**Projeto Integrador 2º Semestre - DSM**

**Disciplinas:**

Banco de Dados

Desenvolvimento Web II

Engenharia de Software II

**Professores:**

Bruno

Nilton

Orlando

**Grupo(5) / Nome da Empresa: KAIZEN**

Sistema: contra

|  |
| --- |
| **Integrantes** |
| Gabriel de Oliveira Souza |
| Pedro Mira Nicolau |
| Flávio Luís Coelho de Araújo |
| Athos Sperber da Cunha |
|  |

Fatec Araras

2024

**FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II**

**PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira**

**GRUPO:** Nome do grupo **SEMESTRE:** Escolher um item.

**TÍTULO DO PROJETO: SSU – Agendamento de Saúde Único**

**DATA DA APRESENTAÇÃO: 25/06/2024**

**NOTA:**

**INTEGRANTES DO GRUPO:** Nome grupo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Nota Individual** |
| Gabriel de Oliveira Souza |  |
| Pedro Mira Nicolau |  |
| Flávio Luís Coelho de Araújo |  |
| Athos Sperber da Cunha |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Araras, 25 de junho de 2024**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira**

Sumário

[1. Apresentação da Empresa 4](#_Toc167733537)

[1.1 Missão 4](#_Toc167733538)

[1.3 Valores 5](#_Toc167733539)

[2. Visão geral do sistema 6](#_Toc167733540)

[Nesta seção, apresentaremos uma visão geral do sistema Kaizen, destacando seus principais objetivos, funcionalidades e requisitos. 6](#_Toc167733541)

[2.1 Objetivos do projeto 6](#_Toc167733542)

[O Kaizen tem como objetivo principal promover a saúde e o bem-estar dos usuários, incentivando a prática de atividades físicas e a adoção de hábitos saudáveis. Além disso, visa oferecer uma plataforma intuitiva e completa para a gestão de treinos, alimentação e monitoramento do progresso fitness. 6](#_Toc167733543)

[2.3 Técnica de levantamento de requisitos 6](#_Toc167733544)

[2.4 Requisitos funcionais 6](#_Toc167733545)

[2.4 Requisitos não funcionais 6](#_Toc167733546)

[3. Documentação do Sistema 7](#_Toc167733547)

[3.1 Metodologia de Desenvolvimento 8](#_Toc167733548)

[3.2 Diagramas UML 8](#_Toc167733549)

[Diagrama de caso de uso 8](#_Toc167733550)

[Diagrama de classes 9](#_Toc167733551)

[Diagrama de sequência 10](#_Toc167733552)

[3.3 Modelo Conceitual 10](#_Toc167733553)

[3.4 Modelo lógico 10](#_Toc167733554)

[3.5 Modelo Físico 10](#_Toc167733555)

[3.6 Tecnologias Utilizadas 10](#_Toc167733556)

[3.7 Interface do usuário 10](#_Toc167733557)

[3.8 Funcionalidades Implementadas 10](#_Toc167733558)

[4. Testes e Qualidade 11](#_Toc167733559)

[5. Considerações Finais 11](#_Toc167733560)

# Apresentação da Empresa

A Kaizen é uma empresa dedicada a facilitar o acesso de pessoas a programas que promovem saúde e bem-estar, incentivando a prática de um estilo de vida mais saudável. Nosso aplicativo reúne diversos recursos e guias para auxiliar os usuários em sua jornada de autotransformação e melhoria contínua.



## Missão

Nossa missão é capacitar indivíduos a assumirem o controle de suas práticas diárias, promovendo a prevenção de doenças, melhorando o condicionamento físico e auxiliando na organização de uma rotina fitness. Queremos oferecer ferramentas e conhecimentos que possibilitem uma vida mais saudável e equilibrada.

* 1. Visão

Kaizen aspira ser uma referência no mercado fitness, estabelecendo a maior comunidade de entusiastas de saúde e bem-estar no Brasil. Nosso objetivo é revolucionar o estilo de vida dos brasileiros, promovendo hábitos saudáveis e uma vida ativa.

# Valores

* Evolução Contínua: Acreditamos na melhoria constante e no desenvolvimento pessoal e físico dos nossos usuários.
* Saúde e Bem-Estar: Priorizamos a saúde integral dos nossos usuários, proporcionando recursos que promovem um estilo de vida saudável.
* Impacto Positivo: Buscamos causar um impacto positivo em todos que interagem com nosso aplicativo, incentivando uma mudança de hábitos benéfica e duradoura.
* Comunidade: Valorizamos a construção de uma comunidade forte e unida, onde os usuários podem se apoiar e inspirar mutuamente.

