

Γιατί καταλήξαμε στην υλοποίηση του pomnomp;

Είμαστε μια παρέα 5 ατόμων που τυχαίνει να βρισκόμαστε μαζί, είτε για διάβασμα, είτε για ταινίες, είτε για επιτραπέζια, αρκετές φορές μέσα στο μήνα. Αυτό σημαίνει πως πολλές από αυτές τις φορές καταλήγουμε στο να πεινάμε και να ψάχνουμε διακαώς εστιατόριο. Δυστυχώς, δεν καταλήγουμε σε αυτό εύκολα και γρήγορα.

Η ιδέα, λοιπόν, μιας εφαρμογής στην οποία έχεις τον χρόνο σου να δεις αναλυτικά κάθε κατάσταση (βαθμολογίες, ελάχιστη παραγγελία, μενού) και ταυτόχρονα, να δηλώσεις την προτίμησή σου σε αυτό, μας φάνηκε ιδιαίτερα χρήσιμη. Το να δίνεις το κινητό σου από χέρι σε χέρι για να διαλέξει ο καθένας τι θα βάλει στο καλάθι, δεν είναι επίσης, τόσο διασκεδαστικό... ειδικά, όταν μιλάμε για ζυγούς (!) Όπως παρουσιάζεται και στο project description, ο καθένας μπορεί να προσθέσει ό,τι θέλει στο καλάθι του, να πληρώσει για αυτό και να συνεχίσει ανενόχλητος την ζωή του, μέχρι να καταλήξει και η υπόλοιπη παρέα στο τι θα παραγγείλει.

Προσπαθούμε να καλύψουμε τις ανάγκες μιας αγοράς, που κακά τα ψέματα είναι κορεσμένη από εφαρμογές που είναι όλες ίδιες μεταξύ τους, προτείνοντας κάτι φρέσκο που θα καλύψει, αρχικά, τις δικές μας ανάγκες. Και ως μέλη του target group μας, ε μάλλον, έχουμε δίκιο.

Γιατί καταλήξαμε σε σύστημα android;

Οι συσκευές android έχουν εξελιχθεί σημαντικά στον καθημερινό τρόπο ζωής των νέων. Αυτό έχει οδηγήσει σε υψηλή ζήτηση για ανάπτυξη android εφαρμογών. Η Google προσφέρει δωρεάν ολοκληρωμένο περιβάλλον ανάπτυξης Android Studio (Integrated Development Environment – IDE) με επεξεργαστή κώδικα, θεμάτων, visual layout, στούντιο άμεσης εκτέλεσης κ.ο.κ. ώστε εμείς ως developers να έχουμε τη δυνατότητα να αναπτύξουμε εφαρμογές εύκολα.