

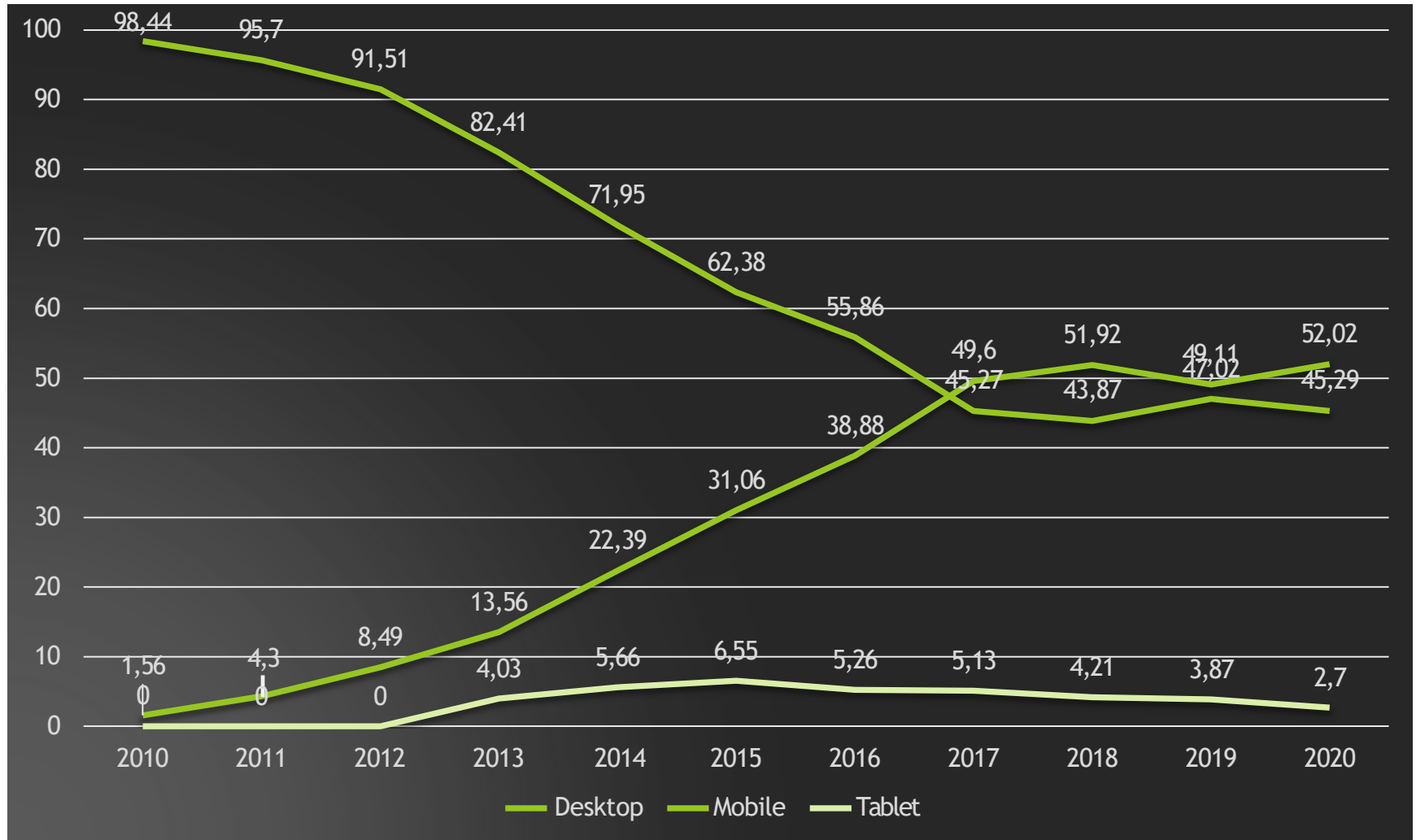
INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
PARAÍBA

