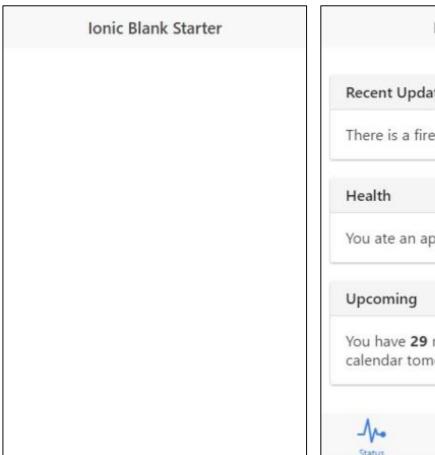


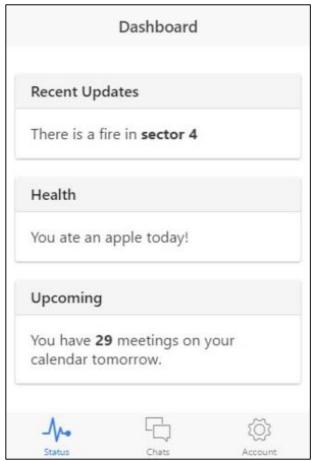
## **Projeto Ionic**

### Criando um projeto

- Comando
  - ionic start nomeProjeto template
- Opções de template disponíveis
  - blank
  - tabs (default)
  - sidemenu

### Criando um projeto





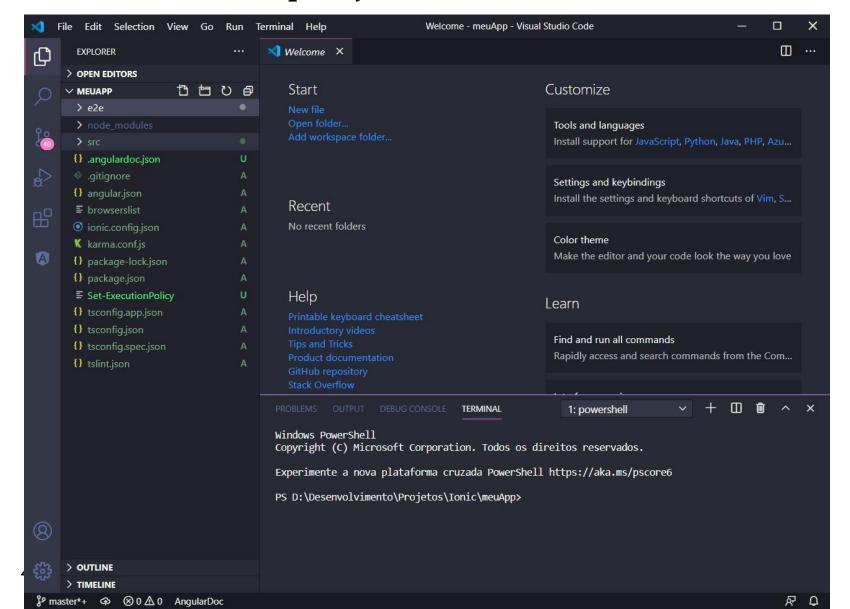
Left	=
Login	Reggae
Search	Chill
Browse	Dubstep
Playlists	Indie
	Rap
	Cowbell

