

Objectifs métier	Objectifs Data Science	Algorithme utilisé
Prédire le classement final des équipes de Premier League à la fin de la saison	Construire des modèles de régression supervisée pour estimer la position finale (1–20)	Random Forest Regressor
Identifier les équipes susceptibles d'être reléguées	Prédire avec précision la position finale à l'aide d'un modèle non-linéaire	SVM (Support Vector Machine)
Prédire la position des équipes en milieu ou fin de saison à partir des performances accumulées	Utiliser la proximité entre équipes en termes de statistiques pour estimer le classement final	K-Nearest Neighbors (KNN)
Analyser le classement à partir de règles simples et compréhensibles	Construire un modèle interprétable qui identifie les règles menant à un bon classement	Decision Tree Regressor
Fournir des prévisions très précises avec ajustement des erreurs	Utiliser un modèle séquentiel basé sur l' erreur résiduelle pour maximiser l'exactitude	Gradient Boosting (GBM)
Obtenir les meilleures performances prédictives avec régularisation et contrôle du surapprentissage	Utiliser un algorithme optimisé pour les grands ensembles de données tabulaires	XGBoost Regressor