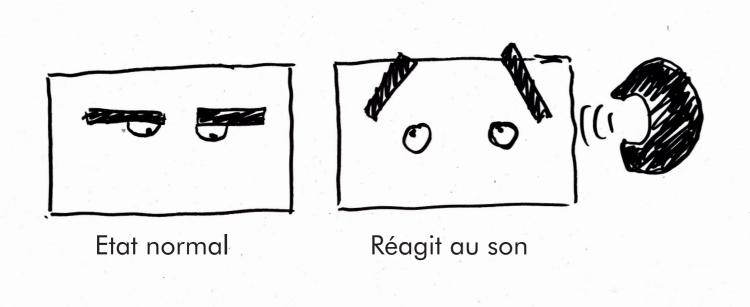
### **ARDUINO**

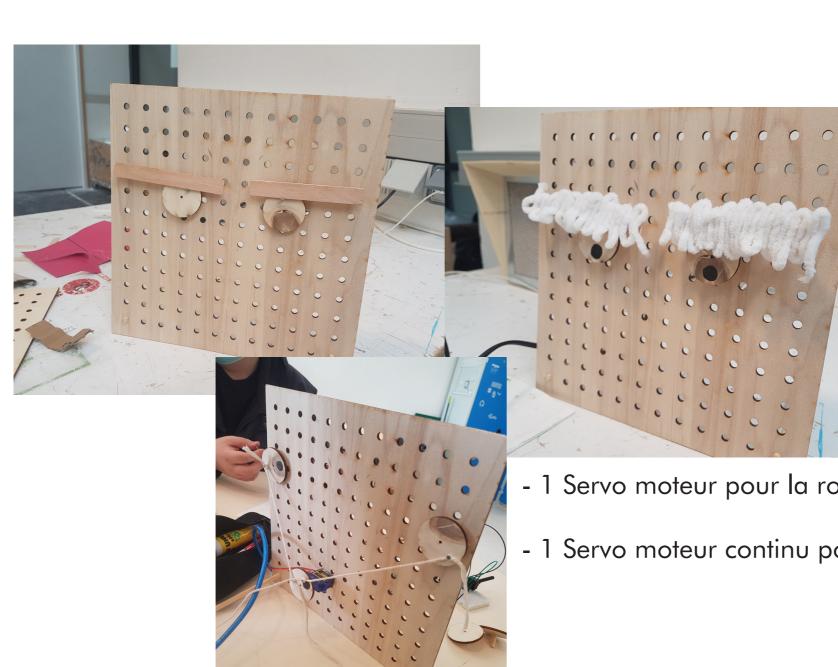


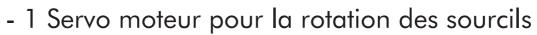
# SCÉNARIO

Un chat au regard colérique est effrayé lorsqu'on le surprend.