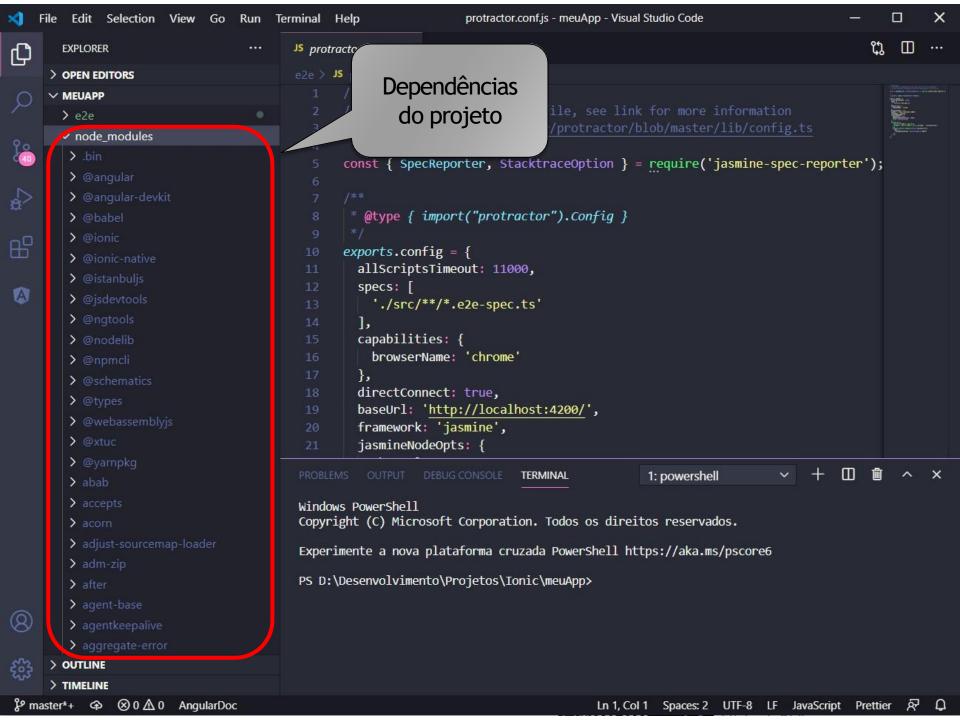
blank

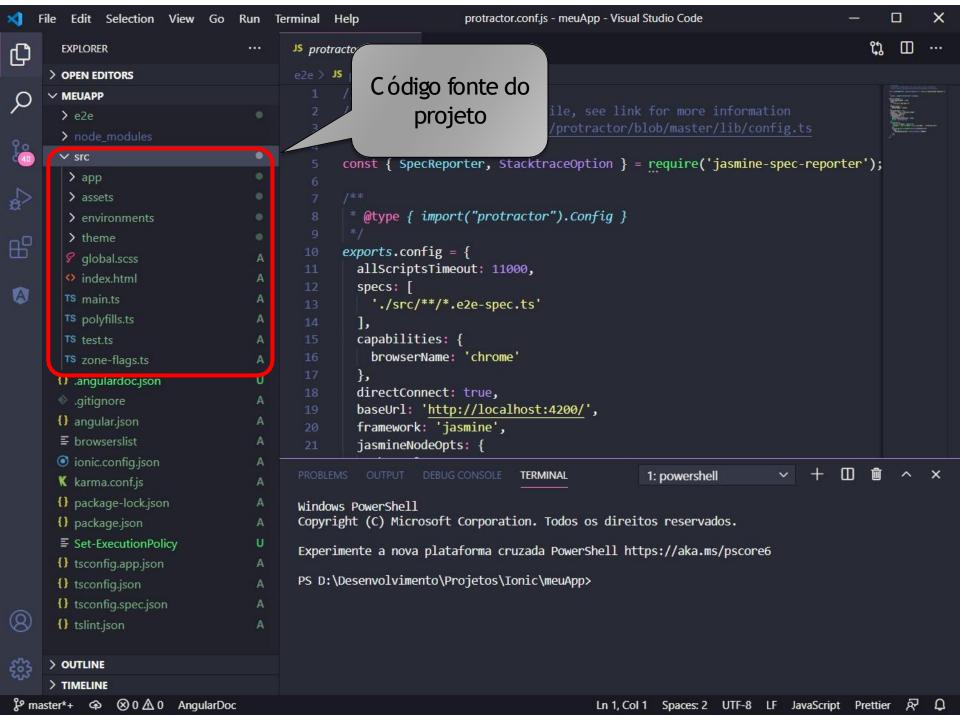
tabs

