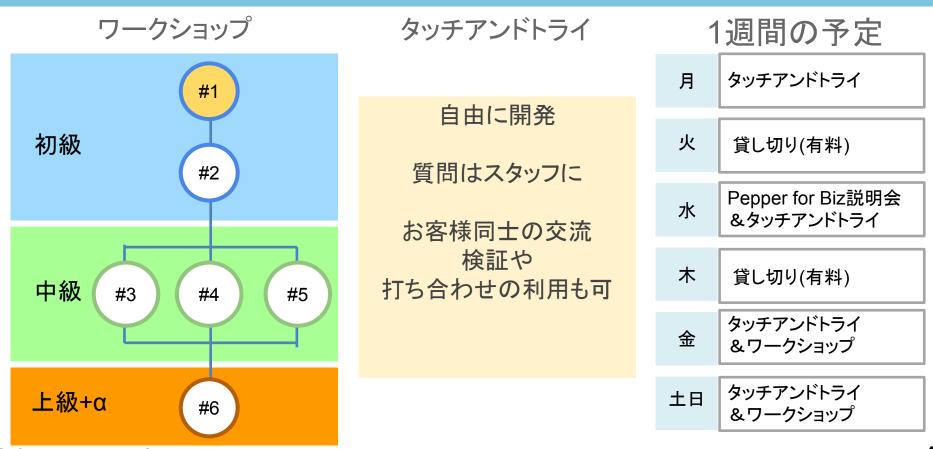
コミュニティー



Pepperのアプリ開発という 実体験

経験や知見を コミュニティーで共有

## アトリエ秋葉原について



Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.

## ワークショップ番外編について

## アトリエスタッフが製作したオリジナルワークショップ

- ・外部APIとの連携を試そう(天気とTwitter)
- ・Pepperのディレクトリ構造を知ろう
- ペッパーリモコンを作ろう
- •NAOqi2.5.5とNAOqi2.4.3の違い
- ・Pepperで学ぶPython基礎講座その1(変数の扱い方)
- ・Pepperで学ぶPython基礎講座その2(制御文を知る)
- •Pepperで学ぶPython基礎講座その3(関数を作る)
- •Pepperで学ぶPython基礎講座その4(BOXを編集)
- ・既存のBOXをPythonで書きかえてみよう(メールとQRコード)
- •Azure Face APIで顔認証 ハンズオン
- •Pepperで学ぶ、はじめてのWatson(Visual Recognition編)
- •Pepper x TensorFlow 入門

### アトリエ秋葉原について

## 実体験とコミュニティーで開発を促進する



### アトリエサテライト

有志でPepperと開発スペースを 提供している 企業、大学、コミュニティスペース

秋葉原で回答できない質問は 各サテライトへ

### はじめる前に

## 軽く自己紹介をしましょう!

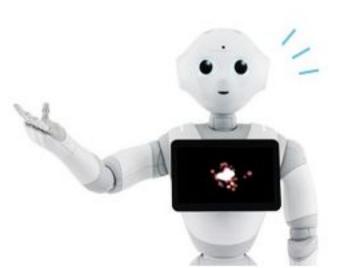
- お名前
- 所属
- プログラミング経験や本日の意気込み

今回ワークショップ講師を務める \*\* と申します。 よろしくお願いします

## 目次

- 1.Pepperとは
- 2.Pepperに喋らせる
- 3.Pepperに話を聞かせる
- 4.Pepperと会話をする
- 4.おまけ

このワークショップでは Pepperと挨拶を交わすプログラムを作 れるようになります



## Pepperの基本仕様

## 'ひとに寄り添うロボット'



身長 :121cm

体重:29kg

稼働時間:12h以上

充電時間:約6h

OS: NaoqiOS

言語:日•英•(中)

性別:なし

9

## RGBカメラ

- •画像認識
- -撮影

## 3Dカメラ

- 距離測定
- ·3D形状把握

## タブレット

画像/動画の表示



## マイク

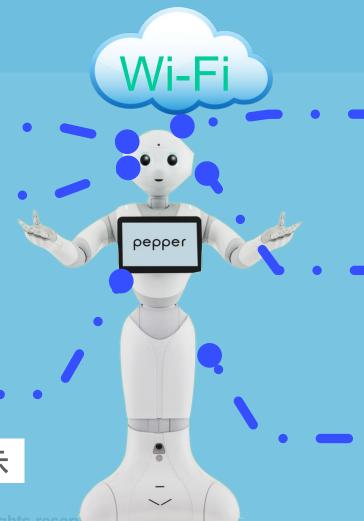
音声/言葉の認識

## スピーカー

発話/音の再生

## 体

- ・身振り手振り
- 踊り
- •移動



## Pepper = プラットフォーム事業

人型ロボット



クラウド連携



だれでも アプリ開発

SDK (コレグラフ)



