

PROGRAMACIÓN**Tema 7. Herencia****Ejercicios (II)**

1. Diseñar la siguiente *jerarquía de clases* en Java para encapsular y manejar números:

Clase **Numero**, con la funcionalidad indicada a continuación:

- calcularDoble()-> método que calcula el doble del valor numérico almacenado.
- calcularMitad()-> método que calcula la mitad del valor numérico almacenado
- toString()-> método que redefine el método heredado de Object

Clase **Entero**, que deriva de Numero, encapsula un número entero (int) y añade la siguiente funcionalidad:

- Constructor con parámetros
- int getValorEntero()-> devuelve el valor entero encapsulado.
- double aReal()-> devuelve el número entero encapsulado en forma de valor real.
- getNumerosPrimos()-> devuelve la lista de valores primos menores que el entero encapsulado. Opciones de implementación (elige una de las dos):
 - 1ª opción: devuelve un vector de números enteros.
 - 2ª opción: devuelve un ArrayList de objetos de tipo Entero