



Πανεπιστήμιο Αιγαίου

**Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών
Συστημάτων**

Προηγμένα Θέματα Γλωσσών Προγραμματισμού

Εργασία 4^η (Ομαδική)

321/2014134 Μπόνης Αθανάσιος

321/2011039 Δημόπουλος Γεώργιος

321/2014190 Σταύρου Γιάννης

Σάββατο 19/05/2018

Περιεχόμενα

Προηγμένα Θέματα Γλωσσών Προγραμματισμού	1
Ερώτηση 1 ^η	3
Ερώτηση 2 ^η	5
Ερώτηση 3 ^η	6

Ερώτηση 1^η

Η περιγραφή των λεκτικών στοιχείων με Κανονικές Εκφράσεις(Regular Expressions) δίνεται παρακάτω:

```
PROGRAM → 'PROGRAM';  
INT_TYPE → 'INTEGER';  
BOOL_TYPE → 'BOOLEAN';  
STRING_TYPE → 'STRING';  
ARRAY → 'ARRAY';  
OF → 'OF';  
READ → 'READ';  
WRITE → 'WRITE';  
IF → 'IF';  
THEN → 'THEN';  
ELSE → 'ELSE';  
WHILE → 'WHILE';  
DO → 'DO';  
EXIT → 'EXIT';  
VAR → 'VAR';  
BODY → 'BODY';  
BEGIN → 'BEGIN';  
END → 'END';  
AND → 'AND';  
OR → 'OR';  
NOT → 'NOT';  
TRUE → 'TRUE';  
FALSE → 'FALSE';  
PLUS → '+';  
MINUS → '-';  
MULTIPLE → '*';
```

DIV \rightarrow '/';
MOD \rightarrow '%';
EQUALS \rightarrow '=';
GREATER \rightarrow '>';
LESS \rightarrow '<';
LFPAR \rightarrow '(';
RTPAR \rightarrow ')';
COMMA \rightarrow ',';
COLON \rightarrow ':';
LBRA \rightarrow '[';
RBRA \rightarrow ']';
S_CONC \rightarrow '|';
UNDERSCORE \rightarrow '_';
SEMICOLON \rightarrow ';';
ASSIGN \rightarrow ':=';
GTEQ \rightarrow '>=';
LTEQ \rightarrow '<=';
NEQ \rightarrow '<>';

PNAME \rightarrow LETTER+ DIGIT*;

STRING \rightarrow '"' (~('"' | '\\' | '\r' | '\n') | '\\' ('"' | '\\'))* '"';

COMMENT \rightarrow '{' .*? '}' -> skip ;

WS \rightarrow [\t\r\n]+ -> skip ;

Ερώτηση 2^η

Στη συγκεκριμένη περίπτωση γραμματικής, για να είναι recursive-descent η ανίχνευση πρέπει να γίνει απαλοιφή της αριστερής αναδρομής. Παρακάτω βλέπουμε την μετατροπή που έχουμε κάνει ώστε να είναι recursive-descent ανίχνευση.

```
stmtlist → statement SEMICOLON nStatement
nStatement → statement SEMICOLON nStatement
| ε
statement → lvalue ASSIGN expr
| IF expr THEN statement
| IF expr THEN statement ELSE statement
| WHILE expr DO statement
| EXIT
lvalue → ID LBRACK index RBRACK
| ID
```

Παρακάτω παρατίθεται ο ψευδοκώδικας για τις recursive-descent ρουτίνες για τους κανόνες statement και lvalue.

```
enum TYPE{IF,THEN,ELSE,WHILE,DO,ID,ASSIGN,BRACK};

public void Statement()
{
    input : TYPE
    switch (input) :
    case(TYPE_ASSIGN) : lvalue() Equal(TYPE_ASSIGN) Expr();
    case(TYPE_IF): Equal(TYPE_IF) Expr() Equal(TYPE_THEN) Statement();
    case(TYPE_IF): Equal(TYPE_IF) Expr() Equal(TYPE_THEN) Statement() Equal(TYPE_ELSE) Statement();
    case(TYPE_WHILE): Equal(TYPE_WHILE) Expr() Equal(TYPE_DO) Statement();
    default: break;
}

public void lvalue()
{
    switch(input)
    case(TYPE_ID): Equal(TYPE_ID) Equal(TYPE_BRACK) index() Equal(TYPE_BRACK);
    default: Equal(TYPE_ID);
}
```

Ερώτηση 3^η

Η απάντηση της Ερώτησης 3 βρίσκεται στον φάκελο spl του σταλθέντος zip στο αρχείο Spl.g4