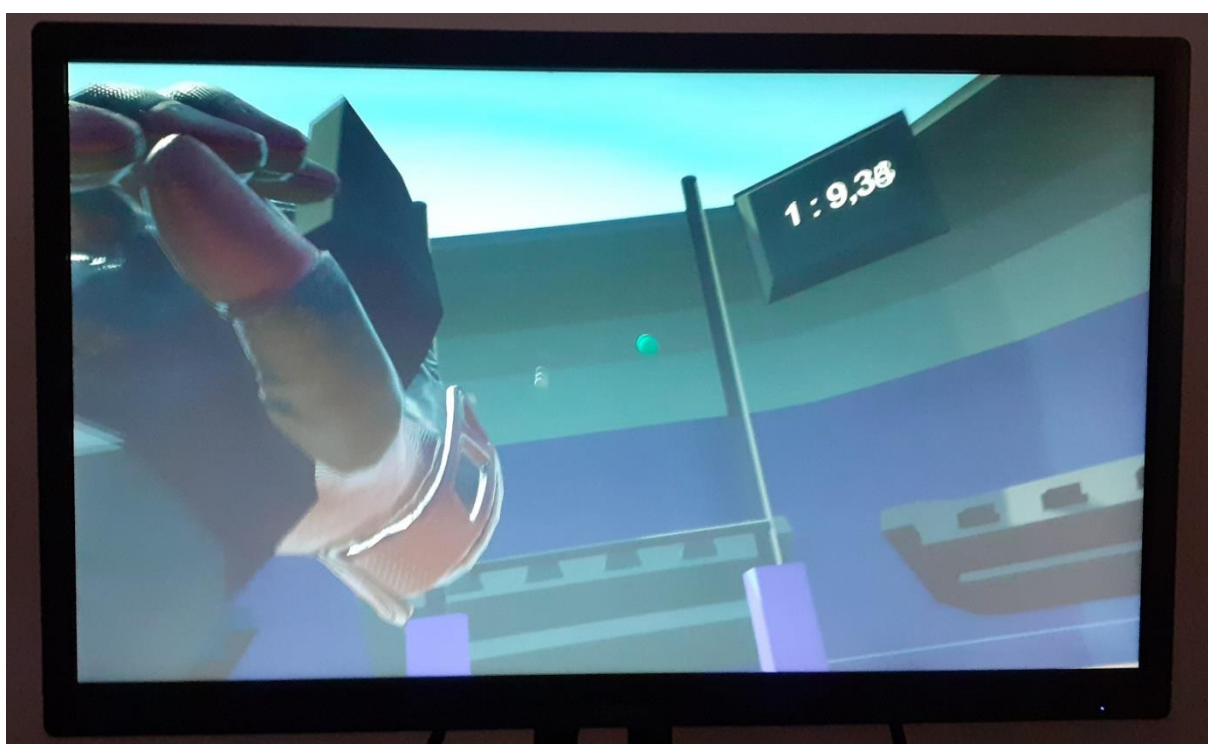


Fiche concept Workshop VR  
(Samuel, Mathieu, Yohan, Albane, Lucas)

## « Fencing's Revenge »

Le concept original est de trancher des ballons, issus de divers sports, avec soit des sabres d'escrime, soit des couteaux de jet. Gare en revanche aux boules de bowling, qui elles peuvent briser nos sabres.



Comme on peut le voir sur l'image, nous sommes présents dans un stade, avec affichés sur deux écrans géants :

- À gauche le score.
- À droite le temps écoulé.

Dans ce stade sont également représentés divers sports, tels que le rugby avec les poteaux présents devant nous. La scène comporte également des tables de billard. Les trois machines noires que l'on voit au fond sont des lanceurs de balles, qui nous envoient les projectiles par des tirs aléatoires en cloche. Chaque balle parvenant à toucher la tête du joueur lui retire des points. Chaque balle tranchée par le joueur lui en rapporte.

Arrivé à deux minutes de temps de jeu, une fois le jeu lancé par le joueur, le chrono était sensé s'arrêter, les balles arrêter d'apparaître, puis le jeu se terminer.