## PREMIERS TEST





- 1 Servo moteur continu pour la rotation des yeux



# MATERIEL UTILISÉ





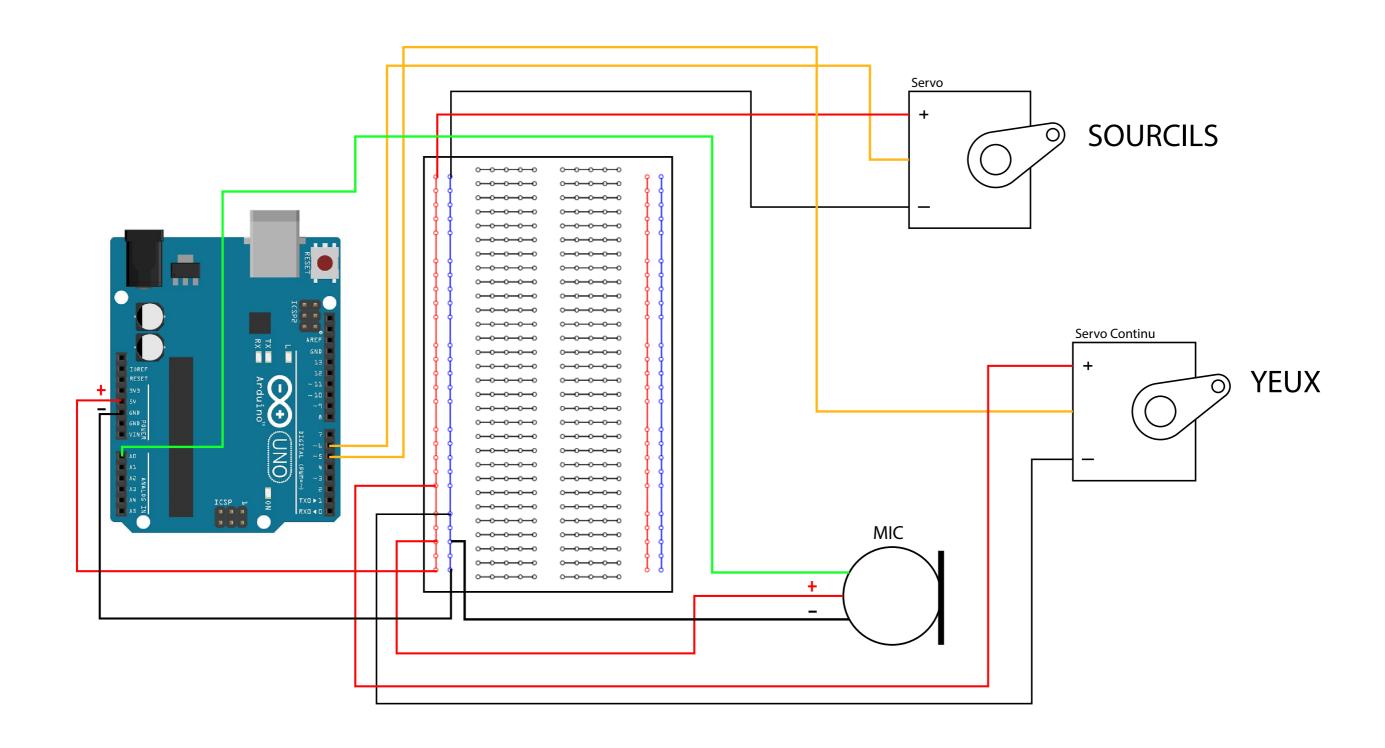


Servomoteur à rotation continue



Servomoteur

### BRANCHEMENT





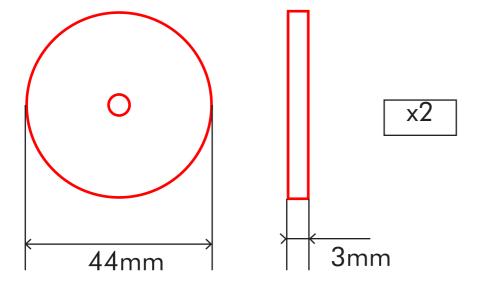
#### CODE

```
#include <Servo.h>
Servo myservo;
Servo myservo2;
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
 // on initialise notre strip de led sur la pin 9
 Serial.begin(9600); // ouvrir une connexion série
 pinMode(6, OUTPUT);// préciser que l'on va utiliser la pin 6 comme une sortie.
  myservo.attach(6);// attacher notre servomoteur à cette pin 6
  myservo2.attach(5);
void loop() {
 // put your main code here, to run repeatedly:
  int soundValue = analogRead(0); // on lit notre valeur sur l'entrée analogique 0
  int rotValue = analogRead (0);
  Serial.println(soundValue);// on imprimme la valeur de notre micro dans le moniteur série
  Serial.println(rotValue);
  if (soundValue < 50) {
    myservo.detach();
 } else {
    myservo.attach(6);
   // on va calculer une position pour notre servomoteur, une position qui dépendra de la valeur de notre potentiomètre
    int servoPos = map(soundValue, 100, 1023, 0, 110); // on map la valeur de notre MICRO qui est comprise entre 0 et 1023, vers un intervalle compris entre 0 et 110
    myservo.write(servoPos);
    int servoRot = map(rotValue, 0, 1023, 90, 180);
    myservo2.write(servoRot);
   if (soundValue < 700) {
      myservo2.detach();
   } else {
     myservo2.attach(5);
      if (soundValue > 700) {
       delay(2000); //on fait tenir le mouvement pendant 2 secondes
```