## Pepper for biz

## 現在販売されているPepperは2種類

20 1—1,11,20 G 1 a G 1 a la la 1,20 G 1 a la la 1,20 G 1 a la l		
呼称	一般販売モデル	Pepper for biz
利用シーン	家族の一員として会話や エンタメ, 毎日のふれあいなど	働くスタッフとして、 商品紹介や受付業務など
特徴	感情生成エンジン 雑談	お仕事かんたん生成2.0 ロボアプリマーケット for biz インタラクション分析 スマートロボメンテナンス
発売時期/入手	2015/06~	2015/10~
SDK	Choregraphe python SDK JAVA SDK C++ SDK	Choregraphe python SDK JAVA SDK C++ SDK
金額(税抜)	1,083,600円	1,989,800円 (初期費用含む, 有償オプション含まず)

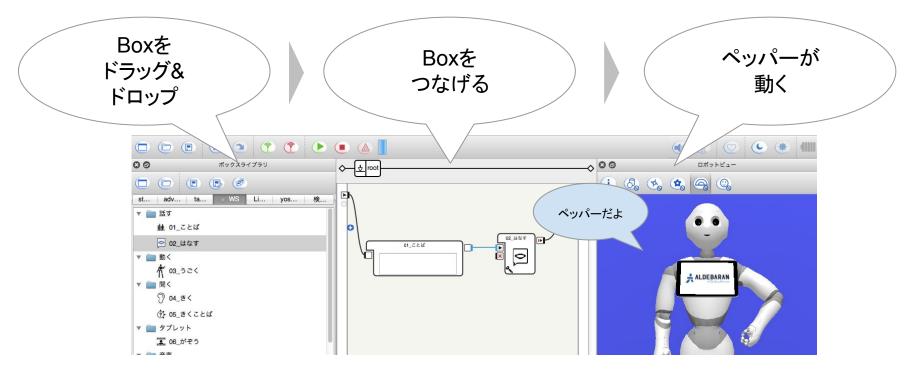
Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.

## Choregrapheとは



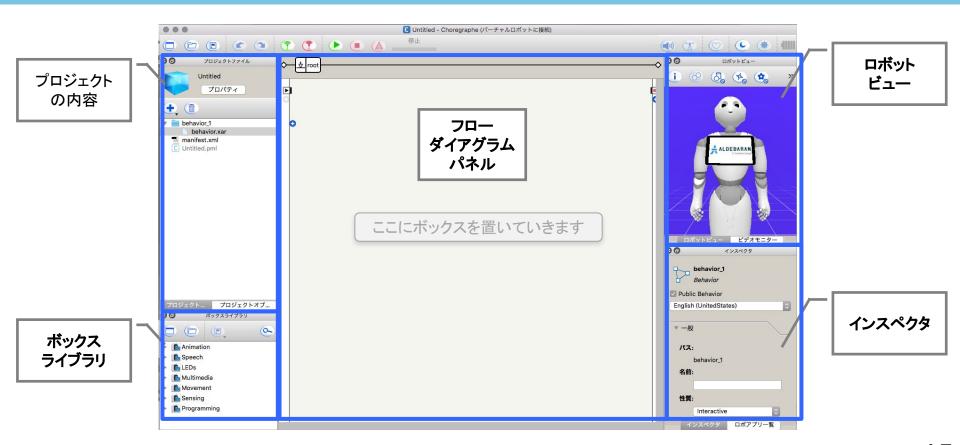
## Choregrapheとは

●ドラッグ&ドロップのみで簡単なロボアプリ開発が可能なSDK



## ビュー

### ● 初期設定で表示されるビューは下記5つ



Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.

