

Cholod Estrella  
Castillo Michel  
Magnaldi Sebastian  
Quiroga Luis  
Ingenieria de Software  
4k1 Grupo 09  
Universidad Tecnológica  
Nacional-FRC



**ESCALABILIDAD**  
**PLAN DE TRABAJO**  
**ERRORES**  
**DISEÑO DEL SISTEMA**

***CODIFICAR Y CORREGIR.***



**¿METODOLOGÍA?**



# ***METODOLOGÍAS INGENIERILES***



# METODOLOGÍAS AGILES





metodologia  
Ágil



**¿DUDAS  
METODOLÓGICAS?**



metodologia  
Tradicional

# ***LA IMPREDECIBILIDAD DE LOS REQUERIMIENTOS***



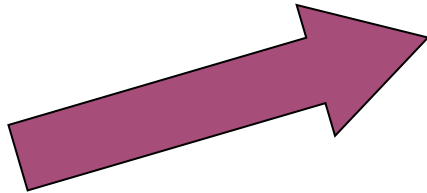



Software



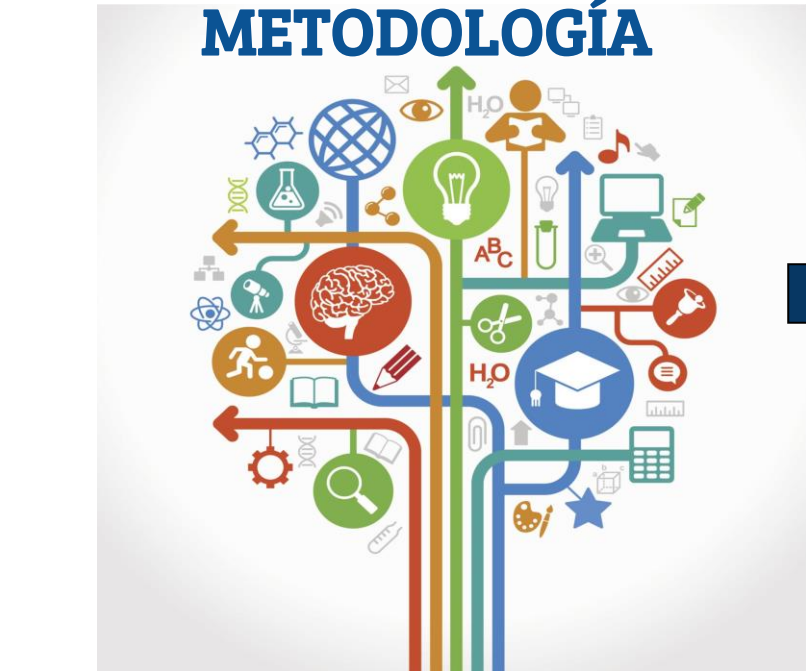
**NO**

**Estables**





# ¿Es imposible la Previsibilidad?



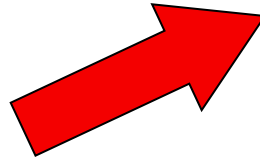
