

Introduction

Dans notre processus de création, l'utilisation principale de la bande de lumière clignotant bouton de commande de la bande de lumière pause de la bande clignotante ou continuer à clignoter, lorsque la ceinture de lumière s'arrête à une position désignée pour déterminer si le joueur gagne et utilise piezo pour faire un son, la principale difficulté dans la façon de déterminer la position de l'arrêt conduit pour la position de la victoire du jeu .

Matériel

Arduino UNO board, caples, boutons, piezo, resistances, bandeaum LED, micro sensor
carton plume et carton polystyrène, boite medical(pour le bouton)

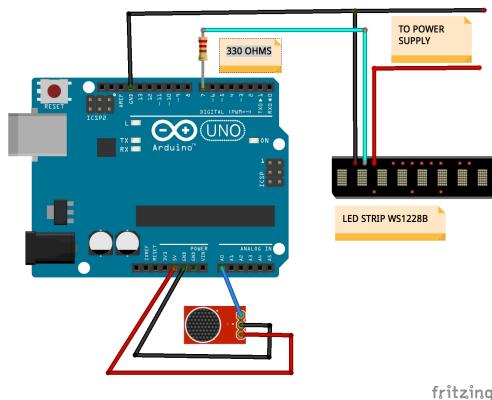


Schéma basé

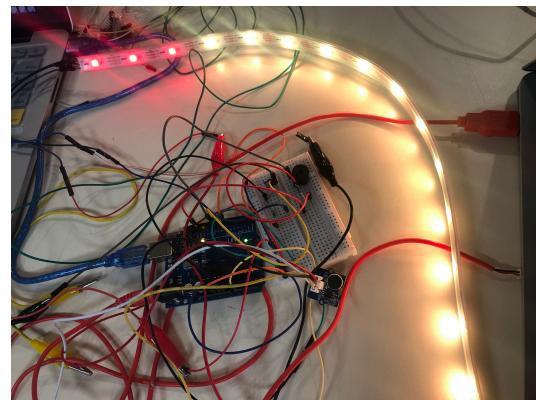


Schéma réel



Le produit final