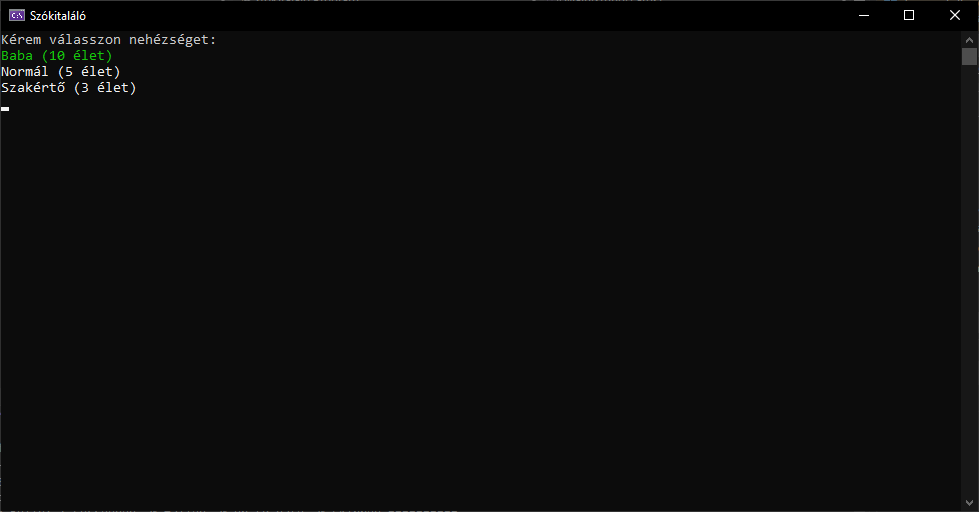
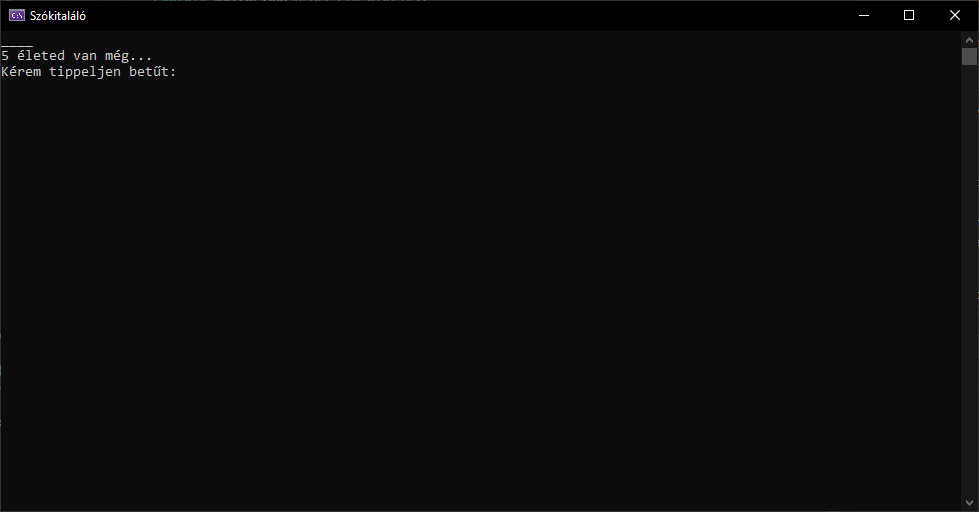
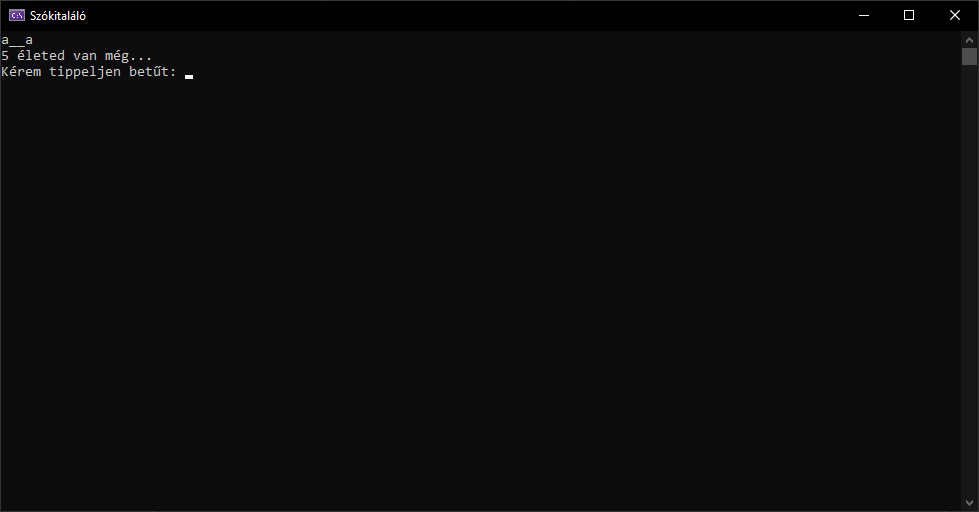
**Szókitaláló program**

