

PROGRAMACIÓN**Tema 7. Herencia****Ejercicios (III)**

1. Añade a la jerarquía *Numero->Entero*, la clase que se describe a continuación:

Clase **Real**, que deriva de *Numero*, encapsula un número real (double) y añade la siguiente funcionalidad:

- Constructor con parámetros
- double *getValorReal()*-> devuelve el valor real encapsulado.
- int *aEntero()*-> devuelve el número real encapsulado en forma de valor entero.

2. Diseña la clase **UsaNumeros** con un método *main()* que realiza las tareas que se indican a continuación (en el orden indicado):

- Almacenar 10 números introducidos por teclado; el usuario introducirá un número entero y otro real, de forma alternativa, hasta un total de 10. Los números serán almacenados en un vector.
- Ordenar los números introducidos.
- Calcular y almacenar, en otro vector, el doble de los números enteros introducidos y la mitad de los números reales.
- Calcular e imprimir la suma de todos los números primos menores que el mayor número entero almacenado.