



Bootstrap



{desafío}
latam_



**Activen las cámaras los que puedan y
pasemos asistencia**

***Construir una interfaz web
responsiva utilizando
componentes de la
biblioteca Bootstrap para
dar solución a un problema
planteado.***

- Unidad 1: Introducción a HTML.
- Unidad 2: Introducción a CSS
- Unidad 3: Alineando contenido con flex
- Unidad 4: Bootstrap
- Unidad 5: Terminal, Git y Github
- Unidad 6: Trabajo colaborativo y Github Pages



Te encuentras aquí





Inicio

{desafío}
latam_



/* Reconocer qué son los framework CSS y las ventajas del uso de Bootstrap para el desarrollo web. */

/* Aplica las clases de Bootstrap a través de los componentes card y formularios, utilizando la documentación disponible. */

/* Implementar el sistema de grillas de Bootstrap, distribuyendo el contenido adecuadamente, para hacer una página web adaptable a distintos dispositivos. */

Objetivo

Activación de conceptos

Contesta la pregunta correctamente y gana un punto

Instrucciones:

- Se realizará una pregunta, el primero en escribir “YO” por el chat, dará su respuesta al resto de la clase.
- El docente validará la respuesta.
- En caso de que no sea correcta, dará la oportunidad a la segunda persona que dijo “Yo”.
- Cada estudiante podrá participar un máximo de 2 veces.
- Al final, el/la docente indicará el 1º, 2º y 3º lugar.
- Esta actividad no es calificada, es solo una dinámica para recordar los conceptos clave para abordar esta sesión.





Activación de conceptos



¿Qué utilidad tiene Flexbox en el desarrollo web?



Activación de conceptos



¿Para qué es la propiedad display?



Activación de conceptos



¿Para qué sirve la propiedad justify-content?



Activación de conceptos



¿Cuáles son las principales propiedades de Flexbox y cómo se utilizan para controlar la distribución y alineación de elementos en una página?



Activación de conceptos



Primer lugar:



Segundo lugar:



Tercer lugar:



Desarrollo

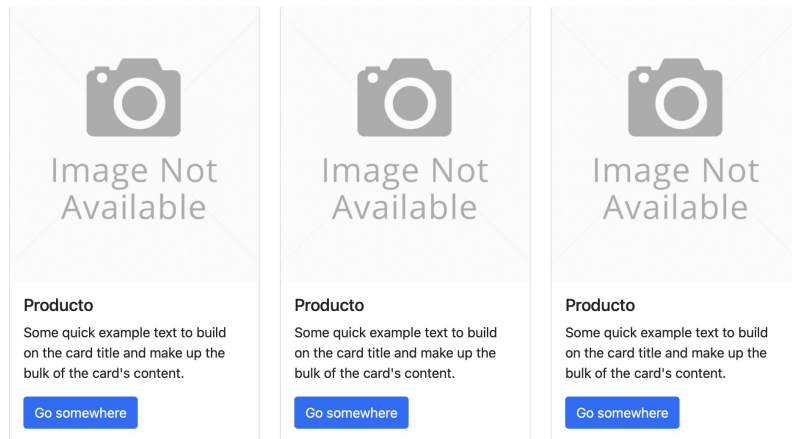
{desafío}
latam_



Indicaciones generales

¿Qué vamos a lograr?

Durante la clase incorporaremos bootstrap en una página web nueva. Al final de la clase, integrando las componentes de bootstrap, lograremos algo similar a la imagen.



¿Qué es un framework CSS?

Los frameworks son conjunto de conceptos, prácticas y criterios enfocados en solventar una problemática particular y común a los desarrolladores.

Algunos frameworks conocidos:



Fuente: [Bootstrap](#)



Foundation
Start here, build everywhere.

Fuente: [Logo-Foundation](#)



BULMA.io

Fuente: [Bulma](#)



Fuente: [Semantic UI](#)



UIKit

Fuente: [UI kit](#)

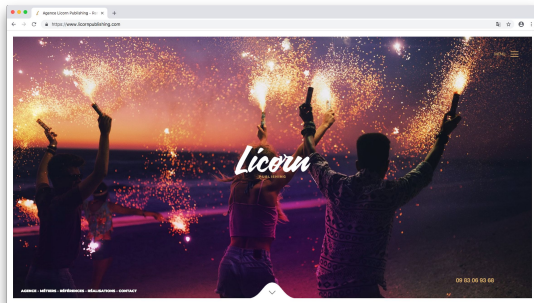
¿Ventajas de Bootstrap?



