Advanced Robotics: Mobile Robotics

Lecture 5 : ROS2 ระดับกลาง

SPONSORED BY AI FOR ALL

Agenda

- •การจัดการ Package
- •OOP
- Parameters
- Action

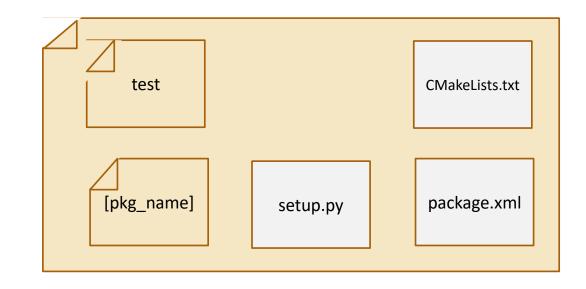
จุดประสงค์หลัก:

เพื่อให้ผู้เรียนเขียนโปรแกรมใน ROS ได้อย่าง กว้างขวางมากขึ้น

การจัดการ Package

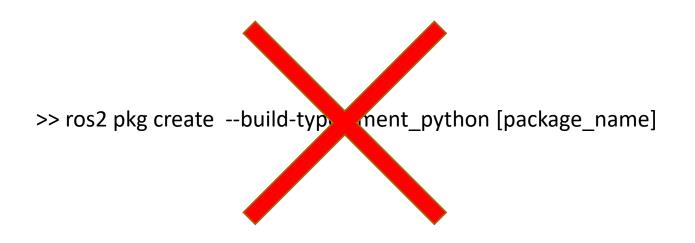
ความเดิมตอนที่แล้ว...

>> ros2 pkg create --build-type ament_python [package_name]

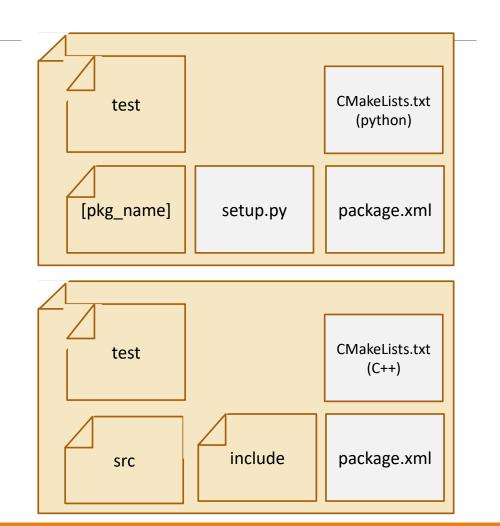


การจัดการ Package

ความเดิมตอนที่แล้ว...

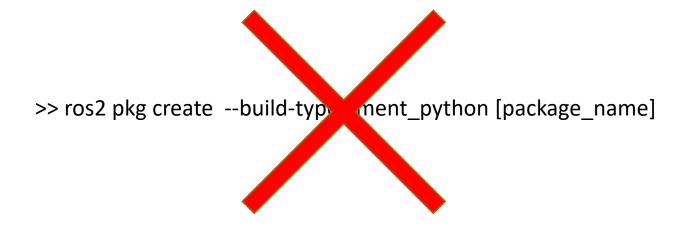


>> ros2 pkg create --build-type ament_cmake [package_name]

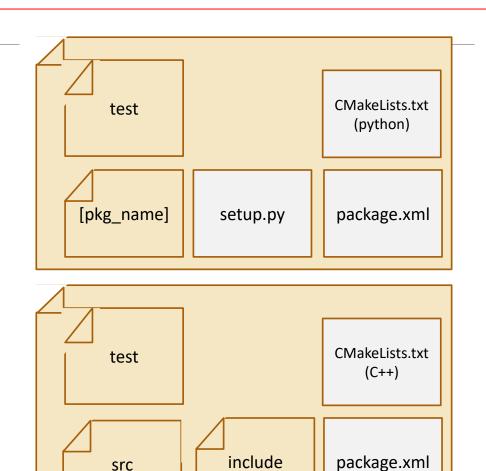


ความเดิมตอนที่แล้ว...

