

# LA PÉPITE

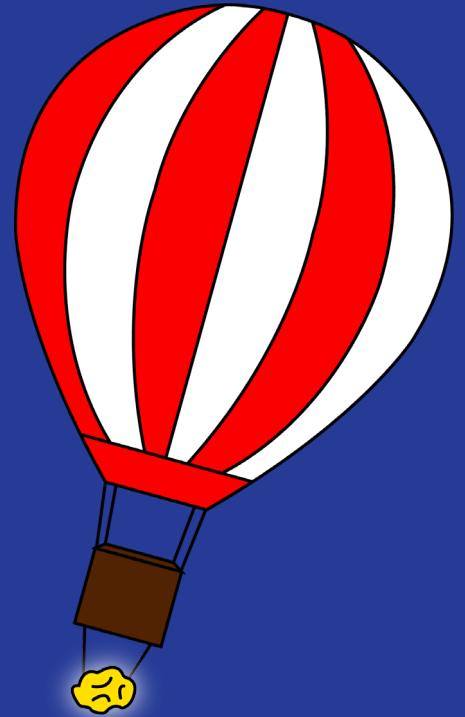


Aurélié Caré  
Quentin Hamon  
Fabien Gachet  
Auriane Pouzin

# LA PÉPITE

## L'HISTOIRE

À l'instar du Dr. Samuel Ferguson de Jules Vernes qui part explorer l'Afrique grâce à une montgolfière. L'aventurier Rick Ventura souhaite partir de Mexico au Mexique pour rejoindre Cayenne en Guyane. Lors de son voyage, il survole un temple amérindien et aperçoit au sommet de ce dernier, la plus grosse pépite d'or qu'il n'ait jamais vu. Profitant de sa vitesse ainsi que de sa hauteur, il réussit à attraper la pépite sans même devoir se poser. Malheureusement pour lui, cette pépite appartient aux indigènes du coin qui commencent à lui tirer dessus dans l'espoir de récupérer la pépite.



## LE BUT

Le jeu est une course poursuite. Ainsi, le premier joueur incarné par Rick Ventura, doit échapper aux azteques en esquivant leurs fléchettes jusqu'à être hors de leur territoire. Le deuxième joueur incarne les azteques et doit toucher à plusieurs reprises la montgolfière pour la faire tomber avant qu'elle ne sorte du territoire Azteque.

## COMMENT JOUER ?

Pour jouer, un premier joueur se place devant la montgolfière. Pour se déplacer de haut en bas, il doit chauffer sa montgolifère avec l'allume gaz. Il souffle sur les côtés de celle-ci pour jouer sur les trois différentes lignes. Un deuxième joueur joue avec un sarbacane. Il souffle dedans pour lancer les flèches sur la montgolfière. Il doit se déplacer dans l'espace devant les capteurs ( situés sur le côté de la table ) pour jouer sur les trois différentes lignes.

