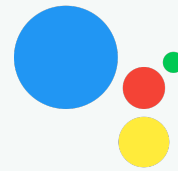


# Android

Bienvenido

Primer día



Ok Google!



Los dispositivos Android representan arriba del 85% en el mercado.

Desarrollado por Google, basado en el kernel de linux y otro software de código abierto

**Open Handset Alliance:** 84 compañías que se dedica a desarrollar estándares para móviles.

Android es un sistema explícitamente menos vulnerable que iOS (Arena ven a mí)

Versión actual: Android 10



PROTECO

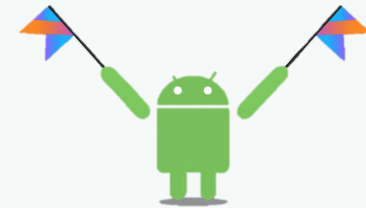
# ¿Y Java? ¿Ya murió?



## Android se basa en una **Java Virtual Machine**

- En 2016, un jurado estadounidense dictaminó que Google había utilizado Java de manera legal en la creación del sistema operativo Android, algo que Oracle sostenía que no era así. El tribunal absolvió a Google, por lo que Oracle decidió apelar la sentencia. Y le ha salido bien la jugada, puesto que un tribunal de apelaciones estadounidense y ha dictaminado que la plataforma de desarrollo de Java no está protegida por las cláusulas de uso justo de la ley de derechos de autor.

Google dijo: hasta aquí y empezó la historia Kotlin



## ¿Qué es Kotlin?

Kotlin es un lenguaje oficial en Android al mismo nivel que Java.

Sencillo y pragmático

Interoperable al 100% con Java

Ligero para poder ser ejecutado en cualquier dispositivo



PROTECO

# Desarrollo Android

Para poder desarrollar aplicaciones Android hay que tener en consideración:

- Tener noción de los principios básicos de POO
- Android Studio 3
- Computadora con requisitos mínimos:

4gb RAM

2.0 Ghz

Windows 7, OSX Marvericks o superior o alguna distribución de GNU/Linux compatible



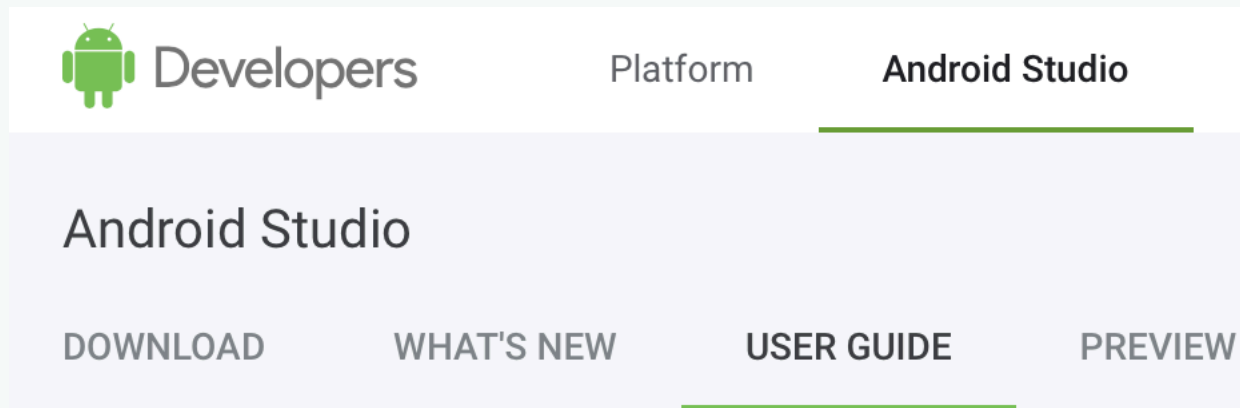
**JetBrains es la empresa de desarrollo encargada de Android Studio como en base a IntelliJ IDEA**



