Probabilidade e Variáveis Aleatórias: noções básicas

1 - O que é probabilidade?

Probabilidade tem como escopo **quantificar**, sob o ponto de vista **médio macroscópico** fenômenos, naturais ou não, ocorrendo de forma **sequencial** ou **simultânea**

Exemplos de fenômenos *aleatórios*:

- a temperatura (média, máxima, mínima) durante o ano em uma cidade;
- o ruído produzido por um aparelho de rádio mal sintonizado;
- o número de chamadas telefônicas um uma mesma conexão durante determinado intervalo;
- o número de pessoas diariamente contaminadas pelo covid19;
- o resultado de jogos de azar;
- o número de peças rejeitadas pelo controle de qualidade de um processo industrial;
- et cetera ...

Se esses (e outros) fenômenos são **realmente** aleatórios, **por quê** se estuda probabilidades?

Observou-se que, nos fenômenos acima e em outros da mesma natureza, à medida que o número de observações aumentava, a média convergia para um valor constante, permanecendo a mesma para qualquer subsequência especificada antes que o experimento que originou esse valor tivesse sido executado.

Por exemplo:

no *experimento* de lançamento de uma moeda **não viciada**, sabemos de antemão, pois o "histórico" nos permite dizer, que a porcentagem de ocorrência de uma determinada face é 50% ou algo em torno disso. Além disso, se as saídas (faces) fossem contabilizadas somente a cada 3 lançamentos (poderia ser qualquer número), novamente iríamos obter algo em torno de 0,5 para cada uma das faces.

• A teoria de probabilidades procura descrever e prever esses valores em termos da probabilidade de *eventos*, *conjuntos de saídas* de determinado *experimento*.

2- Definições de Probabilidade

- Há três (pelo menos) definições para probabilidade
 - 1. definição clássica
 - foi a teoria mais aceita durante séculos;
 - atualmente, ainda é utilizada como hipótese inicial de probabilidades;
 - baseia-se não em experimentos, mas em conhecimento prévio.

A *probabilidade* de um *evento* A é um *número* P(A) *determinado a priori,* associado a esse evento *sem necessidade* de experimentos, e é igual ao quociente

$$P(A) = \frac{n_A}{n}$$

onde n é o número *possível* de ocorrências e n_A é o número de saídas *favoráveis* ao evento A, desde que todos os *eventos* sejam *igualmente prováveis*.

• Problemas com a definição clássica

- aplica-se apenas a uma classe de problemas em que as saídas favoráveis são igualmente prováveis. Por exemplo, no caso de um dado viciado em que a probabilidade de uma das faces fosse 1/5 em vez de 1/6, a definição clássica não forneceria resultados corretos;

 assumir a priori que as faces de um dado são equiprováveis é algo natural, com base na simetria que o cubo exibe e, também, na história de lançamentos de dados não viciados que, efetivamente, apresentam 1/6 de probabilidade de ocorrência para cada uma das faces; Observe o que escreve Papoulis, citando o "princípio da razão insuficiente", postulado por **Jacob Bernoulli** e presente na obra "Ars Conjectandi", publicada após sua morte, por seu sobrinho **Niklaus Bernoulli** em 1713:

Notes 1 The classical definition was introduced as a consequence of the principle of insufficient reason³: "In the absence of any prior knowledge, we must assume that the events A_i have equal probabilities." This conclusion is based on the subjective interpretation of probability as a measure of our state of knowledge about the events A_i . Indeed, if it were not true that the events A_i have the same probability, then changing their indices we would obtain different probabilities without a change in the state of our knowledge.

• Problemas com a definição clássica

- porém, pensemos no caso da cobrança de um pênalti no futebol. Assumir que P(gol) = P(não gol) = 0,5 seria a opção natural. Entretanto, ela não decorre de raciocínio lógico, pois não leva em consideração a preparação dos atletas ou as condições do gramado, por exemplo. Sem mais informações sobre o histórico de situações desse tipo envolvendo os mesmos atletas, não é possível afirmar que os dois eventos sejam equiprováveis.
- caso o número de saídas seja um contínuo, algum parâmetro deve ser utilizado para a determinação da probabilidade. O *paradoxo de Bertrand* exemplifica um desses casos:

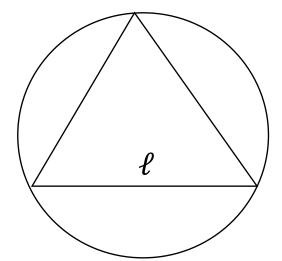
Paradoxo de Bertrand

Bertrand, Joseph. Calcul des probabilités: Paris, Gautier-Villars, 1889

Em uma circunferência de raio r, traça-se ao acaso uma corda. Qual a probabilidade de que o comprimento da corda seja inferior ao do lado ℓ do triângulo equilátero inscrito na circunferência?

