

# PRAYDS 2.0

WORKSHOP JOYPAD - MARS 2019

HUNTER AND HUNTED ...



# PRAYDS 2.0

## MODE D'EMPLOI

POUR CHAQUE JOUEUR

4 parties de 30 secondes chacune.

Durée d'une partie : 2 minutes

Entrez dans un monde où vous êtes à la fois proie et prédateur. Les graphismes simples et minimalistes permettent une lecture claire et rapide du jeu, où chaque forme est associée à une fonctionnalité. PRAYDS 2.0 est un jeu rapide et dynamique, grâce à ses parties courtes et rythmées par des courses poursuites et des pièges à déjouer.



MASQUE



MICRO



VITESSE



DÉPLACEMENT

## RÈGLES DU JEU

PRAYDS 2.0 est un jeu de chasse entre 2 joueurs : chaque joueur, à tour de rôle, incarnera le prédateur et l'autre, la proie. Ainsi pour chaque partie, le but du prédateur est d'attraper la proie et le but de la proie est d'échapper au prédateur.

Chaque partie à sa propre carte générée procéduralement :

- Le carré de votre couleur est un ralentisseur pour votre adversaire.
- Le cercle vous propulse dans une autre direction.
- Le triangle de votre couleur fait perdre de la vie à votre adversaire (proie ou prédateur).



## SCORING

Chaque joueur part avec une jauge de vie remplie (?). Le décompte se fait suivant les actions des joueurs.

## FIN DE PARTIE

À la fin des 4 parties, le joueur ayant le plus de vie restant gagne.



FAIT PAR

THÉOTIM AUGER | THÉO-PAUL DESSONET | SARAH GERGAUD | SOPHIE LE GALLO | VIRGINIE SOUFFOY

WORKSHOP JOYPAD | MARS 2019