Αναφορά Εργασίας

Σύντομη περιγραφή

Η συγκεκριμένη εργασία έχει ως σκοπό την υλοποίηση μιας διπλά συνδεδεμένης λίστας (DeQueue). Αυτό το επιτυγχάνουμε με τη βοήθεια κυκλικού πίνακα (Circular Array). Χάρη στο κυκλικό πίνακα γίνεται δυνατή η εφαρμογή διάφορων λειτουργιών, όπως η προσθήκη και αφαίρεση στοιχείων και από τις δύο άκρες της ουράς, ενώ υπάρχει δυνατότητα για επέκταση αλλά και σμίκρυνση της ουράς, μετατρέποντας έτσι το πίνακα σε έναν απεριόριστης χωρητικότητας (στα όρια βέβαια που μας επιτρέπει η μνήμη του υπολογιστή).

Υλοποίηση

Για την υλοποίηση του προγράμματος γίνεται χρήση διαφορετικών μεθόδων, η αναλυτική περιγραφή των οποίων γίνεται παρακάτω. Για τη λειτουργικότητα αυτών των μεθόδων είναι αναγκαία η χρησιμοποίηση τεσσάρων μεταβλητών.

Οι μεταβλητές αυτές είναι οι εξής:

- > f (front): η μεταβλητή «f» είναι ακεραίου τύπου (int) η οποία δείχνει στο πρώτο στοιχείο του πίνακα.
- r (rear): παρόμοια με την «f» είναι ακέραιος και δείχνει στο τελευταίο στοιχείο του πίνακα.
- modCount (modification count): η δουλειά του «modCount» είναι να αναγνωρίζει και να καταγράφει τις σημαντικές αλλαγές που συμβαίνουν στην ουρά, όπως για παράδειγμα προσθήκη και αφαίρεση στοιχείων.
- ➤ INITIAL_CAPACITY: η χρήση αυτής της μεταβλητής γίνεται για την αρχικοποίηση μεγέθους του πίνακα με μια τιμή (π.χ. 8). Ενδέχεται σε μερικές περιπτώσεις η τιμή αυτή να μεταβληθεί (βλ. μέθοδοι halfCapacity/doubleCapacity).

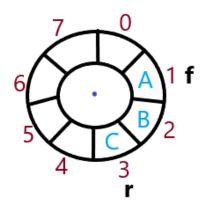
Ανάλυση μεθόδων/συναρτήσεων:

pushFirst

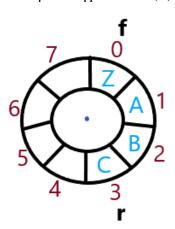
Ελέγχει το μέγεθος του πίνακα. Στη περίπτωση που η εισαγωγή στοιχείου γεμίσει το πίνακα, διπλασιάζεται το μέγεθος (βλ. doubleCapacity) του πίνακα και στη συνέχεια προτίθεται το στοιχείο στην αρχή της ουράς. Επιπλέον, επειδή η λειτουργία του προγράμματος χρησιμοποιεί την λογική του circular array, το f μειώνεται κατά 1(modulo του array.length), ώστε να δείξει το στοιχείο στην προηγούμενη θέση. Τέλος, αυξάνεται το modCount.

Παράδειγμα:

πριν τη pushFirst(Z)



μετά τη pushFirst(Z)

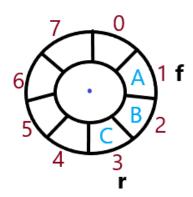


pushLast

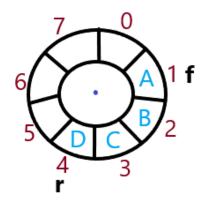
Παρόμοια με τη *pushFirst*, η *pushLast* ελέγχει το μέγεθος του πίνακα και στη περίπτωση που η προσθήκη του στοιχείου γεμίσει το πίνακα, καλείται η *doubleCapacity* και διπλασιάζεται η χωρητικότητα του πίνακα. Στη συνέχεια, το νέο στοιχείο προστίθεται στο τέλος (r) της ουράς και το r αυξάνεται κατά μια μονάδα (modulo του array.length). Επιπρόσθετα, αυξάνεται το *modCount* αφού η *pushLast* κάνει δομική αλλαγή στην ουρά.