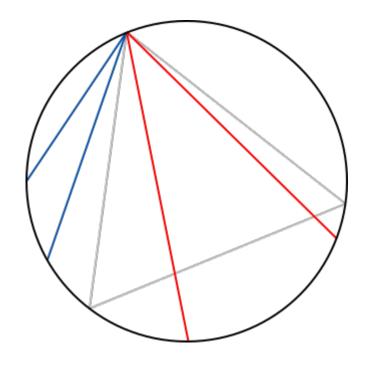
Da geometria básica, sabe-se que o lado de um triângulo inscrito em uma circunferência de raio r vale $r\sqrt{3}$

Vejamos as soluções possíveis:



1. considera-se a razão entre os comprimentos do arco definido pela corda aleatória e do arco referente ao lado do triângulo. Supondo o ponto inicial da corda como sendo um dos vértices do triângulo, caso o segundo ponto não ultrapasse o vértice adjacente ao primeiro, a corda será menor que o lado:

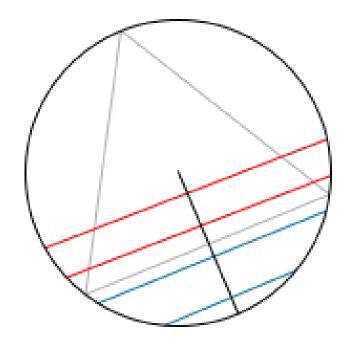
$$P(L < \ell) = \frac{\frac{2\pi r}{3}}{2\pi r} = \frac{1}{3}$$



Fonte: https://commons.wikimedia.org/w /index.php?curid=2141731

2. traça-se o raio da circunferência como a mediatriz de um dos lados e toma-se cordas perpendiculares a esse raio (e, portanto, paralelas ao referido lado). Como o lado do triângulo divide o raio em partes iguais, então, caso a corda não ultrapasse o lado que lhe é paralelo, seu comprimento será inferior ao desse lado:

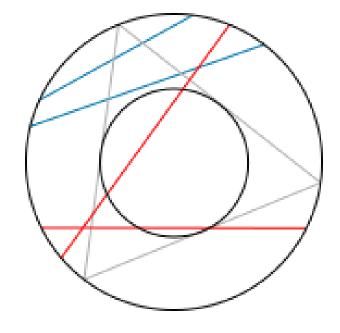
$$P(L<\ell) = \frac{r/2}{r} = \frac{1}{2}$$



Fonte: https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=2141740

3. traça-se a circunferência inscrita ao triângulo. As cordas que não interceptam a circunferência interna são menores que o lado do triângulo. A probabilidade procurada é, então a relação entre as áreas dos dois círculos:

$$P(L < \ell) = \frac{\pi \left(\frac{r}{2}\right)^2}{\pi r^2} = \frac{1}{4}$$



Fonte: https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=2141745

• Qual das três soluções é a correta?

As **três** são **corretas**! Por quê?

Pois dependem de como é proposto o experimento que gerou os eventos possíveis.

2. probabilidade como frequência relativa

baseia-se na realização de experimentos

A probabilidade P(A) de um evento A é

$$P(A) = \lim_{n \to \infty} \frac{n_A}{n},$$

onde n_A é o número de saídas favoráveis, ocorrências do evento A e n é o número de experimentos realizados.

Dessa forma, espera-se que, se o experimento for executado n vezes e o evento A for obtido n_A vezes então, com certo grau de confiabilidade, a frequência relativa n_A/n de ocorrência do evento A será próxima de P(A), ou seja,

$$P(A) \simeq \frac{n_A}{n}$$

desde que n seja suficientemente grande.

- Embora pareça razoável que a realização de experimentos forneça as probabilidades desejadas sem que qualquer informação a priori seja necessária, o que significa "numero de experimentos suficientemente grande"?
- esse é o problema: não importa quão elevados sejam os números n e n_A , serão sempre finitos.
- na prática, a expressão $P(A) \simeq \frac{n_A}{n}$ é utilizada apenas como hipótese inicial a ser posteriormente verificada, mas nunca como um resultado experimental.

3. definição axiomática

- deve-se a Andrey Nikolaevich Kolmogorov (1903-1987), no trabalho Grundbegriffe der WahrscheinlichkeilS Rechnung, Ergeb. Math und ihrerGrensg. vol. 2, (1933)
- baseia-se em **3 postulados**, listados abaixo:
- 1. a probabilidade P(A) de um evento A é um número não negativo atribuído a esse evento, ou seja,

$$P(A) \geq 0$$

2. a probabilidade de um evento certo é igual a 1

$$P(S) = 1$$

3. se dois eventos A e B forem mutuamente excludentes, isto é, se $P(A \cap B) = 0$, então $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$

3 – Conceitos envolvidos na definição axiomática

- a definição axiomática é a base de todo o desenvolvimento da teoria de probabilidades e da teoria da medida.
- nesse curso, recorreremos apenas a alguns pontos da teoria axiomática de probabilidades para a conceituação de variável aleatória, necessária para a compreensão dos processos estocásticos.

Conceitos envolvidos na teoria axiomática de probabilidade

- **conjunto**: é uma coleção de "objetos", concretos ou abstratos. Exemplo: conjunto de veículos que passou por uma praça de pedágio nas últimas 24 horas;
- **subconjunto**: é uma coleção de "objetos" que está contida na coleção maior; Exemplo: conjunto de motocicletas que passou pela mesma praça de pedágio nas 24 horas;

Na teoria axiomática de probabilidade, conjuntos são denominados eventos

Conceitos envolvidos na teoria axiomática de probabilidade

- o interesse recai sobre o conjunto de todas as saídas de um experimento aleatório e sobre subconjuntos desse conjunto
- nomenclatura:

 Ω - conjunto de todos os eventos, denominado espaco amostral do experimento aleatório;

{A} - subconjunto do experimento, evento de interesse;

 ζ – saída individual ou realização, resultado obtido no experimento.

Conceitos envolvidos na teoria axiomática de probabilidade

Campos sigma ou sigma-algebra

- considerando um experimento cujo espaço amostral seja Ω , caso Ω possua um número enumerável de elementos então, a cada subconjunto de Ω , pode-se **atribuir uma probabilidade** de maneira consistente com os axiomas enunciados anteriormente;
- a coleção de todos os subconjuntos de Ω é denominada maior $\emph{campo sigma}$ ou maior $\emph{\sigma}$ - $\emph{algebra}$
- a menor σ —álgebra é formada apenas pelo evento vazio (ϕ) e pelo evento certo, (Ω)
- caso o número de elementos do espaço amostral **não seja enumerável**, recai-se na *teoria da medida*, que não faz parte do escopo deste curso.

