

36. Napisz program służący do sprawdzenia czy hasło jest wystarczająco silne. Użytkownik wprowadza wartość tekstową, a aplikacja zatwierdzi hasło, jeżeli będzie składało się przynajmniej z 8 znaków, jednego znaku specjalnego, liczby i dużej litery. Jeżeli hasło będzie nie wystarczająco silne użytkownik powinien wprowadzić inne, które też zostanie sprawdzone.

37. Napisz program symulujący serię rzutów kostką sześcienną. Niech program prosi o podanie liczby rzutów a następnie wypisze rezultat losowania. Zadbaj o niedeterministyczne zachowanie programu. Przykładowa sesja mogłaby wyglądać następująco:

Podaj liczbę rzutów: 8

Wylosowano: 4 2 2 6 1 3 4 1

38. Napisz program symulujący losowanie Lotto. Losowane powinno być 6 liczb z przedziału 1-49, wyniki losowania nie mogą się powtórzyć. Wynik proszę zaprezentować w postaci posortowanej.