Παράδειγμα:

πριν τη pushLast(D)



μετά τη pushLast(D)

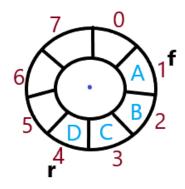


popFirst

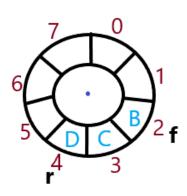
Η μέθοδος *popFirst* επιστρέφει το πρώτο στοιχείο από την αρχή της ουράς. Στην αρχή καλείται η συνάρτηση *isEmpty* και εφόσον η ουρά είναι άδεια, τότε το πρόγραμμα πετάει exception τύπου *NoSuchElementException*. Αν η ουρά δεν είναι άδεια, τότε το τωρινό στοιχείο στη θέση f γίνεται null (διαγράφεται) και στη συνέχεια αυξάνεται το f κατά 1 μονάδα (modulo του array.length). Στο τέλος, η μέθοδος ελέγχει αν ο πίνακας είναι γεμάτος κατά το ¼ του capacity. Αν ισχύει αυτή η συνθήκη, τότε καλείται η *halfCapacity* και το capacity του πίνακα υποδιπλασιάζεται (βλ. *halfCapacity* παρακάτω). Τέλος, αυξάνεται το *modCount*, καθώς η *popFirst* αποτελεί βασική αλλαγή στην ουρά.

Παράδειγμα:

πριν τη popFirst



μετά τη popFirst

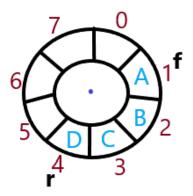


popLast

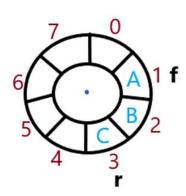
Παρόμοια με την popFirst, η popLast υλοποιεί παρόμοια λογική με διαφορά ότι επιστρέφει το τελευταίο στοιχείο της ουράς. Γίνεται έλεγχος αν ο πίνακας είναι άδειος. Στην περίπτωση που ισχύει, τότε πετάει exception τύπου NoSuchElementException. Σε διαφορετική περίπτωση, μειώνεται το r κατά 1 (modulo του array.length), και στη συνέχεια το στοιχείο στη θέση r γίνεται null. Τέλος γίνεται έλεγχος αν το μέγεθος του πίνακα πολλαπλασιαζόμενο κατά 4 φορές είναι ίσο ή μικρότερο του capacity του πίνακα. Σε αυτή την περίπτωση καλείται η halfCapacity, και υποδιπλασιάζεται η χωρητικότητα του πίνακα (βλ. halfCapacity παρακάτω). Επειδή η popLast αλλάζει την ουρά δομικά, αυξάνεται το modCount κατά μία μονάδα.

Παράδειγμα:

πριν τη popLast



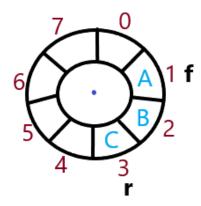
μετά τη popLast



first

Η συνάρτηση first επιστρέφει το πρώτο (first) στοιχείο του πίνακα.

Παράδειγμα

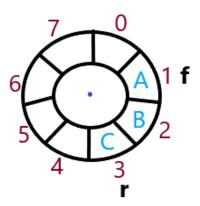


Στη περίπτωση αυτή, η συνάρτηση first θα επιστρέψει το A.

& last

Αντίστοιχα με την first, η μέθοδος last επιστρέφει το στοιχείο που βρίσκεται στη τελευταία (last) θέση του πίνακα.

Παράδειγμα



Στη περίπτωση αυτή, η συνάρτηση *last* θα επιστρέψει το C.