Portanto, um experimento fica definido pelo seu espaço de probabilidade, composto por:

Representação de um experimento

- espaco amostral $oldsymbol{arOmega}$
- σ -álgebra (σ_a)
- função de probabilidade

$$\mathcal{F} \triangleq (\Omega, \sigma_a, P(\zeta))$$

Obs: pode haver diversas sigma-álgebra para um mesmo experimento

Exemplos

1) experimento (\mathcal{F}) : a face mostrada no lançamento de um dado não viciado

$$\Omega = \{\zeta_i\} = \{1,2,3,4,5,6\} \qquad \text{realizações} \\ \sigma - \text{á} lgebra = \{\phi,\{1\},\{2\},\{3\},\{4\},\{5\},\{6\},\Omega\} \text{ eventos} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{Função de probabilidade: } P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{\zeta_i\}) = \frac{1}{6} \text{ probabilidades} \\ \text{P(\phi) = 0; P(\Omega) = 0; P(\Omega)$$

Exemplos

2) experimento (\mathcal{F}) : no lançamento de um dado não viciado, os eventos de interesse são $A_1=\{$ saída de 3 ou 4 $\}$ e $A_2=\{$ saída de 1 $\}$

A $\sigma-\text{\'algebra}$ \'e composta por ϕ,Ω,A_1,A_2 e todas as possíveis uniões, intersecções e complementos dos eventos acima. Assim

$$\Omega = \{\zeta_i\} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\sigma - \text{álgebra} = \left\{ \begin{array}{c} \phi, \Omega, \{1\}, \{3 \cup 4\}, \{\{1\} \cup \{3,4\}\} = \{1 \cup 3 \cup 4\}, \\ \hline \{1 \cup 3 \cup 4\} = \{2 \cup 5 \cup 6\}, \\ \hline \{\overline{1}\} = \{2 \cup 3 \cup 4 \cup 5 \cup 6\}, \overline{\{3,4\}} = \{1 \cup 2 \cup 5 \cup 6\} \end{array} \right\}$$

Função de probabilidade:

$$P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{1\}) = \frac{1}{6}; P(\{3 \cup 4\}) = \frac{1}{3}; P(\{1 \cup 3 \cup 4\}) = \frac{1}{2};$$
$$P(\{2 \cup 3 \cup 4 \cup 5 \cup 6\}) = \frac{5}{6}; P(\{1 \cup 2 \cup 5 \cup 6\}) = \frac{2}{3}$$

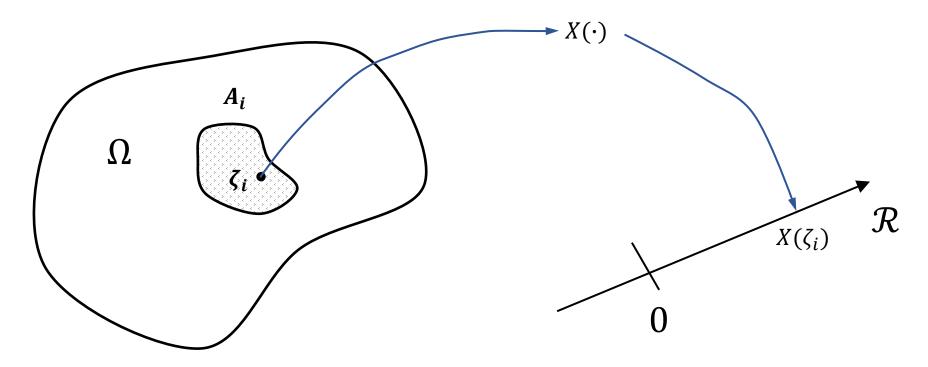
4 – Variáveis aleatórias

- Em Engenharia, é comum termos que lidar com grandezas físicas cuja caracterização depende da realização de medições;
- as medições utilizam sensores que emitem sinais que, convenientemente condicionados, fornecem a informação requerida;
- as grandezas físicas são caracterizadas por números reais, e não relacionadas a objetos, como, por exemplo, em um sorteio de um jogo de cartas ou o número de pontos na face de um dado;
- daí surge o conceito de variável aleatória;

Dado um experimento definido por seu espaço amostral, sigma-álgebra e função de probabilidade, variável aleatória é uma função que mapeia cada evento individual da sigma-álgebra para a reta do conjunto dos números reais

Variáveis aleatórias

Dado um experimento definido por seu espaço amostral, sigma-álgebra e função de probabilidade, variável aleatória é uma função que mapeia cada evento individual da sigma-álgebra para a reta do conjunto dos números reais



As variávels aleatórias podem ser discretas ou contínuas

Vejamos um exemplo de VA (ou V.A.) discreta

Experimento $\mathcal{F} \triangleq (\Omega, \sigma_a, P(A_i))$: soma das faces obtidas no lançamento simultâneo de 2 dados não viciados

$$\Omega = \{\zeta_i\} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\sigma - \text{\'algebra} = \left\{ \begin{array}{c} \phi, \Omega, \{11\}, \{12\}, \{21\}, \{13\}, \{31\}, \{22\}, \{14\}, \{41\}, \{23\}, \{32\}, \\ \{15\}, \{51\}, \{33\}, \{24\}, \{42\}, \{16\}, \{61\}, \{25\}, \{52\}, \{34\}, \\ \{43\}, \{44\}, \{26\}, \{62\}, \{35\}, \{53\}, \{45\}, \{54\}, \{36\}, \{63\}, \{55\}, \{64\}, \{46\}, \\ \{56\}, \{65\}, \{66\} \end{array} \right.$$