## その他のビュー

#### ビデオモニター



#### メモリウォッチャー

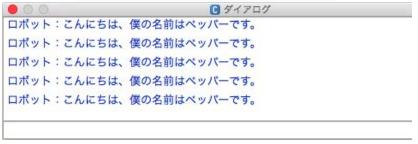


### ● 必要に応じてその他ビューを活用する

#### ログビューア



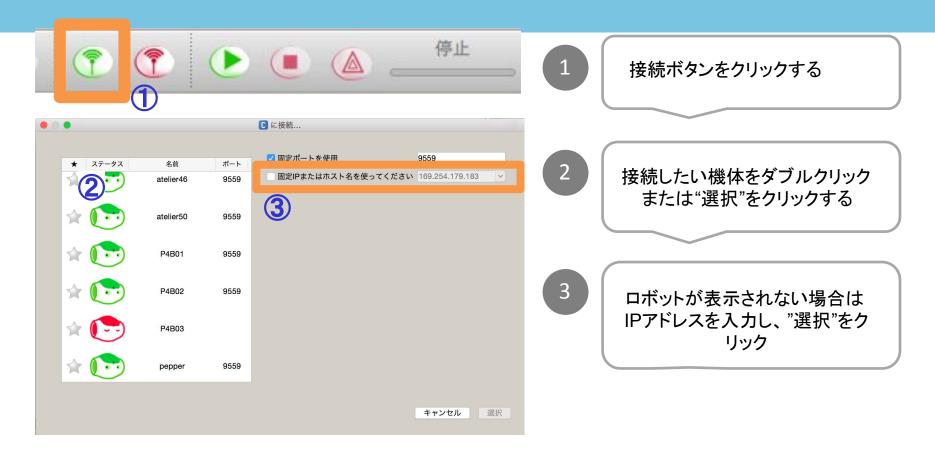
#### ダイアログ



### ※1PC(コレグラフ)に1台のペッパー

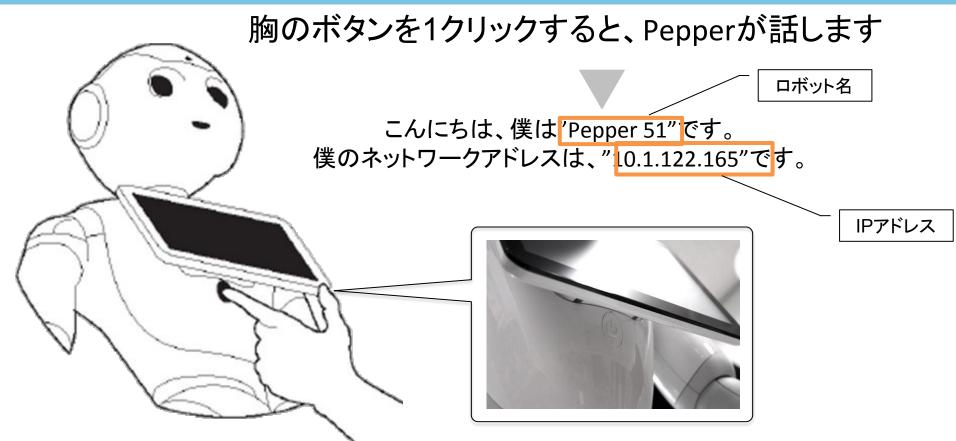


### 接続



## 接続一口ボットの名前を確認一

Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.



19

### アイコンの説明



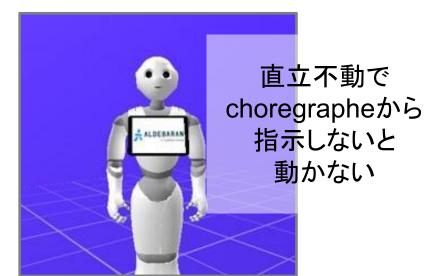
## Pepperの状態について

ハートマーク♥が黒塗りのときはオートノマスライフ(自律モード)がオン 生きているかのように振る舞い、自発的に言葉を喋ります ウェイクアップ状態では直立不動で、人間が設定した動きだけをするようになります。