--symlink-install ไม่สามารถ link yaml และ launch ได้ในบางกรณี



>> ros2 pkg create --build-type ament_cmake [package_name]



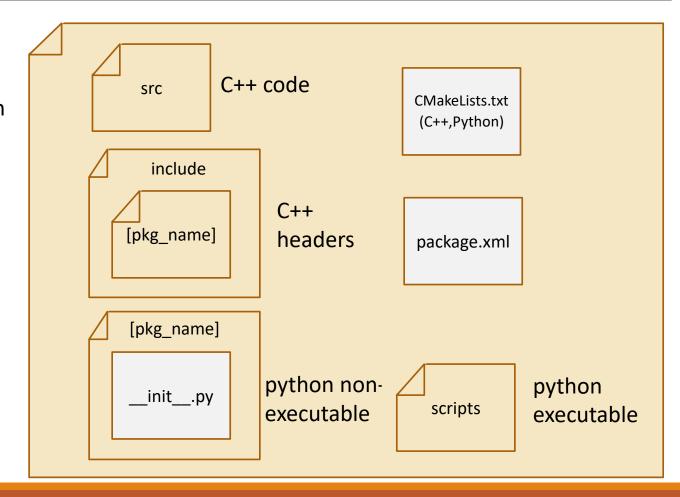
src

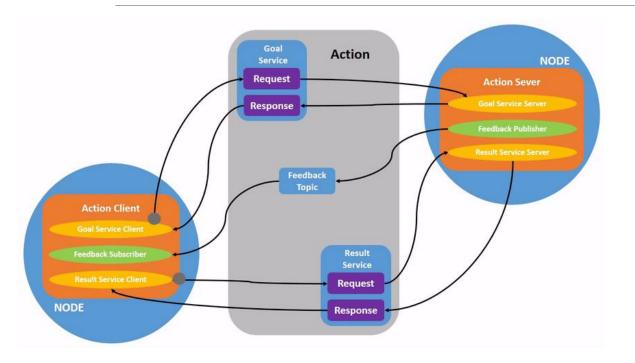
Package Layout (C++ & Python)

- 1. สร้าง package ที่ build แบบ ament_cmake
- สร้าง folders และ ใส่ ___init___.py สำหรับ Python
- 3. ต้องมั่นใจว่า หัวไฟล์ของ .py มี (#!/usr/bin/python3)
- 4. chmod +x ทุก Python executable

>> cd [path to workspace
>> find src/[package_name]/scripts -exec chmod +x {} \;

- 5. ใส่ Folder เพิ่มเติมเช่น launch, config, model
- 6. แก้ CMakeLists.txt ให้ตาม template
 - Python executable
 - Folder
 - Custom Interface





TurtleFollower

วิ่งตามเต่า

ViaPointFollower

วิ่งตาม via point

สิ่งที่เหมือนกัน:

- ต้องรู้ตำแหน่งตัวเอง
- ต้องส่งค่าไปยัง turtlesim
- มีพฤติกรรมตอนเข้าถึงเป้าหมาย และออกห่างจากเป้าหมาย

TurtleFollower



สิ่งที่เหมือนกัน:

- ต้องรู้ตำแหน่งตัวเอง
- ต้องส่งค่าไปยัง turtlesim
- มีพฤติกรรมตอนเข้าถึงเป้าหมาย และออกห่างจากเป้าหมาย