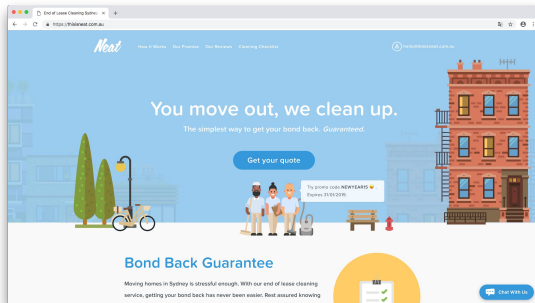
- Fácil de integrar.
- Sistema de grillas.
- Estilos en la mayoría de los elementos HTML.
- Una gran lista de componentes.
- Gran documentación.

Ejemplos de sitios realizados con bootstrap

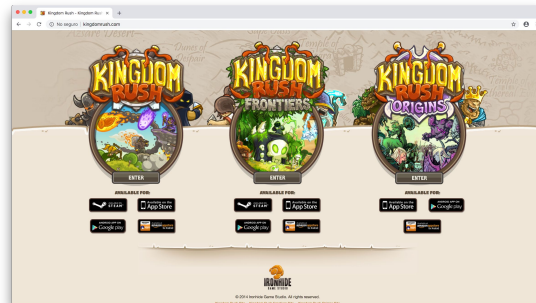
¡¡Veamos de qué tratan!!



Fuente: [licornpublishing.com](https://www.licornpublishing.com)



Fuente: [thisisneat.com](https://thisisneat.com.au)



Fuente: kingdomrush.com

Trabajaremos con la versión 5.1

Podemos utilizar cualquier versión de bootstrap, pero a la hora de revisar la documentación es importante que la versión sea consistente con la del framework o nos toparemos con muchos problemas.



Integrando bootstrap

Copiar el link desde la documentación oficial

<https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/download/>

CDN via jsDelivr

Skip the download with [jsDelivr](#) to deliver cached version of Bootstrap's compiled CSS and JS to your project.