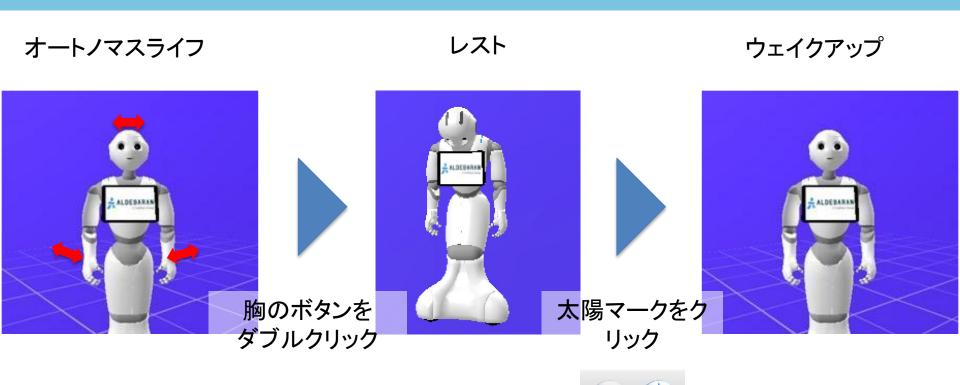
## オートノマスライフ状態



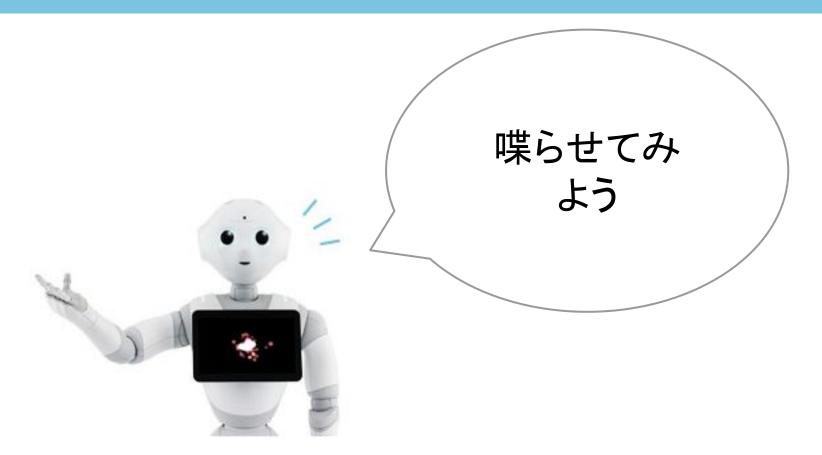
## ウェイクアップ状態



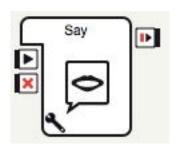
## Pepperの状態について

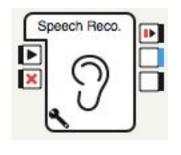


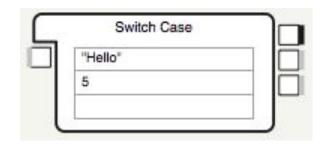
## しゃべらせてみよう



## 今日のワークショップで使うBOX







Say

Speech Reco.

