

---

**Funcions de segon grau (1)****P79048\_ca**

---

Feu un programa que escrigui les solucions de l'equació de segon grau

$$ax^2 + bx + c = 0$$

per a una  $a$ ,  $b$  i  $c$  donades.

**Entrada**

L'entrada consisteix en tres nombres reals  $a$ ,  $b$  i  $c$ . Assumiu  $a \neq 0$ .

**Sortida**

Si l'equació només té una solució, escriviu-la. Si en té dues, escriviu-les en ordre creixent. Si no en té cap, escriviu "sense solucio". Escriviu les solucions amb 4 decimals.

**Observacions**

- Si programeu en C++, l'arrel quadrada es diu `sqrt()` i es troba al "include" `<cmath>`.
- Feu servir el tipus `double`, i poseu aquestes dues línies al principi del vostre `main()`:

```
cout.setf(ios::fixed);  
cout.precision(4);
```

**Exemple d'entrada 1**

```
2 -2 -12
```

**Exemple d'entrada 2**

```
1 3 2.25
```

**Exemple d'entrada 3**

```
-1 0 -4
```

**Exemple de sortida 1**

```
-2.0000 3.0000
```

**Exemple de sortida 2**

```
-1.5000
```

**Exemple de sortida 3**

```
sense solucio
```

**Informació del problema**

Autor : Salvador Roura

Generació : 2013-09-02 15:53:05

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>