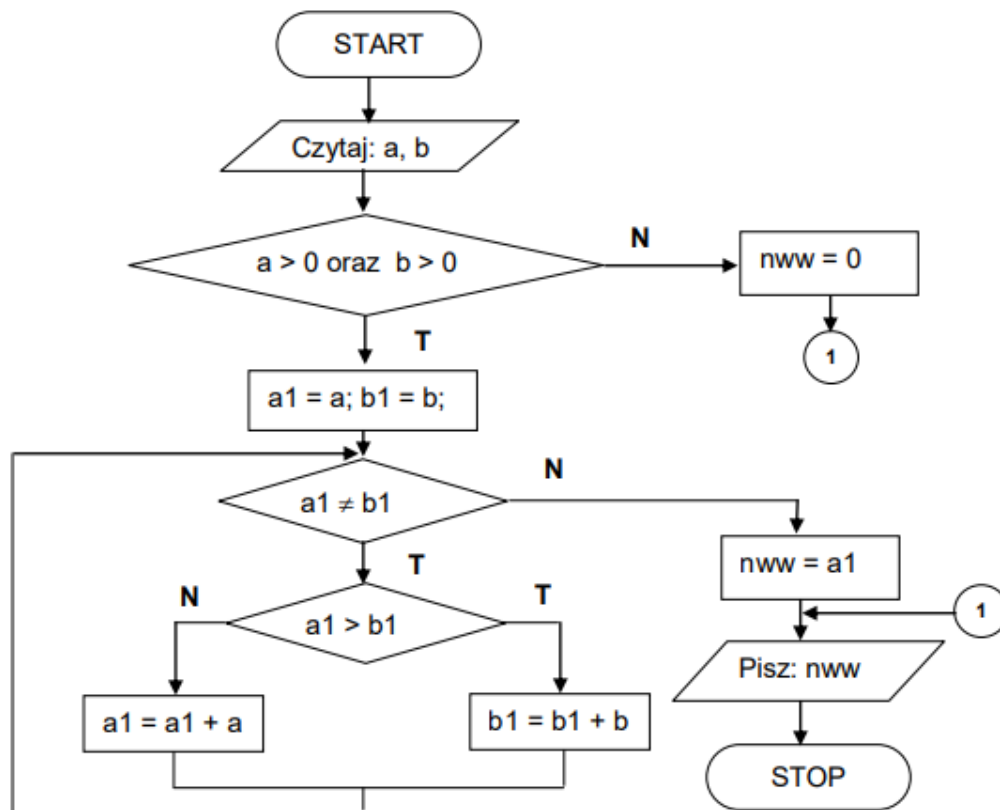


7. Napisz program, który obliczy najmniejszą wspólną wielokrotność dwóch liczb całkowitych a i b dodatnich. Wykorzystaj algorytm:



8. Napisz program, który będzie aplikacją kalkulatora - obliczenia powinno móc być wykonywać do momentu podania przez użytkownika 0, które oznacza koniec pracy. Pozostałe operacje matematyczne powinny być dostępne po wybraniu liczb 1-4. Do zautomatyzowania pracy użyj pętli – wybierz optymalną pętlę, która uwzględni specyfikę algorytmu.

9. Napisz program, który jest prostą grą. Twoim zadaniem w grze jest odgadnięcie wylosowanej przez komputer liczby (z przedziału od 1 do 100). Przy każdej próbie otrzymujesz wskazówkę, mówiącą czy wpisana przez ciebie wartość jest za duża, czy za mała.

Do wylosowania liczby użyj następującej linii kodu (generator liczb losowych):

```
#include <ctime>
```

```
srand ((int) time(NULL));
```

```
int nWylosowana = rand() % 100 + 1;
```