

Proceso de publicación de aplicaciones en App Store y Play Store

Chilpa Navarro Martin Enrique



En App Store

Antes de enfrentarte a todos los procesos verificación debes crearte una cuenta como “developer” y darte de alta en Apple Developer Program así como adquirir una licencia, cabe recalcar que existen varias y a nosotros nos basta con adquirir la IOS Developer Program que actualmente tiene un costo de 100 dólares, aproximadamente 2,321.00 pesos mexicanos.

Posteriormente se le aplica un Testing donde se verifica que cumpla con ciertas reglas y normas establecidas en la página de “App Store Directrices de revisión”, la cual analizaremos detalladamente más adelante.

Configurar nuestro proyecto en Xcode es un paso fundamental puesto que, es entorno desarrollado integrado y creado por Apple que trabaja con Interface Builder.

- Es muy importante tener cuidado a la hora de crear el Bundle Identifier porque quedará para siempre asociado a la App y seguir el estándar DNS inverso.

La creación del perfil de nuestra App. Es un paso en el cual debemos ser muy cuidadosos a la hora de realizarlo ya que, si hacemos algo mal reduciremos el impacto de nuestra aplicación. En los distintos apartados con los que cuenta, los que destacan son: definir el nombre y la descripción, previsualización de ciertas vistas para saber que van a descargar, delimitación de países en los que la aplicación estará habilitada y la categoría a la que va a pertenecer.

Creación de certificado. Para subir la app debemos tener algunos certificados que firmen la petición, después crear perfil de Aprovisionamiento para iOS. Una vez creado el certificado tenemos que descargarlo a nuestro equipo Mac y ejecutarlo para que se instale en Xcode.

Ingresar la información que se publicará en App Store, como el precio que nosotros determinaremos; las imágenes y textos descriptivos deberán cumplir con los requisitos.

Finalmente tenemos que compilar el binario de proyecto en Xcode y subirlo a App Store. Aquí asignamos el certificado que generamos e instalamos. Ahora solo queda esperar a que nuestra aplicación pase por un proceso de revisión que no tiene un tiempo definido de espera.

Requisitos

Los criterios por cumplir son demasiados, Apple Developer en su documentación con más de 40 puntos con los que nuestra App debe cumplir para no ser rechazado.

- Tu App por ningún motivo debe tener contenido ofensivo, racista o hacer referencias sobre temas de religión, orientación sexual, género, etc. Tampoco es válido el uso de representaciones realistas sobre violencia, asesinatos o algún tipo de tortura.
- Información falsa sobre la App que orienten a alguna actividad maliciosa.
- Tener algún tipo de control si algunas de las acciones ya mencionadas son realizadas y publicadas por el usuario.
- Solo en el caso de pertenecer a la categoría kids es de suma importancia que la App este bajo las condiciones que demanda, así como no contar con facilidades de hacer compras o acceder a sitios no aptos para niños.
- Si la App es de índole médico debes asegurarte que no proporcione información falsa o datos inexactos que puedan causar daños o contradigan prescripciones médicas.
- Contar con algún contacto con el fin de ponerse en contacto contigo para resolver preguntas o brindar apoyo sobre la App.
- La App debe contar con medidas de seguridad adecuadas para garantizar el manejo adecuada de la información del usuario.
- Integridad con la aplicación, esto quiere decir que nuestro código no puede presentar inconsistencias.

