Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie Wydział Elektryczny



Radosław Rajczyk

nr albumu: 23804

System do efektywnego prototypowania metod przetwarzania obrazu

Praca dyplomowa magisterska kierunek: Automatyka i Robotyka specjalność: Systemy sterowania procesami przemysłowymi

> Opiekun pracy: **dr inż. Rafał Osypiuk** Katedra Automatyki Przemysłowej i Robotyki Wydział Elektryczny

Szczecin, 2016

Spis treści

1	Streszczenie Wstęp		3
2			4
	2.1	Systemy wbudowane	4
	2.2	Zastosowania systemów wbudowanych	4
3	Układy FPGA		
	3.1	Opis budowy i zasady działania	5
	3.2	Języki programowania	5
	3.3	Zastosowania układów FPGA	5
4	Przetwarzanie i analiza obrazu		6
	4.1	Filtracja obrazu	6
	4.2	Binaryzacja i progowanie	6
	4.3	Operacje morfologiczne	6
	4.4	Metody opisu i lokalizacji obiektów	6
5	Implementacja systemu		7
	5.1	Procesor i system operacyjny	7
	5.2	Komunikacja z układem FPGA	7
	5.3	Komunikacja z kamerą	7
	5.4	Aplikacja procesora	7
	5.5	Aplikacja dla układu FPGA	7
6	Opis wyników doświadczeń		8
7	7 Zakończenie		9
8	Załącznik B		10
9) Załacznik A		11

Streszczenie

To jest streszczenie

Wstęp

2.1 Systemy wbudowane

podrozdział 1

2.2 Zastosowania systemów wbudowanych

podrozdział 2

Układy FPGA

- 3.1 Opis budowy i zasady działania
- 3.2 Języki programowania
- 3.3 Zastosowania układów FPGA

To jest rozdział 1 jshfjdsf $[3],\![1]$ [2]

Przetwarzanie i analiza obrazu

- 4.1 Filtracja obrazu
- 4.2 Binaryzacja i progowanie
- 4.3 Operacje morfologiczne
- 4.4 Metody opisu i lokalizacji obiektów

To jest rozdział $2\,$

Implementacja systemu

- 5.1 Procesor i system operacyjny
- 5.2 Komunikacja z układem FPGA
- 5.3 Komunikacja z kamerą
- 5.4 Aplikacja procesora
- 5.5 Aplikacja dla układu FPGA

To jest rozdział 3

Opis wyników doświadczeń

To jest rozdział 4

Zakończenie

To jest zakończenie

Załącznik B

To jest załącznik B

Załącznik A

To jest załącznik A

Bibliografia

- [1] Michel Goossens, Frank Mittelbach, and Alexander Samarin. *The LaTeX Companion*. Number 3. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1993.
- [2] Wikipedia. Acripting language, 2014.
- [3] Wikipedia. Scripting language, 2014.