## **Patatape**

## **Explication du projet:**

A travers ces différentes animations, j'ai voulu réaliser un univers composé de formes géométriques simples, qui se répètent de différentes manières, ce qui créé un ensemble cohérents.

Chaque animation possède une des six couleurs choisies ce qui créé une cohérence dans le visuel.

Mon but était de créer un ensemble harmonieux, peu agressif au niveau des couleurs pour compenser avec le mouvement des animations.

## Sources des sons :

Son n°19: http://www.universal-soundbank.com

Autres sons : https://splice.com

## Sources pour du code :

Son n°8: https://p5js.org/examples/math-sine-cosine.html

Son n°11: <a href="https://p5js.org/examples/hello-p5-simple-shapes.html">https://p5js.org/examples/hello-p5-simple-shapes.html</a>
Son n°15: <a href="https://p5js.org/examples/math-random-chords.html">https://p5js.org/examples/math-random-chords.html</a>

Son n°16: https://p5js.org/examples/color-lerp-color.html Son n°17: https://p5js.org/examples/transform-scale.html

Son n°25: https://p5js.org/examples/math-double-random.html

Intégration de la bibliothèque **anime.js** Utilisation du cours disponible sur GitHub