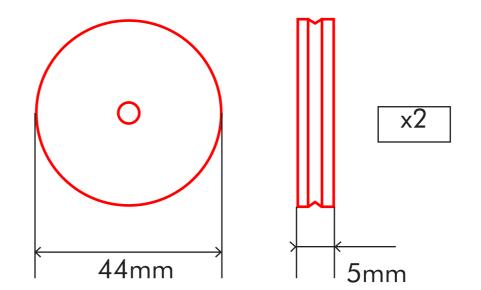


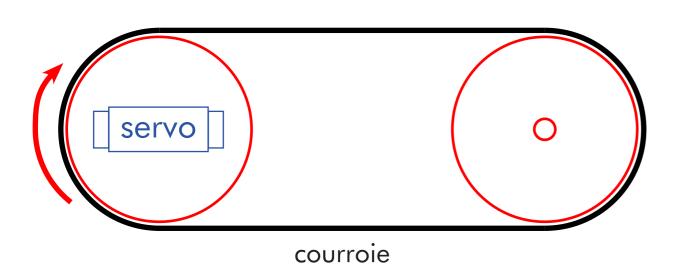
## MONTAGE YEUX

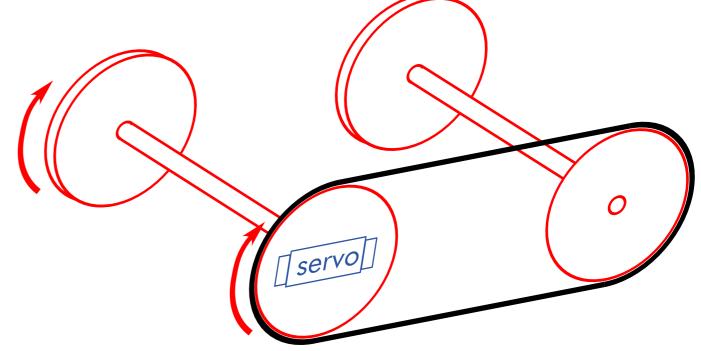
Bois - 3mm d'épaisseur



Bois - 5mm d'épaisseur avec rainure

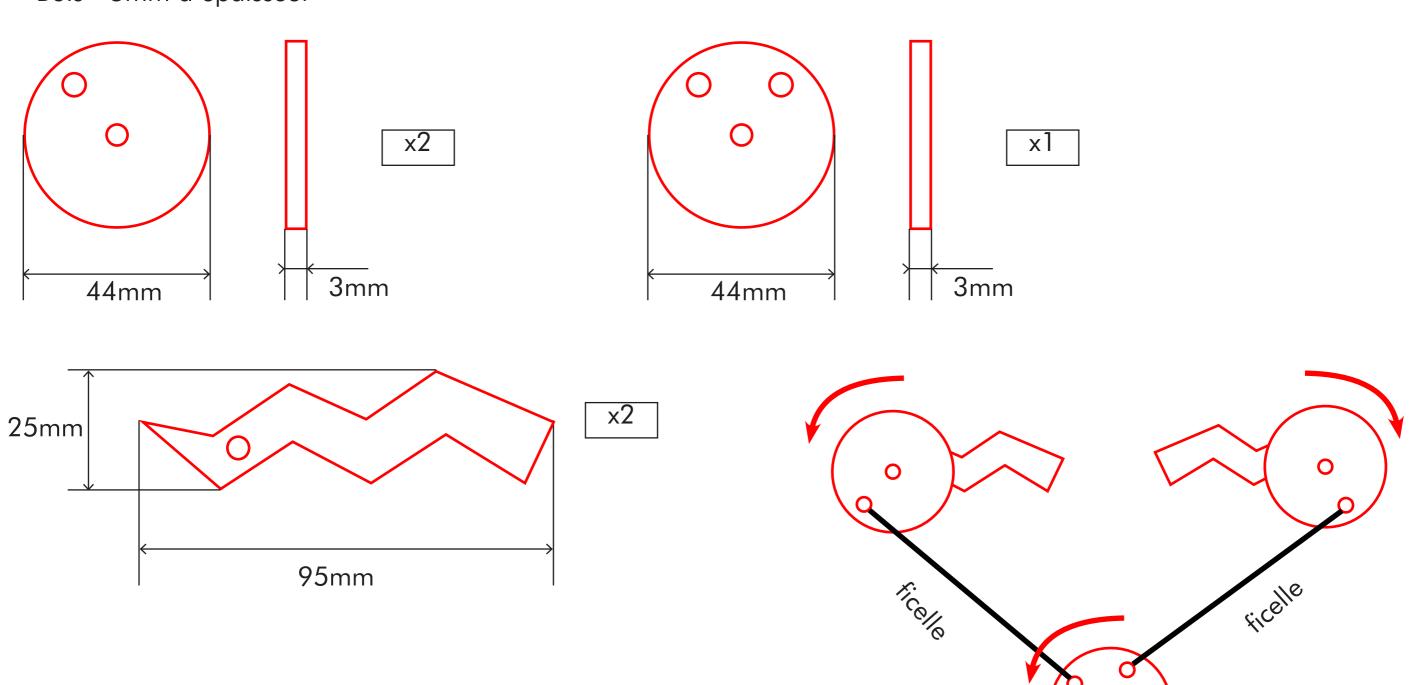