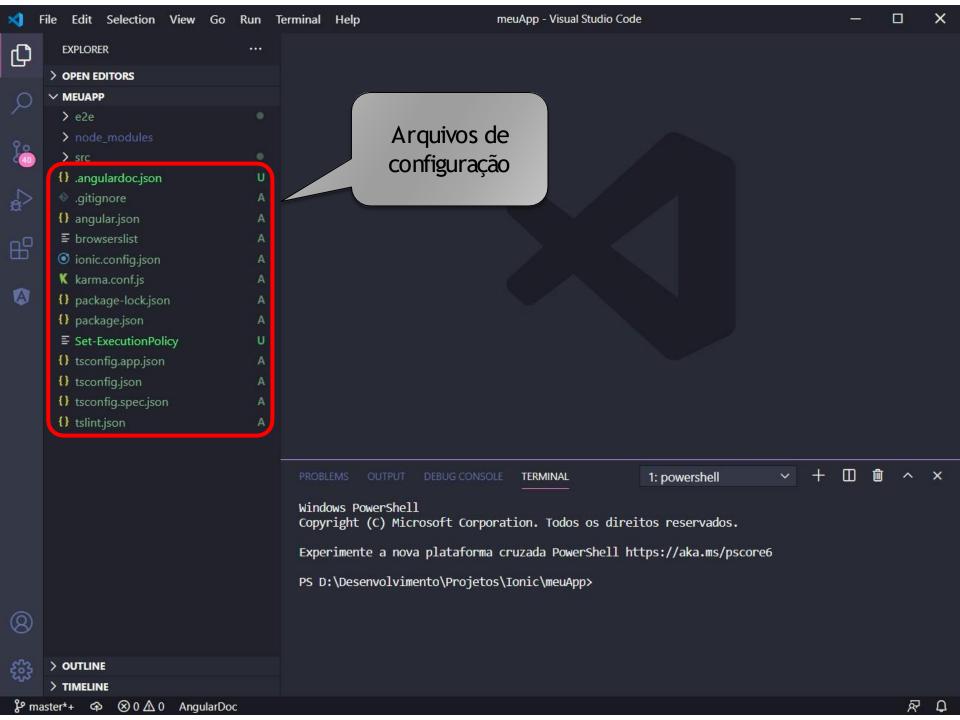
sidemenu

### Estrutura do projeto

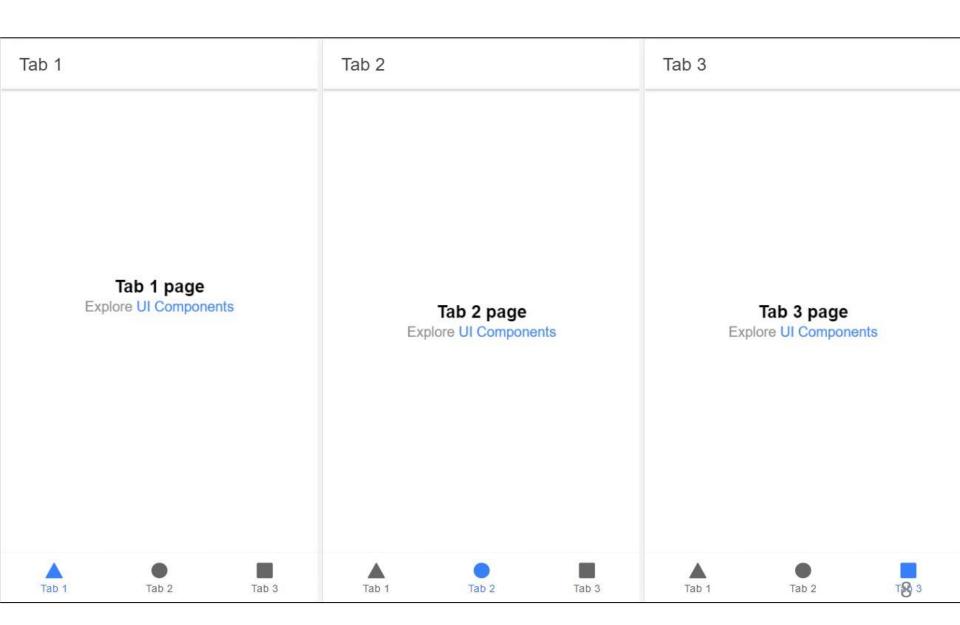


