

Documento de diseño: Bonny Jump

La forma:

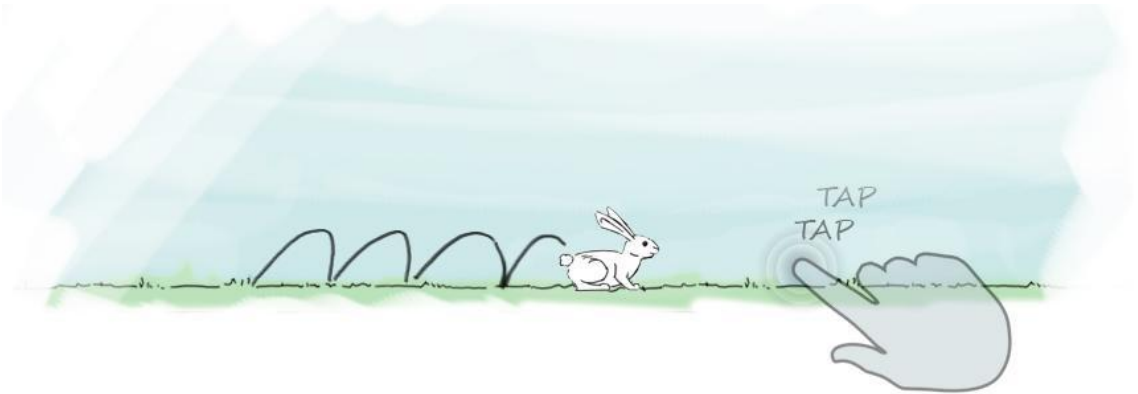
Se trata de un puzle; un meta sistema interactivo puro.

Las Mecanicas:

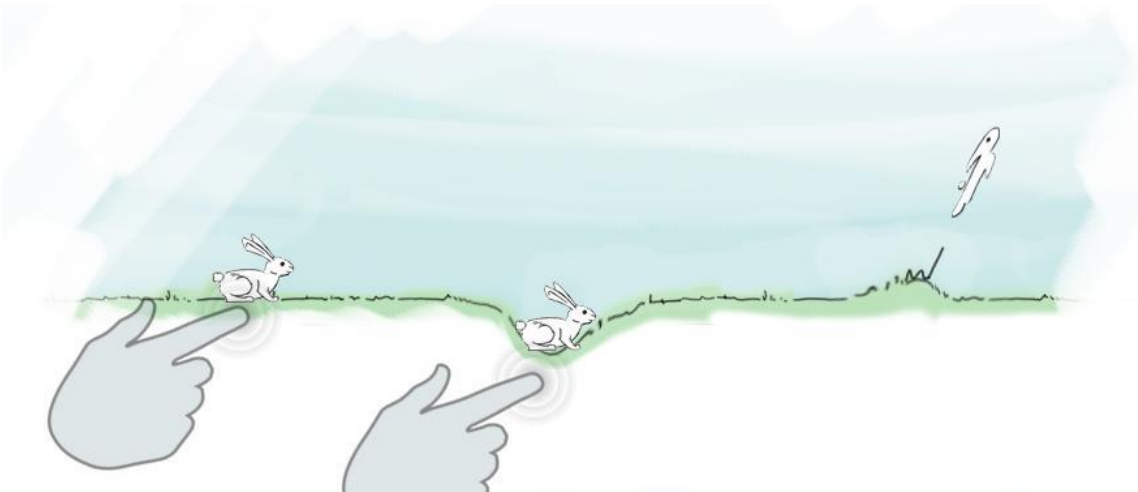
Es un juego en 2D cuya presencia inicial nos recordaría a los juegos plataformas de toda la vida.

El objetivo del juego consiste en hacer llegar a un plácido conejo con inteligencia artificial, al lugar donde esta la zanahoria u otro premio.

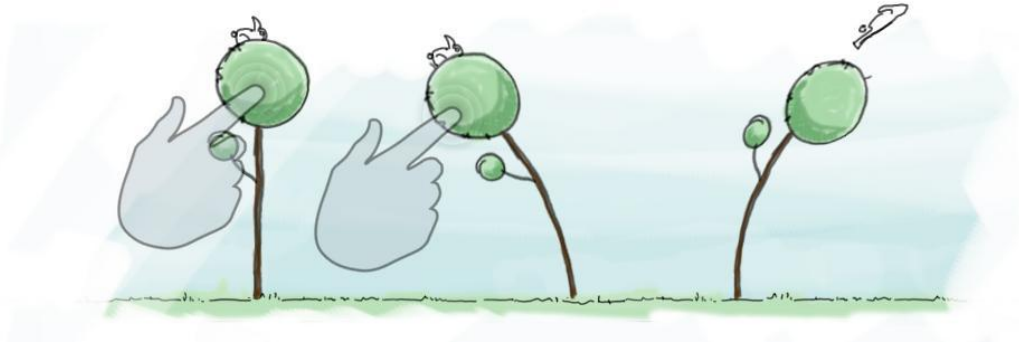
Normalmente, hace lo que le da la gana pero podremos llamar la atención del animal y hacer que se mueva hacia ti.