❖ *isEmpty*

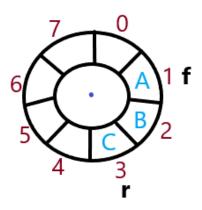
Η συνάρτηση *isEmpty* είναι μια συνάρτηση τύπου Boolean. Επιστρέφει true αν η ουρά είναι άδεια και false αν δεν είναι. Αν το f ισούται με το r τότε η ουρά είναι άδεια. Τρεις είναι οι περιπτώσεις οι οποίες οδηγούν σε άδειο πίνακα:

- 1. Η αρχικοποίηση μιας deQueue μέσω του constructor
- 2. Το κάλεσμα της μεθόδου *clear*
- 3. Η αφαίρεση των υπαρχόντων στοιχείων της ουράς μέσω των popFirst και popLast.

size

Η συνάρτηση *size* υπολογίζει το μέγεθος της ουράς λαμβάνοντας υπόψιν την κυκλική δομή του πίνακα, μέσω των f και r.

Παράδειγμα:



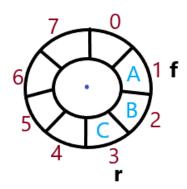
Στη προκειμένη περίπτωση, η συνάρτηση size θα επιστρέψει 3.

clear

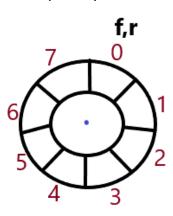
Η clear «αδειάζει» τον πίνακα. Ο τρόπος με τον οποίο γίνεται αυτή η διαδικασία είναι με την επαναφορά των μεταβλητών f και r στην θέση 0 καθώς και με την δημιουργία (αρχικοποίηση) ενός καινούργιου πίνακα. Παρόλο που με την clear φαίνεται ότι γίνεται «επαναφορά» του προγράμματος, το modCount αυξάνεται αφού η clear αποτελεί βασική αλλαγή στο πρόγραμμα.

Παράδειγμα:

πριν τη clear



μετά τη clear



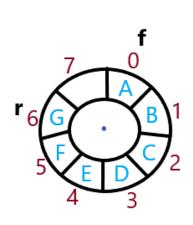
doubleCapacity

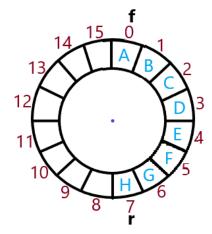
Η doubleCapacity είναι μια συνάρτηση η οποία διπλασιάζει τη χωρητικότητα του πίνακα. Συγκεκριμένα χρησιμοποιείται όταν ο πίνακας φτάσει στο σημείο να είναι πλήρης, ώστε να εξασφαλίσουμε επιπλέον χώρο. Η μέθοδος δημιουργεί (αρχικοποιεί) νέο πίνακα με μέγεθος δύο φορές μεγαλύτερο από το υπάρχον capacity, ενώ στη συνέχεια μεταφέρει τα στοιχεία του παλιού πίνακα στον καινούργιο. Τέλος, η doubleCapacity μπορεί να κληθεί από 2 μεθόδους (pushFirst και pushLast).

Παράδειγμα:

μορφή πριν τη pushLast με doubleCapacity

μορφή μετά τη pushLast με doubleCapacity





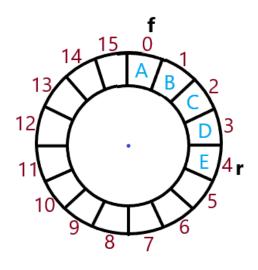
halfCapacity

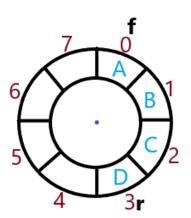
Με παρόμοιο τρόπο της doubleCapacity υλοποιείται και η halfCapacity. Κάθε φορά που αφαιρούμε (pop) ένα στοιχείο από τη λίστα, τότε γίνεται ο εξής έλεγχος: Στην αρχή της συνάρτησης, ελέγχεται αν το μέγεθος του πίνακα (* 4) είναι μικρότερο του capacity. Με αυτόν το έλεγχο, εμποδίζουμε το πίνακα από το να φτάσει σε capacity μικρότερο του αρχικού (INITIAL_CAPACITY). Αν τα στοιχεία του πίνακα είναι λιγότερα από το ½ του capacity, τότε η χωρητικότητα του πίνακα υποδιπλασιάζεται. Η μέθοδος δημιουργεί ένα νέο πίνακα με capacity ίσο με το μισό του τωρινού capacity, και μεταφέρει τα στοιχεία (elements) του πίνακα στον καινούργιο. Αυτή η μέθοδος είναι ιδιαίτερα αποτελεσματική αφού αποδεσμεύει τη μνήμη που δεν χρειαζόμαστε.

Παράδειγμα:

μορφή πριν τη popLast με halfCapacity

μορφή μετά τη popLast με halfCapacity





iterator

Η μέθοδος *iterator* δημιουργεί και επιστρέφει ένα αντικείμενο που υλοποιεί ένα interface τύπου *Iterator*<Τ>. Μέσω της συγκεκριμένης διεπαφής μπορούμε να προσπελάσουμε την ουρά σε σειρά. Η μέθοδος *iterator* υλοποιεί 2 μεθόδους:

- 1. Τη *hasNext* η οποία είναι τύπου Boolean και ελέγχει αν υπάρχει επόμενο στοιχείο στην ουρά. Αν υπάρχει, τότε επιστρέφει true, αλλιώς false.
- 2. Τη next, η οποία επιστρέφει το επόμενο στοιχείο της ουράς. Αν δεν υπάρχει επόμενο στοιχείο, τότε «πετάει» exception τύπου NoSuchElementException. Εάν έχει υπάρξει κάποια αλλαγή στην ουρά (σύγκριση του modCount με το expectedModCount) από την στιγμή της δημιουργίας του iterator, τότε η μέθοδος πετάει exception τυπου ConcurrentModificationException. Τέλος, η μέθοδος διατρέχει τα στοιχεία του πίνακα από την πρώτη θέση του πίνακα (f) μέχρι την τελευταία (r-1).

descendingIterator

Η μέθοδος descendingIterator βασίζεται σε μεγάλο ποσοστό στη λογική του iterator με βασική διαφορά ότι διατρέχει τα στοιχεία από το τέλος της ουράς (r-1) προς την αρχή (f). Επιστρέφει ένα αντικείμενο τύπου Iterator<T> το οποίο διαθέτει και αυτό τις hasNext και next.

Κώδικας

Παράδειγμα εκτέλεσης Main (App):

Η Main προσομοιώνει την double-ended queue. Αρχικά δημιουργείται ένα αντικείμενο τύπου double-ended queue με όνομα deQueue. Μέσω της μεθόδου iterator εκτυπώνεται η αρχική μορφή του πίνακα και στη συνέχεια προστίθενται δώδεκα στοιχεία στην αρχή της ουράς (pushFirst). Αφού εκτυπωθεί ο πίνακας, αφαιρούνται οχτώ στοιχεία από την αρχή της ουράς (popFirst) και μετά, με χρήση των iterator και descendingIterator, εμφανίζονται τα στοιχεία της ουράς σε αύξουσα και φθίνουσα σειρά αντίστοιχα. Έπειτα, χρησιμοποιούνται οι first, last, size και isEmpty. Τέλος, αφού κληθεί η clear, το πρόγραμμα περιμένει τρία δευτερόλεπτα και εμφανίζεται το τελικό μέγεθος της ουράς καθώς και το αν είναι άδεια.

```
it2022134@lab4-10:~/Documents/queue$ java -cp ./target/queue-1.0-SNAPSHOT.jar org.hua.queue.App Starting Stage DeQueue:
DeQueue after Pushing 12 elements: 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
DeQueue after Popping 8 elements: 3 2 1 0
Iterator: 3 2 1 0
Descending Iterator: 0 1 2 3
First: 3
Last: 0
Size: 4
Empty: false
Clearing array...
Size: 0
Empty: true
it2022134@lab4-10:~/Documents/queue$
```

Εκτέλεση Tests:

Για την επαλήθευση του προγράμματος δημιουργήθηκαν πέντε tests, ο σκοπός των οποίων είναι να βεβαιώνουν την ομαλή λειτουργία του κώδικα.