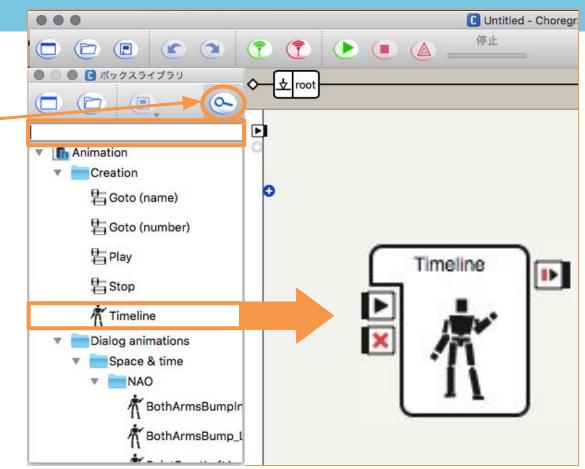
**Switch Case** 

必要に応じて他のboxも使います

## ボックスの出し方

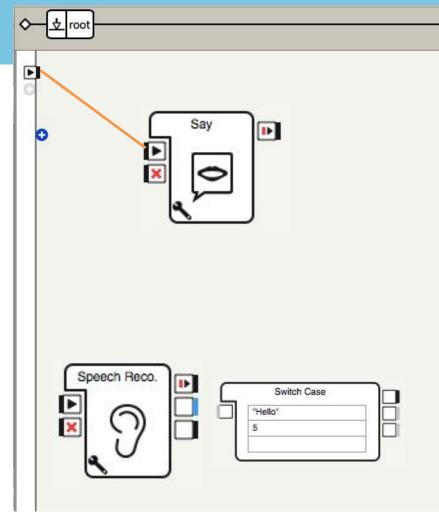
ボックスライブラリの 虫眼鏡マークを クリックして ボックス名を検索

> でてきたBOXを ドロップ&ドラッグ→



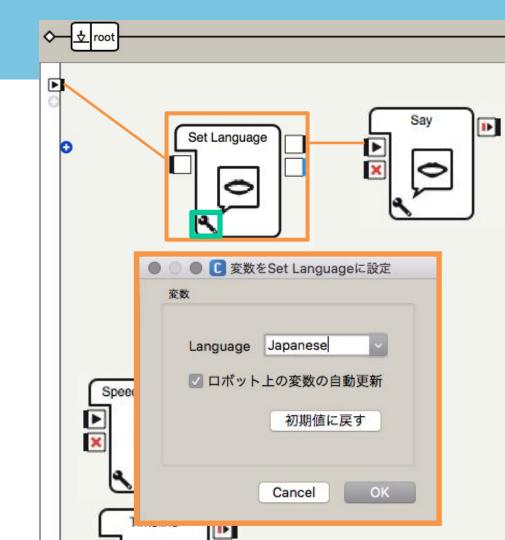
## 喋らせる "Say" 1/3

- 1.コレグラフのonstart▶と ボックスのonstart▶をつなげる
- 2. トラップリを再生
- 3.「Hello」もしくは「へろ」とペッパーがしゃべる



## 喋らせる "Set language" 2/3

- 1.**Set Language**を **say**の前に置いて線でつなげる
- 2.レンチ(スパナ)の形をした パラメーターボタンをクリックして 喋らせたい言語を選ぶ

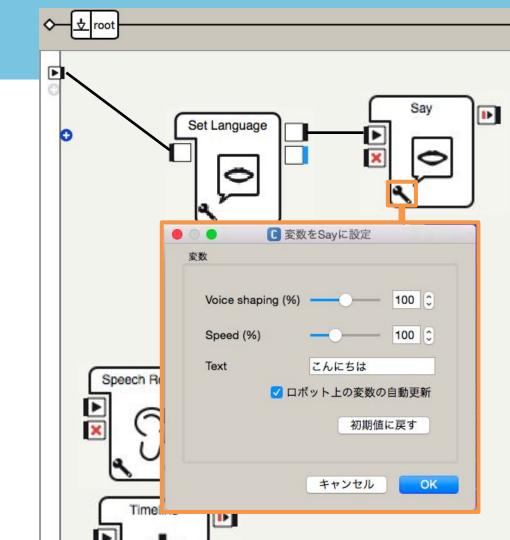


## 喋らせる "Say"3/3

1. SayBOXのパラメーターボタンから 話す内容を変える

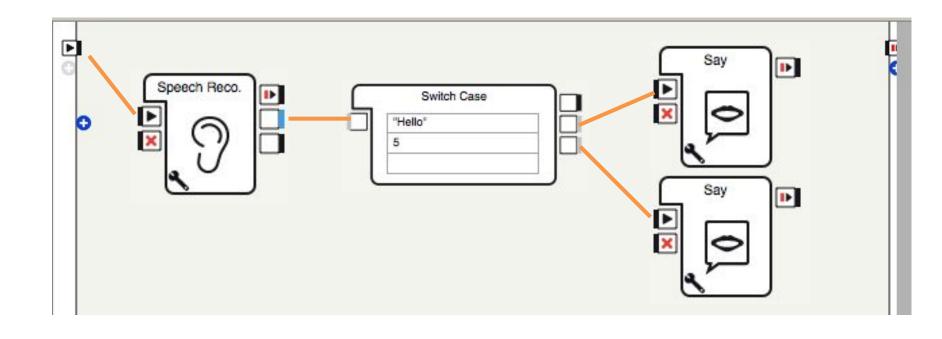
2. Voice shapingで声の高さ Speedで話す速度を変えられる

3. トッドタンでアプリを再生



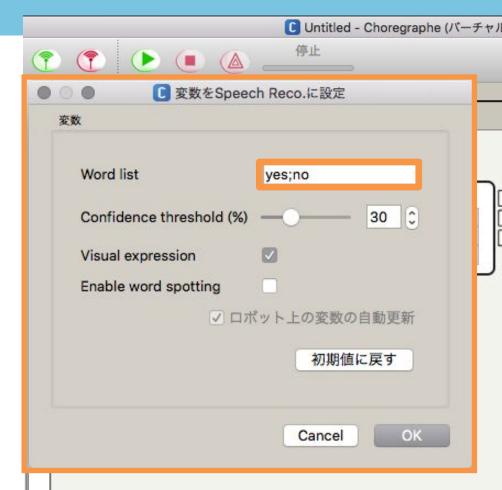
Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.

