

# Introdução à Programação

Vetores

Prof. Dr. Diego Rodrigues de Almeida diego.rodrigues@afogados.ifpe.edu.br https://sites.google.com/site/ifpediego



- Imagine a seguinte situação:
- Vamos elaborar um programa em que um usuário digita 4 valores e o programa determina a sua média
- Solução:

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC ALL, "portuguese");
 6
        float v1, v2, v3, v4, resultado;
        printf("Digite o valor 1: ");
        scanf("%f", &v1);
10
        printf("Digite o valor 2: ");
11
        scanf("%f", &v2);
12
        printf("Digite o valor 3: ");
        scanf("%f", &v3);
13
        printf("Digite o valor 4: ");
14
        scanf("%f", &v4);
15
        resultado = (v1 + v2 + v3 + v4)/4;
16
        printf("A média dos valores é: %f", resultado);
17
18
        return 0;
19 <sup>L</sup>
```



- Agora imagine que ao invés de 4 números fossem 400 números
- Seriam necessárias 400 variáveis para armazenar todos os 400 valores
- O código seria imenso e difícil de se trabalhar
- Pensando nisso em C foi implementado os conjuntos de valores chamados Vetores
- Um vetor é uma coleção de variáveis de um mesmo tipo, que compartilham o mesmo nome e ocupam posições consecutivas de memória
- Em outras linguagens, vetores são também conhecidos como array

3

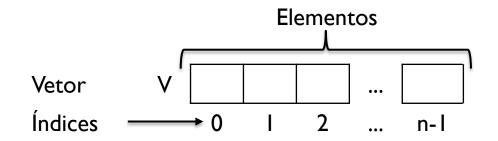


- Cada um dos valores que o vetor armazena é denominado de elemento e é identificado por um índice
- Uma das vantagens de usar vetores é que o conjunto recebe um nome comum e elementos deste conjunto são referenciados através de índices.
- O índice começa em 0 e não em 1 como se espera
- Por exemplo:
  - Os valores 50, 11, 33, 41, 2 seriam armazenados em um vetor V da seguinte forma:

Vetor	V	50	11	33	41	2
Índices		<b>→</b> 0		2	3	4



De forma geral se o vetor v possui n posições, seus elementos são  $v[0], v[1], v[2], \dots, v[n-1]$ 



Em C os vetores são sempre indexados a partir de zero e, portanto, o último elemento de um vetor de tamanho n ocupa a posição n - l



- Forma geral de declarar um vetor:
  - tipo nome[tamanho]
- Exemplos:

```
int numeros[1000]; //conjunto de 1000 números inteiros
float notas[65]; //conjunto de 65 números reais
char nome[40]; //conjunto de 40 caracteres
```

#### **IMPORTANTE**

Em C não há verificação de limites em vetores. É tarefa do programador fazer com que os índices dos vetores estejam sempre dentro dos limites estabelecidos pela declaração do vetor.



 Voltando ao problema dos 4 valores teremos a seguinte solução

```
#include <stdio.h>
 1 #include <stdio.h>
                                                                 #include <stdlib.h>
    #include <stdlib.h>
                                                                 #include <locale.h>
    #include <locale.h>
                                                             5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
                                                                     setlocale(LC ALL, "Portuguese");
                                                             6
        setlocale(LC ALL, "portuguese");
                                                                     float v[4];
        float v1, v2, v3, v4, resultado;
                                                                     float resultado;
                                                             8
        printf("Digite o valor 1: ");
                                                                     printf("Digite o valor 1: ");
        scanf("%f", &v1);
                                                                     scanf("%f", &v[0]);
                                                            10
        printf("Digite o valor 2: ");
10
                                                            11
                                                                     printf("Digite o valor 2: ");
11
        scanf("%f", &v2);
                                                            12
                                                                     scanf("%f", &v[1]);
        printf("Digite o valor 3: ");
12
                                                            13
                                                                     printf("Digite o valor 3: ");
        scanf("%f", &v3);
13
                                                                     scanf("%f", &v[2]);
                                                            14
14
        printf("Digite o valor 4: ");
                                                            15
                                                                     printf("Digite o valor 4: ");
15
        scanf("%f", &v4);
                                                            16
                                                                     scanf("%f", &v[3]);
16
        resultado = (v1 + v2 + v3 + v4)/4;
                                                            17
                                                                     resultado = (v[0] + v[1] + v[2] + v[3])/4;
        printf("A média dos valores é: %f", resultado);
17
                                                            18
                                                                     printf("A média dos valores é: %f", resultado);
18
        return 0;
                                                            19
                                                                     return (0);
19 <sup>L</sup> }
                                                            20
```

7

# Atenção!!!



Você não pode fazer coisas do tipo...

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[])
         setlocale(LC ALL, "Portuguese");
 6
         int v1[2], v2[2];
        v1[0] = 1;
 8
        v1[1] = 2
 9
        v2 = v1;
10
         printf("%i, %i", v2[0], v2[1]]);
11
12
        return 0;
13 L }
```

Erro de compilação!!! Um vetor não pode receber outro.