El jugador interactua con el entorno deformándolo con el dedo y este se estabiliza creando una inercia;



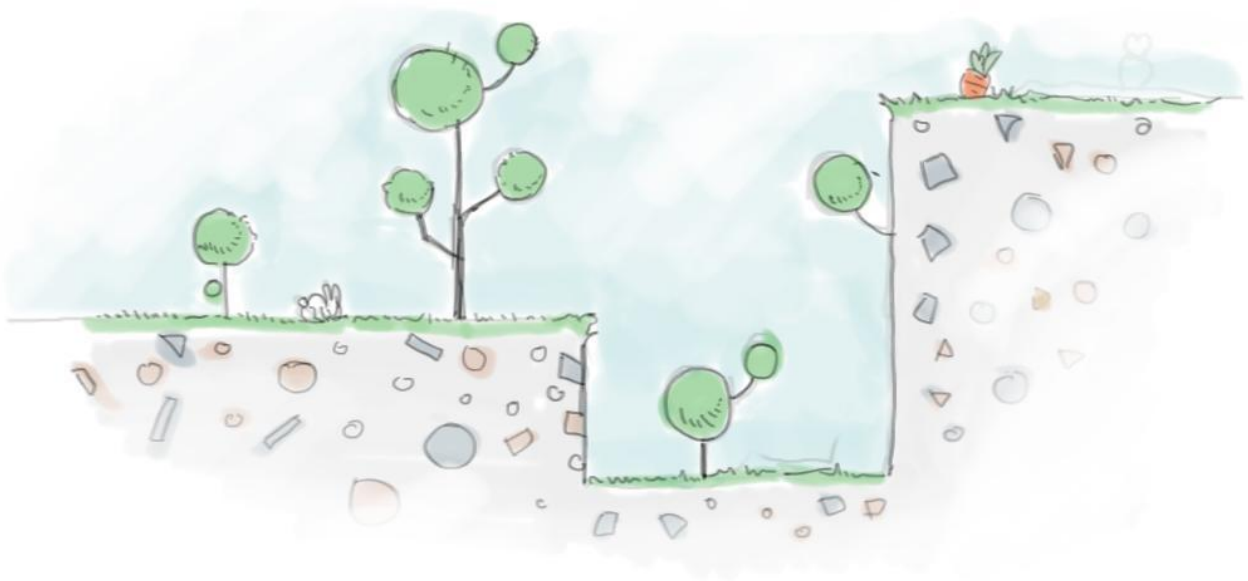
Aprovechando la inercia lanzaremos al animal de un sitio a otro hasta llevarlo a su objetivo.



El atractivo del juego consistirá en dos puntos fundamentales:

La habilidad para lanzar al animal: dirección y fuerza.

Resolver una serie de puzle o puzles que plantee el diseño de escenario.



Hemos visto en juegos como Angry birds lo divertido y adictivo que puede resultar esta mecánica.

A esto le unimos que nuestro proyectil tiene vida propia y tienes que estar guiándolo

El contexto:

Se ambienta en un entorno minimalista que nos sumergirá en un paisaje seccionado y representado en dos dimensiones .

El juego intentara causar una sensación de paz y tranquilidad, estando bastante apartado de los juegos con sobre estímulos adictivos.

Música baja y calmada, minimalista. Un piano podría funcionar bastante bien.

El arte:

La gráfica mamando del concepto minimalista recreará los paisajes a base de trazos de tinta negra con un relleno que dará el aspecto de acuarela.

Tendrá una paleta de rellenos claros y algo desaturados. Que contrastará con un trazo casi negro y algo azulado.

Los sonidos emularan un ambiente de campo que nos dará sensación de paz y frescura.



El target:

Personas de entre 5 y 50 años de ambos sexos.

Personas que les gusta jugar el los trayectos del transporte o en un apacible rato que encuentren en un lugar agradable.

Personas que se “piquen” resolviendo puzles.