1.4 Link Repositório

<https://github.com/pedromnicolau/Projeto-PI-Kaizen>

# Visão geral do sistema

## Nesta seção, apresentaremos uma visão geral do sistema Kaizen, destacando seus principais objetivos, funcionalidades e requisitos.

## Objetivos do projeto

## O Kaizen tem como objetivo principal promover a saúde e o bem-estar dos usuários, incentivando a prática de atividades físicas e a adoção de hábitos saudáveis. Além disso, visa oferecer uma plataforma intuitiva e completa para a gestão de treinos, alimentação e monitoramento do progresso fitness.

## Técnica de levantamento de requisitos

Requisitos e Funcionalidades Principais

Os requisitos do sistema foram definidos com base nas necessidades dos usuários e incluem funcionalidades essenciais para alcançar os objetivos do projeto.

## Requisitos funcionais

* Autenticação de Usuário: Permite que os usuários façam login no sistema utilizando um nome de usuário e senha.
* Gestão de Usuários: Permite que os usuários modifiquem suas próprias informações no perfil.
* Gerenciamento de Conteúdo: Permite que os usuários criem e personalizem treinos, exercícios, refeições, alimentos e cronômetros.
* Cronômetro: Oferece a opção de utilizar cronômetros como uma forma alternativa às repetições no treino.
* Criação de exercícios: O usuário poderá criar exercícios em nosso sistema, definirá o tipo de exercícios, nome, e uma pequena descrição do próprio, os exercícios salvos serão salvos em nosso banco de dados.
* Criar treinos: em nosso sistema, os usuários poderão formar treinos, buscando os exercícios que os próprios criaram e salvaram, ao finalizar a montagem dos treinos, terá a possibilidade de salvar os treinos também.
* Personalização: Todos os treinos e exercícios salvos pelos usuários, poderão ser excluídos e alterados a medida da necessidade que possui.
* Listagem de alimentos: oferecemos determinados alimentos e suas calorias como padrão em nosso sistema e site, sendo enviados de nosso banco de dados para o site, facilitando para os usuários.
* Busca de alimentos: permite que os usuários busquem alimentos específicos, caso estejam na lista de alimentos.
* Criação de refeições: por meio dos alimentos da lista, o usuário poderá montar refeições.

## 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos do Produto:

* Segurança: O sistema deve garantir a segurança das informações dos usuários utilizando técnicas básicas de proteção de senha.
* Desempenho: O sistema deve manter tempos de resposta rápidos para operações principais, como criação de exercícios e refeições.
* Usabilidade: A interface de usuário deve ser intuitiva e fácil de usar.

Requisitos Organizacionais:

* Escalabilidade: O sistema deve ser facilmente ajustável para acomodar um aumento moderado no número de usuários.
* Disponibilidade: O sistema deve estar disponível para uso da maioria dos usuários durante a maior parte do tempo, com períodos mínimos de inatividade para manutenção programada.
* Backup e Recuperação: Deve ser implementado um sistema de backup regular para garantir a segurança dos dados dos usuários, com procedimentos de recuperação definidos em caso de falha no sistema.
* Requisição via API: O sistema requeri informações nutricionais de alimentos para a criação de refeições.

Requisitos Externos:

* Compatibilidade: O sistema deve ser compatível com os navegadores mais comuns.
* Documentação: Deve haver uma documentação clara e abrangente do sistema.

**2.5 Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **19/03** | **19/03 a**  **24/03** | **24/03 a**  **07/04** | **07/04 a 21/04** | **21/04 a 05/05** | **05/05 a 19/05** | **19/05 a 02/06** | **18/06** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |  |
| Criação Empresa |  | X |  |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X |  |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X |  |  |  |
| Diagramas |  |  | X | X | X | X | X |  |
| Protótipo |  |  |  |  | X | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  |  |  | X |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  |  | X |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## Metodologia de Desenvolvimento

O projeto do KAIZEN começou com uma reunião estratégica, na qual delineamos a visão do projeto e escolhemos a metodologia de desenvolvimento. Optamos pelo modelo incremental, uma vez que esta abordagem destaca a entrega contínua de funcionalidades úteis e utilizáveis ao longo do tempo, em vez de esperar até que o sistema esteja completo para lançá-lo. Essa decisão foi fundamental para garantir que pudéssemos oferecer aos usuários uma experiência de alta qualidade desde o início do projeto. Com o desenvolvimento incremental, podemos adaptar rapidamente o KAIZEN às necessidades em constante evolução dos nossos usuários, entregando funcionalidades essenciais de forma ágil e eficiente.

