Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 2. Grado en Ingeniería del Software

Evaluación individual laboratorio. Junio 2022.

Nutrientes saludables

Una vez se ha puesto en marcha la primera versión de DeliverUS, los inversores han solicitado la inclusión de una nueva funcionalidad que consiste en informar al cliente de los gramos de macronutrientes que contienen cada uno

de los productos. Tras la reunión con el cliente, se ha establecido los siguientes requisitos:

- 1.- Debido a la normativa reguladora de alimentación, se pide que se informe al cliente de la cantidad de carbohidratos, proteínas y grasas por cada 100 gramos de cada uno de los productos que están a la venta en DeliverUS.
- 2.- Dada la existencia de platos hipercalóricos que no están recomendados en una dieta saludable se pide que un plato no pueda contener más de 1000 calorías por 100g de producto. Para ello, se usará la siguiente formula aproximada de cálculo energético

Calorías producto = (grasas * 9) + (proteínas * 4) + (carbohidratos * 4)

Se pide que:

- 1.- Implemente los cambios que sean necesarios en el backend.
- 2.- Implemente validación de servidor y cliente con los requisitos de calorías máximas.
- 3.- Muestre los datos de calorías por 100g, carbohidratos, proteínas y grasas en cada uno de los productos que se muestran en la pantalla RestaurantDetailScreen.



 Nota: No es necesario modificar los seeders. Recuerde que los valores numéricos enviados por el frontend, llegan al backend como string cuando se usan TextInputs en el componente InputItem. No olvide realizar un casting a float de dichos valores para que el backend los trate sin problema

Lugar de entrega: Enseñanza Virtual

Procedimiento para la entrega:

- 1. Elimine las carpetas node_modules de los proyectos de *backend* y *frontend* y la carpeta .expo del proyecto frontend.
- 2. Cree un zip que incluya ambos proyectos.
- 3. Avise a su profesor antes de realizar el envío.
- 4. Cuando tenga el visto bueno de su profesor, envíe el fichero resultante a través de enseñanza virtual.
- 5. <u>Una vez enviado</u>, elimine los proyectos al completo.