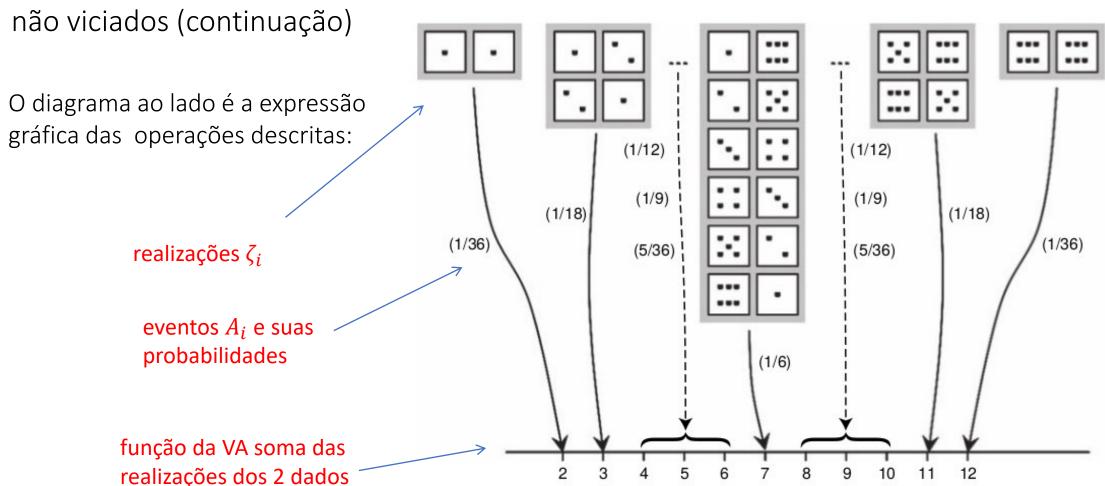
Função de probabilidade:

$$P(\phi) = 0; P(\Omega) = 1; P(\{2\}) = \frac{1}{36}; P(\{3\}) = \frac{1}{18}; P(\{4\}) = \frac{1}{12}; P(\{5\}) = \frac{1}{9}; P(\{6\}) = \frac{5}{36}; P(\{7\}) = \frac{1}{6}; P(\{8\}) = \frac{5}{36}; P(\{9\}) = \frac{1}{9}; P(\{10\}) = \frac{1}{12}; P(\{11\}) = \frac{1}{18}; P(\{12\}) = \frac{1}{36}$$

Denominando A_i a cada evento possível, para obter uma VA associa-se a cada um deles um número \in R^1 , ou seja, uma função mapeando os eventos para a reta real

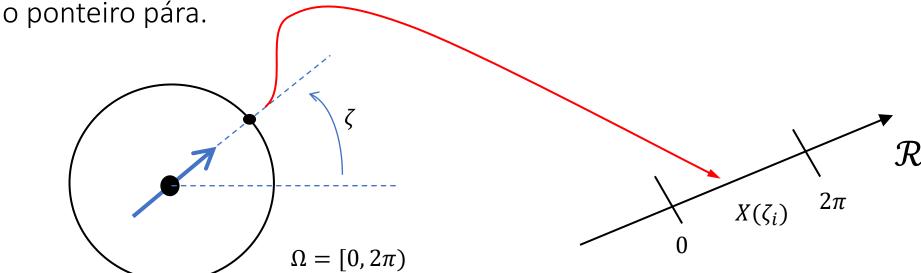
exemplo de VA discreta (continuação)

Experimento \mathcal{F} : soma das faces obtidas no lançamento simultâneo de 2 dados



Vejamos um exemplo de VA contínua

Experimento $\mathcal{F} \triangleq (\Omega, \sigma - \acute{a} =?, P(?))$: girar um ponteiro sobre um disco que não possui marcações em sua borda. Saída do experimento: a posição angular onde



$$P(X(\zeta_i)) = 0, \forall \{\zeta_i\} \subset \Omega$$

No entanto, sabemos que qualquer saída estará em algum local no intervalo contínuo $[0,2\pi)$; então, como obter a probabilidade de qualquer evento de interesse?

VA contínua: função densidade de probabilidade

Deve-se pensar não em probabilidade $P(\zeta_i)$, mas em uma função densidade de probabilidade $f_X(\zeta)$

Assim, é possível obter a probabilidade propriamente dita de que uma saída esteja em um determinado intervalo de interesse integrando a função densidade de probabilidade nesse intervalo:

$$P(\zeta_1 < X(\zeta) < \zeta_2) = \int_{\zeta_1}^{\zeta_2} f_X(\zeta) d\zeta$$

VA contínua: função densidade de probabilidade

No exemplo do disco, supondo-o apoiado sobre uma superfície perfeitamente horizontal, é válido assumir por hipótese que qualquer realização (saída) no intervalo $[0, 2\pi)$ seja equiprovável:

$$f_X(\zeta) = \frac{1}{2\pi}, \quad 0 \le \zeta < 2\pi$$
 função densidade de probabilidade