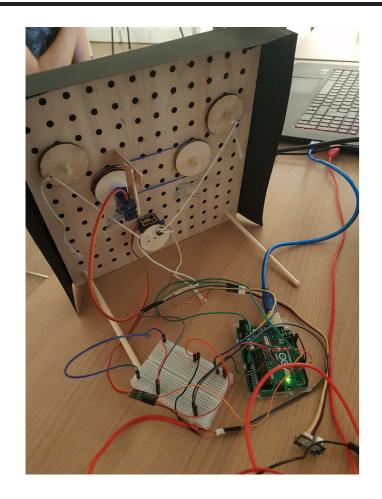


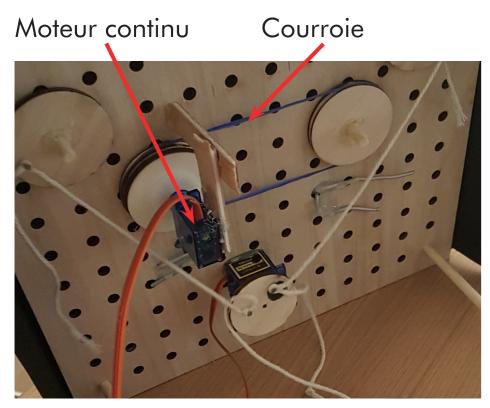
## MONTAGE SOURCILS

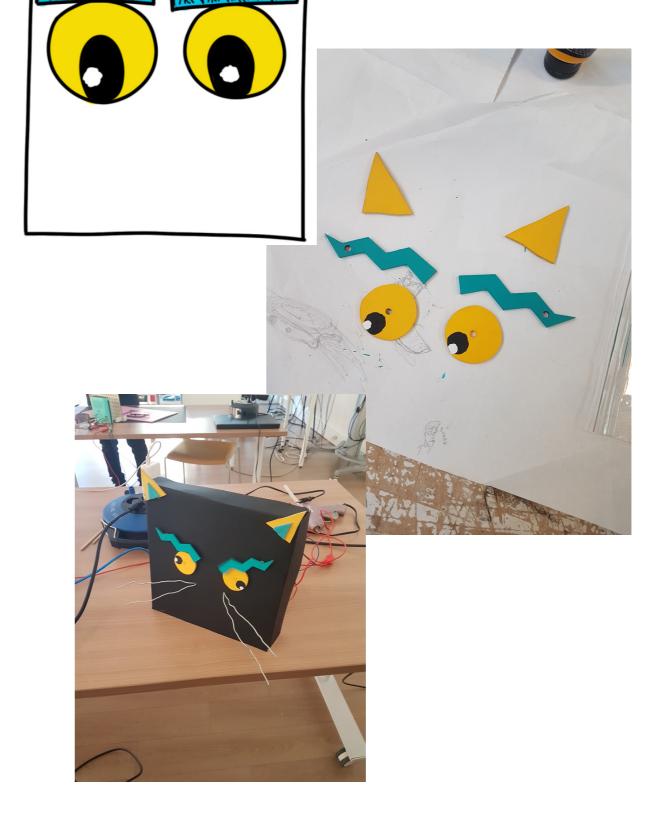
Bois - 3mm d'épaisseur



## **FABRICATION**









## FINAL