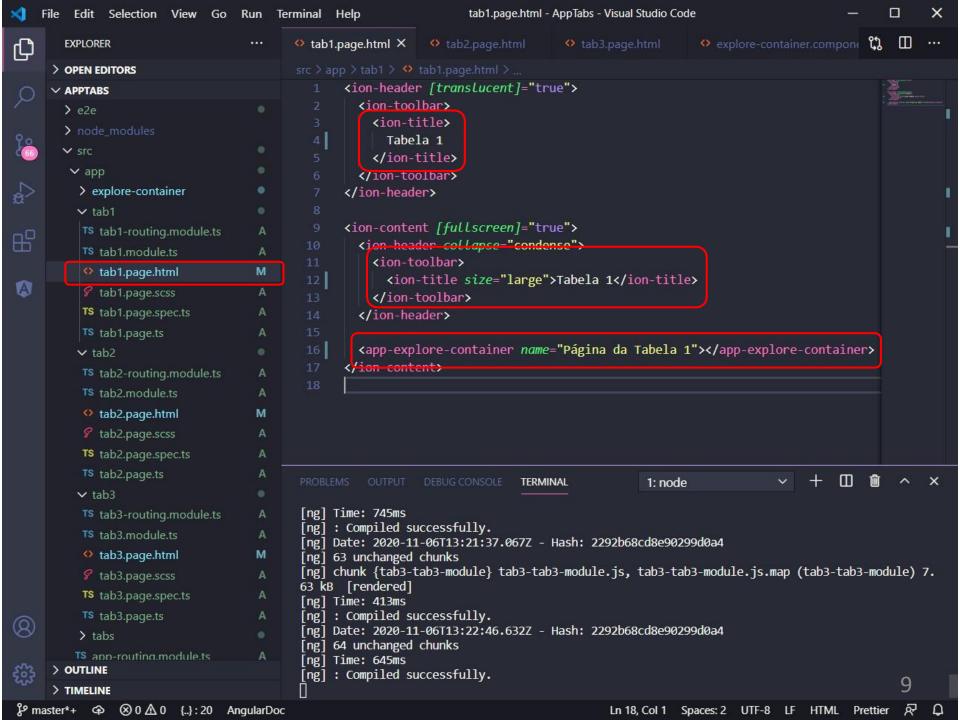


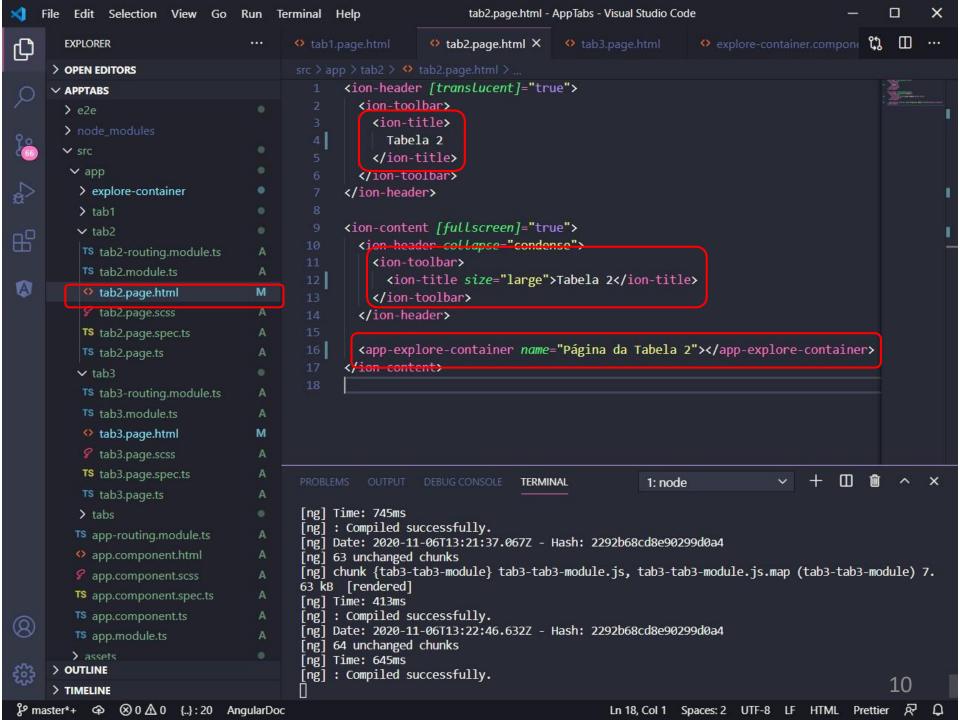


