

Publicación de aplicaciones en App Store y Play Store



Ana Paola Lagunas Parra

Introducción

En el presente documento se explicara el proceso que como desarrollador de aplicaciones móviles se debe seguir ya sea para subir la aplicación a AppStore o a Google Play Así como los requisitos que se deben seguir para una correcta publicación.

¿Qué es App Store?

App Store es un servicio exclusivo para productos creados por Apple Inc como lo son iPhone, iPod, iPad o para los dispositivos Mac. Tiene el objetivo de permitir a los usuarios buscar en esta store ciertas aplicaciones compatibles. Es necesario saber que algunas pueden ser gratuitas y otras cuantas tener un costo. App Store tiene licencia privativa.

¿Qué es Google Play?

Como dato curioso su fecha de lanzamiento de 2008 y es una plataforma encargada de distribuir aplicaciones móviles para aquellos que tengan Android, fue desarrollada por Google. Al igual que App Store permite buscar aplicaciones ya sea gratuitas o con cierto costo.

Aplicaciones en App Store

- Requisitos y procedimiento -

Es necesario saber que actualmente la única plataforma que cuenta con los permisos para subir aplicaciones es App Store de Apple. Además se requiere contar con una plataforma que va dirigida a desarrolladores de aplicaciones iOS conocida como Apple Developer Program y la iTunes Connect.

- Cuenta desarrollador Apple -

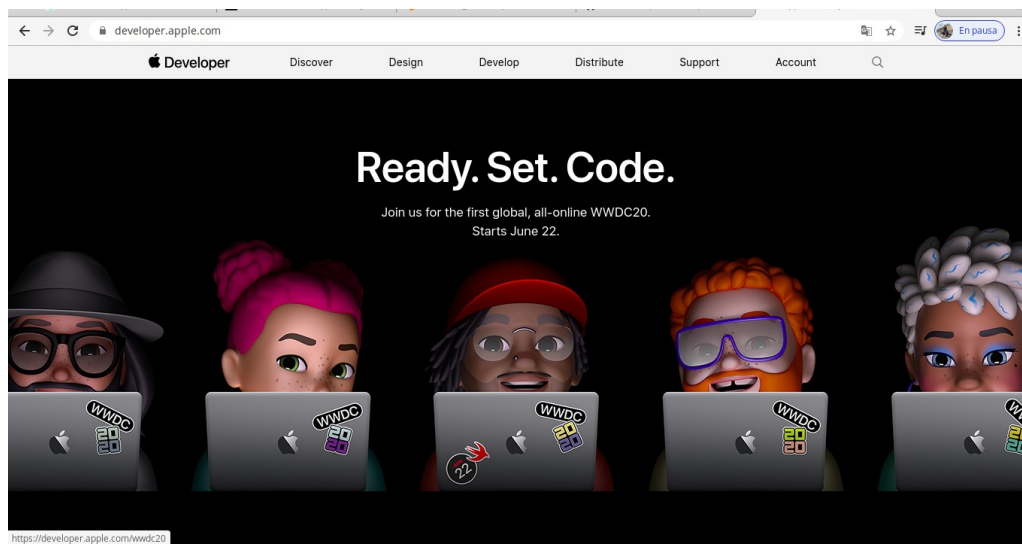
Para crear una cuenta de desarrollador Apple es necesario contar con un ID de Apple y si no se tiene crear uno en la página:

<https://appleid.apple.com/account#!&page=create>

Además, es necesario contar con una cuenta de desarrollador y se realiza en la siguiente página:

<https://developer.apple.com/programs/enroll/>

En dicha página se puede elegir si es individual, empresa o una organización gubernamental, esto depende de las características de uno como desarrollador.



- Requerimientos de developer-

Es necesario revisar los requerimientos que debe cumplir nuestra app en la siguiente link:

<https://developer.apple.com/app-store/review/guidelines/>

- Materiales gráficos -

Para poder subir una aplicación es necesario tomar en cuenta el icono de nuestra aplicación el cual tendrá que adaptarse a los diferentes dispositivos en los que se pueda descargar la aplicación. Algunas especificaciones que debe tener el icono es ser totalmente cuadrado sin bordes. Muchas de las aplicaciones tienen video promocional que incluye algunas imágenes para hacer más visible la app.