**PROTECO**

# Android Developer

Plataforma de consulta sobre desarrollo Android



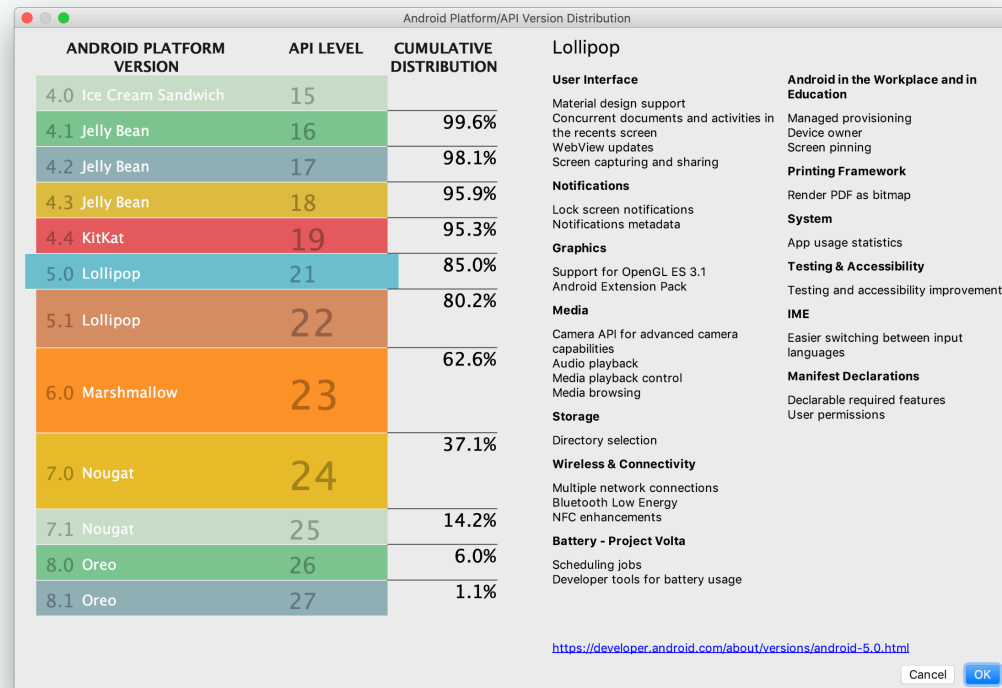
PROTECO

# Aprendamos Kotlin

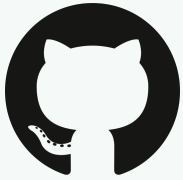


Kotlin Koans – Plataforma para aprender la sintaxis del lenguaje de programación Kotlin

¿Para qué versión de Android desarrollar?



# Antes de empezar: Git/GitHub/GitLab



Sistema de control de versiones (sirve como un guardado histórico además de verificación detallada de modificaciones. Muy útil para el trabajo colaborativo)

## Comandos importantes:

```
git init
git clone
git add
git commit -m "Mensaje"
git push
git pull
```

```
git merge
git checkout
git fetch
```

\*\* PULL REQUEST : Petición para adjuntar tu contenido al general

Name	Last update
📁 Hello	3 days ago
📁 ejemplos	2 weeks ago
📁 mockups	3 days ago
📁 notas	2 weeks ago
📁 presentaciones	2 weeks ago
📁 proyectos	2 weeks ago
📁 tareas	2 weeks ago
📁 temarios	3 days ago
📄 .gitignore	2 days ago
📄 README.md	2 weeks ago

<https://bit.ly/2KE2vqP>

# Principios de Kotlin

Tipos de variables

Estructuras de control

Manejo de errores y excepciones

Funciones

Clases e interfaces

Particularidades del lenguaje

Null safety  
Elvis Operator



Var  
Val

Fun

Try

```
/**  
 * You can edit, run, and share this code.  
 * play.kotlinlang.org  
 */  
  
fun main() {  
    println("Hello, Kotlin!!!")  
    println("https://play.kotlinlang.org/")  
}
```

```
Hello, Kotlin!!!  
https://play.kotlinlang.org/
```



PROTECO