TurtleFollower

- เป้าหมายถูกอัพเดท ตลอดเวลา
- เชื่อมต่อกับหุ่นยนต์
 อีกตัว

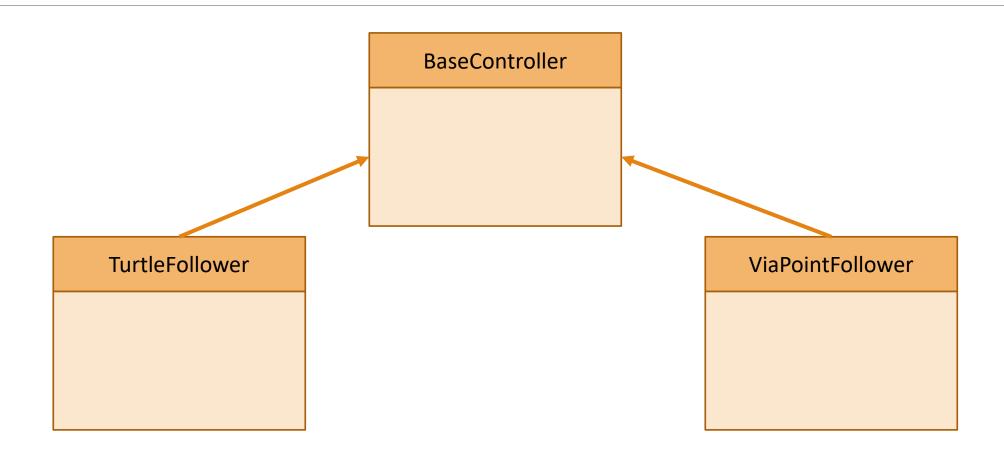
ViaPointFollower

• เป้าหมายถูกผ่าน

srv

• เชื่อมต่อกับ

scheduler



BaseController

- subscribe ตำแหน่ง /pose
- publish ความเร็ว /cmd_vel
- มี state machine ควบคุมพฤติกรรม

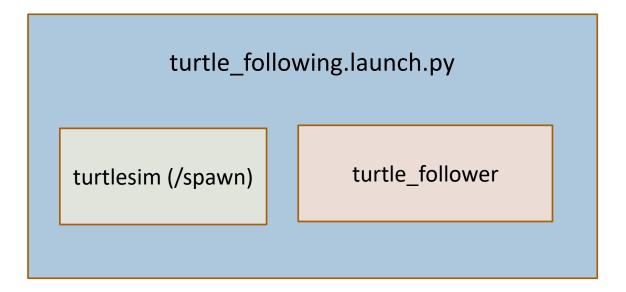
TurtleFollower

- เพิ่ม subscribe ตำแหน่ง /goal
- เพิ่มพฤติกรรมตอนเข้าและออกห่าง เป้าหมาย

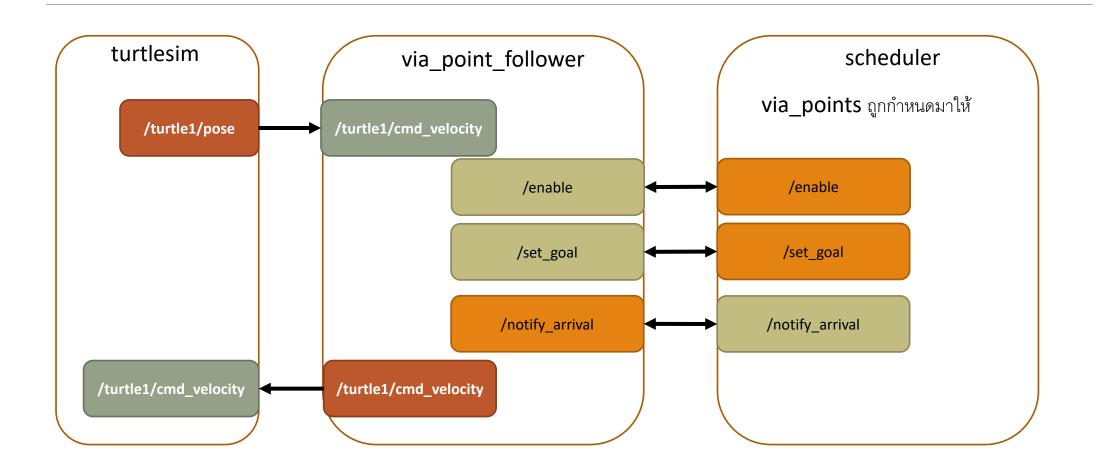
ViaPointFollower

- เพิ่ม server 2 ตัว set_goal และ enable
- เพิ่ม client 1 ตัว notify_arrival
- เพิ่มพฤติกรรมตอนเข้าและออกห่าง เป้าหมาย