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">  
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js">
```

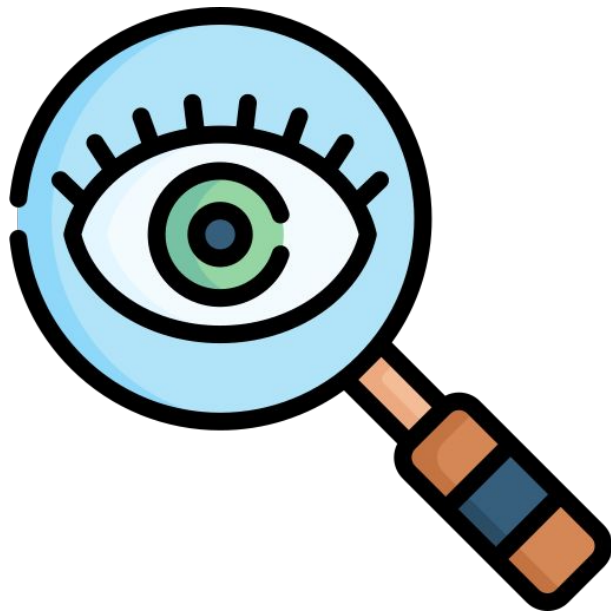
Copy

Probando bootstrap

Crear una estructura básica, dentro un `<h1>` y un `<p>` con un poco de texto

Al abrir la página, deberíamos ver que la tipografía y el color de los textos ha cambiado.

Con el inspector de elementos deberíamos poder ver las reglas de bootstrap definidas.



/* Reconocer qué son los framework CSS y las ventajas del uso de Bootstrap para el desarrollo web. */ ✓

/* Aplica las clases de Bootstrap a través de los componentes card y formularios, utilizando la documentación disponible. */

/* Implementar el sistema de grillas de Bootstrap, distribuyendo el contenido adecuadamente, para hacer una página web adaptable a distintos dispositivos. */

Objetivo

Probando Bootstrap

1. Crear un archivo index.html.
2. Da una estructura base.
3. Integra bootstrap desde <https://getbootstrap.com> copiando el link del cdn en el head.
4. Agrega un titular y un párrafo.
5. Revisa los cambios en el navegador.

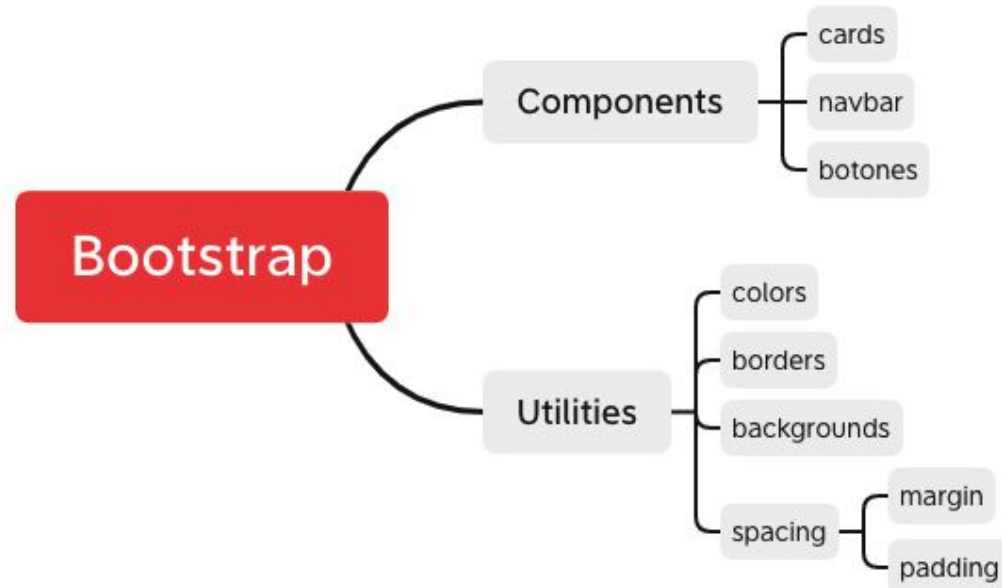
Ejercicio

¡Manos al teclado!



Bootstrap

Dentro de bootstrap encontraremos:



Componentes

Las componentes las podemos copiar y pegar

