



LABORATORIO NO. 07 **“Mapeo Lexicográfico”**

Objetivo

- ✓ Utilizar de forma integral los conocimientos adquiridos sobre el uso del mapeo lexicográfico y manejo de arreglos de dos dimensiones, como parte del contenido teórico.
- ✓ Aplicación unificada de todos los conocimientos teórico-prácticos vistos para el desarrollo de programas en Lenguaje Ensamblador.

Forma de entrega

- ✓ Código fuente programa (archivo “.asm”), código objeto generado (archivo “.obj”), programa ejecutable generado (archivo “.exe”); empaquetado en archivo “.zip” o “.rar”.
- ✓ Debe subirse al Portal Académico en el espacio correspondiente.
- ✓ Martes 17 de noviembre de 2015, 17:19:59 horas (tomar en cuenta el Horario del Portal Académico).

Ejercicio 1: Función de mapeo lexicográfico

Ensamble y enlace el código del archivo Ejemplo.asm (incluya la librería de macros) y responda las siguientes preguntas:

1. ¿Cuál es el funcionamiento del programa? (Explique)
2. Luego de ingresar el tamaño de la matriz, ¿qué aparece en la pantalla? (Explique y adjunte capturas de pantalla)
3. ¿Qué error presenta al manejar matrices mayores a 3x3 (Explique y adjunte capturas de pantalla)

Ejercicio 2: Manejo de matrices

Tomando como base el código del archivo Ejemplo.asm, realice las siguientes mejoras al mismo:

1. El macro de impresión de números debe ser capaz de imprimir números mayores a 9.
2. Implemente el ingreso de números y letras a la matriz solicitándolos en orden lexicográfico.
3. Una vez llena la matriz, ordene su contenido de forma ascendente.
4. Imprima el contenido de la matriz.