A probabilidade de $f_X(\zeta)$ estar no intervalo $[\zeta_1, \zeta_2]$ é:

$$P(\zeta_{1} < X(\zeta) < \zeta_{2}) = \int_{\zeta_{1}}^{\zeta_{2}} f_{X}(\zeta) \, d\zeta = \int_{\zeta_{1}}^{\zeta_{2}} \frac{1}{2\pi} \, d\zeta$$
 De maneira consistente,
$$P(\zeta_{1} < X(\zeta) < \zeta_{2}) = \frac{1}{2\pi} (\zeta_{2} - \zeta_{1})$$

$$P(0 \le X(\zeta) < 2\pi) = \int_{0}^{2\pi} f_{X}(\zeta) \, d\zeta = 1$$

VA contínua: função distribuição de probabilidade ou de probabilidade cumulativa

$$F_X(x) = \int_0^x f_X(\zeta) d\zeta$$
, x no espaço da variável aleatória

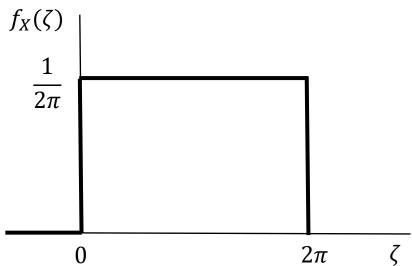
Definição:

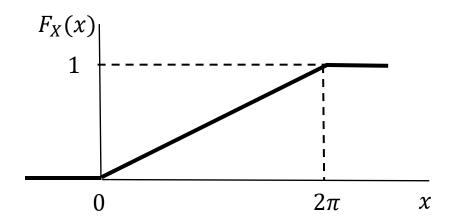
 $F_X(x) \triangleq função distribuição de probabilidade ou função de probabilidade cumulativa$

A função densidade de probabilidade e a função distribuição de probabilidade são maneiras alternativas de caracterizar uma variável aleatória contínua.

VA contínua: função distribuição de probabilidade ou de probabilidade cumulativa

No caso do exemplo do disco,





5 – Média e variância de uma variável aleatória

O valor esperado ou média de uma <math>VA X contínua é, por definição, dado por securios <math>valor esperado ou média de uma valor esperado ou média de uma <math>valor esperado ou média de uma valor esperado ou média de uma <math>valor esperado ou média de uma valor esperado ou média de uma <math>valor esperado ou média de uma valor esperado ou mental esperado ou men

$$E[X] \triangleq \int_{-\infty}^{+\infty} x \ f_X(x) dx$$

Esse número também é denotado por η_X ou η

O valor esperado ou média de uma VA X discreta é dado por

$$E[X] = \sum_{i} p_i x_i, \qquad p_i = P(X = x_i)$$

5 – Média e variância de uma variável aleatória

Considere uma VA X contínua cuja média seja η_X . A VA $(X-\eta_X)$ denota o desvio de X em relação ao seu valor esperado. Para evitar cancelamentos, define-se

$$\sigma^2 \triangleq E[(X - \eta_X)^2] > 0$$

Perceba que $h(X) = (X - \eta_X)^2$ também é uma VA. Calculemos seu valor médio pela expressão anteriormente apresentada:

$$\sigma^{2} = E[h(X)] = \int_{-\infty}^{+\infty} h(X) f_{X}(x) dx = \int_{-\infty}^{+\infty} (X - \eta_{X})^{2} f_{X}(x) dx > 0$$

$$\sigma^2$$
 é a variância da VA X ; $\sigma = \sqrt{E[(X-\eta_X)^2]}$ é o desvio-padrão da VA X

5 – Média e variância de uma variável aleatória

De
$$\sigma^2 \triangleq E[(X - \eta_X)^2],$$

$$\sigma^2 = E[X^2 - 2X\eta_X + \eta_X^2] = E[X^2] - 2\eta_X E[X] + \eta_X^2 = E[X^2] - 2E[X]E[X] + E[X]^2$$

$$\Rightarrow \sigma^2 = E[X^2] - E[X]^2$$

Como
$$\sigma^2 > 0 \ \forall X$$
,

$$\sigma^2 = E[X^2] - E[X]^2 > 0 \Longrightarrow E[X^2] > E[X]^2$$

A média e a variância de uma VA são também conhecidos como $\emph{momentos}$ de ordens 1 e 2 respectivamente.

6 – Função característica de uma variável aleatória

A média e a variância de uma VA são também conhecidas como *momentos* de ordens 1 e 2 respectivamente. A função característica associada a uma VA contínua X cuja função densidade de probabilidade é $f_X(x)$ é definida como

$$\psi_X(\omega) \triangleq E[e^{i\omega x}] = \int_{-\infty}^{\infty} f_X(x)e^{i\omega x} dx$$

Nota-se que a função característica de uma VA é exatamente a transformada de Fourier da função densidade de probabilidade $f_X(x)$ trocando-se o sinal da exponencial complexa.

A função característica é particularmente interessante para o cálculo de *momentos de quaisquer ordens*. Explica-se:

6 – Função característica de uma variável aleatória

os momentos de ordem k de uma VA X cuja função densidade de probabilidade é $f_X(x)$ são definidos como

$$E[X^k] \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} x^k f_X(x) e^{i\omega x} dx, \qquad k \in \mathcal{N}$$

Derivando a função característica com respeito ω e fazendo $\omega=0$ obtém-se:

$$\left[\frac{d\psi_X}{d\omega}\right]_{\omega=0} = \left[\int_{-\infty}^{\infty} i \, x \, f_X(x) e^{i\omega x} \, dx\right]_{\omega=0} = \int_{-\infty}^{\infty} i \, x \, f_X(x) \, dx$$

$$\left[\frac{d^2\psi_X}{d\omega^2}\right]_{\omega=0} = \left[\int_{-\infty}^{\infty} i^2 x f_X(x) e^{i\omega x} dx\right]_{\omega=0} = \int_{-\infty}^{\infty} i^2 x^2 f_X(x) dx, \quad etc.$$

