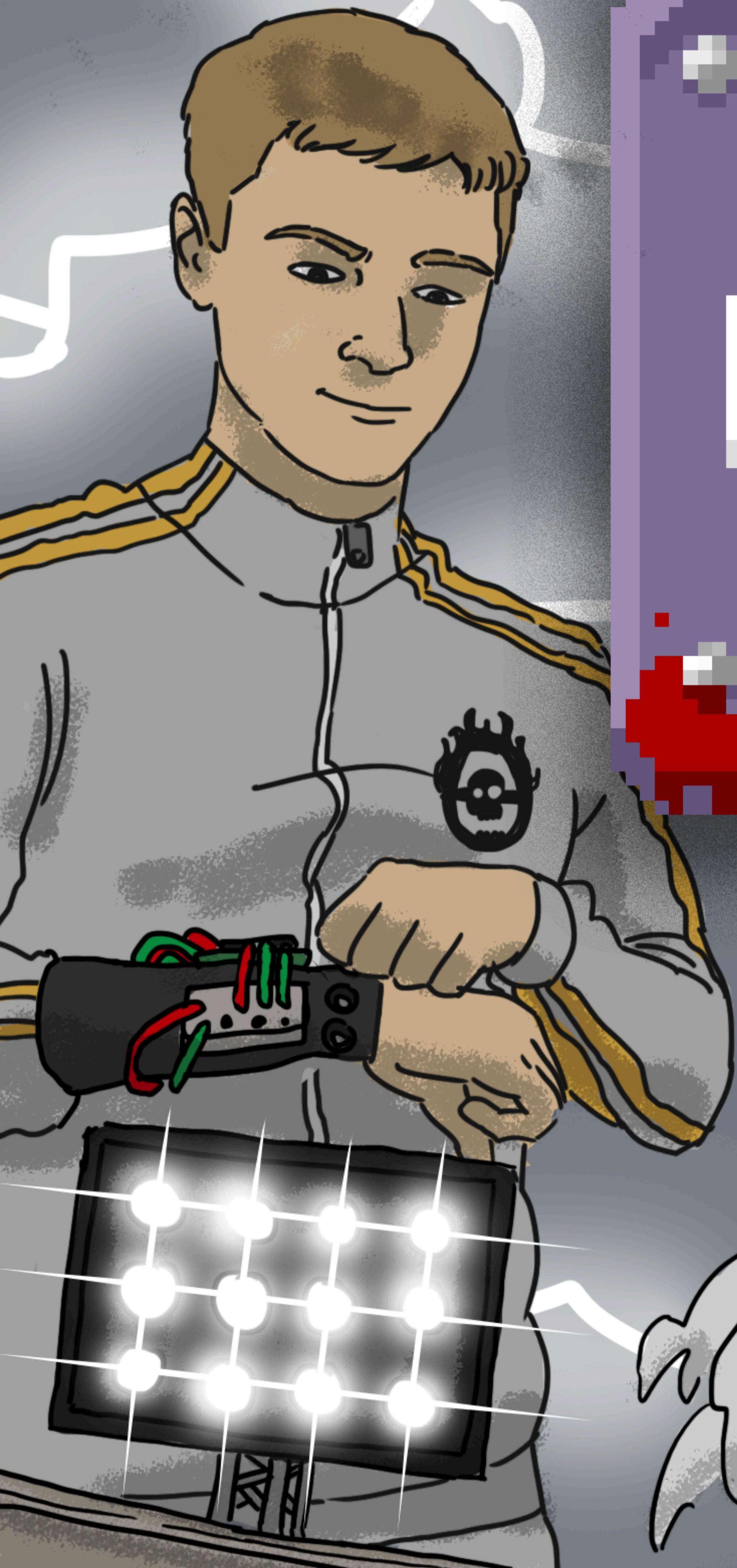


SUPER PRINT LETHAL ARENA TABLE



Jeu Réalisé par
ANTOINE CESBRON
MATHIS FREUDENBERGER
PIERRE FONTAINE
VICTOR DUCROT

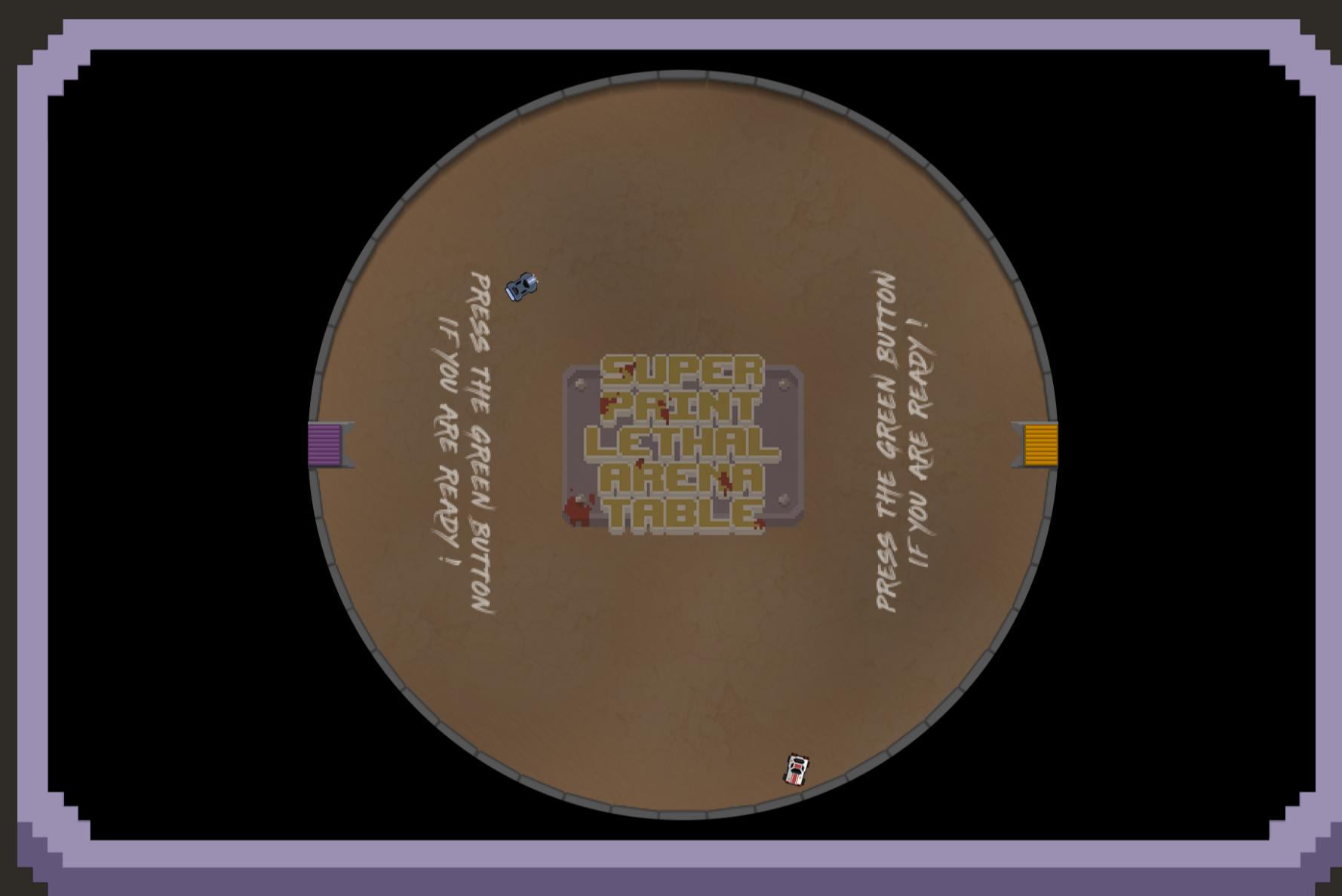


Antoine CESBRON
Mathis Freudenberg
Pierre Fontaine
Victor Ducrot

L'HISTOIRE

Approchez Approchez ! Venez participer au S.P.L.A.T. ! Le tournoi le plus sanguin de la Vallée Déséchée ! Passez un dernier coup de fil à vos proches (qui seront bien entendu retenus comme caution), équipez vous de notre équipement bon marché fabriqué avec amour grâce à ce qu'il y a de meilleur dans les décharges ! Tentez de gagner 6 litre d'essence et surtout, UN VERRE D'EAU FRAICHE ! Des denrées rares de nos jours ! Y'en a pour tout le monde, le public est invité à prendre part lui aussi. Nous encourageons fortement la projection d'objets contondants, mais par toutes les clefs de douze ! Pas de pop corn, on en retrouve partout dans les gradins ! Attachez vos ceintures, faites vrombir ces moteurs fraîchement reconstruits et tentez votre chance pour seulement 40 boulons!