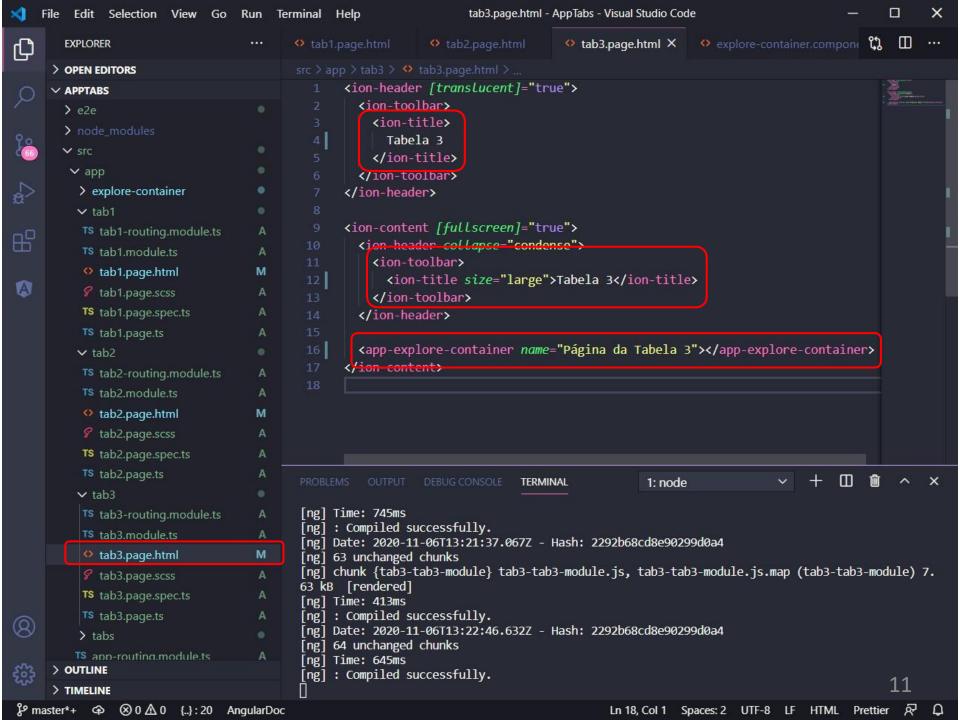


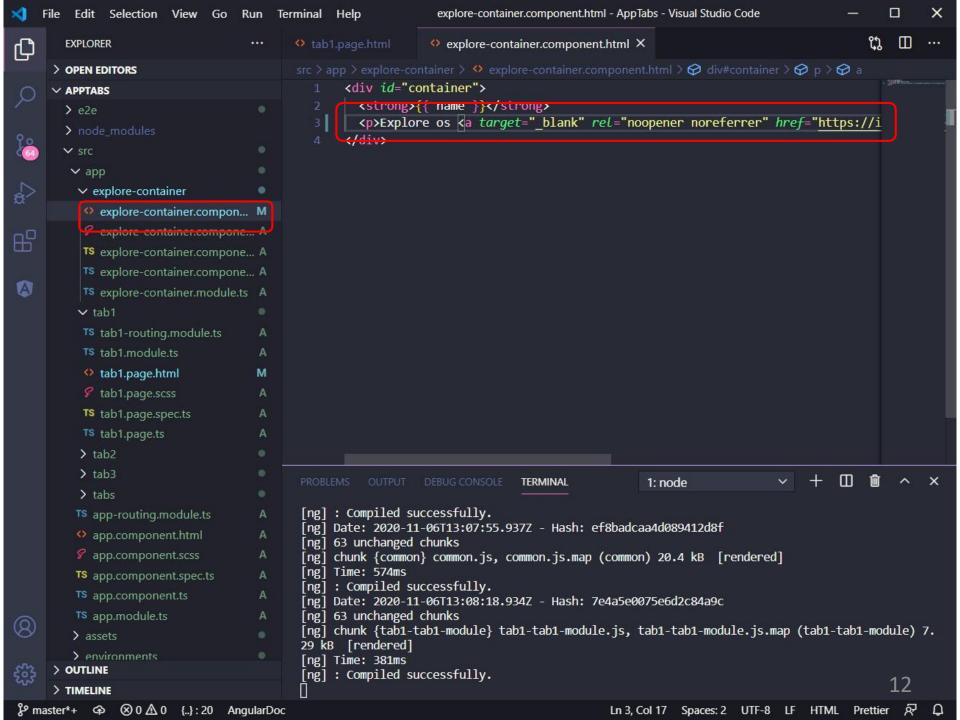
#### Vamos traduzir...