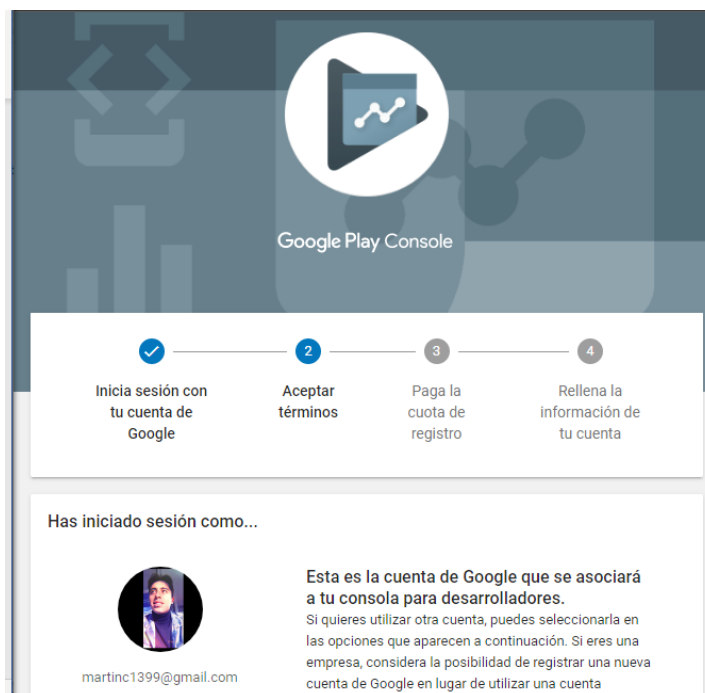
- La aplicación por ningún motivo debe sugerir el reinicio de la aplicación o cambiar alguna configuración no relacionada a la App.
- Si el tipo de monetización de tu App no es clara o es inconcisa, asegurarse de explicar o tener algún manual.
- Implementa tus propias ideas, por ningún motivo es valido usar copias de aplicaciones existentes en App Store, esto puede originar una reclamación por infracción de la propiedad.
- Considerar que tu App cumple con todos los requisitos legales en cualquier lugar donde está disponible tu App.
- Cualquier recurso usado en la App debe ser creado por ti, en caso contrario deberás contar con una licencia para poder usarla.

Estos son algunos de los puntos más importantes que Apple considera para poder subir tu aplicación. Recuerda que si tu App no cumple con uno de ellos será rechazada tu solicitud.

En Play Store

A continuación, describiremos los pasos para subir una aplicación móvil a Play Store.

1. Debemos Acceder a Play Console y acceder con una cuenta Google



Solo son 4 pasos muy fáciles los cuales se indican en la parte superior en los cuales se encuentra el trámite de pago (25.00 US) y la información de nuestra cuenta.

2. Nos dirigimos al apartado de **Todas las aplicaciones** y después a **Crear Aplicación**.
 - a. Seleccionamos el idioma predeterminado
 - b. Agregamos el título de nuestra App, aparecerá con ese nombre en Google Play
3. Creación de la ficha de Play Store, esta ficha se mostrará en Google Play con detalles que ayudan a los usuarios a obtener más información sobre tu App.
 - a. Detalles del producto, aquí se caracterizan los requisitos que debe cumplir los siguientes campos:
 - Título
 - Descripción breve
 - Descripción completa

En este link encontraras los requisitos específicos: https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/113469#store_listing

4. Cuestionario de clasificación de la app
En el menú de la izquierda nos dirigimos a **Presencia en Google Play Store** y después en **Clasificación del contenido**
 - a. Escribimos nuestro correo electrónico (con el propósito de enviar la correspondencia de la IARC)
 - b. Hacemos clic en continuar y seleccionamos una categoría
 - c. Completamos el cuestionario y posteriormente hacemos clic en **Calcular la calificación de la app**
 - d. Finalmente hacemos clic en **Aplicar la clasificación a la app**.

Responder el cuestionario de clasificación de contenido, este es un paso muy importante pues de esto dependerá la participación de la App mediante la orientación del público adecuado para tu contenido. Para que nuestra App. Para asignarle una clasificación es necesario completar un cuestionario acerca de las características del contenido, cabe mencionar que la clasificación es realizada por autoridades externas.

5. Configuración del precio y distribución
 - a. Determinar si es de pago o gratuita:
 - Seleccionamos **Presencia en Google Play Store** y después **Precios y distribución**.
 - Finalmente, junto a "La aplicación es", seleccionamos **Gratuita** o de **Pago**.

Es de suma importancia verificar los términos de cada país en los cuales nuestra app estará disponible



Podemos establecer nuestra app como gratuita o de paga, para más información ingresar a la pagina <https://support.google.com/googleplay/android-developer/table/3541286>

b. Distribución a países:

- Seleccionamos **Presencia en Google Play Store** y después **Precios y distribución**.
- En la sección llamada "Países", seleccionamos **Administrar países**.
- Enviamos todos los cambios guardados.

