

Programowanie obiektowe w Javie (POJ)

Laboratorium 2

Zadanie 1.

Napisz program, który wczyta od użytkownika długość promienia.
Następnie na podstawie zadanej wartości wyliczy i wyświetli pole oraz obwód koła.

Zadanie 2.

Napisz program, który wczyta od użytkownika rozmiar tablicy N, następnie pobierze N elementów tej tablicy i wypisze ją użytkownikowi w odwróconej kolejności.

Zadanie 3.

Napisz program, który przyjmuje na wejście czas w formacie 24-godzinnym („HH:mm”) i konwertuje go na format 12-godzinny („hh:mm AM/PM”).

Pamiętaj o walidacji wejścia programu!

Zadanie 4.

Napisz program sprawdzający czy wyraz zadany przez użytkownika na wejściu jest palindromem.

Zadanie 5.

Napisz program obsługujący rezerwacje miejsc w kinie.

Niech program przyjmuje numer rzędu oraz numer miejsca na wejście. W przypadku gdy miejsce pod zadanymi numerami jest wolne dokonujemy rezerwacji, w przeciwnym wypadku otrzymujemy informację, że miejsce jest już zajęte.

Użytkownik może wprowadzać kolejne rezerwacje do momentu wprowadzenia znaku terminalnego ‘x’.

Na zakończenie programu niech zostanie wyrysowany diagram miejsc wolnych i zajętych.

Przyjmujemy, że sala kinowa składa się z N x M miejsc.

Zadanie 6.

Napisz program, który wczyta od użytkownika liczbę N a następnie wypisze liczbę o N-tym indeksie z ciągu Fibonacciego.