6 – Função característica de uma variável aleatória

Nota-se que

$$E[X^k] = \frac{1}{i^k} \left[\frac{d\psi_X}{d\omega} \right]_{\omega=0} \qquad k \in \mathcal{N}$$

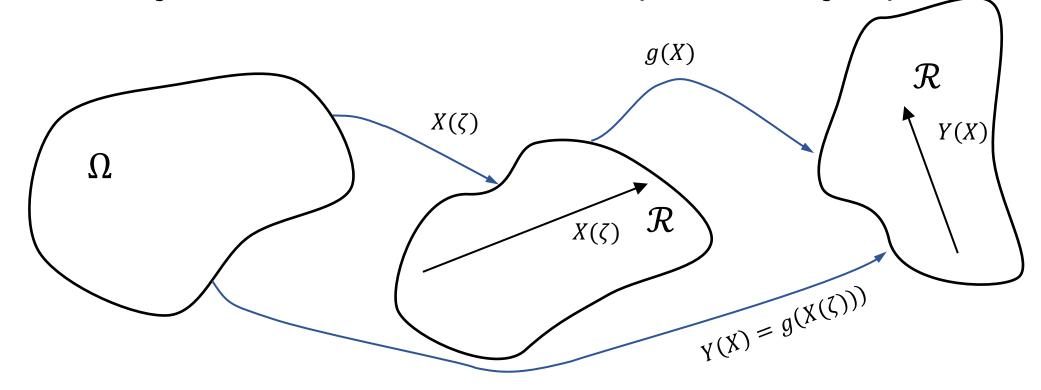
Dessa forma, com o auxílio das tabelas de transformadas de Fourier, pode-se calcular momentos de quaisquer ordem *sem efetuar as respectivas integrações*

7 – Função de variável aleatória (FVA)

- considere uma variável aleatória $X(\zeta) \in \mathcal{R}$ para todo $\zeta \in \Omega$;
- adote g(X) uma função da variável aleatória X;
- a expressão Y = g(X) é uma nova VA assim definida:

Para um ζ , $X(\zeta)$ é um número e g(X) é um outro número, especificado em termos de $X(\zeta)$ e de g(X). Esse número é o valor Y=g(X) assumido pela VA Y.

Portanto, a função da VA X é uma função composta $Y=g(X)=g(X(\zeta))$ cujo domínio é o espaço amostral Ω , conjunto de todos os eventos ζ .



Portanto, a função da VA X é uma função composta $Y=g(X)=g(X(\zeta))$ cujo domínio é o espaço amostral Ω , conjunto de todos os eventos ζ .

A função distribuição de probabilidade da VA Y representa a probabilidade do evento $\{Y \leq y\}$ correspondente a todas as saídas ζ tais que

$$Y(\zeta) = g(X(\zeta)) \le y.$$

Assim,

$$F_Y = P(\{Y \le y\}) = P(\{g(X)\}) \le y$$

(vale ressaltar que X está sendo considerada contínua)

Exemplo

A função Y da VA X é $Y=X^2$. Obter a função distribuição de probabilidade $F_Y(y)$.

Solução: para obter $F_Y(y) = P(\{Y \le y\})$, devemos impor que $X^2 \le Y$.

Se $y \ge 0$, $x^2 \le y$ para $-\sqrt{x} \le y \le \sqrt{x}$. Assim,

$$F_Y(y) = P(\{-\sqrt{x} \le y \le \sqrt{x}\}) = F_X(\sqrt{y}) - F_X(-\sqrt{y})$$
 (obs.: entenda-se que, aqui $\zeta \equiv x, y$)

Se y < 0, não existe valor de $x \in \mathcal{R}$ tal que $X^2 \le Y$. Portanto,

$$F_Y(y) = P(\{X^2 \le Y\}) = P(\{\phi\}) = 0$$

Exemplo (continuação)

É possível também calcular a função densidade de probabilidade de Y, $f_Y(y)$, por derivação da função distribuição de probabilidade com respeito a y:

$$\frac{dF_Y(y)}{dy} = \frac{dF_X(\sqrt{y})}{dy} \cdot \frac{d\sqrt{y}}{dy} - \frac{dF_X(-\sqrt{y})}{dy} \cdot \frac{-d\sqrt{y}}{dy} \Rightarrow$$

$$f_Y(y) = f_X(\sqrt{y}) \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}} + f_X(-\sqrt{y}) \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}} , \qquad \forall y > 0$$

$$\therefore f_Y(y) = \begin{cases} f_X(\sqrt{y}) \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}} + f_X(-\sqrt{y}) \cdot \frac{1}{2\sqrt{y}}, & \forall y > 0 \\ 0, & \forall y \le 0 \end{cases}$$

8 – Média e variância de uma função de VA

O valor esperado ou média de uma função Y=g(X) da VA contínua X é

$$E[Y] \triangleq \int_{-\infty}^{+\infty} y f_Y(y) dy$$

Aparentemente, para obter E[Y] é necessário, antes, calcular $f_Y(y)$. No entanto, o mesmo resultado pode ser obtido a partir do conhecimento de g(X) e $f_X(x)$:

$$E[Y] = \int_{-\infty}^{+\infty} g(X) f_X(x) dx$$

(para a demostração, ver Papoulis)

8 – Média e variância de uma função de VA

Para a variância de Y=g(X) apresenta-se, sem demonstrar, o resultado obtido por Papoulis:

Supondo que
$$E[X]=\eta_X$$
, a variância σ_Y^2 de $Y=g(X)$ é dada por

$$\sigma_Y^2 \approx |g'(\eta_x)|^2 \sigma_X^2$$

9 – Distribuições bivariadas (2 VAs)

