

21. Napisz program zwracający ciąg Fibonacciego. Jako granica wyliczenia ciągu powinna być liczba wskazana przez użytkownika.

Dla wskazanej liczby 500 przez użytkownika, aplikacja powinna zwrócić ciąg:

0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144	233	377
---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	-----	-----	-----

22. Napisz program, który za pomocą tablicy będzie wykonywał algorytm sortowania bąbelkowego dla zadanego przez użytkownika zestawu danych.

(https://pl.wikipedia.org/wiki/Sortowanie_b%C4%85belkowe)

23. Napisz program, który będzie miał utworzone dwie statycznie tablice dwuwymiarowe o wymiarach 100×100.

Następnie program ma pobrać od użytkownika liczby a i b oraz c i d które mają oznaczać ilość wierszy oraz kolumn tablicy pierwszej macierzy oraz drugiej.

Następnie ma pobrać a×b liczb pierwszej tablicy oraz c×d liczb drugiej tablicy.

Jako wynik program ma wyświetlić sumę tablic A+B wedle następującego wzoru:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$$

W przypadku sytuacji błędnych program ma wypisać komunikat: BŁĄD i zakończyć działanie.

Przykład:

Input :

```
4 4
4 4
32 80 45 63
38 22 75 91
83 2 42 53
69 78 22 61
51 99 76 91
5 85 32 48
42 30 81 18
27 48 62 10
```

Output:

```
83 179 121 154
43 107 107 139
125 32 123 71
96 126 84 71
```