**Historia:**

Un pequeño angelito que tras perder una de sus alas cae a la Tierra y debe recuperar la llave del cielo venciendo al demonio del infierno. Deberá pasar entre diferentes monstruos dependiendo de la zona en la que se encuentre ya sea: Cielo, Tierra, Infierno. El angelito por suerte cayó en un claro donde encontró una espada con la que poder vencer a sus enemigos. En el cielo le espera su familia.

**Personaje:**

Nuestro pequeño protagonista se llama “**Little Angel**”. Su personalidad se basa en un niño amable, sonriente y que se preocupa por los demás, temeroso al infierno por todas las historias que le han contado. Aún así tras acabar con sus enemigos se disculpará por haber acabado con ellos. A medida que se acerque a su casa de nuevo será más feliz y estará más animado.

**Escenarios:**

**Cielo**:Se basará en diferentes escenarios uno para cada sección. El cielo se basará en nubes colocadas por el cielo azul pero cuidado con las nubes de tormenta son muy peligrosas y podrían dañar al personaje.

**Tierra**: La sección de la Tierra se basará en un bosque donde habrá trampas con pinchos, que se mueven y enemigos dispersos.

**Infierno**: En el infierno habrá igual trampas con pinchos pero también con lava y habrá que tener cuidado de no quemarse.

**Interfaz:**

Inicio: Nueva Partida, Continuar, opciones, Salir.

Opciones: Controles, volumen, Video.

Muerte: Reintentar, Salir.

Interfaz de inventario y vidas: Se va a ver todo el rato.

Barras de vida de enemigos.