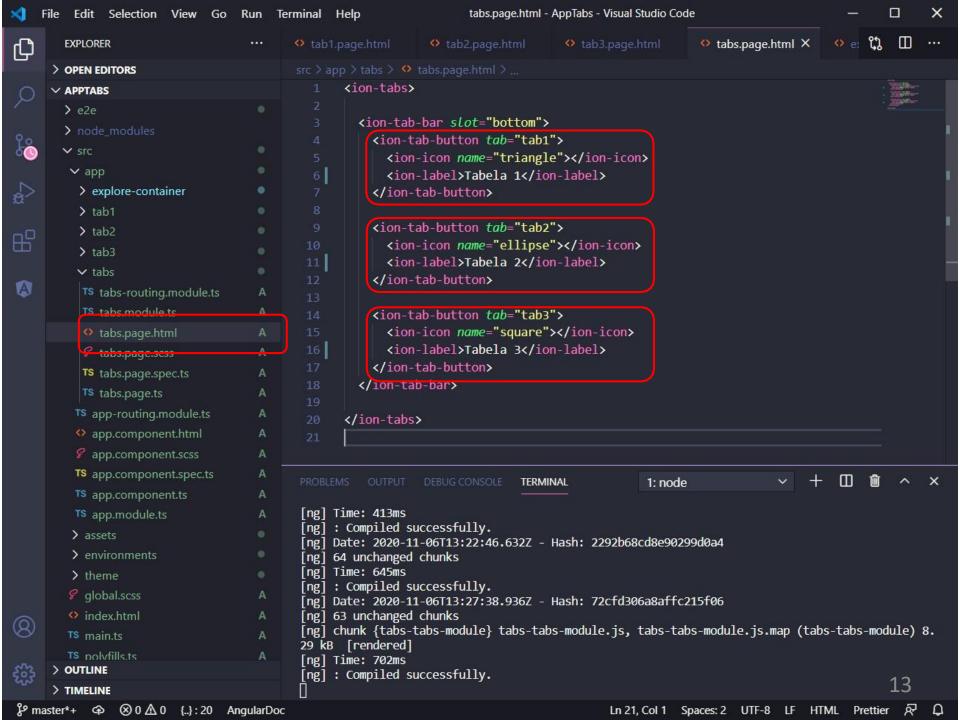








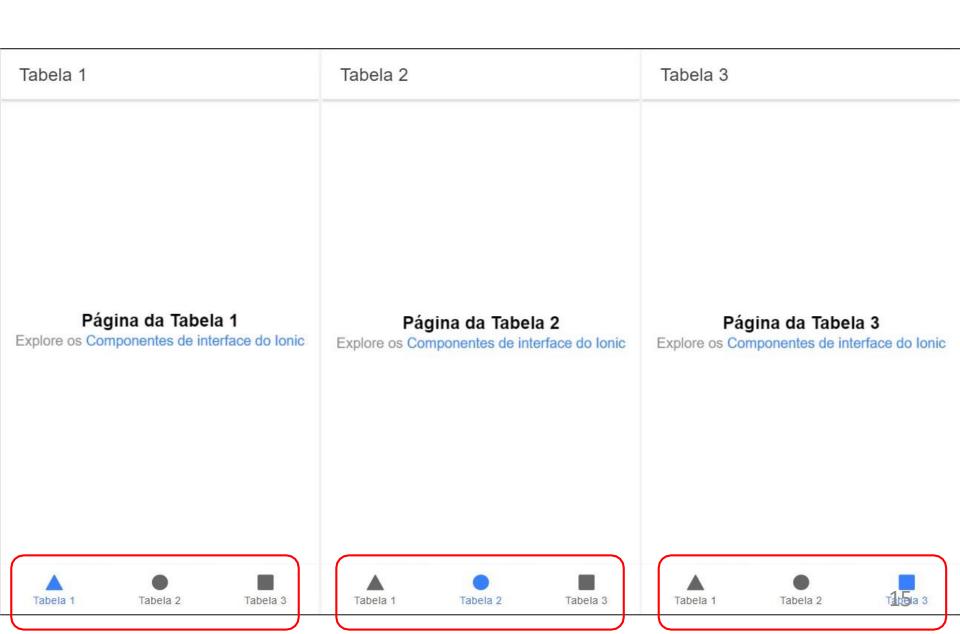




#### Traduzido

Tabela 1	Tabela 2	Tabela 3
Página da Tabela 1 Explore os Componentes de interface do Ionic	Página da Tabela 2 Explore os Componentes de interface do Ionic	Página da Tabela 3 Explore os Componentes de interface do Ionic
