



Componentes Visuais: label, item

Label

- Label é um elemento de que pode ser usado em combinação com ion-item, ion-input, ion-toggle, etc.
- Exemplo

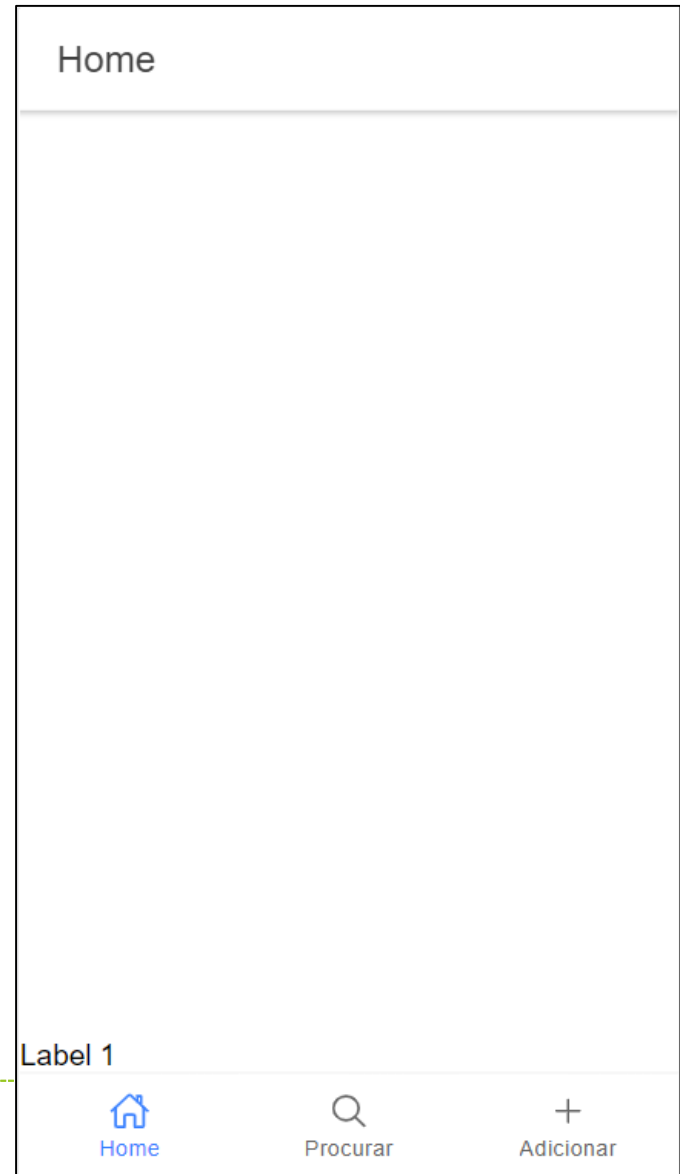
```
<!-- Default Label -->
<ion-label>Label</ion-label>

<!-- Label Colors -->
<ion-label color="primary">Primary Label</ion-label>
<ion-label color="secondary">Secondary Label</ion-label>
<ion-label color="danger">Danger Label</ion-label>
<ion-label color="light">Light Label</ion-label>
<ion-label color="dark">Dark Label</ion-label>
```