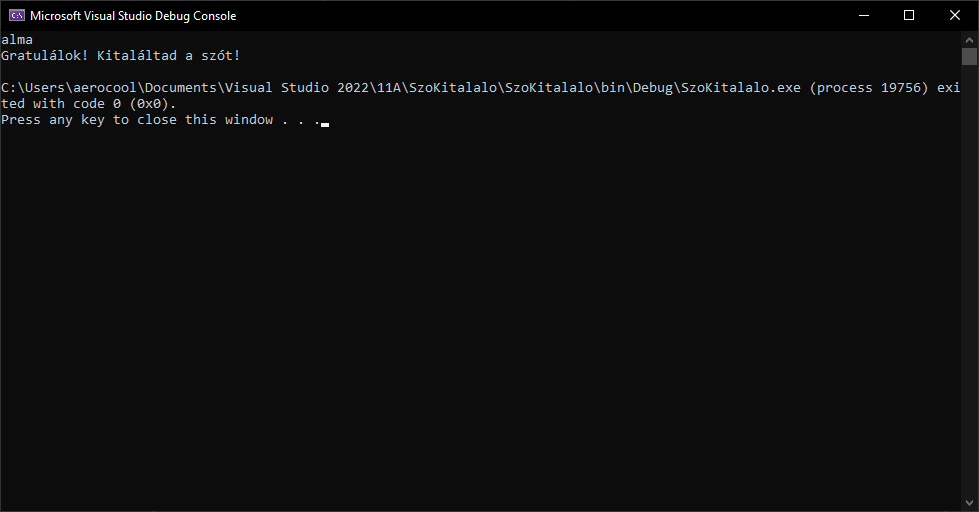
Felhasználói Dokumentáció

Indításkor a program megkéri a felhasználót, hogy válasszon nehézséget. Ebben a menüben a fel- és le nyilakkal tud navigálni. A nehézségnek a kiírt változáson kívül (az életek száma) nincs hatása. A kijelölt nehézséget a program színesesn fogja írni.

Miután kiválasztotta a kívánt nehézséget, nyomja meg az „Enter” gombot, ezzel indítja a játékot. 

Ha a játék megkezdődött a program kiírja a megkapott szó hosszát (Minden betű egy alsóvonalként jelenik meg eleinte) és a hátramaradt életek számát. A „Kérem tippeljen betűt” mező után a felhasználónak be kell írnia a betűt amit tippelni szeretne és a tippeléshez az „Enter” gombot kell nyomni. Ha a felhasználó meggondolja magát, akkor még tippelés előtt megváltoztathatja a tippjét, kitörli a betűt és beír egy másikat. Sikeres tipp esetén a betű megjelenik az ábrán.

Minden betűt csak egyszer kell beírni, ez felfedi az összes előfordulását. 

Ha a felhasználónak elfogy az utolsó élete, akkor elveszíti a játékot. Ha kitalálja az összes betűt akkor megnyeri a játékot. 

Futásidő képernyőképek

