



BUAP

BENEMERITA UNIVERSIDAD AUTONOMA DE PUEBLA

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN

Desarrollo Basado en Modelos

Juan Manuel González Calleros

Primavera 2023

Barrios Pacheco Atenas
Bernal Martínez Juan
Castañeda Chichia Eduardo
Rodríguez Rodríguez Abraham

201922263
201934245
201947336
201942784

Manual Técnico para SitApp

Diseños preliminares.

Los diseños preliminares se realizaron utilizando la herramienta de diseño de interfaces Figma.

Cabe destacar que estos no representan el estado final de la página, ya que los resultados están sujetos a cambios.

A continuación, se muestra la vista preliminar de la página principal:



Figura 1. Diseño de página principal



Figura 2. Diseño de página principal (descripción general)



Figura 3. Diseño de "Footer"



Bienvenido

Usuario

Contraseña

Iniciar Sesión

¿No tienes una cuenta? Regístrate

Volver



Figura 4. Diseño de inicio de sesión



Registro de Usuario

Ingrese nombre de usuario

Ingrese una contraseña

Ingrese su numero de licencia

Ingrese su CURP

Crear Cuenta

Volver



Figura 5. Diseño de registro



Infracciones



Recompensas



Foto multas



Documentación



Asistencia



Licencia digital



Verificación



Tenencia



Figura 6. Diseño de menú de opciones



Eliminar cuenta

SitApp

Atención ciudadana

Dirección: San Claudio y 14 Sur

Teléfono: 222 2222 222

Correo Electrónico: sitapp@correo.com

Oficinas Centrales: 18 Sur y Circunvalación



Puebla
Contigo y con rumbo
Gobierno Municipal



Figura 7. Resto del diseño del menú de opciones



Figura 8. Diseño de sección de infracciones



Figura 9. Diseño de sección de recompensas

Licencia Digital



Figura 10. Diseño de licencia digital.

Caos de uso.

Un caso de uso es un artefacto que define una secuencia de acciones que da lugar a un resultado de valor observable. Los casos de uso proporcionan una estructura para expresar requisitos funcionales en el contexto de procesos empresariales y de sistema. Los casos de uso pueden representarse como un elemento gráfico en un diagrama y como una especificación de caso de uso en un documento textual.

Los casos de uso evitan típicamente la jerga técnica, prefiriendo la lengua del usuario final o del experto del campo del saber al que se va a aplicar. Los casos de uso son a menudo elaborados en colaboración por los analistas de requerimientos y los clientes.

Cada caso de uso se centra en describir cómo alcanzar una única meta o tarea de negocio. Desde una perspectiva tradicional de la ingeniería de software, un caso de uso describe una característica del sistema