São dadas duas funções aleatórias X e Y, ambas definidas a partir dos experimentos

$$\mathcal{F}_{X}\left(\Omega_{X},\sigma_{a_{X}},F_{X}(x)\right)$$
, e $\mathcal{F}_{Y}\left(\Omega_{Y},\sigma_{a_{Y}},F_{Y}(y)\right)$

Por exemplo, considere o experimento de lançar duas moedas não-viciadas ao mesmo tempo, assim definido:

$$\zeta_1 = \{CaCa\}, \zeta_2 = \{CaCo\}, \zeta_3 = \{CoCo\}$$
 são as saídas;

 $\Omega = \{CaCa, CaCo, CoCo\}$ é o espaço amostral;

$$\sigma_a = \{\phi, \Omega, \{\zeta_1\}, \{\zeta_2\}, \{\zeta_3\}, \{\zeta_1 \cup \zeta_2\}, \{\zeta_1 \cup \zeta_3\}, \{\zeta_2 \cup \zeta_3\}\} \quad \text{cujas respectivas}$$

probabilidades são 0, 1, ¼, ½, ¼, ¾, ½, ¾

9 – Distribuições bivariadas (2 VAs)

Definem-se, agora, duas VAs,

$$VA X(\zeta) = \begin{cases} 0, & \text{se pelo menos uma } Ca \text{ sair} \\ 1, & \text{se nenhuma } Ca \text{ sair} \end{cases}$$

$$VA Y(\zeta) = \begin{cases} -1, & \text{se uma } Co \mathbf{e} \text{ uma } Ca \text{ sair} \\ 1, & \text{se } CaCa \mathbf{ou} CoCo sair \end{cases}$$

e a função distribuição de probabilidade conjunta é

$$P(X = 0 \cap Y = 1) = P(\{CaCa\}) = 1/4$$

 $P(X = 0 \cap Y = -1) = P(\{CaCo\}) = 1/2$
 $P(X = 1 \cap Y = 1) = P(\{CoCo\}) = 1/4$
 $P(X = 1 \cap Y = -1) = P(\{CoCa\}) = 1/2$
 $P(X = 0 \cup Y = -1) = P(\{CaCo\}) = 1/2$
 $P(X = 0 \cup Y = 1) = P(\{CaCa\}) = 1/4$

A função distribuição de probabilidade para cada VA é:

$$P(X = 0) = \frac{3}{4}; P(X = 1) = \frac{1}{4};$$

$$P(Y = -1) = \frac{1}{2} P(Y = 1) = \frac{1}{2};$$

$$P(X = 1 \cup Y = -1) = P({CaCo}) = 1/2$$

 $P(X = 1 \cup Y = 1) = P({CoCo}) = 1/4$

Para duas VAs X e Y genéricas, ambas definidas a partir dos experimentos

$$\mathcal{F}_X\left(\Omega_X, \sigma_{a_X}, F_X(x)\right)$$
, e $\mathcal{F}_Y\left(\Omega_Y, \sigma_{a_Y}, F_Y(y)\right)$,

deseja-se obter sua função distribuição conjunta, isto é, a probabilidade de que um ponto genérico (X,Y) ocupe uma região D no plano. Cada uma das funções distribuição individualmente definem apenas estatísticas marginais de X e de Y, mas não a estatística conjunta,

$$F_{XY}(x,y) = P_X(X \le x) \cap P_Y(Y \le y) = P_{XY}(X \le x, Y \le y) = P_{XY}((x,y) \in D)$$

Por definição, a função distribuição conjunta é uma probabilidade; então

$$F_{XY}(x,y) \geq 0, \forall x,y;$$

$$P(\{x \leq \infty, y \leq \infty\}) \implies F_{XY}(\infty,\infty) = 1 \text{ (evento certo)}$$

$$P(\{x \leq -\infty, y \leq -\infty\}) \implies F_{XY}(-\infty,-\infty) = 0 \text{ (evento impossível)}$$

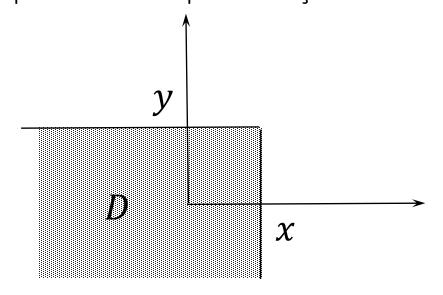
$$Como$$

$$P(\{X \leq x, y \leq \infty\}) = P(\{X \leq x\}) \cap P(\{Y \leq \infty\}) = P(\{X \leq x\}) \cap \Omega = P(\{X \leq x\})$$

$$\implies F_{XY}(x,\infty) = F_X(x)$$

$$\implies F_{XY}(\infty,y) = F_Y(y)$$

A distribuição de probabilidade conjunta, $F_{XY}(x,y) = P_{XY}((x,y) \in D)$, é passível de representação:



Como se observa na figura, a distribuição de probabilidade $F_{XY}(x,y)$ é contínua. Sendo também diferenciável, justifica-se a hipótese de que a distribuição conjunta seja o resultado da integração da sua função densidade de probabilidade conjunta, definida por

$$f_{XY}(x,y) \triangleq \frac{\partial^2}{\partial x \partial y} F_{XY}(x,y)$$

A dupla integração da função densidade de probabilidade conjunta, $f_{XY}(x,y)$, irá fornecer a função distribuição de probabilidade conjunta, $F_{XY}(x,y)$:

$$f_{XY}(x,y) \triangleq \frac{\partial^2}{\partial x \partial y} F_{XY}(x,y)$$
$$F_{XY}(x,y) = \int_{-\infty}^{x} \int_{-\infty}^{y} f_{XY}(\alpha,\beta) d\alpha d\beta$$