# Desenvolvimento Híbrido vs Nativo

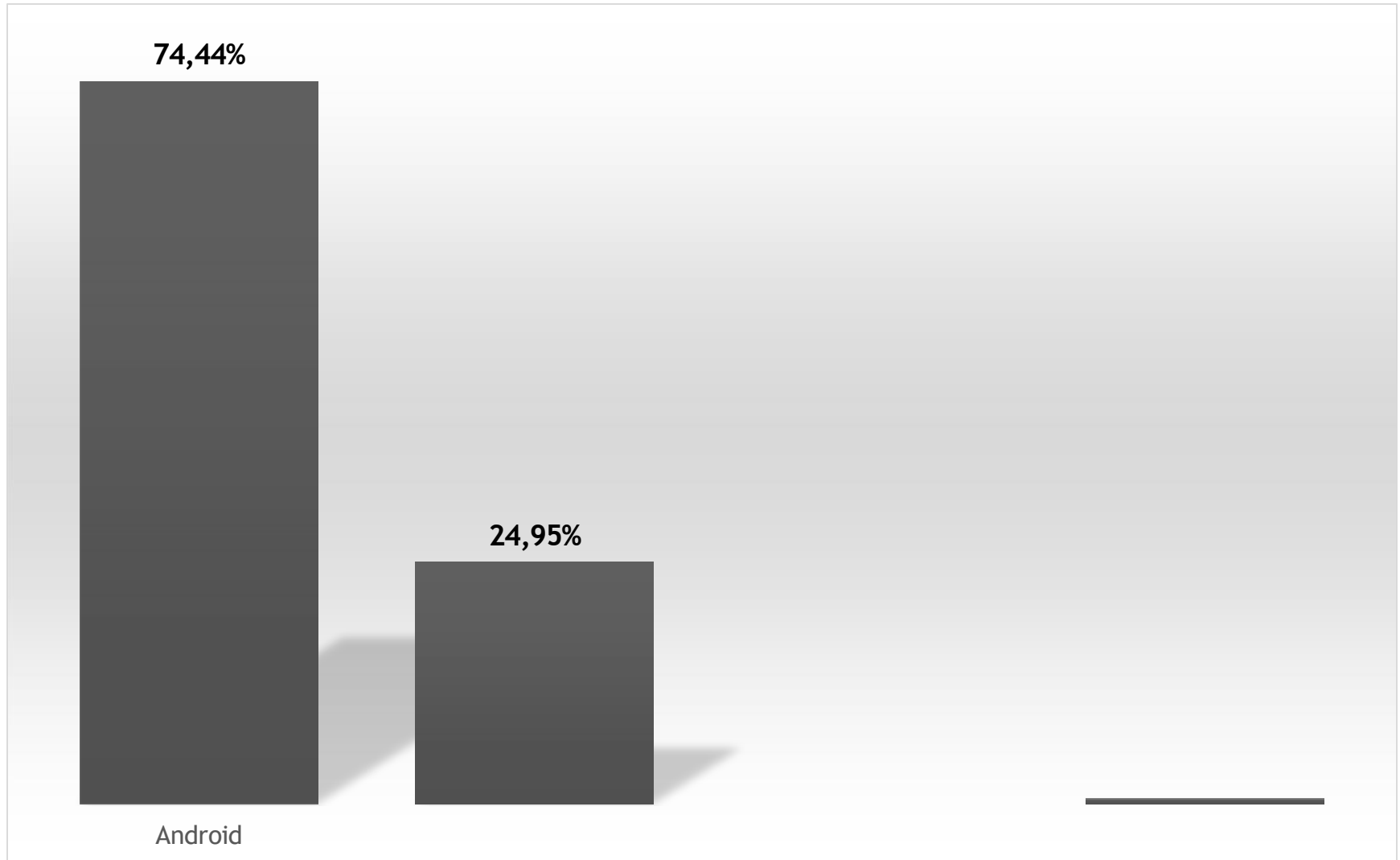
# Por que desenvolver aplicações móveis?

- As pessoas estão cada vez mais conectadas aos dispositivos móveis
- Hoje em dia é possível fazer quase tudo pelo celular
  - Pedir comida
  - Vídeio chamadas
  - Pedir transporte
  - Realizar transações bancárias
  - Estudar
- Dispositivos móveis estão sempre junto dos usuários; computadores desktops não!!!

