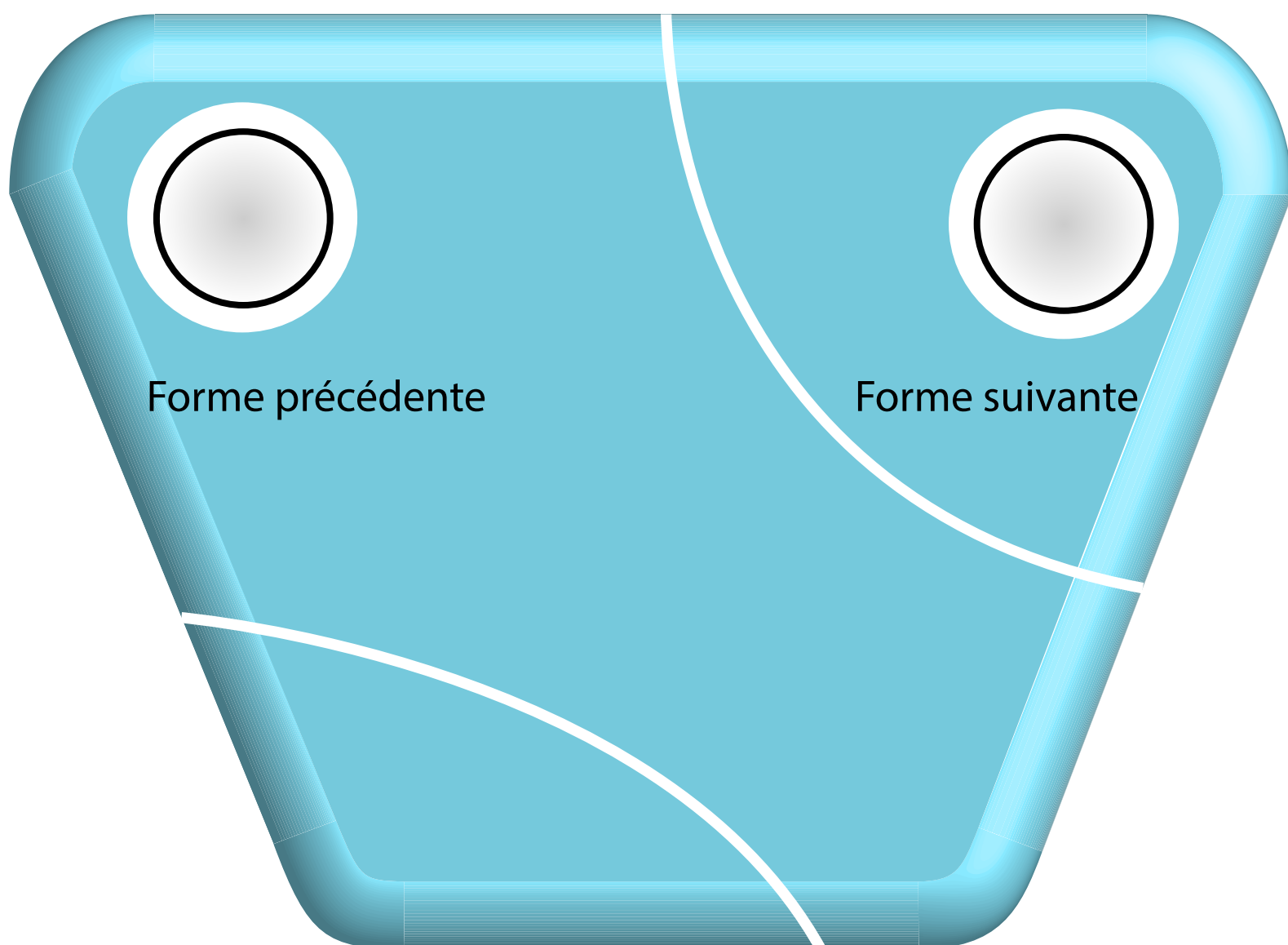


*par Aurélien Colloc, Allan Guégan, Simon Heurtebise et Noémie El Kholti.*

“FLOODY” est un petit jeu qui prend place au sein d’un univers marin.  
Le joueur contrôle une forme. À l’aide de la manette, le/la joueur.se peut  
changer d’état et se diriger.

Pour survivre dans cet univers et ne pas rétrécir au point de disparaître,  
il faut attraper des formes semblables: un carré, un cercle ou un triangle.

Son seul moyen de survie est donc de manger la même forme qui lui est attribuée  
au départ. Il faut se transformer en la forme que nous voulons manger.



**Pour se déplacer, il faut pencher la manette dans  
la direction que nous voulons.**