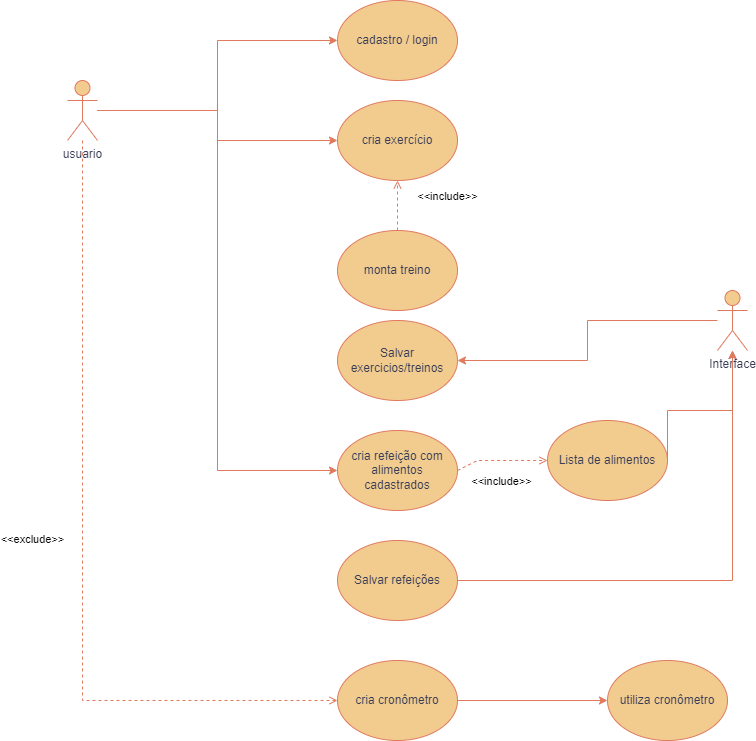
Além disso, o modelo incremental nos permite mitigar riscos ao dividir o desenvolvimento em incrementos menores e testar continuamente cada funcionalidade antes de integrá-la ao sistema principal. Isso nos proporciona a oportunidade de identificar e corrigir eventuais problemas de forma rápida e eficaz, garantindo a estabilidade e confiabilidade do KAIZEN desde o início.

Com uma abordagem incremental, também podemos envolver os usuários de forma mais significativa ao longo do processo de desenvolvimento, permitindo-lhes acompanhar de perto o progresso do projeto e fornecer feedback valioso que nos ajuda a direcionar nossos esforços de desenvolvimento de maneira mais eficaz.

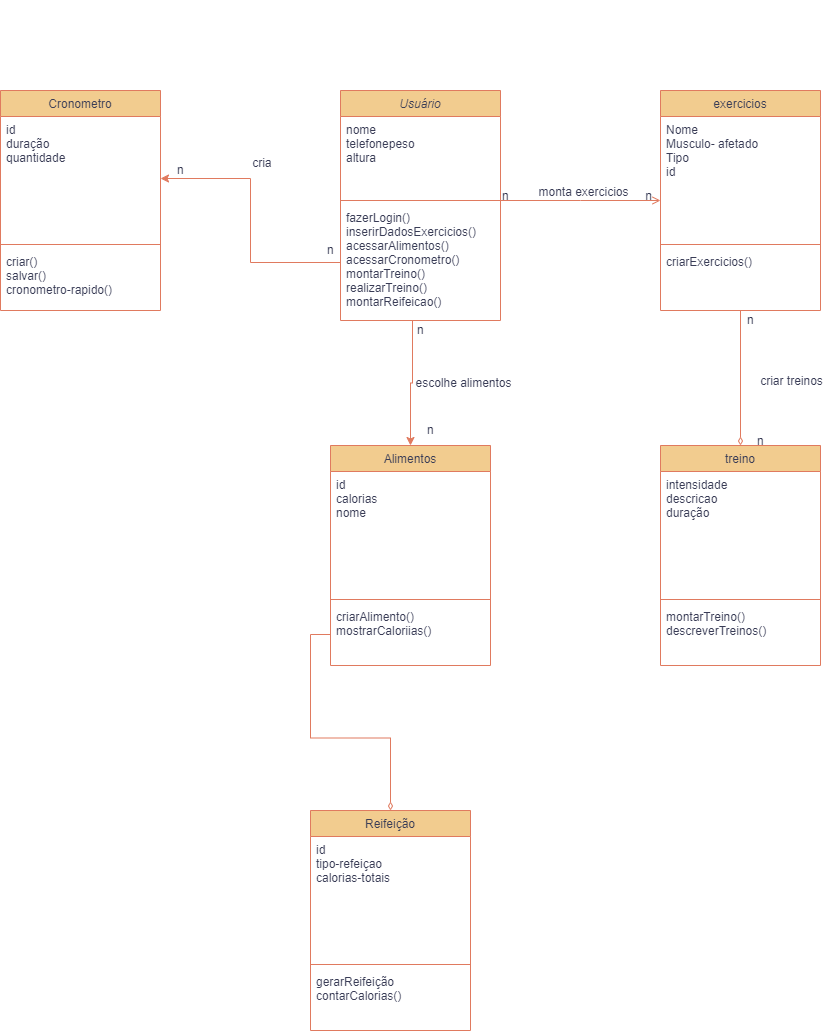
Em suma, a escolha do modelo incremental para o desenvolvimento do KAIZEN reflete nosso compromisso em oferecer uma experiência excepcional aos nossos usuários, com funcionalidades úteis e utilizáveis entregues de forma contínua e consistente ao longo do tempo.

