

## Introdução

O objetivo do teste estava bem definido, porém, por ainda não ter muito conhecimento em Laravel/Vue, tive dificuldades em executar todas as tarefas da melhor forma possível.

Após visualizar a tarefa no dia 22/07/2025, percebi que havia passado despercebida inicialmente, pois, como mencionado no meu currículo, dou aulas em um curso técnico e, naquele período, estava lidando com um grande volume de e-mails dos alunos referentes a trabalhos que havia solicitado. Assim que identifiquei o teste, procurei me dedicar o mais rápido possível a aprender as ferramentas necessárias para realizá-lo da melhor forma.

## Metodologia

Foi criado um projeto em Laravel, integrado ao banco de dados MySQL por meio do XAMPP. Utilizei a estrutura padrão gerada pelo comando `laravel new` (ou `composer create-project`), fazendo uso das principais pastas do framework: **Controllers, Models, Routes e resources/views**. A aplicação foi estruturada com o objetivo de manter a separação entre as camadas de lógica, dados e apresentação.

O Controller utilizado foi responsável por lidar com as requisições e direcionar as respostas apropriadas para cada rota. Foram implementados os seguintes métodos públicos:

- **index()** – Responsável por exibir a página inicial com a lista de tarefas cadastradas, mostrando apenas o ID e o nome da tarefa.
- **create()** – Exibe um formulário para criação de uma nova tarefa, com dois campos: nome da tarefa e observação (descrição).
- **edit()** – Permite a edição dos dados de uma tarefa existente. Pode ser acessado diretamente da lista (`index`) ou da visualização detalhada (`show`).
- **show()** – Exibe os detalhes completos de uma tarefa, incluindo ID, nome, descrição, data de criação e data de atualização. Também é possível, por essa tela, editar ou concluir a tarefa.
- **Conclusão de Tarefa** – A funcionalidade de concluir uma tarefa está disponível tanto na visualização detalhada (`show`) quanto na listagem (`index`). Ao concluir uma tarefa, ela é removida do banco de dados, indicando que foi finalizada com sucesso.
- Onde também é possível criar nova tarefa de qualquer página que estiver e voltar a tela inicial para visualizar as tarefas cadastradas

- A principal ferramenta utilizada para a aparência e manipulação de objetos foi o Bootstrap, pois já possuía maior familiaridade e experiência com suas ferramentas de visualização, o que facilitou a implementação no código.