**Jogo de Perguntas – LIMA**

**Athilas Soares Silva**

**Wireframes**

Wireframe da página inicial do quiz:

**Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

Wireframe da página de respostas do quiz:

Tabela

Descrição gerada automaticamente

**Visual do site**

**Imagem digital fictícia de personagem de desenho animado

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

Página inicial do quiz com título, imagem de fundo, gif na parte inferior, botão de baixar as regras com informações adicionais para quem baixar e com as regras do jogo para o usuário já ter conhecimento de como funciona o sistema de pontos e quantas perguntas serão realizadas.

**Página com as perguntas**

**Uma imagem contendo Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

Página com as perguntas do quis, usando o modal nas imagens, que irá aparecer apenas quando o usuário clica na imagem, revelando seu conteúdo, botões de salvar e jogar novamente, tabela com a classificação, imagem de fundo e o título da página.

Link: <https://athilas-silva.github.io/Lima/Aula15_atividade/index.html>