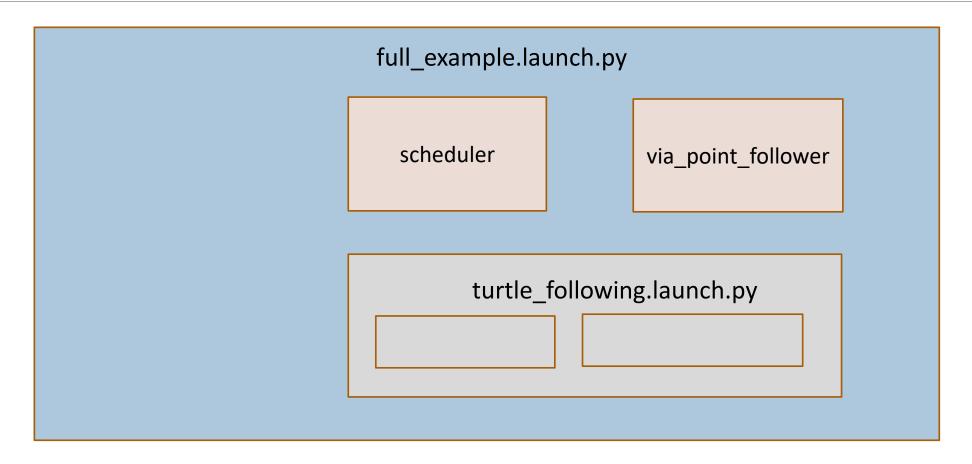
turtle_following.launch.py



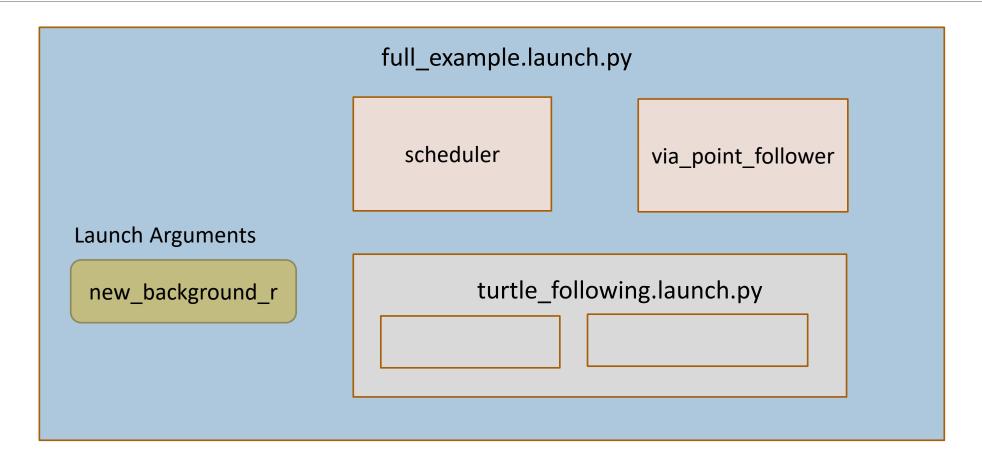
โจทย์ 5 : เขียน via_point_follower โดย inherit จาก BaseController



