

**35.** Napisz program, który będziesz przyjmował dowolny znak od użytkownika i będzie ze wskazanego znaku tworzył znak wielkości o domyślnym rozmiarze 5. Czyli dla znaku wejściowego powinniśmy otrzymać w konsoli

```
*
 *
  *
   *
    *
    *
    *
   *
  *
 *
*
```

Za pomocą znaków '+' i '-' na klawiaturze powinna być możliwość zwiększania i zmniejszania rozmiaru prezentowanego znaku. Program powinien być napisany z wykorzystaniem funkcji.