Por ejemplo, vamos a '**componentes**' > **botones**, y agreguemos botones al sitio



Para cambiar los colores de un botón debemos ocupar las clases btn btn-variante1

Por ejemplo, podemos crear un botón ` Botón `

Pensando en sistemas de diseño

Podemos ocupar cualquier color, pero no es la idea

Los colores, al igual que las tipografías y tamaños de letra son pistas visuales.

En un buen diseño debería haber coherencia visual entre acciones del mismo tipo, de esta forma todas las acciones primarias (ejemplo: enviar un formulario) deberían tener el mismo color mientras que otras como borrar también deberían tener un color específico.

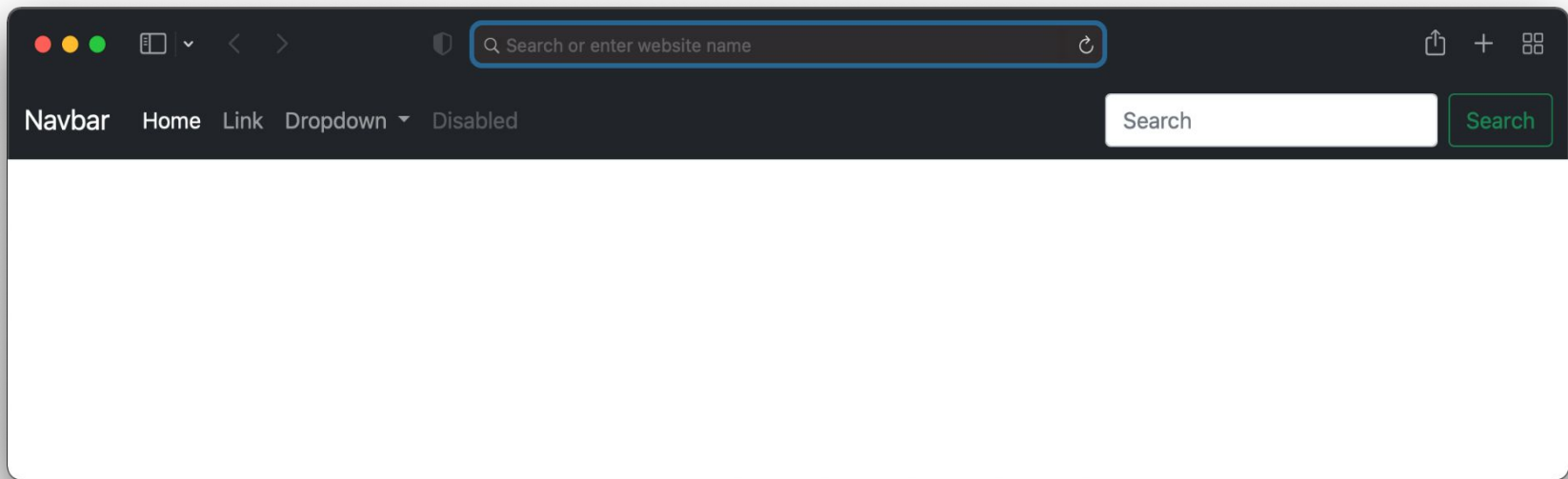
Es por eso mismo que tenemos que pensar más en acciones que en colores.



Componentes

Barra de navegación

Podemos copiar y pegar la barra de navegación y utilizar el inspector de elementos para encontrar los elementos a modificar:

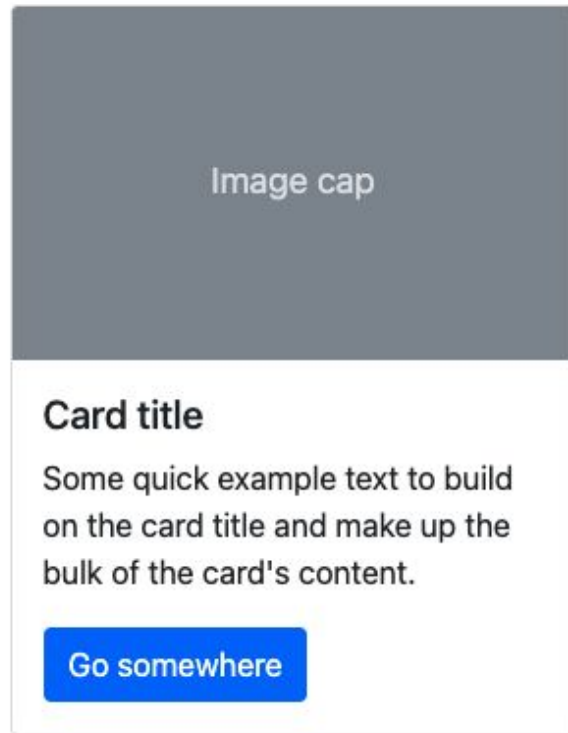


Componentes

cards

Los cards (tarjetas) son contenedores multipropósito.

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
  
  <div class="card-body">
    <p class="card-text">Some quick example
    text to build on the card title and make up the
    bulk of the card's content.</p>
  </div>
</div>
```