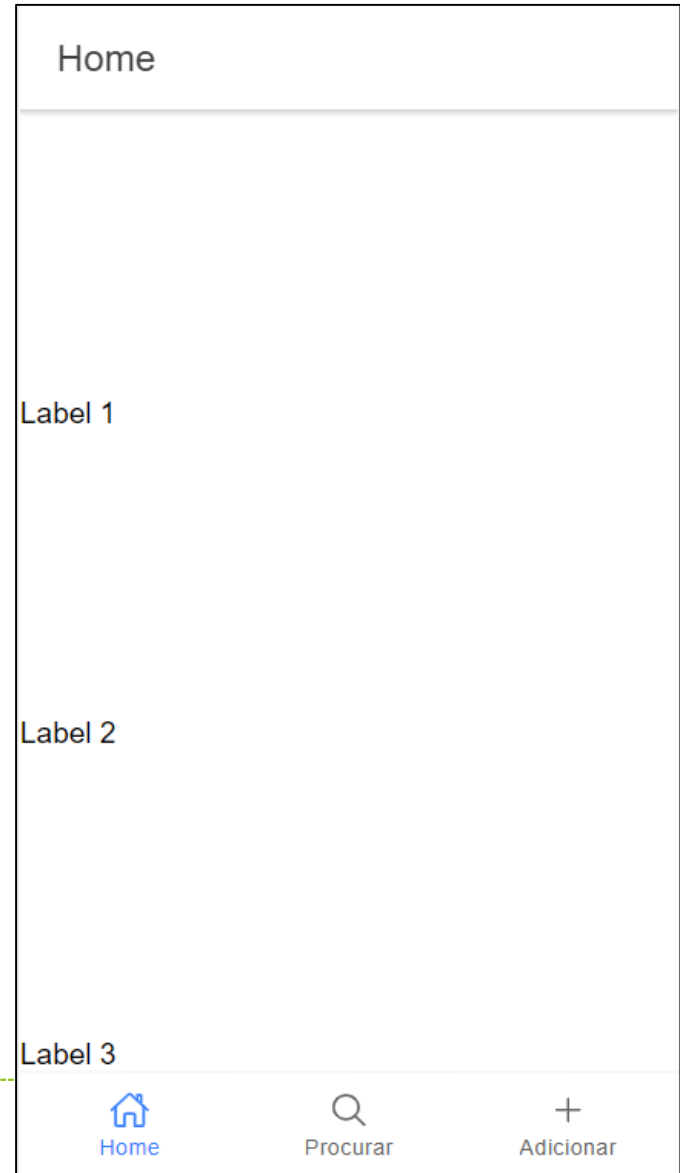
Label

```
<ion-label>Label 1</ion-label>
```



Label

```
<ion-label>Label 1</ion-label>  
<ion-label>Label 2</ion-label>  
<ion-label>Label 3</ion-label>
```



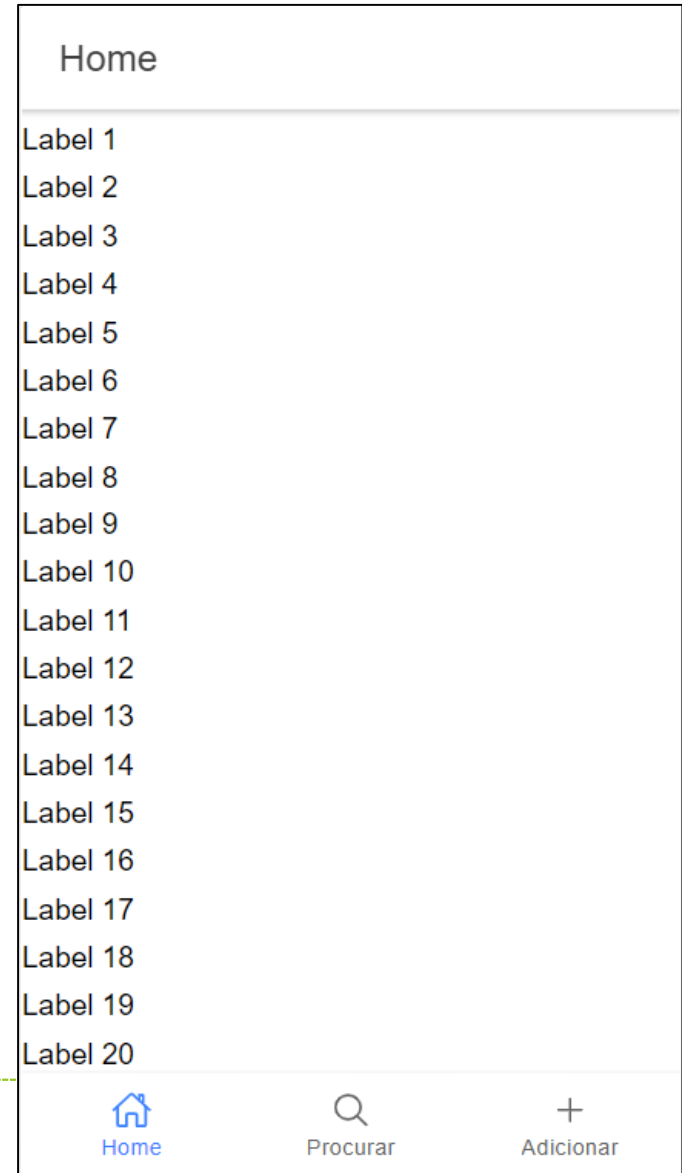
Label

```
<ion-label>Label 1</ion-label>  
<ion-label>Label 2</ion-label>  
<ion-label>Label 3</ion-label>  
<ion-label>Label 4</ion-label>  
<ion-label>Label 5</ion-label>  
<ion-label>Label 6</ion-label>  
<ion-label>Label 7</ion-label>  
<ion-label>Label 8</ion-label>  
<ion-label>Label 9</ion-label>  
<ion-label>Label 10</ion-label>
```



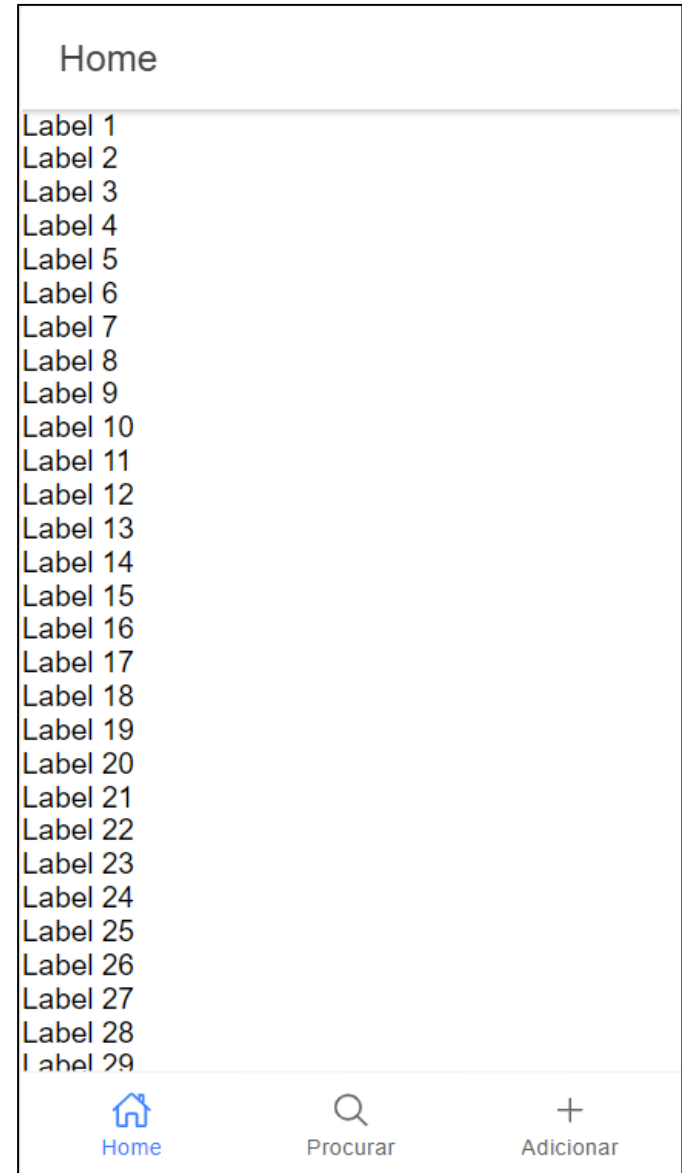
Label

```
<ion-label>Label 1</ion-label>
<ion-label>Label 2</ion-label>
<ion-label>Label 3</ion-label>
<ion-label>Label 4</ion-label>
<ion-label>Label 5</ion-label>
<ion-label>Label 6</ion-label>
<ion-label>Label 7</ion-label>
<ion-label>Label 8</ion-label>
<ion-label>Label 9</ion-label>
<ion-label>Label 10</ion-label>
<ion-label>Label 11</ion-label>
<ion-label>Label 12</ion-label>
<ion-label>Label 13</ion-label>
<ion-label>Label 14</ion-label>
<ion-label>Label 15</ion-label>
<ion-label>Label 16</ion-label>
<ion-label>Label 17</ion-label>
<ion-label>Label 18</ion-label>
<ion-label>Label 19</ion-label>
<ion-label>Label 20</ion-label>
```



Label

```
<ion-label>Label 1</ion-label>
<ion-label>Label 2</ion-label>
<ion-label>Label 3</ion-label>
<ion-label>Label 4</ion-label>
<ion-label>Label 5</ion-label>
<ion-label>Label 6</ion-label>
<ion-label>Label 7</ion-label>
<ion-label>Label 8</ion-label>
<ion-label>Label 9</ion-label>
<ion-label>Label 10</ion-label>
<ion-label>Label 11</ion-label>
<ion-label>Label 12</ion-label>
<ion-label>Label 13</ion-label>
<ion-label>Label 14</ion-label>
<ion-label>Label 15</ion-label>
<ion-label>Label 16</ion-label>
<ion-label>Label 17</ion-label>
<ion-label>Label 18</ion-label>
<ion-label>Label 19</ion-label>
<ion-label>Label 20</ion-label>
<ion-label>Label 21</ion-label>
<ion-label>Label 22</ion-label>
<ion-label>Label 23</ion-label>
<ion-label>Label 24</ion-label>
<ion-label>Label 25</ion-label>
<ion-label>Label 26</ion-label>
<ion-label>Label 27</ion-label>
<ion-label>Label 28</ion-label>
<ion-label>Label 29</ion-label>
<ion-label>Label 30</ion-label>
<ion-label>Label 31</ion-label>
<ion-label>Label 32</ion-label>
<ion-label>Label 33</ion-label>
<ion-label>Label 34</ion-label>
<ion-label>Label 35</ion-label>
<ion-label>Label 36</ion-label>
<ion-label>Label 37</ion-label>
<ion-label>Label 38</ion-label>
<ion-label>Label 39</ion-label>
<ion-label>Label 40</ion-label>
```



ion-content

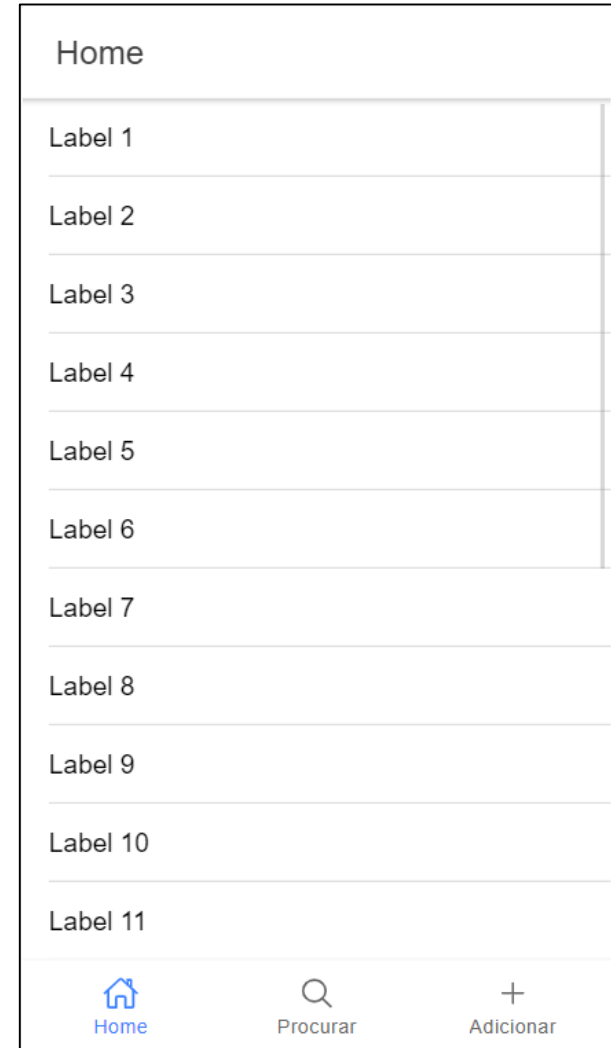
- A medida que a quantidade de labels aumenta, eles vão ficando mais próximos até o ponto de não caber mais na tela
- O ion-contente fornece uma área de conteúdo fácil de usar com alguns métodos úteis para controlar a área de rolagem. Deve haver apenas um ion-content em uma única visualização

ion-item

- Itens são elementos que podem conter texto, ícones, avatares, imagens, entradas e quaisquer outros elementos nativos ou personalizados.
- Geralmente, eles são colocados em uma lista com outros itens.
- Os itens podem ser deslizados, excluídos, reordenados, editados e muito mais.

ion-item

```
<ion-content>
  <ion-item>
    <ion-label>Label 1</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Label 2</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Label 3</ion-label>
  </ion-item>
  .
  .
  .
  <ion-item>
    <ion-label>Label 40</ion-label>
  </ion-item>
</ion-content>
```



ion-item

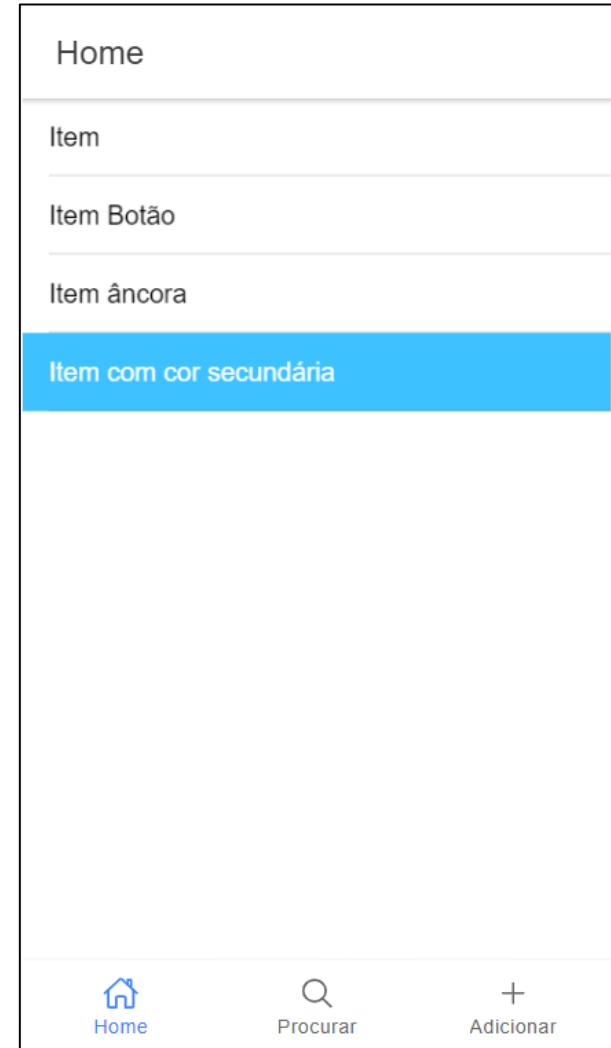
Uso

```
<ion-content>
  <ion-item>
    <ion-label>
      Item
    </ion-label>
  </ion-item>

  <ion-item button (click)="buttonClick()">
    <ion-label>
      Item botão
    </ion-label>
  </ion-item>

  <ion-item href="https://www.ionicframework.com">
    <ion-label>
      Item âncora
    </ion-label>
  </ion-item>

  <ion-item color="secondary">
    <ion-label>
      Item com cor secundária
    </ion-label>
  </ion-item>
</ion-content>
```