I. Basic Operations Test:

Κύριος στόχος αυτού του test είναι η επιβεβαίωση λειτουργικότητας των βασικών μεθόδων του προγράμματος. Συγκεκριμένα, με τη βοήθεια των assertTrue και assertEquals πιστοποιείται ότι οι συναρτήσεις pushFirst, pushLast, popFirst, popLast, isEmpty, size και clear δουλεύουν χωρίς κανένα απροσδόκητο σφάλμα.

✓ BasicOperationsTest

II. DeQueue Test:

Το *DeQueue* test προσθέτει 100.000 στοιχεία στην ουρά και στη συνέχεια τα αφαιρεί. Ελέγχει με αυτό το τρόπο την αποτελεσματικότητα της double-ended queue.

(σσ. ακολουθεί παρόμοια λογική με το *LinkedQueueTest* που υλοποιήσαμε στο εργαστήριο.)

✓ DeQueueTest

III. Edge Case Test:

Το test αυτό επαληθεύει τις πιο ακραίες περιπτώσεις που γίνεται να προκύψουν. Στην αρχή του test επιβεβαιώνεται ότι ο πίνακας είναι πράγματι άδειος. Στη συνέχεια πιάνει τα exceptions που εμφανίζονται όταν ο χρήστης επιχειρεί να κάνει popFirst, popLast, first και last σε μία άδεια ουρά μέσω των assertTrue και assertEquals.

✓ EdgeCaseTest

IV. Iterators Test:

Αφού επιβεβαιώσει ότι ο πίνακας είναι άδειος, το *Iterator* Test εισάγει πέντε στοιχεία στην ουρά χρησιμοποιώντας τη *pushLast* και έπειτα προσπελαύνει σε αύξουσα και φθίνουσα σειρά, ένα-ένα τα στοιχεία του πίνακα.

✓ IteratorsTest

V. Resizing DeQueue Test:

Το πέμπτο και τελευταίο test δοκιμάζει τις μεθόδους doubleCapacity και halfCapacity, δηλαδή την επέκταση και σμίκρυνση του πίνακα. Συγκεκριμένα, προσθέτει οχτώ στοιχεία, όπου η προσθήκη του όγδοου στοιχείου καλεί τη doubleCapacity. Στη συνέχεια, με την αφαίρεση τεσσάρων στοιχείων, επαληθεύεται η συνθήκη που καλεί τη halfCapacity ($\frac{1}{2}$ του 16).

✓ ResizingDeQueueTest

Στιγμιότυπο από την επιτυχή εκτέλεση της εντολής *mvn test*:

Στιγμιότυπο από την επιτυχή εκτέλεση της εντολής *mvn clean install*:

```
| Table | Tabl
```

Στιγμιότυπο από την επιτυχή εκτέλεση της εντολής *mvn compile*:

Στιγμιότυπο από την επιτυχή εκτέλεση της εντολής *mvn package*:

```
l34@lab4-10:~/Documents/queue$ mvn package
Scanning for projects...
       Building queue 1.0-SNAPSHOT
        -----[ jar ]------
       --- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-resources) @ queue --- Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
       Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources. skip non existing resourceDirectory /home/it2022134/Documents/queue/src/test/resources
       --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ queue ---
Surefire report directory: /home/it2022134/Documents/queue/target/surefire-reports
ests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.029 sec
unning org.hua.queue.BasicOperationsTest
ests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0 sec
unning org.hua.queue.EdgeCaseTest
ests run: 1, Fallures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.001 secunning org.hua.queue.DeQueueTest
       --- maven-jar-plugin:2.4:jar (default-jar) @ queue ---
       BUILD SUCCESS
```

it22149, Αλέξανδρος Γεώργιος Ζαρκαλής it2022134, Εξάρχου Αθανάσιος