
Aquiles i la tortuga (2)

P25963_ca

Aquest és un altre problema sobre la paradoxa d'Aquiles i la tortuga. (Vegeu P96900: "Aquiles i la tortuga (1)".)

Aquí, també heu de calcular si Aquiles pot atrapar la tortuga, i quant triga a fer-ho. Però les dades de què disposeu són diferents.

Entrada

L'entrada consisteix en dos nombres reals estrictament positius: el temps en segons que triga Aquiles a arribar a la posició inicial de la tortuga, i el resultat de la divisió entre la distància a la tortuga després del primer pas i la distància inicial.

Els exemples d'entrada es corresponen als del problema P96900: "Aquiles i la tortuga (1)". Per exemple, en el primer cas, Aquiles triga 100 segons a arribar a la posició inicial de la tortuga. En aquell moment, la distància a la tortuga s'ha reduït a la meitat.

Sortida

Escriviu, amb quatre decimals, quants segons trigarà Aquiles a atrapar la tortuga, o bé escriviu "mai" si no podrà fer-ho.

Observació

Si programeu en C++, feu servir el tipus `double`, i poseu aquestes dues línies al principi del vostre `main()`:

```
cout.setf( ios :: fixed );  
cout.precision (4);
```

Exemple d'entrada 1

100 0.5

Exemple d'entrada 2

20 2.5

Exemple de sortida 1

200.0000 segons

Exemple de sortida 2

mai

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2013-09-02 15:53:38

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>