- Creación de teams en Xcode -

Se debe ir a Xcode y agregar la cuenta que se creo anteriormente con la ayuda de Apple Developer.

1. Ahora, entrar a teams y en general poner la opción de “Add an account” y se necesitan crear ciertos accesos.

2. Creación de Bundle Identifier, el cual normalmente sigue un estándar de DNS inverso. Este bundle identifier se crea en la misma página de developers de Apple.

3. Una vez que contamos con el Bundle Identifier se debe dar de alta en el siguiente link:

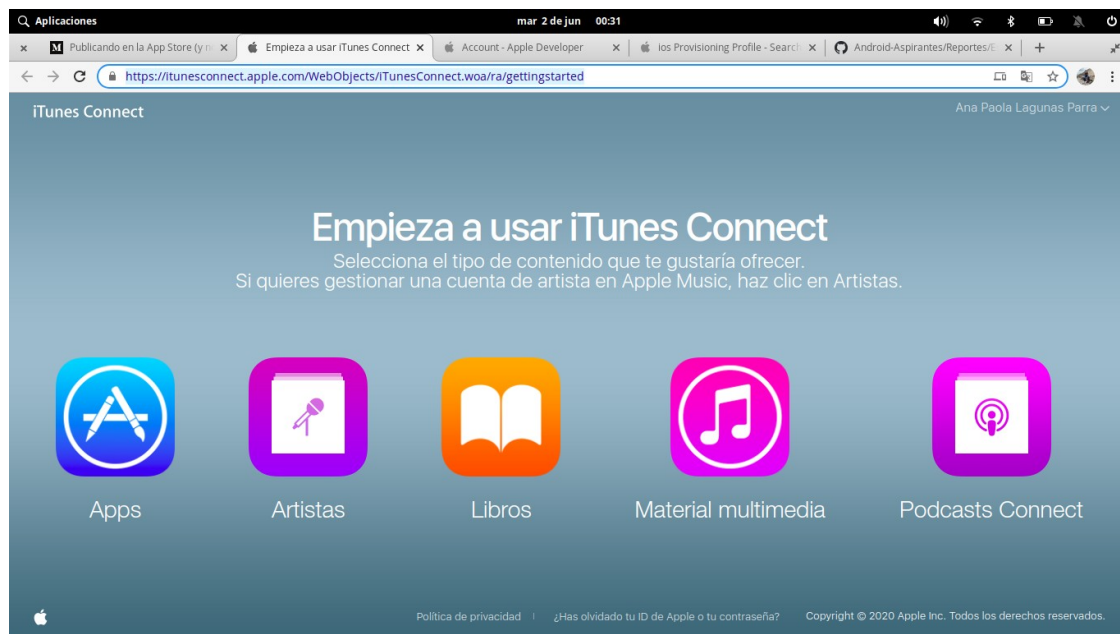
<https://developer.apple.com/account/>

4. Revisar que la app a publicar cuente con los permisos necesarios para subirla a la app.

5. Además se necesita una cuenta de aprovisionamiento para iOS, seguir los pasos que va dando la página de apple developer.

6. Una vez que se tengan las cuentas mencionadas anteriormente es momento de subir la app a iTunes Connect de la siguiente manera:

6.1 Ir a la url <https://itunesconnect.apple.com/>



6.2 Para autenticarse se usa la misma cuenta que en Apple Developer

6.3 En donde aparece el icono de “+” dar click en nueva app y llenar el formulario que aparecerá sobre la app.

6.4 Además se solicitara información que apareciera cuando alguien busque la app en App Store.

7. Finalmente se debe compilar el código binario en Xcode y asegurarse de cumplir con la configuración siguiente:

- En la opción de Code Signing debemos seleccionar nuestro certificado generado antes.
- El certificado también debe aparecer en Provisioning Profile.
- Asegurarse de la versión del Build y estarla modificando.