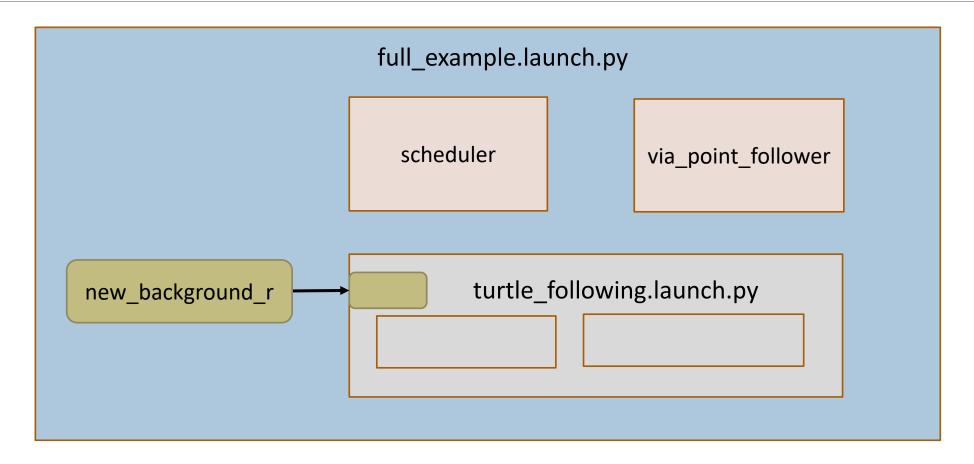
full_example.launch.py



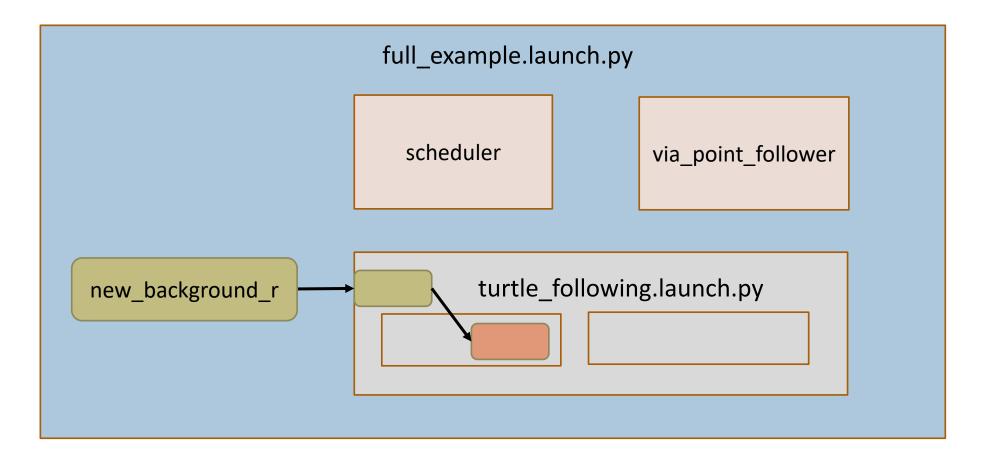
การเพิ่ม Launch Arguments



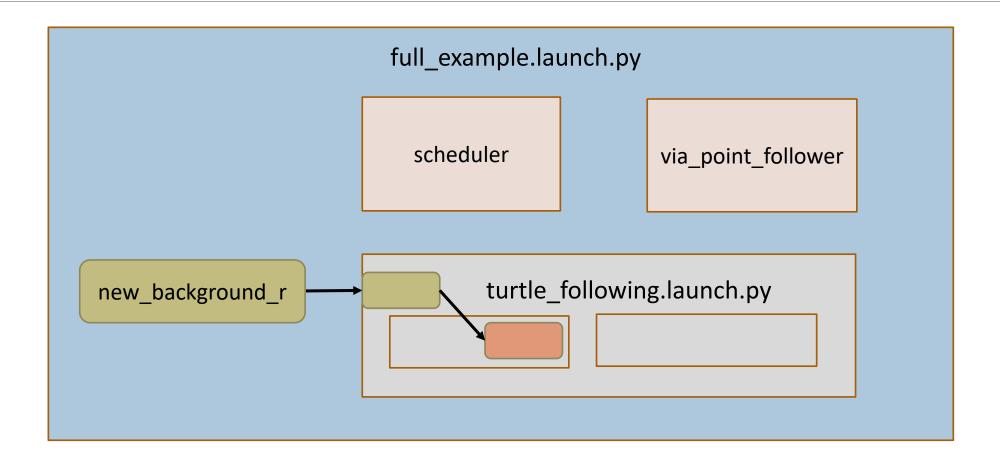
การเพิ่ม Launch Arguments



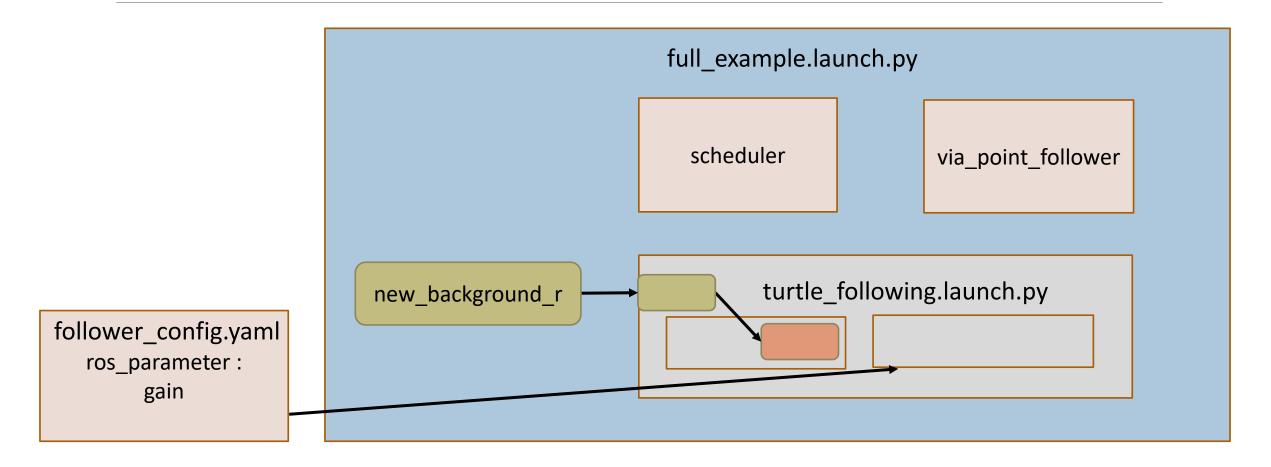