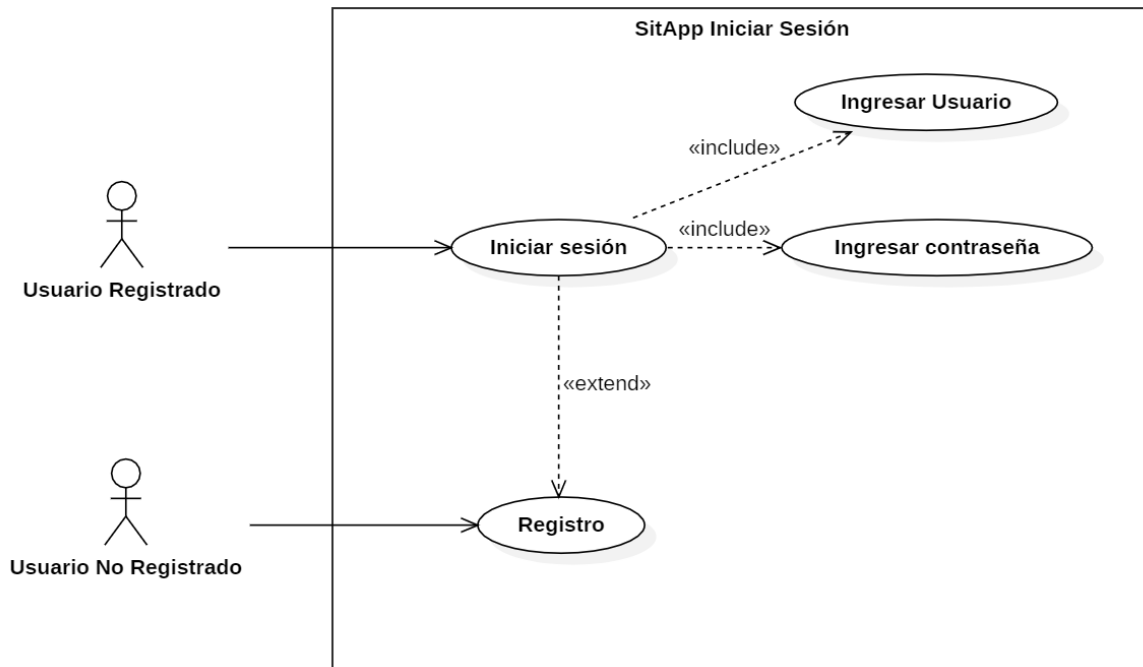


Figura 11. Caso de uso de Inicio de sesión

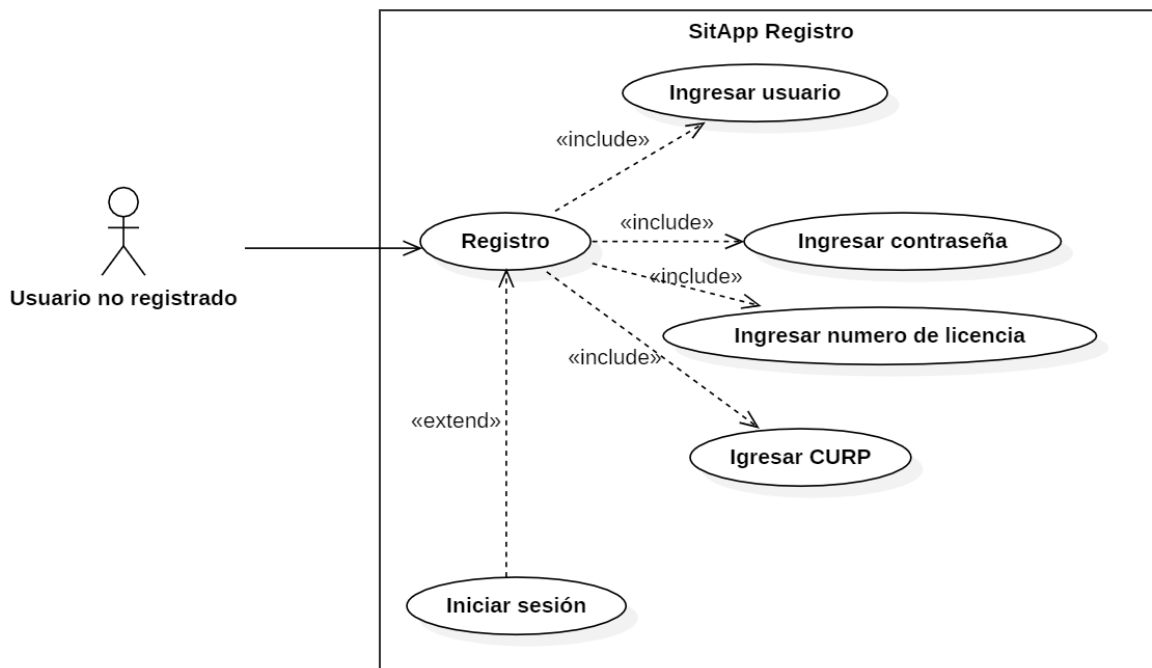


Figura 12. Caso de uso de registro de usuario

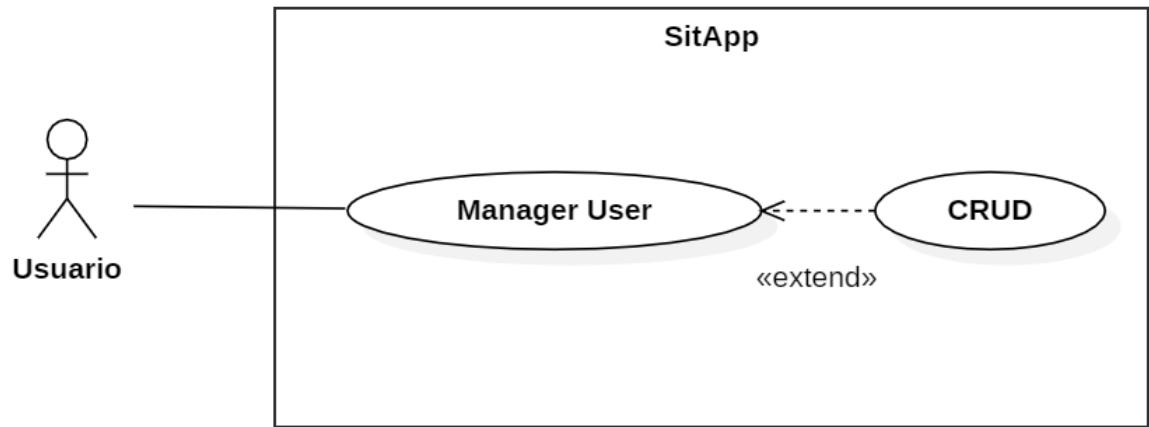


Figura 13. Caso de uso del CRUD de SitApp

Diagramas de secuencia.

Los diagramas de secuencia son una solución de modelado dinámico popular en UML porque se centran específicamente en líneas de vida o en los procesos y objetos que coexisten simultáneamente, y los mensajes intercambiados entre ellos para ejecutar una función antes de que la línea de vida termine.

Un diagrama de secuencia está estructurado de tal manera que representa una línea de tiempo que comienza en la parte superior y desciende gradualmente para marcar la secuencia de interacciones. Cada objeto tiene una columna y los mensajes intercambiados entre ellos están representados por flechas.