Cerca de la parte superior de la página Precios y distribución de tu app, verás íconos activos para los dispositivos y programas en los que la distribuyes. Para ver cómo distribuir la app en un dispositivo o programa, haz clic en uno de los íconos.

En el caso de algunos dispositivos y programas, es posible que veas los siguientes íconos de estado:

- Se está revisando la app 
- Se rechazó la app o se produjo un problema 

6. Administrar los archivos APK

APK es un paquete para el sistema operativo Android. Este formato es una variante del formato JAR de Java y se usa para distribuir e instalar componentes empaquetados. Los nombres de paquete de los archivos de apps son únicos y permanentes, por lo que debes elegirlo con cuidado.

Buscar tus archivados APK

Seleccionamos **Administrar de lanzamientos** y después **Biblioteca de artefactos**. En la cual veremos listas APK activos, en borrador y archivados.

Límite de tamaño máximo

Seleccionamos **Administrar de lanzamientos** y después **Biblioteca de artefactos**. En la cual veremos listas APK activos, en borrador y archivados.

Firma la app

Seleccionamos **Administrar de lanzamientos** y después **Biblioteca de artefactos**. En la cual veremos listas APK activos, en borrador y archivados.

Requisitos de la versión del APK para Play Console

Seleccionamos **Administrar de lanzamientos** y después **Biblioteca de artefactos**. En la cual veremos listas APK activos, en borrador y archivados.

Requisitos de Play Console sobre el nivel de API

Seleccionamos **Administrar de lanzamientos** y después **Biblioteca de artefactos**. En la cual veremos listas APK activos, en borrador y archivados.

7. Preparación para la etapa de prueba

a. Creación de una versión

Una versión es la combinación de uno o más artefactos compilados que preparamos para lanzar una app o una actualización.

- Seleccionamos el apartado **Administración de lanzamientos** y después a **Versiones de la app**.
- Junto al tipo de versión, debemos seleccionar Administrar para seleccionar una de las siguientes opciones
 - Prueba interna: Ideal para distribuir la app de forma rápida y realizar verificaciones de control de calidad
 - Prueba cerrada: Este tipo de pruebas permite realizar pruebas de las versiones previas al lanzamiento con un grupo de verificadores, para dar paso a la expansión de una prueba abierta.
 - Prueba abierta: Una vez creada la versión cerrada, se crea una de estas ya que incluye un mayor rango de usuarios.
 - Producción: Esta versión estará disponible para todos los usuarios ubicados en los países en los que está disponible la app.
- Seleccionamos **Crear Versión**.

b. Preparación de la versión

- Seguimos las instrucciones para agregar APK o paquetes de aplicación, describir las novedades de la versión y ponerle nombre
- Una vez finalizado los cambios, seleccionamos **Guardar**.
- Para finalizar este paso, seleccionamos **Revisa**

c. Revisión y lanzamiento de la versión

- Seleccionamos el apartado **Administración de lanzamientos** y después a **Versiones de la app**.
- Junto a la versión que deseamos lanzar, seleccionamos **Editar versión**.
- Revisamos nuestro borrador y podemos hacer cambios si es necesario
- Seleccionamos **Revisar** para poder verificar si no hay problemas con la versión.
- Revisar si hay alertas o los errores existentes.
- Seleccionamos **Confirmar lanzamiento**

d. Revisión de los detalles de la versión

Cuando hayamos creado una versión en la página **Versiones de la app** podremos ver la siguiente información de la versión

- Nombre de la versión
- Detalles del lanzamiento
- Compatibilidad con dispositivos
- Detalles del APK.
- Historial de lanzamiento.
- Historial de versiones.

8. Esperar

Ahora deberás esperar a la revisión de tu app para que esté disponible en la tienda. Si es tu primera aplicación, la validación puede tardar un par de días. Aunque una vez tengas varias aplicaciones subidas, la espera puede ser de tan sólo unas horas.