การเพิ่ม Launch Arguments



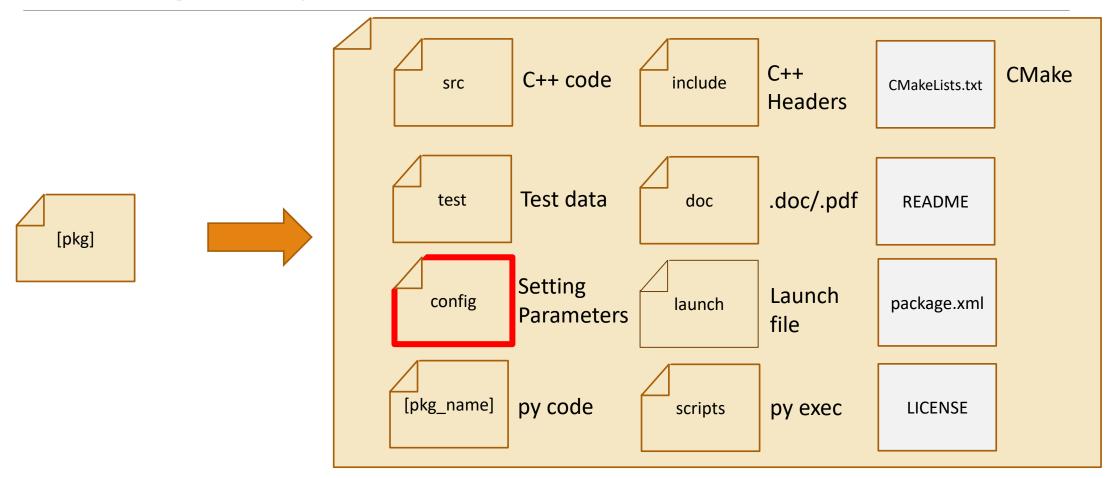
เดิมที่ต้องมาปรับที่ launch



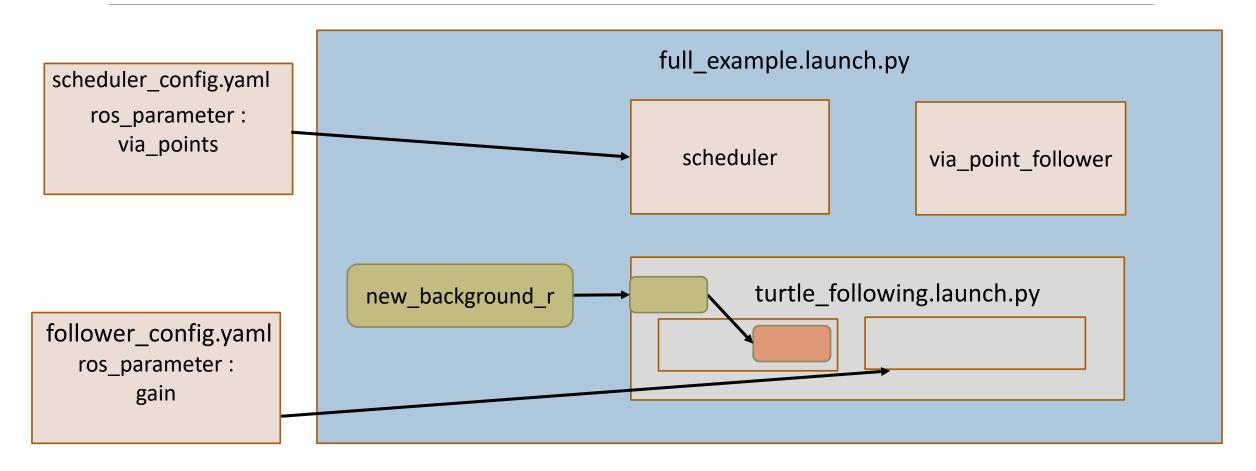
การใช้ YAML มากำหนด Parameters



Package Layout



โจทย์ 6 : เขียน via_points ใน yaml file อันใหม่ และแก้ scheduler