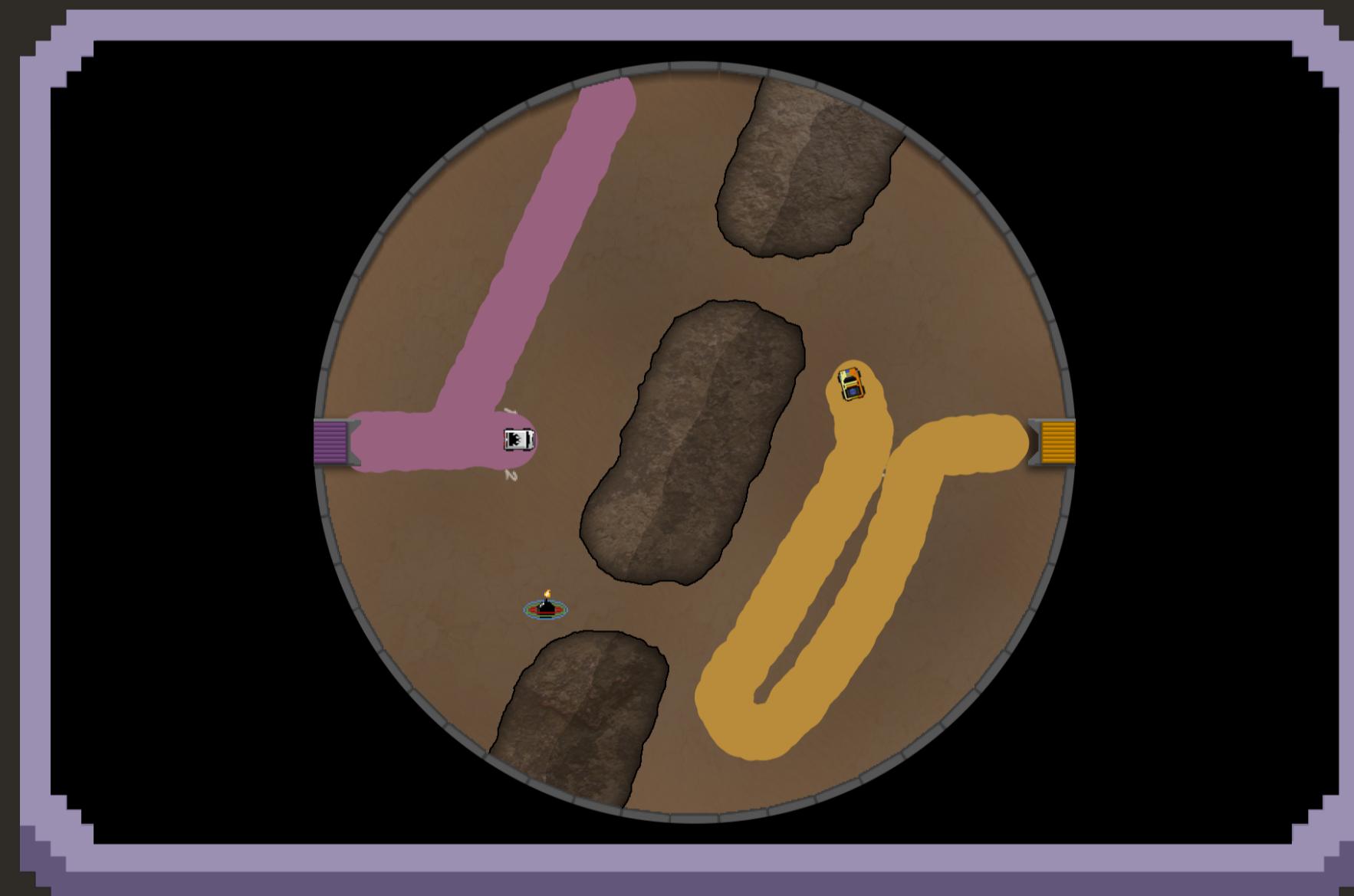
LES RÈGLES



Deux joueurs contrôlent chacun une voiture lachant une traînée de peinture. Ils peuvent démarrer et diriger la voiture grâce à différents boutons. Il y a une première phase de lobby pour prendre en main les contrôles. Ensuite la partie démarre, au travers de trois rounds les joueurs devront recouvrir la plus grande surface de l'arène.

Les joueurs peuvent ramasser des objets sur le terrain qui les aideront dans la partie. Les spectateurs peuvent également interagir dans la partie en déclenchant des événements climatiques qui pénalisent les joueurs. À la fin de chaque round, une zone, définie aléatoirement dans l'arène, se rétrécit et contraint les joueurs à finir la partie dans un territoire beaucoup plus petit. S'ils rentrent en collision avec, le round s'arrête pour eux.

À la fin des trois rounds le joueur qui en a gagné deux remporte la partie.



LES BONUS

Une bombe de peinture et une pilule pour augmenter la taille de la traînée, dissimulés dans l'arène.

Un tsunami qui efface toute la peinture, un tremblement de terre qui stop les joueurs, un ouragan qui déplace les voitures et un éboulement qui fait disparaître les obstacles.

