

**32.** Napisz funkcję o nazwie **is\_sorted**, który jako argumenty przyjmuje tablice typu int, rozmiar tej tablicy oraz znak c. Znak c reprezentuje opcje: r - rosnąco, m - malejąco. Funkcja ma zwracać wartość 1 jeżeli dana tablica jest poprawnie posortowana, zero w przeciwnym przypadku oraz -1 jeżeli wpisana zostanie inna opcja.

**33.** Napisz funkcję `auto iota(int a[], int n, int start) -> void`, która zainicjalizuje tablicę a o rozmiarze n kolejnymi liczbami całkowitymi zaczynając od start.

Przykład: dla wywołania `iota(a, 4, 5)` tablica a zawierałaby liczby 5, 6, 7, i 8.

Przetestuj tę funkcję, pisząc własną funkcję main pobierając parametry od użytkownika.

W funkcji main wypisz zawartość zainicjalizowanej tablicy.

**34.** Napisz funkcję o nazwie **dec\_to\_n**, który jako argument będzie przyjmował liczbę naturalną, a w rezultacie będzie wypisywał liczbę w postaci systemu liczbowego o podstawie n (który ma przyjmować jako argument funkcji).

W przypadku sytuacji błędnej program ma wypisać komunikat: **BŁĄD**