

Introducción al desarrollo web

El autoaprendizaje de la unidad Kickoff corresponde a un ingreso independiente del módulo en el LMS, si no tienes acceso solicitarlo a tu Coordinador/a Académico/a.

Unidad	Clases (sincrónico)	Autoaprendizaje (asincrónico)	Tutoría (sincrónico)
Kickoff	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Introducción al desarrollo web	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Introducción a CSS	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Alineando contenido con flex	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Bootstrap	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Terminal, Git y GitHub	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Trabajo colaborativo y GitHub Pages	2 horas	Desde 6 horas	2 horas
Receso	0 horas	0 horas	0 horas

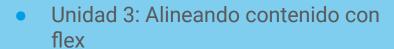




Activen las cámaras los que puedan y pasemos asistencia

{desafío}
latam_

Unidad 2: Introducción a CSS



Unidad 4: Bootstrap

Unidad 5: Terminal, Git y Github

 Unidad 6: Trabajo colaborativo y Github Pages

Estructurar el contenido de un documento con HTML para definir el aspecto visual de una página web.

- Unidad 1: Introducción a HTML.
- Te encuentras aquí









Inicio





/* Conocer las herramientas para hacer una página web. */

/* Construir páginas web utilizando el editor de código. */

/* Conocer las etiquetas básicas para estructurar un sitio web. */







Desarrollo





/* ¿Qué necesitamos para hacer una página web?*/

Un editor de código

Las páginas web se escriben utilizando un lenguaje llamado **HTML**, muchos editores son compatibles con HTML, en este curso utilizaremos el editor **VSCode**.



Un navegador

Los navegadores son los encargados de leer el código HTML y mostrar las páginas web tal cual las conocemos. En este curso puedes utilizar Firefox Google Chrome, pero puedes ocupar cualquiera.





/* ¿Tenemos las herramientas instaladas?*/



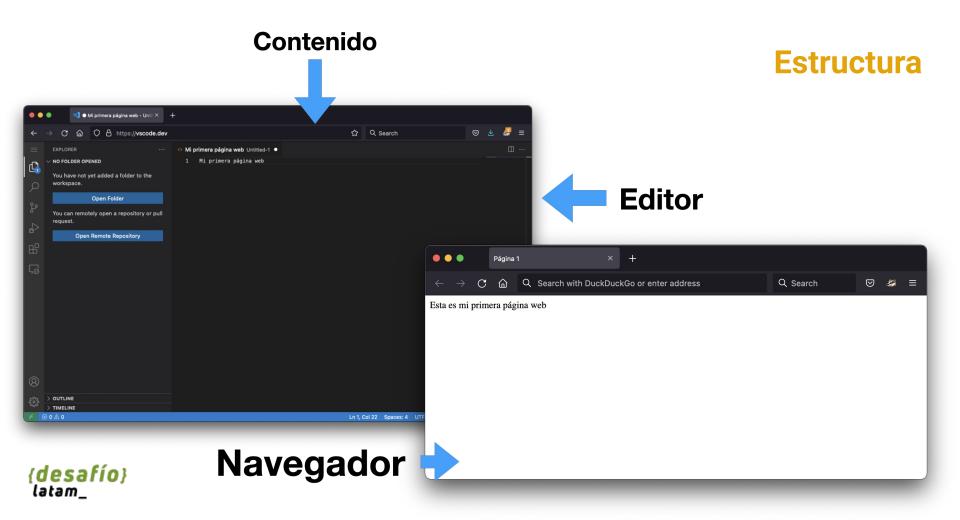
A continuación, realizaremos un ejercicio donde haremos uso de las herramientas necesarias para crear nuestra primera página web.

Pasos a realizar...

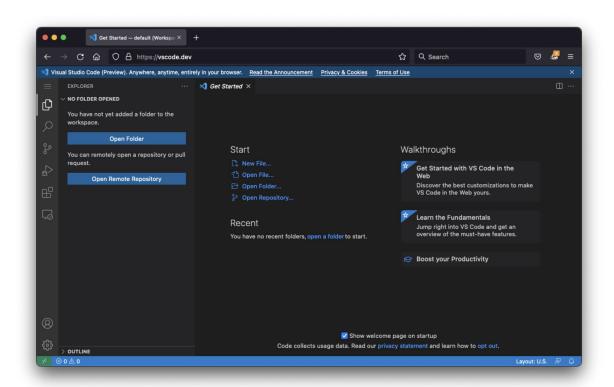
- Crear archivo nuevo (new file)
- Solo agregaremos el texto "Esta es mi primera página web"
- 3. Guardar (save file)
- Renombrar el archivo a index.html
- Abrir con el navegador







Creando nuestra primera página con VSCode





Pasos importantes realizados

- 1. Crear archivo nuevo (new file)
- Solo agregaremos el texto "Esta es mi primera página web"
- 3. Guardar (save file)
- 4. Renombrar el archivo a index.html
- 5. Abrir con el navegador





¿Qué es VSCode?