Tabela 1 Tabela 2 Tabela 3	Tabela 1 Tabela 2 Tabela 3	Tabela 1 Tabela 2 TatAla 3

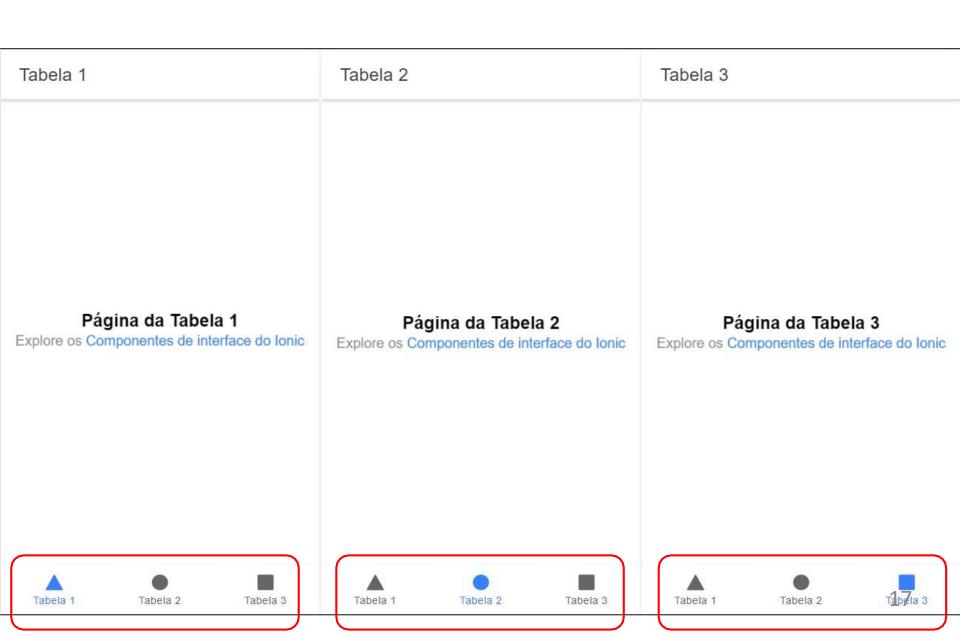
#### Vamos alterar os ícones



#### Ícones

- Para alterar um ícone devemos mudar seu nome
- <ion-icon name="NOME"></ion-icon>
- Podemos encontrar uma lista de vários ícones prontos em:
  - https://ionicons.com