# Uso Desktop x Mobile x Tablet



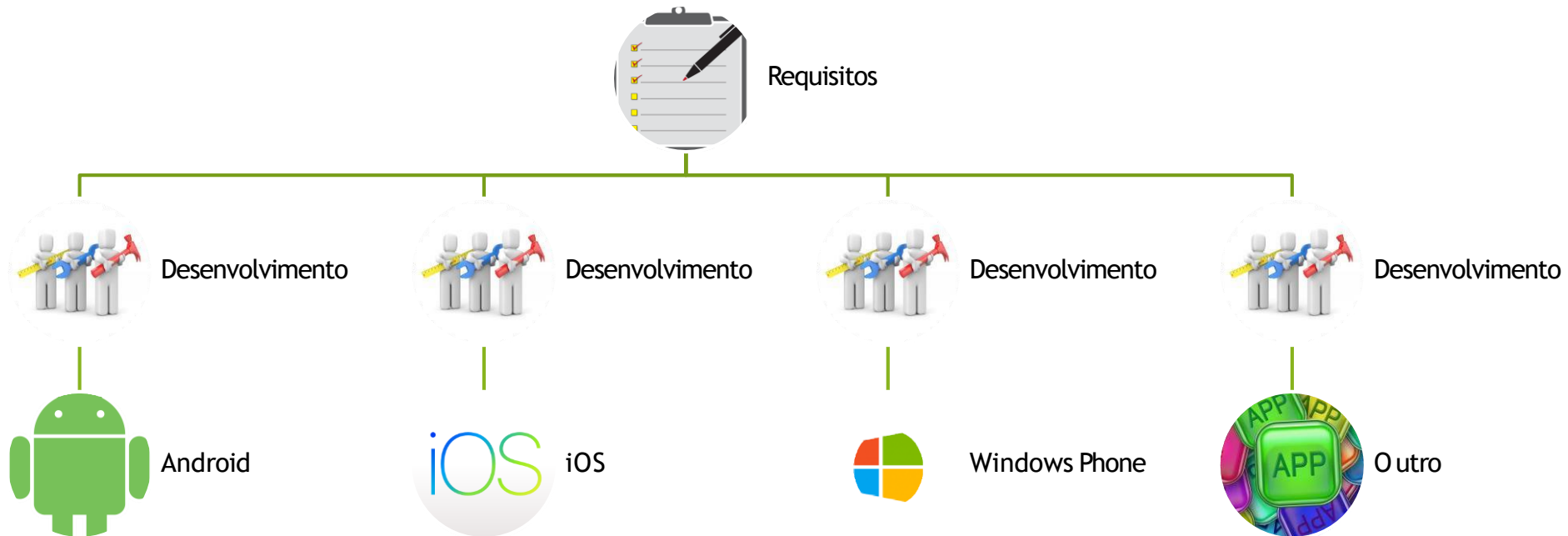
# Sistemas Móveis mais usados no mundo



# Como desenvolver para cada plataforma?

- Desenvolvimento Android
  - IDE: Android Studio
    - Requer 4 GB de RAM no mínimo, 8 GB de RAM é o recomendado
  - Linguagens: Java, Kotlin
- Desenvolvimento iOS
  - IDE: X code
    - Só roda em MACs
  - Linguagens: Objective-C, Swift
- Ionic
  - IDE: Microsoft Visual Studio Code
    - Requer 1 GB de RAM
  - Linguagens: HTML, CSS, JavaScript

# Desenvolvimento Nativo



# Desenvolvimento Híbrido



# Comparação

	Mão de obra	Custo de desenvolvimento	Tempo de desenvolvimento	Performance	Número de plataformas
Nativo	Cara	Alto	Longo	Alta	1
Híbrido	Barata	Baixo	Médio/Baixo	Média/Baixa	2+



# Comparação

## Nativo

- Vantagens
  - Explora todas as capacidades do dispositivos
  - Maior performance
  - O ferece experiência nativa de usabilidade para o usuário
  - Integração próxima com o sistema e outros aplicativos
- Desvantagens
  - Necessário um aplicativo por plataforma
  - Mais caro e mais difícil de manter, por ter que manter vários apps diferentes
  - Requer domínio de vários ambientes e linguagens para cada plataforma

## Híbrido

- Vantagens
  - Só é preciso dominar uma linguagem e um ambiente
  - Desenvolve apenas um código e pode distribuir em várias lojas de apps, o que faz com que o alcance do app seja maior
  - Reduz custo, tempo e esforço de desenvolvimento e manutenção
- Desvantagens
  - Não possui acesso a todas as funcionalidades do dispositivo
  - Menor performance comparada ao nativo
  - Não possui a mesma usabilidade e experiência de uso das aplicações nativas
  - Não possui as últimas atualizações lançadas pelo SO, pois para cada atualização do SO, é preciso ser feita uma atualização na plataforma cross

# Qual método utilizar?

- Nativo ou Híbrido, qual dos dois é melhor?
- Quando devo usar nativo?
- Quando devo usar híbrido?

# Referências

LEE, V.; SCHENEIDER, H.; SCHELL, R. **Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento**. São Paulo: Pearson Education: Makron Books, 2015.

Obrigado!

---