اهداف پروژه در این پروژه روشهای مختلف کدگذاری اطلاعات و چگونگی تبدیل محرکهای ورودی به ضربهها بررسی میشوند.

فعاليتهاي مورد انتظار

- ۱. یک تصویر سیاه و سفید را به عنوان محرک ورودی در نظر بگیرید (بصورت یک ماتریس از مقادیر عددی بین ۰ و ۲۵۵). فرض کنید این محرک به مدت T میلی ثانیه حضور خواهد داشت.
- ۲. روش کدگذاری Time-to-First-Spike را پیادهسازی نموده و ضربههای تولید شده برای محرک ورودی را بصورت ۲ plot ترسیم کنید.
- ۳. روش کدگذاری مقادیر عددی را پیادهسازی نموده و ضربههای تولید شده برای محرک ورودی را بصورت raster plot ترسیم
- ۴. فرض کنید مقادیر عددی بزرگتر منجر به تولید تعداد ضربههای بیشتر با توزیع گوسی شود. این روش کدگذاری را نیز پیادهسازی نموده و ضربههای تولید شده برای محرک ورودی را بصورت raster plot ترسیم کنید.
 - ۵. هر سه روش را برای کدگذاری تصاویر مختلف استفاده نموده و نتایج آنها را گزارش کنید.
 - ۶. نتایج حاصل از روشهای کدگذاری مختلف را تحلیل کنید.

صفحه ۱ از ۱ پایان (موفق باشید).