Agregando componentes

En el archivo donde integraste bootstrap:

- Agrega una barra de navegación.
- Agrega un card que contenga un botón.
- Modifica el color del botón de la card cambiando btn-primary por btn-warning.
- Revisa los cambios en el navegador.

Ejercicio ¡Manos al teclado!



Las clases de utilities (servicio) nos ayudan a personalizar las componentes.

Por ejemplo, podemos cambiar los colores de fondo de la barra de navegación. También podemos tener un div con estos colores de fondo.

Ej: `<div class="bg-primary"> lorem ... </div>`

Background color

Similar to the contextual text color classes, set the background of an element to any contextual class.

Background utilities **do not set color**, so in some cases you'll want to use `.text->* color utilities`.

.bg-primary

.bg-secondary

.bg-success

.bg-danger

.bg-warning

.bg-info

.bg-light

.bg-dark

.bg-body

.bg-white

.bg-transparent

Utilities

Colores y Texto

Colors

Colorize text with color utilities. If you want to colorize links, you can use the [.link-* helper classes](#) which have `:hover` and `:focus` states.

`.text-primary`

`.text-secondary`

`.text-success`

`.text-danger`

`.text-warning`

`.text-info`

`.text-light`

`.text-dark`

`.text-body`

`.text-muted`

`.text-white`

`.text-black-50`

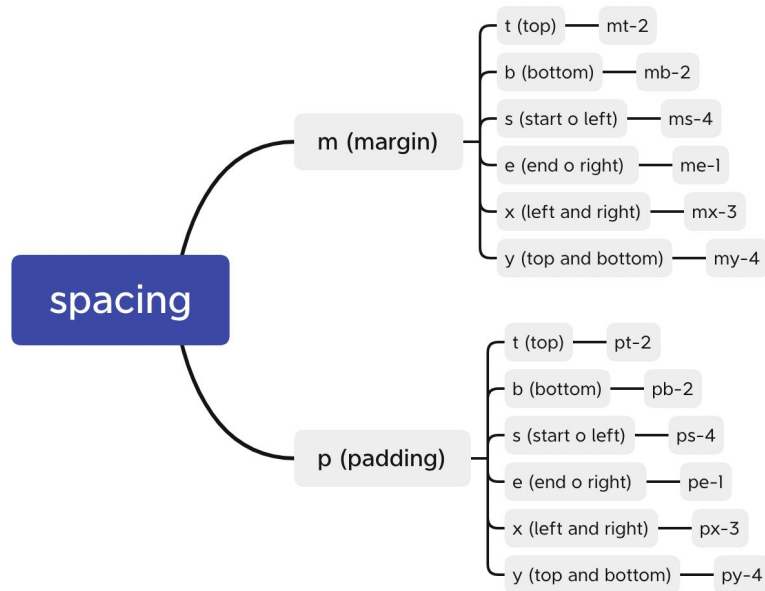
`.text-white-50`

Ejemplo:

```
<div class="bg-dark text-white">  
lorem ... </div>
```

Utilities

Spacing



Con las propiedades de spacing podemos agregar de forma sencilla margin y padding utilizando clases:

1 = 0.25 rem

2 = 0.5 rem

...

5 = 3 rem

Ejemplo: `<div class="bg-dark text-white p-5 mt-2"> lorem ... </div>`

/* Reconocer qué son los framework CSS y las ventajas del uso de Bootstrap para el desarrollo web. */ ✓

/* Aplica las clases de Bootstrap a través de los componentes card y formularios, utilizando la documentación disponible. */ ✓

/* Implementar el sistema de grillas de Bootstrap, distribuyendo el contenido adecuadamente, para hacer una página web adaptable a distintos dispositivos. */

Objetivo

Footer

Dentro de la página que estamos trabajando crearemos un footer al final.

En el archivo donde integraste bootstrap:

- Agrega un div (o sección o footer) y dentro un `<h2> footer </h2>` y un párrafo con lorem ipsum.
- Agrega la clase `bg-dark` al div.
- Agrega la clase `text-white` al div.
- Agrega la clase `.mt-5` para darle margen hacia arriba.
- Agrega la clase `.p-5` para darle padding al contenido anterior.

Footer

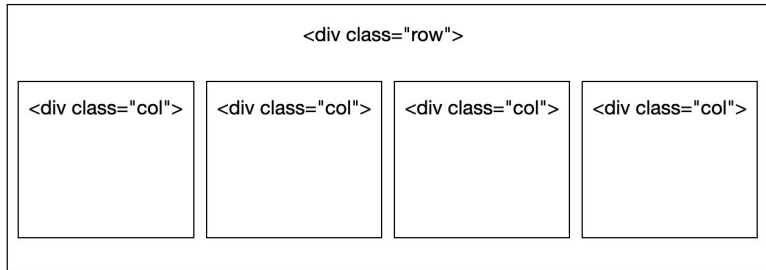
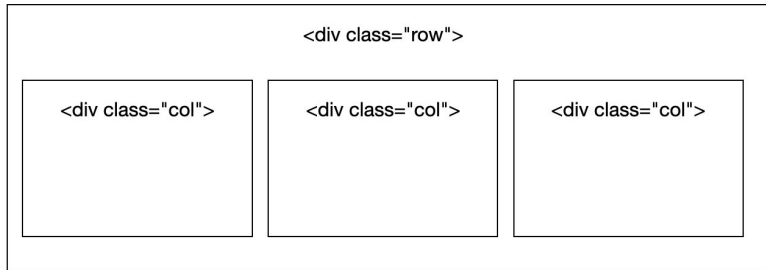
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Libero quam possimus atque, perspiciatis eveniet illum laboriosam quos sit nostrum mollitia est, deserunt exercitationem culpa alias similique saepe odit neque enim?

Ejercicio

¡Manos al teclado!