## 3.2 Diagramas UML

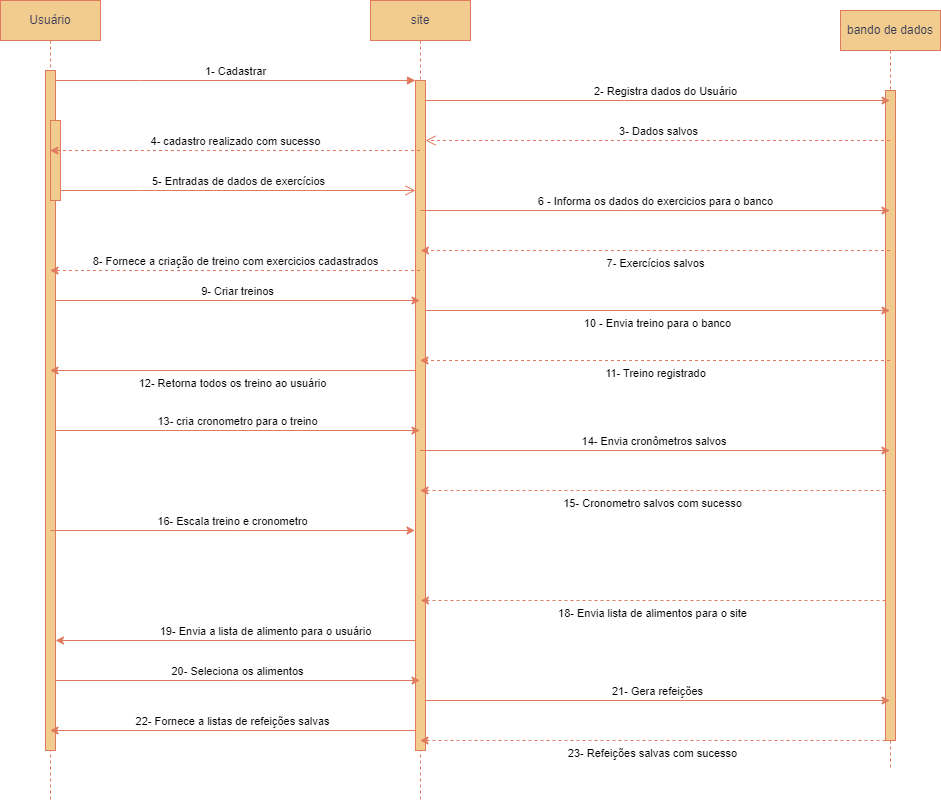
## Diagrama de caso de uso



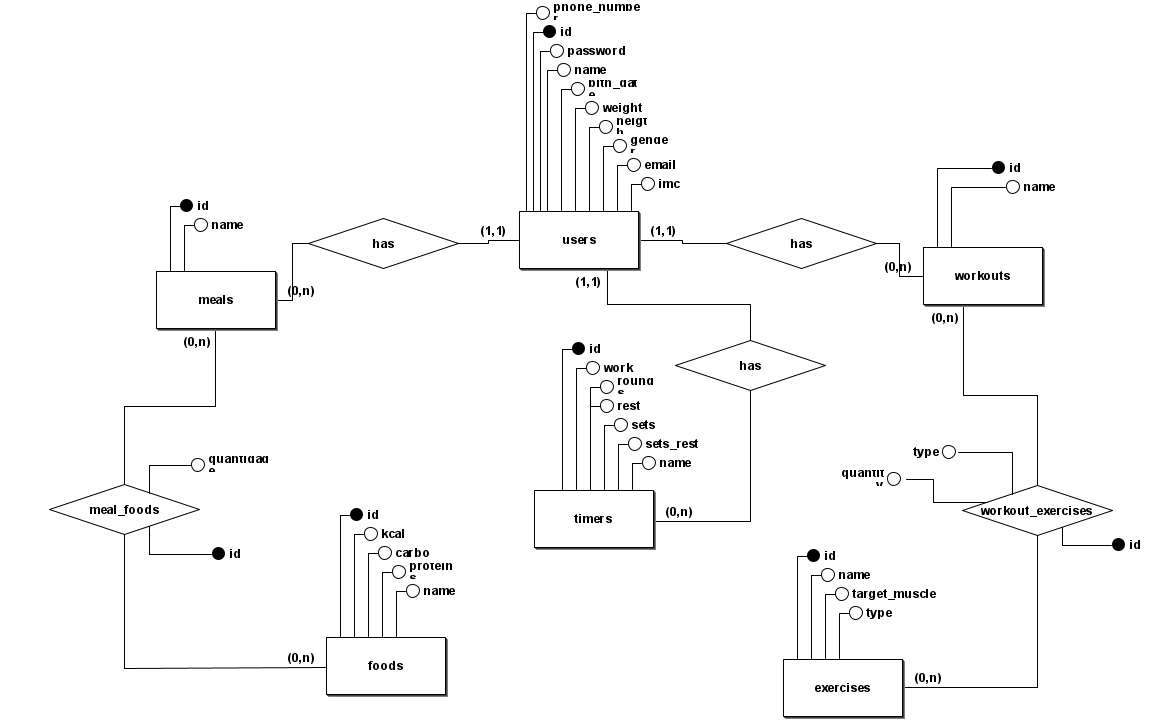
## Diagrama de classes



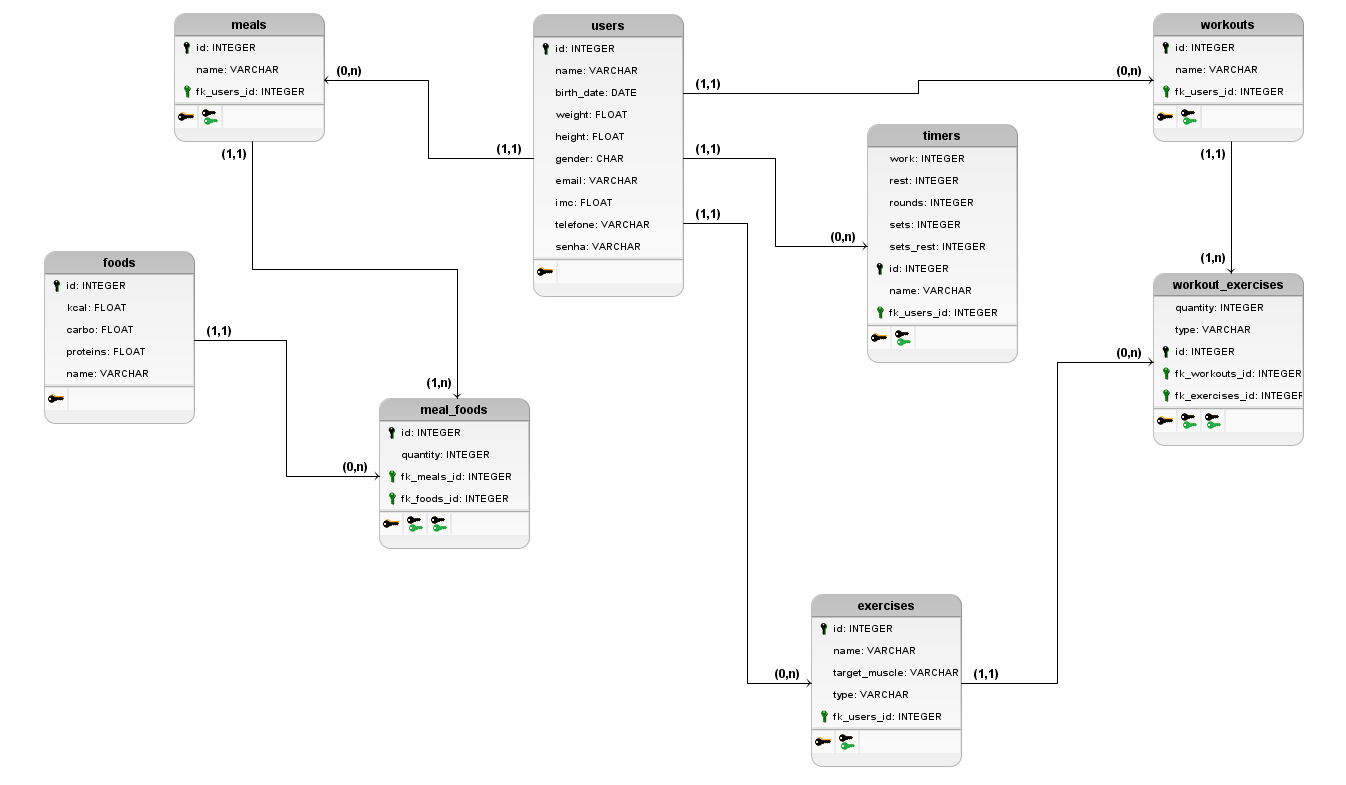
## Diagrama de sequência



## Modelo Conceitual



## Modelo lógico



## Modelo Físico

## Tecnologias Utilizadas

## Visual Studio Code: Um editor de código-fonte altamente aclamado, o Visual Studio Code é uma ferramenta de desenvolvimento poderosa e versátil, amplamente utilizada por desenvolvedores em todo o mundo;

Xampp: Uma solução abrangente de servidor local, o XAMPP é uma escolha popular entre os desenvolvedores para criar e testar aplicativos web em um ambiente controlado e seguro. Integrando os componentes essenciais do servidor, como Apache, MySQL/MariaDB e PHP/Perl/Python;

Apache: Um dos servidores web mais amplamente utilizados no mundo, o Apache é conhecido por sua estabilidade, desempenho e flexibilidade.

PHP: PHP é uma linguagem de programação de código aberto amplamente utilizada para o desenvolvimento de aplicativos web dinâmicos. Conhecida por sua simplicidade e flexibilidade;

