

**24.** Napisz program, który sprawdza, czy wczytany do tablicy char wyraz jest palindromem. Tablica char może przechowywać do 30 znaków.

**25.** Popraw błędy w następującym kodzie:

```
#include <iostream>
#include <conio.h>

int main() {

    using namespace std;
    short zmienna = 213;

    //Wyświetlanie adresu wskaźnika
    short long * wskaznik = zmienna ;
    cout << "&zmienna=" << zmienna << endl
    cout << "wskaznik=" << wskaznik << endl;

    //Wyświetlanie danych, na które wskazuje adres wskaźnika
    cout << "Adres zmienna=" << * zmienna << endl;
    cout << "*wskaznik=" << wskaznik

    //Modyfikacja danych, na które wskazuje wskaźnik
    cout << "zmienna=" << zmiena << endl;
    * wskaznik = & 50;
    cout << "zmienna=" << zienna << endl;

    return 0;
}
```

**24.** Napisz program porównujący działanie szybkość zapisu i odczytu danych z tablic przy wykorzystaniu wskaźników oraz bez zastosowania wskaźników. Program powinien pobierać od użytkownika ilość elementów tablicy i dla każdego z elementu przypisać jako wartość numer iteracji oraz dodać do itego elementu 50

```
tablica[i]=i;
tablica[i]+50;
```

Wynikiem działania programu powinien być czas przetwarzania takiej tablicy z użyciem wskaźników oraz bez użycia wskaźników.