

PROGRAMACIÓN

Comenzando a trabajar con Eclipse.

Ejercicios

1. Diseñar un programa que lea números por teclado hasta encontrar un nulo y que calcule la media de todos los valores leídos.
2. Hacer un programa que almacene en un vector 20 números enteros generados de forma aleatoria (comprendidos entre 100 y 200). Pedir un valor por teclado y determinar si se encuentra o no en el vector.
3. Diseñar un programa que almacene en un vector los 15 primeros números de la serie de Fibonacci.
4. Diseña la clase Dado.
5. Haz un programa que lance un dado 20 veces y que determine cuántas veces se han obtenido cada uno de los posibles valores.
6. Diseña la clase Persona que almacena la siguiente información: nombre, DNI y la fecha de nacimiento. La funcionalidad debe incluir, al menos, dos constructores y métodos getter y setter. El constructor con parámetros recibirá el DNI sin letra y lo almacenará con la letra correspondiente.
7. Diseña un programa que almacene en un ArrayList los datos de varias personas que se introducen por teclado. A continuación, imprimir el nombre y el DNI de aquellas personas que han nacido en el siglo XX.
8. Diseña la clase NumeroComplejo con las indicaciones de diseño dadas en clase. Añadir la funcionalidad *suma* (suma un número complejo que recibe por parámetro al número implícito, dejando el resultado en el número implícito). Añadir, también, la funcionalidad *toCadena()* que devuelve el número complejo en forma de String con el formato $(a+bi)$
9. Haz un programa que almacene en un vector 10 números complejos; el primero tiene valor $(0+i)$, el segundo tiene valor $(1+i)$ y, a partir del segundo, el número complejo se calcula como la suma de los dos anteriores. A continuación, muestra por consola todos los números complejos almacenados en el vector.
10. Propón el diseño de una clase a un compañero; una vez diseñada, corrígela.