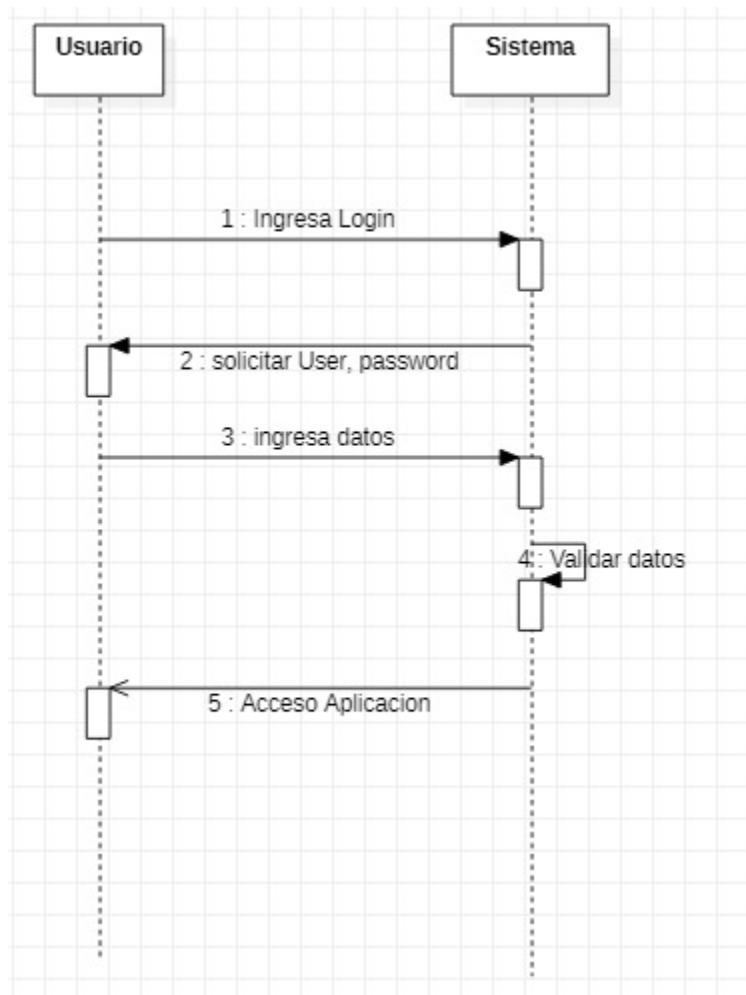


Figura 14. Secuencia de inicio de sesión

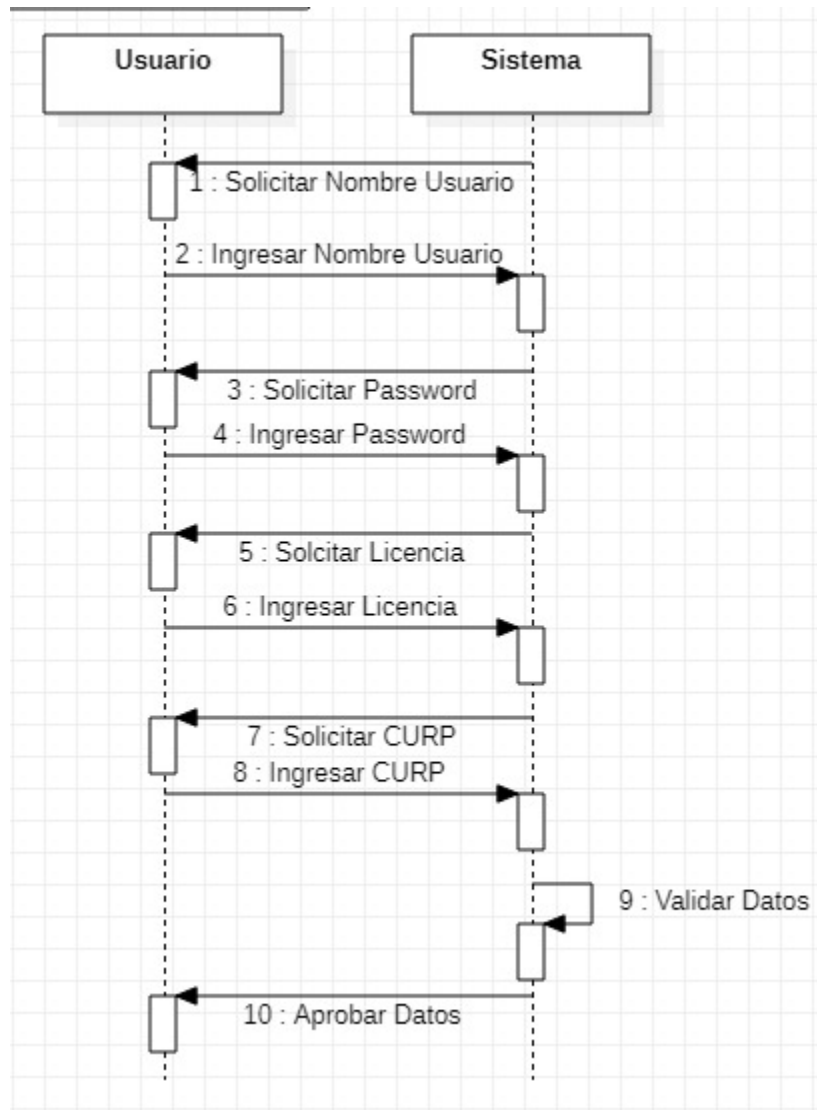


Figura 15. Secuencia de registro

Historias de Usuario

Usuario (Conductor)

Quiero visualizar mis posibles multas y pagarlas digitalmente.

Quiero visualizar una notificación en caso de haber cometido una multa.

Quiero poder levantar reportes de bajas vehiculares.

Quiero poder tener fácil acceso a un reglamento de tránsito actualizado.