# Atenção!!!



Você não pode fazer coisas do tipo...

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <locale.h>
 4
 5 □ int main(int argc, char *argv[])
         setlocale(LC ALL, "Portuguese");
 6
         int v1[2], v2[2];
         v1[0] = 1;
         v2[0] = v1[0];
10
         v2[1] = v1[1];
11
         printf("%i, %i", v2[0], v2[1]]);
12
         return 0;
13
14 <sup>L</sup> }
```

O correto é realizar a passagem de valores elemento por elemento



- Crie um programa em que o usuário digita 5 números inteiros.
- Os números devem ser armazenados em um vetor.

 Após digitar os números, o programa exibe os números na ordem que foram digitados



- Crie um programa em que o usuário digita 5 números inteiros.
- Os números devem ser armazenados em um vetor.

 Após digitar os números, o programa exibe os números na ordem inversa que foram digitados



Crie um programa em que o usuário digita 5 letras e o programa exibe as letras que foram digitadas na ordem em que foram digitadas



# Resolução 1

```
#include <stdio.h>
 2
    #include <stdlib.h>
 3
    #include <locale.h>
 4
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
 6
        setlocale(LC ALL, "Portuguese");
 7
        char letras[5]
        printf("Digite a letra 1: ");
 8
        fflush(stdin);
 9
        scanf("%c", &letras[0]);
10
        printf("Digite a letra 2: ");
11
12
        fflush(stdin);
        scanf("%c", &letras[1]);
13
14
        printf("Digite a letra 3: ");
15
        fflush(stdin);
        scanf("%c", &letras[2]);
16
        printf("Digite a letra 4: ");
17
18
        fflush(stdin);
        scanf("%c", &letras[3]);
19
        printf("Digite a letra 5: ");
20
21
        fflush(stdin);
22
        scanf("%c", &letras[4]);
        printf("As letras digitadas foram: ");
23
        printf("{%c, %c, %c, %c, %c}", letras[0], letras[1], letras[2], letras[3], letras[4]);
24
25
        return (0);
26 L }
```

# Resolução 2



```
5 ☐ int main(int argc, char *argv[]) {
         setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
 6
         int tamanho = 5;
         char letras[tamanho];
9
         int i;
         for(i = 0; i < tamanho; i++){</pre>
10 -
             printf("Digite a letra %i: ", (i + 1));
11
12
             fflush(stdin);
             scanf("%c", &letras[i]);
13
14
15
         printf("As letras digitadas foram: ");
16 🖹
         for(i = 0; i < tamanho; i++){</pre>
17
             printf("%c ", letras[i]);
18
19
         return (0);
20
```



► Faça o programa do exercício anterior imprimir na ordem inversa do que foi digitado



# Resolução 1

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
 3
    #include <locale.h>
 4
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC ALL, "Portuguese");
 6
 7
        char letras[5]
        printf("Digite a letra 1: ");
 8
        fflush(stdin);
 9
        scanf("%c", &letras[0]);
10
        printf("Digite a letra 2: ");
11
12
        fflush(stdin);
        scanf("%c", &letras[1]);
13
14
        printf("Digite a letra 3: ");
15
        fflush(stdin);
        scanf("%c", &letras[2]);
16
        printf("Digite a letra 4: ");
17
        fflush(stdin);
18
        scanf("%c", &letras[3]);
19
        printf("Digite a letra 5: ");
20
21
        fflush(stdin);
22
        scanf("%c", &letras[4]);
23
        printf("As letras digitadas foram: ");
        printf("{%c, %c, %c, %c, %c}", letras[4], letras[3], letras[2], letras[1], letras[0]);
24
25
        return (0);
26 L }
```

# Resolução 2



```
int main(int argc, char *argv[]) {
 6
         setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
         int tamanho = 5;
 8
         char letras[tamanho];
 9
         int i;
10 E
         for(i = 0; i < tamanho; i++){</pre>
             printf("Digite a letra %i: ", (i + 1));
11
12
             fflush(stdin);
13
             scanf("%c", &letras[i]);
14
15
         printf("As letras digitadas na ordem inversa foram: ");
16片
         for(i = tamanho - 1; i >= 0; i--){
17
             printf("%c ", letras[i]);
18
19
         return (0);
20
```