Bootstrap: é um framework front-end de código aberto amplamente utilizado para o desenvolvimento de interfaces web responsivas e visualmente atraentes.

MySQL: é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional de código aberto amplamente utilizado para armazenar, gerenciar e recuperar dados em aplicativos web. Conhecido por sua confiabilidade, desempenho e escalabilidade

HTML/CSS: HTML e CSS são as linguagens fundamentais utilizadas para criar e estilizar conteúdo web. Enquanto o HTML fornece a estrutura e o conteúdo de uma página web, o CSS é usado para controlar a apresentação e o estilo visual do conteúdo, incluindo layout, cores, fontes e efeitos visuais. Juntas, essas linguagens formam a base do desenvolvimento web.

**3.7 Interface do usuário**

## 3.8 Funcionalidades Implementadas

# Testes e Qualidade

4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

4.5 Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: O desafio na distribuição de tarefas, adaptação dos membros as tecnologias propostas e comprometimento na entrega do projeto foram experiências que desiludiram nosso time e “abriram nossos olhos” como uma prova da exigência real do mercado. A implantação da arquitetura MVC se mostrou desafiadora tanto no desenvolvimento quanto na elaboração na documentação do projeto, nos amadurecendo academicamente e profissionalmente como desenvolvedores.

Contribuições Individuais: as tarefas foram divididas em duplas uma com o front e back-end e a outra voltadas para a documentação e criações de diagramas e auxiliando a dupla de programação.

Gabriel: Começou com os protótipos de diagramas, focando principalmente nos diagramas de classe e sequência, criou alguns diagramas de acordo com a evolução do código e ideias que o time vinha tendo, e continuou ajudando na documentação, formatando e adicionado as imagens e requisitos funcionais.

Flávio:

Pedro:

Athos:

Referências: Listar todas as fontes consultadas durante o trabalho