Action

ข้อมูลของ Action

goal

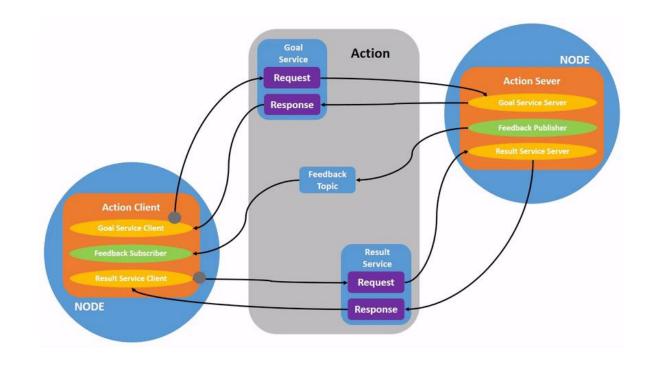
ข้อมูลที่ client ส่งให้ server ในตอนแรก

result

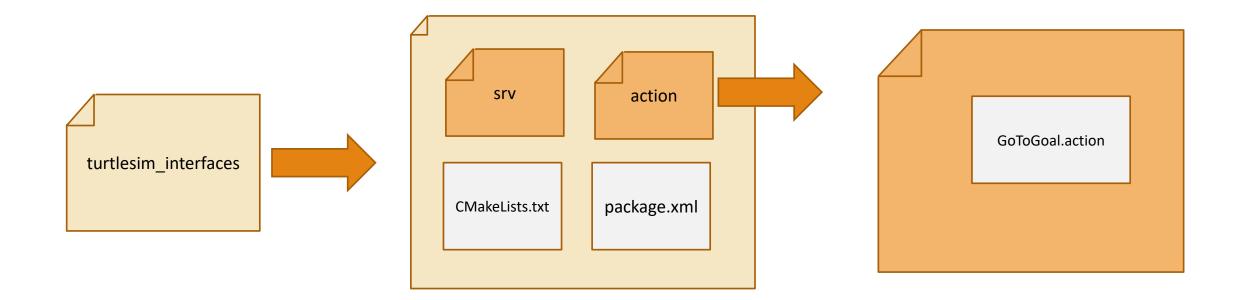
ข้อมูลที่ server ส่งให้ client เมื่อทำงานเสร็จ