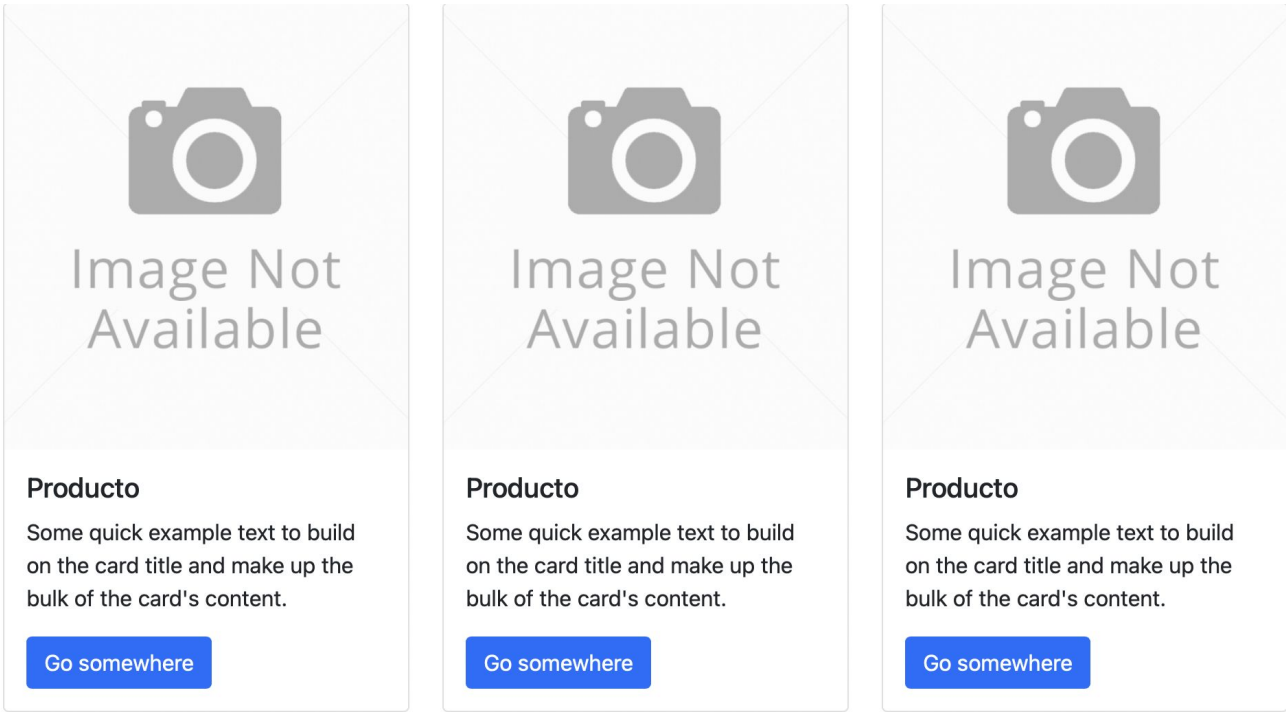
La grilla de bootstrap nos permite crear layouts complejos de forma sencilla, por lo que ya no necesitaremos utilizar inline-blocks para agregar contenido al lado de otro.



La estructura presentada en la imagen debe estar dentro de un div con clase container, según lo indica la [documentación](#) de Bootstrap.

Grid

Implementamos una grilla con cards



Agregar contenido

En la página que creamos dentro del div (o sección o footer):

- Agregar un `<div class="row">`
- Agregar 2 `<div class="col">`
- Agregar contenido dentro de las columnas.

Footer

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Libero quam possimus atque, perspiciatis eveniet illum laboriosam quos sit nostrum mollitia est, deserunt exercitationem culpa alias similique saepe odit neque enim?

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Libero quam possimus atque, perspiciatis eveniet illum laboriosam quos sit nostrum mollitia est, deserunt exercitationem culpa alias similique saepe odit neque enim?

Ejercicio

¡Manos al teclado!



/* Reconocer qué son los framework CSS y las ventajas del uso de Bootstrap para el desarrollo web. */ ✓

/* Aplica las clases de Bootstrap a través de los componentes card y formularios, utilizando la documentación disponible. */ ✓

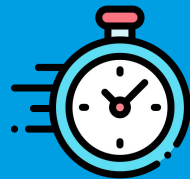
/* Implementar el sistema de grillas de Bootstrap, distribuyendo el contenido adecuadamente, para hacer una página web adaptable a distintos dispositivos. */ ✓

Objetivo



Cierre

{desafío}
latam_



¿Existe algún concepto que no
hayas comprendido?

Reflexionemos

- Revisar la guía que trabajarán de forma autónoma.
- Revisar en conjunto el desafío.

¿Qué sigue?



*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam