

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
PARAÍBA

Introdução a Javascript

DOCENTE:

Pedro Vinícius Alcântara Oliveira

CONTATO:

`pedro.oliveira@ifpb.edu.br`

Princesa Isabel

2023

Índice



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
PARAÍBA

- ❑ Introdução;
- ❑ Sintaxe da Linguagem;
 - ❑ Variáveis;
- ❑ Operadores e expressões;
- ❑ Estruturas de controle de fluxo;
- ❑ Estruturas de repetição;
- ❑ Referências.

Introdução



- JavaScript é a linguagem de programação mais popular no desenvolvimento Web;
- O código é interpretado e executado conforme é lido pelo navegador;
- O JavaScript também possui grande tolerância a erros, uma vez que conversões automáticas são realizadas durante operações.



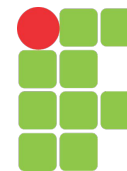
Sintaxe da linguagem

- Variáveis: usadas para armazenar valores temporários na maior parte das instruções em Javascript.

```
preco = 12.6;  
produto = "Livro";
```

- O escopo ou alcance de uma variável depende do contexto onde é definida ou declarada.

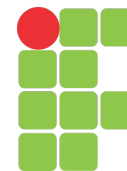
```
<script>  
global = 3; // escopo: toda a página  
function func() {  
  local = 5; // escopo: somente o bloco atual  
  global = 10;  
}  
// local não existe aqui.  
// global tem valor 10! (pode ser lida em qualquer lugar da página)  
</script>
```



Operadores e expressões

- JavaScript possui diversas classes de operadores

Operador Aritmético	Descrição
+	Adição
-	Subtração
*	Multiplicação
**	Exponenciação
/	Divisão
%	Resta
++	Incremento
--	Decremento



Operadores e expressões

Operador Lógico

Descrição

`!=`

diferente de

`==`

igual a

`>`

maior que

`<`

menor que

`>=`

maior ou igual a

`<=`

menor ou igual a

`&&`

conjunção

`||`

disjunção

`!`

negação

`?:`

condicional

Estruturas de controle de fluxo

- As estruturas de controle de fluxo são praticamente as mesmas utilizadas em outras linguagens estruturadas populares.
 - if... else (utilizada para realizar controle de fluxo baseado em expressões condicionais)

```
if (condição) {  
    // instruções caso condição == true  
} else if (condição 2) {  
    // instruções caso condição 2 == true  
} else {  
    // instruções caso ambas as condições sejam false  
}
```

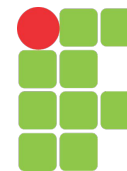

Estruturas de repetição

- for (usada para repetições baseadas em condições. Contém três parâmetros: uma inicialização, uma condição e um incremento).

```
for (inicialização; condição; incremento) {  
    // instruções a serem realizadas enquanto condição for true  
}
```

Por exemplo:

```
for (i = 0; i < 10; i = i + 1) {  
    document.write("Linha " + i);  
}
```



Estruturas de repetição

- While (O mesmo que foi realizado com for pode ser realizado com uma estrutura while, da forma).

```
inicialização;  
while(condição) {  
    // instruções a serem realizadas enquanto condição for true  
    incremento;  
}
```

Por exemplo:

```
i = 0  
while (i < 10) {  
    document.write("Linha " + i);  
    i++;  
}
```

Referências

ROSENFELD, L.; MORVILLE, P. **Information architecture for the word wide web**. 2 ed. Sebastopol: O'Reilly, 2002.

Obrigado!