- Un editor para hacer páginas web.
- Un navegador para ver páginas web.
- Es HTML.



Empezando con etiquetas

Probemos el siguiente experimento

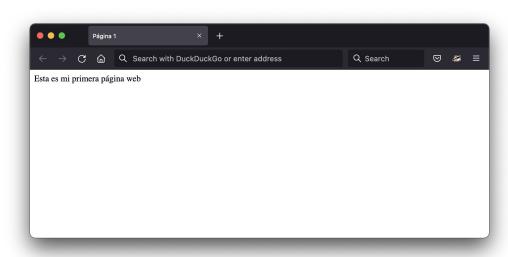
Modificaremos el código anterior y dejaremos líneas en blanco.





Empezando con etiquetas

¿Vemos cambios?





Al ver la página en el navegador no veremos cambios

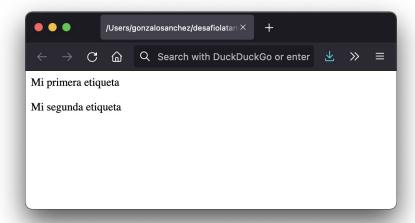


Empezando con etiquetas

¿Para qué sirven?

- HTML es un lenguaje de etiquetas.
- Utilizamos etiquetas para estructurar nuestro contenido.
- La primera etiqueta que aprenderemos será para agregar párrafos.

```
1  Mi primera etiqueta 
2  Mi segunda etiqueta
```





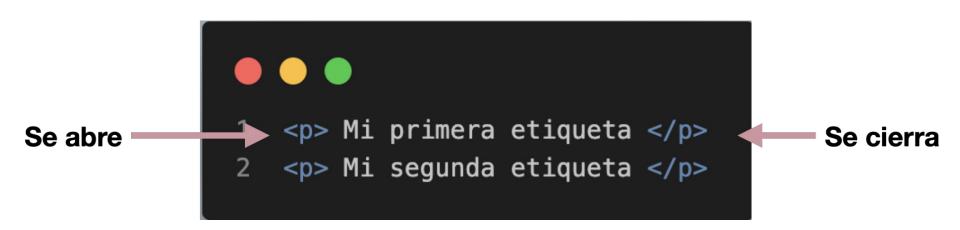
Anatomía básica de una etiqueta



Para cerrar una etiqueta tenemos que ocupar el mismo nombre anteponiendo /

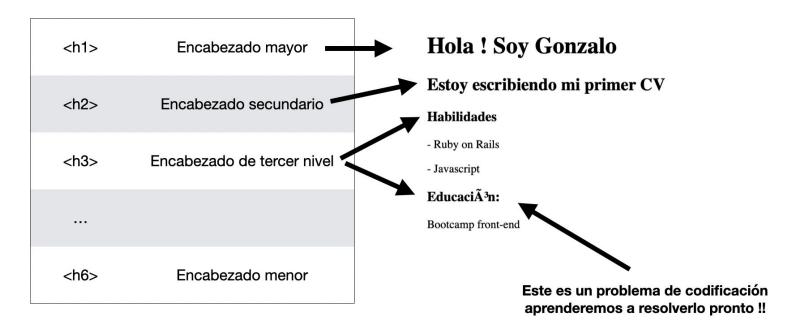


Anatomía básica de una etiqueta





Encabezados





<!-- Comentarios -->

Los comentarios sirven para dejar anotaciones en el código, no se ven en la página, pero pueden visualizarse con el inspector de elementos.

```
1  <!-- Esto no se muestra -->
```



Creemos un CV en HTML

Hola! Soy Gonzalo

Estoy escribiendo mi primer CV

Habilidades

- Ruby on Rails
- Javascript

EducaciÃ³n:

Bootcamp front-end

Demostración



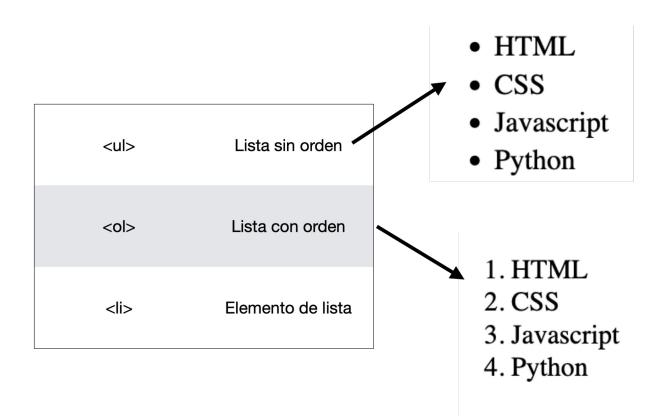


/* Conocer las herramientas para hacer una página web */ ✓
/* Construir páginas web utilizando el editor de código.*/ ✓
/* Conocer las etiquetas básicas para estructurar un sitio web */