ion-item

Detail Arrow

```
<ion-content>
  <ion-item detail>
    <ion-label>
      Item padrão com Seta (Detail Arrow)
    </ion-label>
  </ion-item>

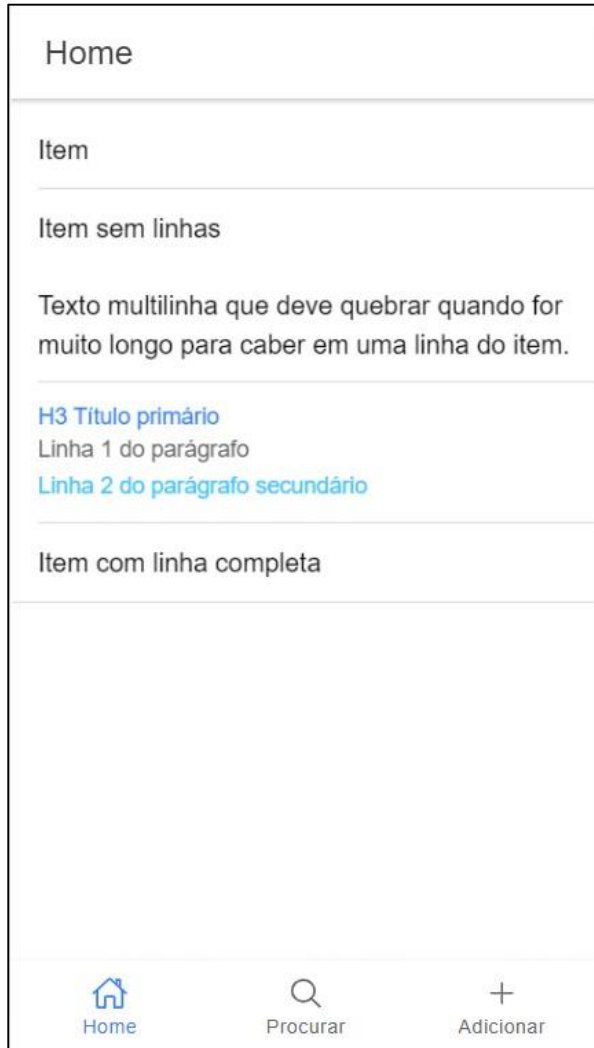
  <ion-item button (click)="buttonClick()" detail="true">
    <ion-label>
      Item botão com Seta
    </ion-label>
  </ion-item>

  <ion-item detail="false" href="https://www.ionicframework.com">
    <ion-label>
      Item âncora sem Seta
    </ion-label>
  </ion-item>
</ion-content>
```



ion-item

Listas de itens



```
<ion-content>
  <ion-list>
    <ion-item>
      <ion-label>
        Item
      </ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item lines="none">
      <ion-label>
        Item sem linhas
      </ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item>
      <ion-label class="ion-text-wrap">
        Texto multilinha que deve quebrar quando for muito
        longo para caber em uma linha do item.
      </ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item>
      <ion-label class="ion-text-wrap">
        <ion-text color="primary">
          <h3>H3 Título primário</h3>
        </ion-text>
        <p>Linha 1 do parágrafo</p>
        <ion-text color="secondary">
          <p>Linha 2 do parágrafo secundário</p>
        </ion-text>
      </ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item lines="full">
      <ion-label>
        Item com linha completa
      </ion-label>
    </ion-item>
  </ion-list>
</ion-content>
```

ion-item

Linhas dos itens

Home
Linhas de item Inset
Linhas de item Full
Sem linhas de item
Item 1 da lista com linha full
Item 2 da lista com linha full
Item 1 da lista com linha inset
Item 2 da lista com linha inset
Item 1 da lista sem linhas
Item 2 da lista sem linhas
Item 3 da lista sem linhas
 Home
 Procurar
 Adicionar

```
<ion-content>
  <ion-item lines="inset">
    <ion-label>Linhas de item Inset</ion-label>
  </ion-item>

  <ion-item lines="full">
    <ion-label>Linhas de item Full</ion-label>
  </ion-item>

  <ion-item lines="none">
    <ion-label>Sem linhas de item</ion-label>
  </ion-item>

  <!-- Lista com linhas Full -->
  <ion-list lines="full">
    <ion-item>
      <ion-label>Item 1 da lista com linha full</ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item>
      <ion-label>Item 2 da lista com linha full</ion-label>
    </ion-item>
  </ion-list>

  <!-- Lista com linhas Inset -->
  <ion-list lines="inset">
    <ion-item>
      <ion-label>Item 1 da lista com linha inset</ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item>
      <ion-label>Item 2 da lista com linha inset</ion-label>
    </ion-item>
  </ion-list>

  <!-- List sem linhas -->
  <ion-list lines="none">
    <ion-item>
      <ion-label>Item 1 da lista sem linhas</ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item>
      <ion-label>Item 2 da lista sem linhas</ion-label>
    </ion-item>

    <ion-item>
      <ion-label>Item 3 da lista sem linhas</ion-label>
    </ion-item>
  </ion-list>
</ion-content>
```

Referências

LEE, V.; SCHENEIDER, H.; SCHELL, R. **Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento**. São Paulo: Pearson Education: Makron Books, 2015.

Obrigado!