#### Alterando os ícones

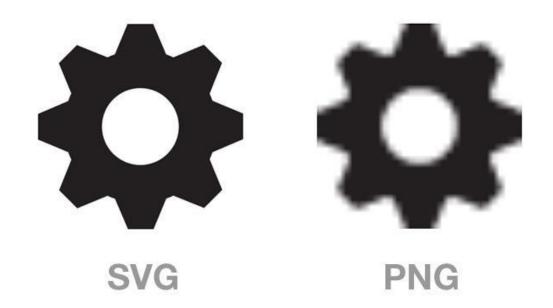


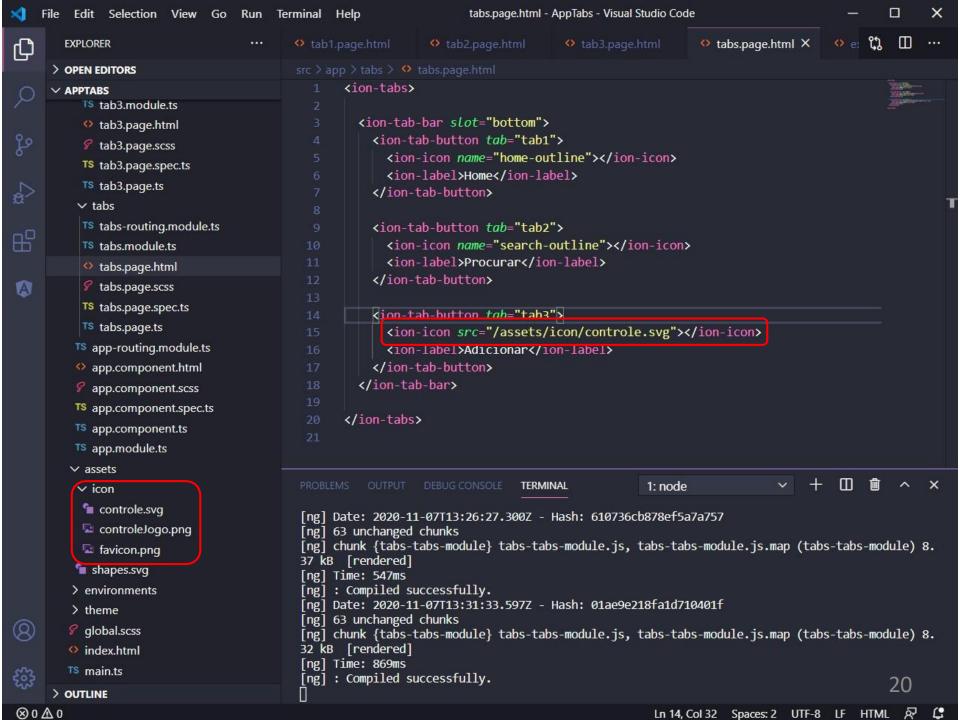
#### Alterando os ícones

Home	Procurar	Adicionar
Página da Tabela 1 Explore os Componentes de interface do Ionic	Página da Tabela 2 Explore os Componentes de interface do Ionic	Página da Tabela 3 Explore os Componentes de interface do Ionic
Q + Home Procurar Adicionar	Home Procurar Adicionar	Home Procurar Albonar

#### Ícones Externos

- Adicionar ícones externos
- https://icon-icons.com
- Opte sempre que possível por SVG





### Referências

LEE, V.; SCHENEIDER, H.; SCHELL, R. **Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento**. São Paulo: Pearson Education: Makron Books, 2015.

# Obrigado!