LAPORAN PRAKTIKUM PRAKTIKUM 9: "PERSISTENT OBJECT"



Disusun Oleh:

Athiya Puteri Hidayat 24060121140128

PRAKTIKUM NAMA PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LAB B1

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER / INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2023

A. Menggunakan Persistent Object sebagai model basis data relasional

1. Buatlah interface PersonDAO.java:

```
/**
 * File : PersonDAO.java 05/06/2023
 * Nama : Athiya Puteri Hidayat
 * NIM : 24060121140128
 * Deskripsi : Interface untuk person access object
 *
 **/

public interface PersonDAO{
   public void SavePerson(Person p) throws Exception;
}
```

2. Buatlah kelas Person.java

```
: Person.java 05/06/2023
: Athiya Puteri Hidayat
 * File
 * Nama
* NIM
                 : 24060121140128
 * NIM : 24060121140128

* Deskripsi : Person database model
**/
public class Person{
    private int id;
    private String name;
    public Person(String n) {
        name = n;
    public Person(int i, String n){
        id = i;
        name = n;
    public int getId() {
        return id;
    public String getName() {
        return name;
```

3. Buatlah kelas MySQLPersonDAO.java

```
/**

* File : MySQLPersonDAO.java 05/06/2023

* Nama : Athiya Puteri Hidayat

* NIM : 24060121140128

* Deskripsi : Implementasi PersonDAO untuk MySQL

*
```

```
**/
import java.sql.*;
public class MySQLPersonDAO implements PersonDAO{
    public void SavePerson(Person person) throws Exception{
        String name = person.getName();
        //membuat koneksi, nama db, user, password menyesuaikan
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
        Connection con = DriverManager.getConnection(
     "jdbc:mysql://localhost:3306/pbo", "root", "Putihputih19*
");
    //kerjakan mysql query
           query = "INSERT INTO person(name)
    String
                                                       VALUES
('"+name+"')";
    System.out.println(query);
    Statement s = con.createStatement();
    s.executeUpdate(query);
    //tutup koneksi database
    con.close();
    }
```

4. Buatlah kelas DAOManager.java

5. Buatlah kelas MainDAO.java

```
/**
 * File : MainDAO.java 05/06/2023
 * Nama : Athiya Puteri Hidayat
 * NIM : 24060121140128
 * Deskripsi : Main program untuk akses DAO
 **/
public class MainDAO{
   public static void main(String args[]){
```

```
Person person = new Person ("Indra");
    DAOManager m = new DAOManager();
    m.setPersonDAO (new MySQLPersonDAO());
    try{
        m.getPersonDAO().SavePerson(person);
    }catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

6. Buatlah database dengan nama 'pbo' dan tabel pada database tersebut dengan:

CREATE TABLE person(id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT NOT NULL, name VARCHAR(100))

```
○ CREATE TABLE `pbo`.`person` (
    'id' INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    'name' VARCHAR(100) NULL,
    PRIMARY KEY ('id'));
SCHEMAS
q Filter objects
▼ 🗐 pbo
   ▼ Tables
     ▼ person
        ▼ 🚳 Columns
             id
             name
        ▶ Indexes
          Foreign Keys
        ▶ 📅 Triggers
    Views
    Tored Procedures
```

7. Download MySQL Driver dari http://dev.mysql.com/downloads/connector/j/, ekstrak file berekstensi *.jar (mysql-connector-java-[versi].jar) dan letakkan satu direktori dengan source code program.



8. Hasil

Berikut merupakan hasil program java yang tehubung dengan MySQL Workbench:

• Sebelum Program Java di Jalankan



• Setelah Pogram Java di Jalankan



B. Menggunakan Persistent Object sebagai objek terserialisasi

1. Buatlah kelas SerializePerson.java berikut, untuk menyimpan objek dalam file yang bernama "person.ser":

```
: SerializePerson.java 05/06/2023
 * File
 * Nama
               : Athiya Puteri Hidayat
 * NIM
                : 24060121140128
              : Program untuk serialisasi objek persoN
 * Deskripsi
import java.io.*;
//class Person
class Person implements Serializable{
     private String name;
     public Person(String n) {
           name = n;
     }
     public String getName(){
           return name;
//class SerializePerson
public class SerializePerson{
     public static void main (String[] args) {
           Person person = new Person("Panji");
           try{
                FileOutputStream f = new FileOutputStream("person.ser");
                ObjectOutputStream s = new ObjectOutputStream(f);
                s.writeObject(person);
                System.out.println("selesai menulis onjek person");
                s.close();
           }catch(IOException e){
```

```
e.printStackTrace();
}
}
```

Hasil:

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]

(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

E:\Universitas Diponegoro\Praktikum\Pemograman Berorientasi Objek\Pertemuan 9> javac SerializePerson.java

E:\Universitas Diponegoro\Praktikum\Pemograman Berorientasi Objek\Pertemuan 9> java SerializePerson selesai menulis onjek person

E:\Universitas Diponegoro\Praktikum\Pemograman Berorientasi Objek\Pertemuan 9>.
```

2. Buatlah kelas ReadSerializedPerson.java berikut untuk membaca objek yang telah terserialisasi:

```
* File
             : ReadSerializedPerson.java 05/06/2023
 * Nama
             : Athiya Puteri Hidayat
             : 24060121140128
 * Deskripsi : Program untuk serialisasi objek person
import java.io.*;
public class ReadSerializedPerson{
public static void main(String[] args){
      Person person = null;
      try{
           FileInputStream f = new FileInputStream("person.ser");
           ObjectInputStream s = new ObjectInputStream(f);
           person = (Person)s.readObject();
           s.close();
           System.out.println("serialized
                                               person
                                                             name
"+person.getName());
      }catch(Exception ioe){
           ioe.printStackTrace();
      }
}
```

Hasil:

```
E:\Universitas Diponegoro\Praktikum\Pemograman Berorientasi Objek\Pertemuan 9> javac ReadSerializedPerson.java
E:\Universitas Diponegoro\Praktikum\Pemograman Berorientasi Objek\Pertemuan 9> java ReadSerializedPerson
serialized person name = Panji
E:\Universitas Diponegoro\Praktikum\Pemograman Berorientasi Objek\Pertemuan 9>
```