**LÍMITE**







***PREDECIR  
CUANDO NO SE  
PUEDE!***



**PLAN**

**PLAN**

**PLAN**





IMPREVISIBILIDAD



**ADAPTABILIDAD**



“

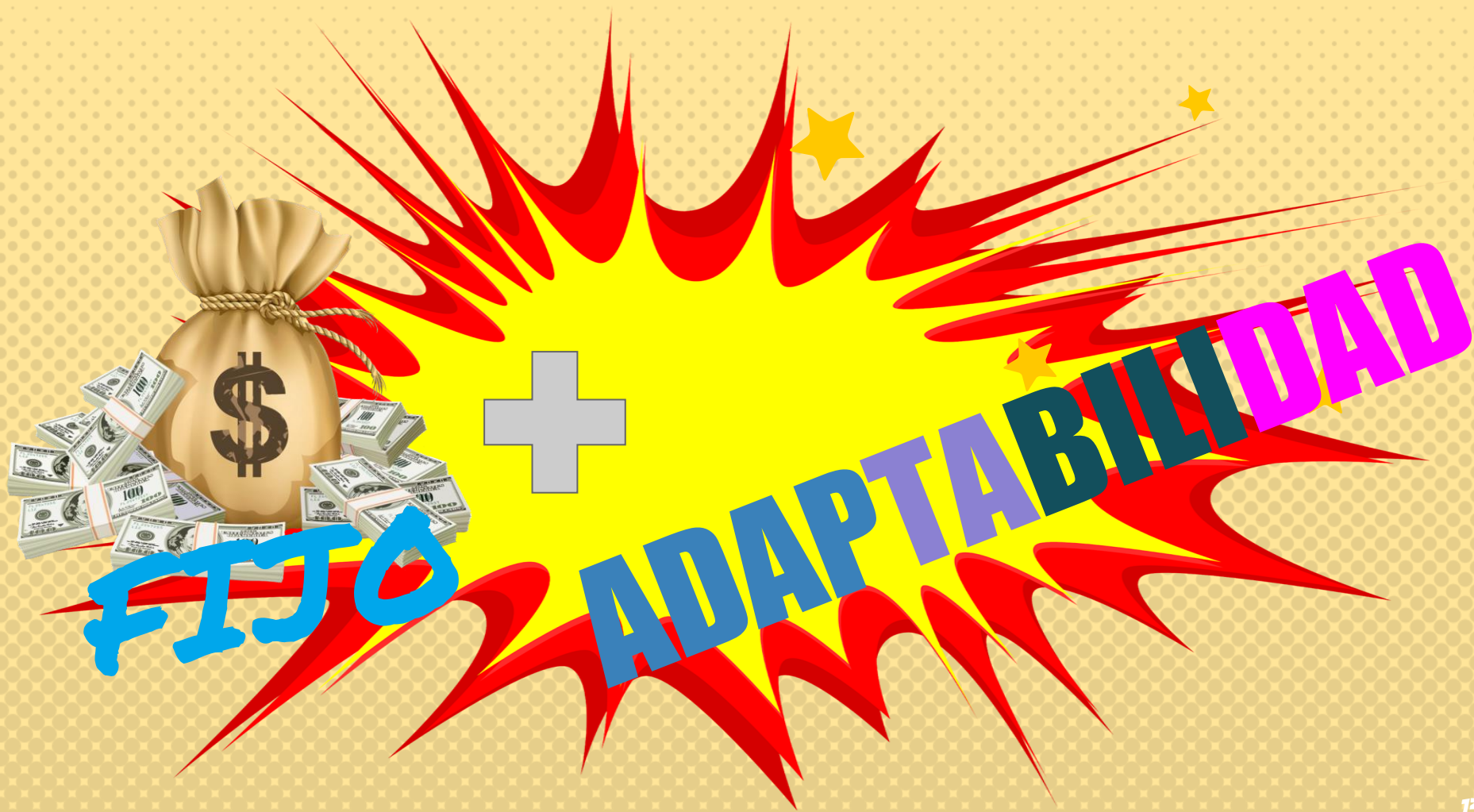
**ITERAR** es la



# *SOFTWARE PROBADO*







**CLIENTE**  
**INVOLUCRADO**





**KEEP  
CALM  
BECAUSE  
EVERYTHING  
CHANGES**

~~Plan A~~  
plan B





***JUNTAR UNIDADES DE  
PROGRAMACIÓN COMPATIBLE***



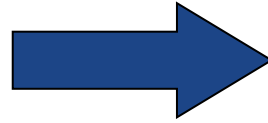


A lightbulb and a computer mouse on a green dotted background.

***LOS PROGRAMADORES SON  
PROFESIONALES  
RESPONSABLES***



# ***MANEJANDO UN PROCESO ORIENTADO A LA GENTE***



**COMPROMISO**

**GERENCIA Y  
DESARROLLADORES**



**LUGAR EN LA DIRECCIÓN  
DEL PROYECTO**