 Crie um programa em que o usuário digita 3 números em um vetor

No final o programa informa quais foram os valores digitados

# Resolução



```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
        int numeros[3];
 8
        int i:
        for(i = 0; i < 3; i++){
            printf("Digite o número %i: ", i);
10
            scanf("%i", &numeros[i]);
11
12
        printf("Os números digitados foram: %i, %i, %i\n", numeros[0], numeros[1], numeros[2]);
13
        return (0);
14
15
```



 Crie um programa em que o usuário digita 1000 números e o programa os imprime na ordem inversa





```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
        int numeros[1000];
        int i;
9 🖨
        for(i = 0; i < 1000; i++){}
            printf("Digite o número %i: ", i + 1);
10
11
            scanf("%i", &numeros[i]);
12
13
        printf("Os números digitados na ordem inversa foram: {");
        for(i = 999; i >= 0; i--){
14 \oplus
            printf("%i ", numeros[i]);
15
16
17
        printf("}");
18
        return (0);
19
```



 Crie um programa que o usuário digita 1000 números e o programa exibe os números das posições par





```
5 pint main(int argo, char *argv[]) {
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
 6
        int numeros[1000];
        int i;
        for(i = 0; i < 1000; i++){}
 9 ₽
            printf("Digite o número %i: ", i);
10
            scanf("%i", &numeros[i]);
11
12
        for(i = 0; i < 1000; i = i + 2){
13 申
            printf("%i\n", numeros[i]);
14
15
16
        return 0;
17
```





```
5 p int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
 6
        int numeros[1000];
 8
        int i;
        for(i = 0; i < 1000; i++){}
 9 申
             printf("Digite o número %i: ", i);
10
             scanf("%i", &numeros[i]);
11
12
13 申
        for(i = 0; i < 1000; i++){}
             if(i % 2 == 0){
14 🗦
                 printf("%i\n", numeros[i]);
15
16
17
18
        return 0;
19 <sup>∟</sup> }
```



 Crie um programa em que o usuário digita o tamanho do vetor e os seus elementos

 Após isso, o programa deve imprimir os elementos em ordem invertida da ordem digitada





```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
 6
        setlocale(LC_ALL, "portuguese");
        int tamanho;
        printf("Digite o tamanho: ");
        scanf("%i", &tamanho);
10
        int i, vetor[tamanho];
11 白
        for(i = 0; i < tamanho; i++){
12
            printf("Digite o elemento de índice %i: ", i);
13
            scanf("%i", &vetor[i]);
14
15
        printf("0 vetor em ordem decrescente é: ");
        for(i = tamanho - 1; i >= 0; i--){
16 □
17
            printf("%i ", vetor[i]);
18
19
        return 0;
20
```



 Crie um programa em que o usuário digita 5 valores a serem salvos em um vetor

Após digitar os 5 valores o usuário digita mais um valor

 O programa deve verificar se o último valor digitado é elemento do vetor de 5 elementos





```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC_ALL, "portuguese");
 6
        int vetor[5], numero, contador, i;
        for(i = 0; i < 5; i++){
8 🗀
            printf("Digite o elemento de índice %i: ", i);
 9
             scanf("%i", &vetor[i]);
10
11
        printf("Digite o número a ser verificado: ");
12
        scanf("%i", &numero);
13
14
        contador = 0;
15 白
        for(i = 0; i < 5; i++){
16 \dot{\Box}
             if(numero == vetor[i]){
17
                 contador++;
18
19
20 🖨
        if(contador > 0){
            printf("O número é elemento do vetor\n");
21
22
        }else{
            printf("O número não é elemento do vetor\n");
23
24
25
        return 0;
26 L
```



- Crie um programa em que o usuário digita um vetor de 10 valores
- O programa NÃO permite que o usuário digite um elemento que já existe no vetor
- Caso o usuário digite um elemento que já existe no vetor o programa informa que o número já foi digitado e não continua pedindo os valores seguintes
- O programa só pede o próximo elemento quando o usuário digitar um valor que não seja repetido





```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <locale.h>
 5 □ int main(int argc, char *argv[]) {
        setlocale(LC_ALL, "portuguese");
 6
 7
        const tamanho = 10;
 8
        int vetor[tamanho], contador, i;
9 🖨
        for(i = 0; i < tamanho; i++){
10 🖨
            do{
                 printf("Digite o elemento de índice %i: ", i);
11
                 scanf("%i", &vetor[i]);
12
13
                 contador = 0;
14
                 int j;
15 \dot{\Box}
                 for(j = 0; j < i; j++){
16 
                     if(vetor[i] == vetor[j]){
17
                         contador++;
18
19
20 🖨
                 if(contador > 0){
                     printf("O valor digitado é repetido!!!\nTente novamente\n");
21
22
23
             }while(contador > 0);
24
        return 0;
25
26 L
```