## 会話をする BOXを組み立てる



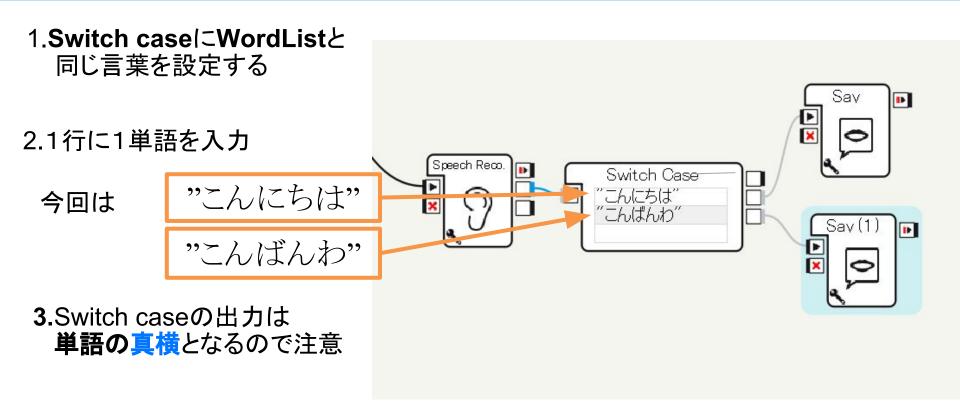
## 会話をする "Speech Reco."の設定

- 1.Speech Recoの パラメーターボタンで設定
- 2.聞かせたい言葉をWordlistを設定 今回は
- 「こんにちは」と「こんばんは」
- 3. **単語;単語**というように 半角セミコロンを挟ませると いくつもの単語を認識できる



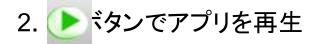
Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.