Quiero poder tener fácil acceso a un reglamento de tránsito actualizado.

Quiero poder visualizar un apartado de señaléticas de tránsito.

Quiero visualizar una licencia digital para que funcione de la misma manera que la física en caso de robo o extravío

Quiero poder visualizar un apartado de señaléticas de tránsito.

quiero visualizar una licencia digital para que funcione de la misma manera que la física en caso de robo o extravío.

quiero acceder a recompensar canjeables por puntos.
necito dar de alta mi información y poder consultarlo.

Casos de Prueba

Nombre	Acceso al sistema
Autor	Abraham Rodriguez
Fecha	27/03/2023
Descripción:	
Usuario debe registrarse para hacer el uso del Sistema, primero tiene que acceder al "Login" con su usuario y password. Si no cuenta con un usuario se debería registrar al sistema, para crearse una nueva cuenta	
Actores:	
Usuario a través de la interfaz Web	
Pre-condiciones	
El usuario previamente debe estar registrado en el sistema	
Flujo Normal:	
<ol style="list-style-type: none">1. El usuario entra a la página de Login2. El sistema solicita datos del usuario3. El usuario ingresa su usuario y password4. El sistema valida las credenciales del usuario y le da la bienvenida	
Flujo Alternativo:	
<ol style="list-style-type: none">3. El usuario no recuerda su password y se solicita que se vuelva a genera vía e-mail envía una clave temporal para volver a generarla	
Flujo Alternativo 2:	
<ol style="list-style-type: none">3. El usuario no está registrado en el sistema por lo que solicita crear una nueva cuenta4. El sistema pide los datos necesarios5. El usuario ingresa los datos6. El sistema crea la cuenta del usuario	
Excepciones:	
<ol style="list-style-type: none">E1. Usuario y password incorrectos.E2. El e-mail proporcionado no está registrado en el sistema	
Post condiciones	
El usuario accede al sistema	

Nombre	Página Principal
Autor	Abraham Rodriguez Rodríguez
Fecha	27/03/2023
<p>Descripción:</p> <p>El usuario debe de estar en la página principal para poder acceder a las distintas opciones que contiene SitApp</p>	
<p>Actores:</p> <p>Usuario a través de la interface Web</p>	
<p>Precondiciones</p> <p>El usuario previamente debe estar registrado en el sistema</p>	
<p>Flujo Normal:</p> <p>El usuario entra a la página de Login</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema solicita datos del usuario 2. El usuario ingresa su usuario y password 3. El sistema valida las credenciales del usuario y le da la bienvenida 4. El usuario podrá ver las diferentes opciones que contiene la página principal y podrá seleccionar alguna opción que quiera solicitar 	
<p>Flujo Alternativo:</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. El usuario no ve ninguna página Principal envía un reporte a sistemas para poder checar el problema que sucedió <p>Flujo Alternativo 2:</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. No hay ninguna opción en la pagina Principal 6. Error 404 	
<p>Excepciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> E1. Usuario y password incorrectos. E2. El e-mail proporcionado no está registrado en el sistema 	
<p>Post condiciones</p> <p>El usuario accede al sistema y ve la página principal</p>	

Bibliografía

- [1] Guía para la redacción de casos de uso. (s/f). Juntadeandalucia.es. Recuperado el 23 de mayo de 2023, de <https://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/recurso/416>

- [2] IBM Documentation. (2021, marzo 9). lbm.com. <https://www.ibm.com/docs/es/elms/elm/6.0.3?topic=requirements-defining-use-cases>

- [3] Siriwardhana, S. (2020, octubre 21). Tutorial del diagrama de secuencia: Guía completa con ejemplos. Blog de Creately; Creately. <https://creately.com/blog/es/diagramas/tutorial-del-diagrama-de-secuencia/>

- [4] Tutorial de diagrama de secuencia UML. (s/f). Lucidchart. Recuperado el 23 de mayo de 2023, de <https://www.lucidchart.com/pages/es/diagrama-de-secuencia>