けいはんな作品統合イメージ

Sound

音を鳴らす

MagicBase

魔法の管理

Arduino連携はofAppにかきたい

ofApp

計１０個の魔法

Visualizer

構成わからん

Player

アトリーの操作

動物の表示も行う

動物用のクラスをつくるのもあり

メモ

基本的には引数でarduinoからのデータをもってくる

Soundはmanageメソッド経由で楽器判断あとはホールのデータのみ

他はofAppでカラーのデータは処理する→魔法or動物

問題点

〇アトリーの衣装変更のときの演出

カーテンが閉まっている間に変更したい

→透過処理が重くてできない可能性

→アトリーを画面外に移動させる。近い方の袖に移動

〇メモリ管理

〇魔法の利用

センサ反応時にsetup

t秒間updateとdraw

t秒経過したらdelete

残りのタスク

Visualizer

氷魔法の演出

動物

アトリーの衣装変更のタイミング

Arduino連携