8. Después de compilar el código ya podemos subir nuestra App

9. Esperar el tiempo necesario en lo que se revisa la app por parte de Apple.

Aplicaciones en Play Store

- Requisitos y procedimiento -

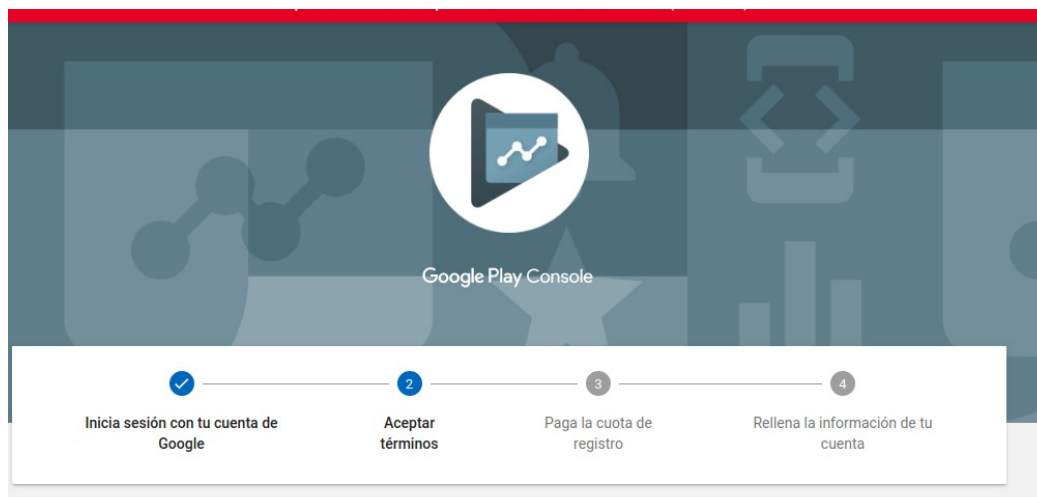
Así como en App Store necesitamos una cuenta de desarrollador la cual crearemos en el siguiente link con nuestra cuenta de gmail asociada:

<https://play.google.com/apps/publish/signup/>

Se recomienda seguir el App Bundle, el cual es un formato oficial de Android para subir apps.

<https://developer.android.com/platform/technology/app-bundle/index.html>

Después, es necesario abrir la Play Console ya que todo el proceso se llevara acabo aquí, seleccionar la opción Crear Aplicación. Ahí se seleccionara el idioma y el nombre de nuestra aplicación.



Ahora es necesario configurar la ficha del producto la cual contiene secciones como: detalles del producto, recursos gráficos, idiomas y traducciones, categorización, detalles de contacto y la política de privacidad. El siguiente link sirve como guía para saber que poner en la ficha del producto.

https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/113469#store_listing

IMPORTANTE:

En el siguiente link encontraremos las políticas que se deben cumplir en nuestra app:

<https://play.google.com/intl/es/about/developer-content-policy/>

Además de llenar la ficha del producto es necesario configurar :

1. Cuestionario de clasificación de contenido.

En este cuestionario podremos poner información para que nuestra app pueda ser clasificada en Play Store. Es importante responder este cuestionario porque si nuestra app no llega a tener clasificación puede ser dada de baja de la Play Store. Además de responder el cuestionario varias autoridades se encargan de dar una clasificación a nuestra app, cada uno sigue su propio criterio.

NOTA: nuestra aplicación puede tener una clasificación diferente de acuerdo a la región.

El siguiente link contiene más información sobre las clasificaciones:

<https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/188189>

2. Configurar el precio de nuestra app

Aún faltan pasos para poder subir nuestra app a la Play Store, entre ellos están preparar las versiones de nuestra app. Se siguen los siguientes pasos:

1. Crear la versión de tu app.

Es un conjunto de artefactos que serán de importancia a la hora de publicar o actualizar una app.

2. Prepara la versión de tu app.

3. Revisa y lanza la versión.

4. Revisa la versión.

Aquí se ven los detalles de: nombre de la versión, detalles del lanzamiento, compatibilidad con dispositivos, detalles del APK, historial de lanzamiento: historial de versiones: Una lista de todas las versiones anteriores con información sobre código de versión, historial de lanzamiento y notas de la versión.

Ahora se deben administrar los archivos APK siguiendo que los nombres deben ser únicos.

Ya casi para concluir debemos asegurar que se cumplan con las políticas, requisitos legales y que la información sea la adecuada para los usuarios.

Se debe seguir la **política de privacidad** que incluye ciertos datos de los usuarios y sus dispositivos. Se busca explicar que se usa con los datos que se recopilan, usan y comparten.

Después se determina si tu app tendrá o no anuncios y se determina como se puede acceder a la app. Se declara el público objetivo y contenido de la app. No olvidar llenar el formulario de declaración de permisos en el que se debe recibir la aprobación de Google Play.