## 会話をする "Switch Case"の設定

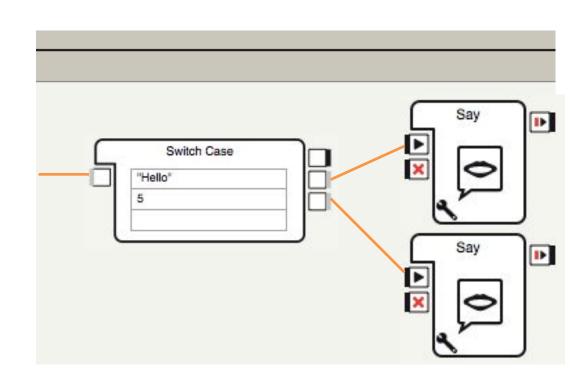


## 会話をする "Say"の設定

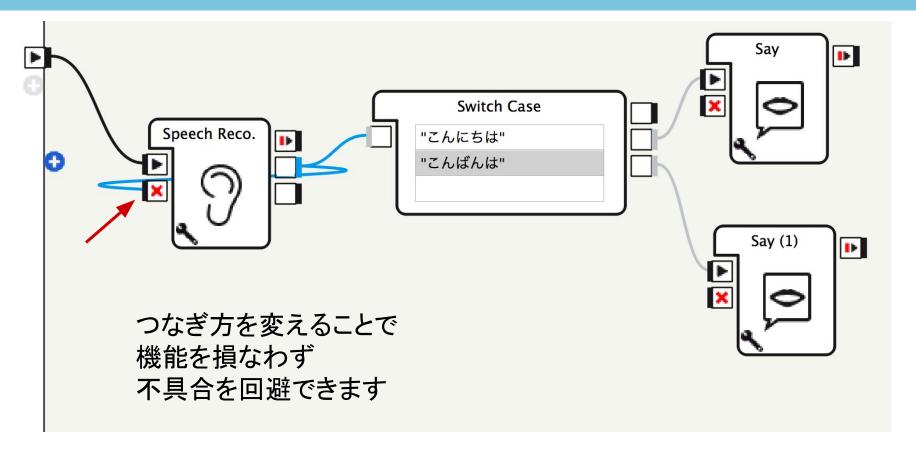
1.Swicth Caseの出力に対応した 返答をSayBoxに書き込む



3.目と耳が青く光っているとき、音を認識している



## ペッパーが自分の声に反応してしまうときは







SDK

FAO

リンク集

# Pepper アトリエ秋葉原 with SoftBank

「アトリエ秋葉原 ブログ」で検索

「Arduinoファンもくもく会#019 with アトリエ秋葉原(Pepper開発体験)」 イベントレポート

アトリエ サテライト

利用予約



アトリエ秋葉原とは

ホーム

先日アトリエ秋葉原にてArduinoファンもくもく会#019 with アトリエ秋葉原(Pepper開発体験)を開催... Read More »

 
 グウンロード

 ワークショップ教材

 80点のモーションライブラリ

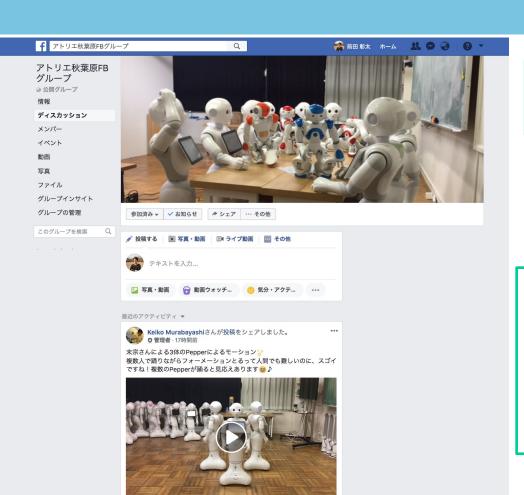
 最近の投稿

今回は温度センサとPepperを連動させたラズパ

イハンズオン!

ワークショップのスライドを ダウンロードできます

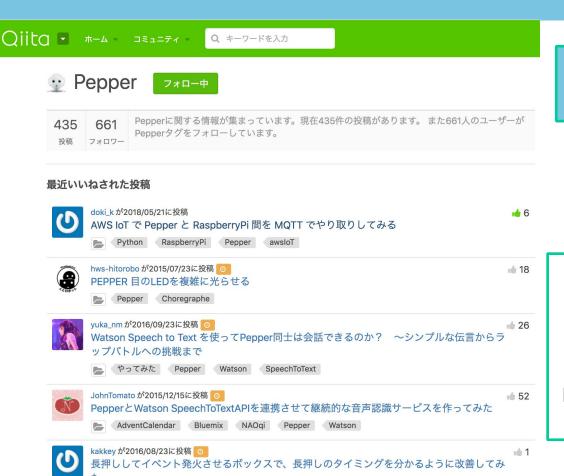
・イベントの紹介とイベントのレポートが見る ことができます



## アトリエ秋葉原FBグループ

「アトリエ秋葉原 FB」で検索

- ・アトリエ秋葉原のFacebookグループです
  - •情報共有や質問ができます



### Qiita

「Qiita pepper」で検索

- ・プログラミングに関する知識を 記録・共有するためのサービス
- Pepperタグに有志による
  Pepperに関する様々な技術情報があります



ホーム

動画

チャンネル登録者数 127人

再生リスト

Pepper Developer Network

チャンネル

フリートーク

並べ替え

アップロード済み すべて再生



第17回 Pepperと外部センサ ーを繋いでみよう!(Mesh編)

視聴回数 108 回・4 か月前



第16回 PepperにSlackから指 示を送ってみよう!

視聴回数 149 回・6 か月前



チャンネル登録 **127** 

第15回 Pepperでテレビ画面 を制御してみよう!...

視聴回数 47 回・7 か月前







### Pepper Developer Network

「Pepper Developer Network」で検索

SBR公式Youtubeチャンネル

ロボアプリ開発でよく使うパターンや知らな いとハマっちゃうポイントについて説明して います。



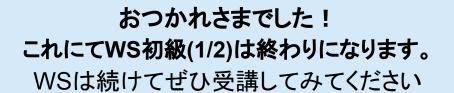
### ロボアプリ開発事例本

Amazon & 1階 特設ブースで販売中

- 開発経験豊富な企業が執筆

・ソースコードを公開&解説

•8種類 発売中!



お帰りの際はアンケートの記入にご協力ください



https://bit.ly/pepperatelier