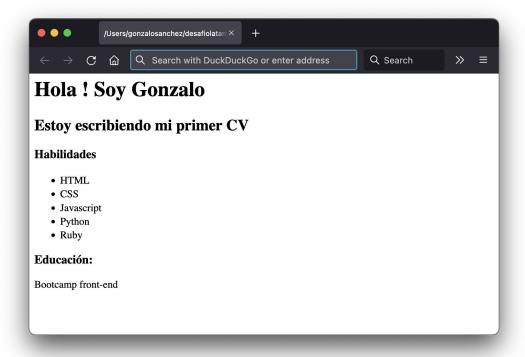


Listas





Modifiquemos el CV agregando una lista



Demostración





¿Cuál etiqueta está mal cerrada?

```
<h3> Habilidades </h3>
ul>
 HTML 
 CSS 
 Javascript 
 Python 
 Ruby
```

Anatomía de una etiqueta

Las que se cierran porque tienen contenido

Las que no se cierren porque no se les agrega contenido

Los atributos y valores nos permiten hacer cosas especiales con algunas etiquetas.



Los colores son importantes



¿Cuál es el error?



1 <etiqueta atr1="valor1> Contenido </etiqueta>



¿Cuál es el error?

```
1 <etiqueta p="v" Contenido </etiqueta>
2
3
```



Imágenes



1

La dirección de la imagen se agrega en el atributo **src**

La etiqueta **img** no se cierra



Links



La dirección a la que apunte el link se agrega en el atributo href



Estructura básica de un documento HTML

En VSCode la podemos generar rápido con el autocompletado.



Estructura básica de un documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
      <meta charset="UTF-8">
     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>Document</title>
    </head>
12 </html
```

Las etiquetas que aprendimos previamente van dentro de **<body>**



Agreguemos imágenes y links al CV



Hola! Soy Gonzalo

Estoy escribiendo mi primer CV

Habilidades

- HTML
- CSS
- Javascript
- Python

EducaciÃ3n:

Bootcamp front-end

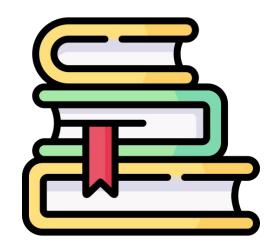
Linkedin



Demostración



Ya que conocemos las bases revisemos algunos conceptos importantes

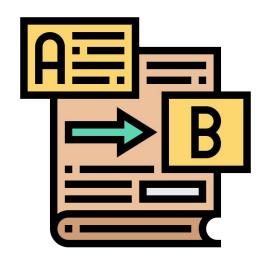




Hypertexto

La etiqueta <a> nos permite convertir cualquier fragmento de texto a un link a otro texto, ya sea en otro sitio web o en el mismo sitio web.

Es por esto mismo, que el texto toma un nuevo significado, ya no se trata solo de lo que dice sino de adonde apunta y por eso recibe el nombre de hypertexto.





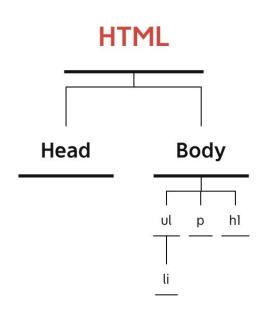
¿Qué significa HTML?

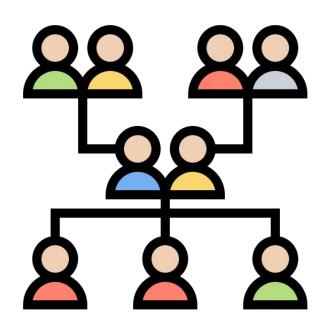


Sigla que proviene del inglés *HyperText Markup Language*, y que podemos traducir como un lenguaje de marcas de hipertexto, que sirve para la elaboración de páginas web.



Las etiquetas en HTML se modelan como un árbol genealógico







Etiquetas en HTML

```
Etiqueta Padre
<l
1 
2 
         Etiquetas Hijas
3
```

Etiquetas en HTML

```
<l
       Etiquetas
1 
2 
        Hermanas
3
```

/* Conocer las herramientas para hacer una página web */ ✓
/* Construir páginas web utilizando el editor de código.*/ ✓
/* Conocer las etiquetas básicas para estructurar un sitio web ✓
*/

Objetivos de la sesión









¿Existe algún concepto que no hayas comprendido?





- Revisar la guía que trabajarán de forma autónoma.
- Revisar en conjunto el primer desafío.

¿Qué sigue?





talentos digitales

www.desafiolatam.com







