



前端实习生

专研,只因多一度热爱 原生, 只为多一种可能

所获荣誉

- 国家奖学金 2次
- 创新创业大赛(网页组) 二等奖 2次
- "大夏杯"创业计划大 寋

三等奖 1次

校优秀学生 校优秀学生干部

联系方式

- <u>zhangqi ecnu@163.com</u>
- ★ www.gzhang.com.cn
- github.com/sumAlbert
- 15317315332

项目经历

iChart

AngularJS Ajax Echarts

- 一款基于AngularJS开发的在线图文编辑器
- 面对前后端必须跨域访问的问题,利用了XMLHttpRequest 2的技术,使得项目避
- 在图片编辑部分,为了能顺利转换为常规图片并导入微信后台,最终选用Echarts 进行开发
- 在文字编辑部分,则是基于contenteditable属性进行处理

AutoTurnBook

CSS3 Less Gulp

- 一款基于CSS3动态效果开发的创意手翻书
- 利用CSS3的transform代替绝对定位,开启GPU加速,提高页面渲染的速度
- 利用less的循环,生成了57个页面相似的css样式,大大缩短了开发周期
- 利用Gulp对项目进行打包和压缩,降低体积的同时,减少页面请求次数,提高网页 性能

Gizmo

WebGL jQuery ES5 LocalStorage

- 一款基于WebGL开发的二维弹球游戏
- 基于面向对象的工厂模式,利用ES5的闭包,对WebGL制作的游戏组件对象进行封 装。避免内部代码被污染
- 前期利用jQuery将数据存储在云端,后期利用LocalStorage将游戏数据存储在本 地, 使得游戏可以离线运行

专业技能

H5

对HTML5的新特性有一定的了解和运用,包括: 标签语义化、本地存储、WebSocket、XMLHttpRequest 2 (Ajax)等

CSS

- 对页面布局有深入了解,包括:BFC、IFC等
- 对预编译Less有一定的了解和使用
- 对CSS3的动态效果有一定的了解和使用

JS

- 对es5有深入了解
- 使用过angularjs开发spa
- 使用过webgl、jQuery开发过应用

其他

- 使用过gulp对项目进行打包
- 使用git对项目进行管理和协作开发
- 对java有所了解,使用过servlet、jdbc等技术

教育背景

华东师范大学

2015.9 - 2018.1

本科生, 软件科学与技术方向

GPA: 3.74/4(专业前1%)

上海交通大学

2018.2 - 至今

交换生, 软件工程专业