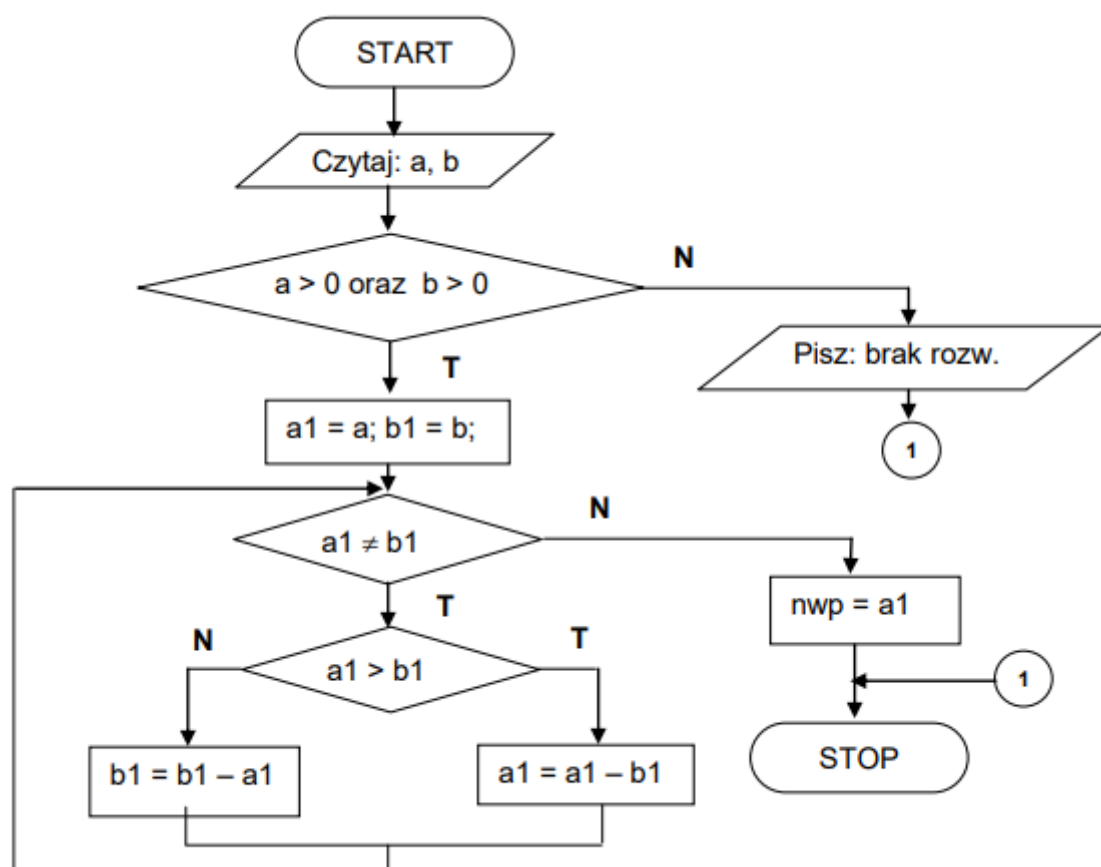


10. Napisz program, który obliczy największy wspólny dzielnik dwóch liczb całkowitych a i b dodatnich. Wykorzystaj algorytm:



11. Napisz program obliczający tygodniowe zarobki brutto i netto pracownika, gdy znana jest kategoria zaszeregowania i liczba przepracowanych godzin w ciągu tygodnia. Dane te należy wczytać z klawiatury. Dla poszczególnych kategorii zaszeregowania obowiązują następujące stawki:

Kategoria zaszeregowania	Stawka [zł/godz.]
A	15
B	25
C	30
D	35

Jeśli pracownik przepracuje więcej niż 40 godzin w ciągu tygodnia, to zapłata za każdą nadgodzinę jest dwukrotnie wyższa od stawki pracownika. Podatek od zarobku jest obliczany wg następującej tabeli:

Zarobek	Stopa procentowa podatku
≤ 700	15%
701 ÷ 1200	20%
> 1200	25%

Program należy napisać w taki sposób, aby umożliwić wielokrotne jego wykonanie bez konieczności powrotu do edytora.

12. Napisz program obliczający wielkość wygranej przy założeniu, że gracz rzuca kostką dwukrotnie. Jeśli p i q oznaczają odpowiednio wyniki pierwszego i drugiego rzutu, to wygrana jest określona wg tabeli:

p	q	Wygrana
parzyste	2 lub 4 lub 5	$p+3q$
	1 lub 3 lub 6	$2q$
nieparzyste	1 lub 3 lub 6	$5p+3$, gdy $p = q$ $2q+p$, gdy $p \neq q$
	2 lub 4 lub 5	$\min(p, q) + 4$

Ponadto, jeśli wynikami obu rzutów jest 5, to gracz otrzymuje premię w postaci dodatkowych 5 punktów. Program napisz w dwóch wersjach. W wersji pierwszej wyniki rzutów wczytuj z klawiatury. W wersji drugiej wyniki rzutów powinny być losowane. W tym celu skorzystaj z dwóch funkcji:

```
srand(time(NULL));
rand() % 6 + 1;
```

Program należy napisać w taki sposób, aby umożliwić wielokrotne jego wykonanie bez konieczności powrotu do edytora. Do czyszczenia ekranu użyj funkcji:

```
system("cls")
```