feedback

ข้อมูลที่ client ส่งให้ server ระหว่างทำงาน

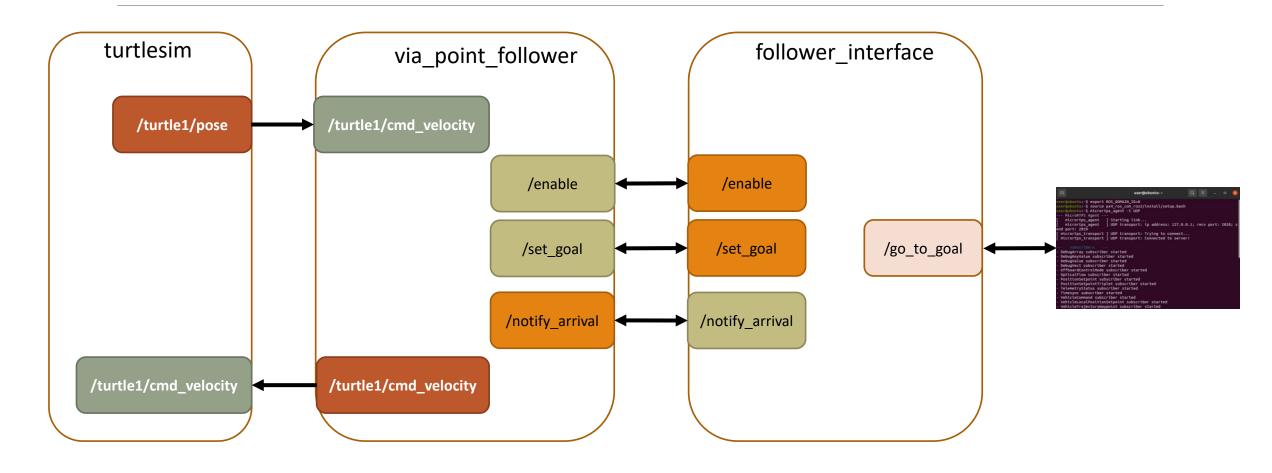


Custom Action



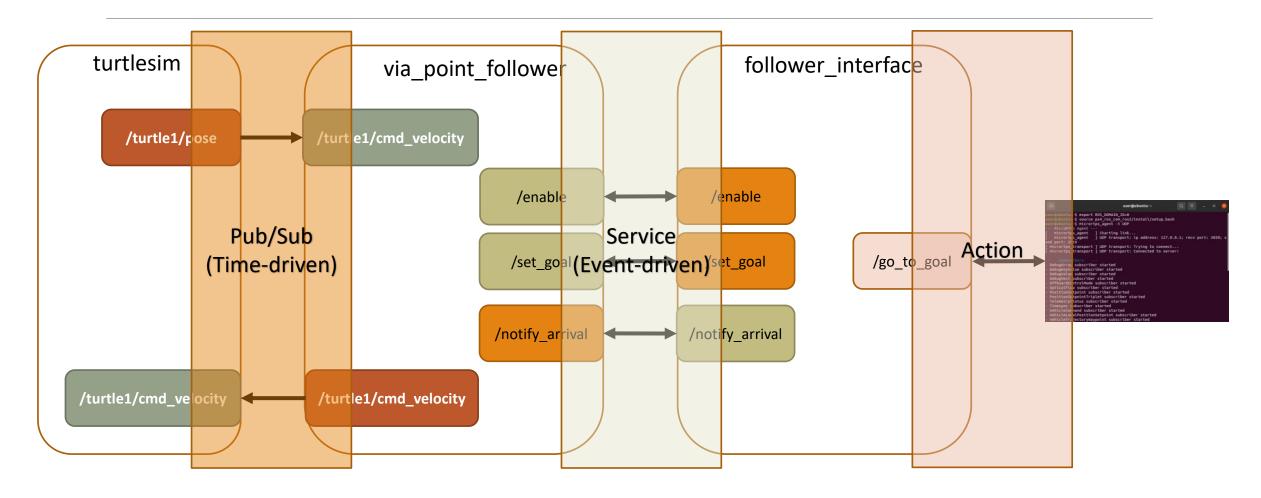
Action

สถาปัตยกรรมระบบที่มี action



Action

สถาปัตยกรรมระบบที่มี action



สถาปัตยกรรมระบบที่มี action