A partir da densidade e da distribuição de probabilidade conjunta, é possível obter as respectivas estatísticas marginais como se segue

$$F_{XY}(x,\infty) = F_X(x) \Longrightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(x,\beta) d\beta = f_X(x);$$

$$F_{XY}(\infty,y) = F_Y(y) \Longrightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(\alpha,y) d\alpha = f_Y(y);$$

Prova para as distribuições marginais $F_X(x)$ e $F_Y(y)$:

$$\{X \leq \infty\} = \{Y \leq \infty\} = \Omega. \text{ Então, } \{X \leq x\} = \{X \leq x, Y \leq \infty\} = P(\{X \leq x, Y \leq \infty\}) = F_{XY}(x, \infty) = F_X(x)$$

$$\{Y \leq y\} = \{X \leq \infty, Y \leq y\} = P(\{X \leq \infty, Y \leq y\}) = F_{XY}(\infty, y) = F_Y(y)$$

$$F_{XY}(x,\infty) = F_X(x) \Longrightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(x,\beta) d\beta = f_X(x);$$

$$F_{XY}(\infty, y) = F_Y(y) \Longrightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(\alpha, y) d\alpha = f_Y(y);$$

Prova para as densidades marginais $f_X(x)$ e $f_Y(y)$:

$$\frac{\partial}{\partial x}F_{XY}(x,y) = \frac{\partial}{\partial x} \left\{ \int_{-\infty}^{x} \int_{-\infty}^{y} f_{XY}(\alpha,\beta) d\alpha d\beta \right\} = \int_{-\infty}^{y} f_{XY}(x,\beta) d\beta$$

$$\frac{\partial}{\partial y} F_{XY}(x, y) = \frac{\partial}{\partial y} \left\{ \int_{-\infty}^{x} \int_{-\infty}^{y} f_{XY}(\alpha, \beta) d\alpha \ d\beta \right\} = \int_{-\infty}^{x} f_{XY}(\alpha, y) \ d\alpha$$

$$F_{XY}(x,\infty) = F_X(x) \Longrightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(x,\beta) d\beta = f_X(x);$$

$$F_{XY}(\infty,y) = F_Y(y) \Longrightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(\alpha,y) d\alpha = f_Y(y);$$

Prova para as densidades marginais $f_X(x)$ e $f_Y(y)$ (continuação)

Levando o limite de integração de ambas as integrais até ∞ obtêm-se as expressões procuradas:

$$\int_{-\infty}^{y} f_{XY}(x,\beta) d\beta \Rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(x,\beta) d\beta = f_{X}(x) = \frac{\partial}{\partial x} F_{XY}(x,\infty)$$
$$\int_{-\infty}^{x} f_{XY}(\alpha,y) d\alpha \Rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_{XY}(\alpha,y) d\alpha = f_{Y}(y) = \frac{\partial}{\partial y} F_{XY}(\infty,y)$$

A covariância entre as VAs escalares X e Y é o número definido por

$$C_{XY} = E[(X - \eta_X)(Y - \eta_Y)]$$

Desenvolvendo a expressão entre colchetes tem-se:

$$C_{XY} = E[XY] - E[X\eta_Y] - E[Y\eta_X] + E[\eta_X\eta_Y] \Longrightarrow$$

$$C_{XY} = E[XY] - E[X]\eta_Y - E[Y]\eta_X + E[X]E[Y] \Longrightarrow$$

$$C_{XY} = E[XY] - E[X]E[Y] - E[Y]E[X] + E[X]E[Y] \Longrightarrow$$

$$C_{XY} = E[XY] - E[X]E[Y]$$

O coeficiente de correlação entre as VAs escalares Xe Y é o número definido por

$$\rho_{XY} \triangleq \frac{C_{XY}}{\sigma_X \sigma_Y}, \quad \text{com} \quad \begin{cases} |C_{XY}| \le \sigma_X \sigma_Y \\ |\rho_{XY}| \le 1 \end{cases}$$

Duas VAs são *não-correlacionadas* quando sua covariância for zero :

$$C_{XY} = 0 \Rightarrow \rho_{XY} = 0 \Rightarrow E[XY] = E[X]E[Y]$$

Duas VAs são ortogonais se

$$E[X]E[Y] = 0$$

Se duas VAS forem independentes, isto é, se

$$f_{XY}(x,y) = f_X(x)f_Y(y)$$

serão também não-correlacionadas

$$C_{XY} = 0 \Rightarrow \rho_{XY} = 0 \Rightarrow E[XY] = E[X]E[Y]$$

A recíproca, entretanto, não é verdadeira. Considere o exemplo a seguir:

admite-se que uma VA Z possua distribuição uniforme no intervalo [0,1]. Assim,

$$f_Z(\zeta) = \begin{cases} 1 & para \ \zeta \in [0,1] \\ 0 & para \ \zeta \notin [0,1] \end{cases}$$

Montam-se duas funções da VA
$$Z$$
:
$$\begin{cases} X_Z(\zeta) = \sin(2\pi\zeta) \\ Y_Z(\zeta) = \cos(2\pi\zeta) \end{cases}$$
 X,Y são não-correlacionadas pois $E[X] = E[Y] = E[XY] = 0$;

X,Y não são independentes. Para provar essa afirmação, considera-se momentos conjuntos de ordem superior:

$$4a. \text{ ordem } \to E[X^2Y^2] = \frac{1}{8}$$

$$E[X^2] = E[Y^2] = \frac{1}{2} \Longrightarrow E[X^2]. E[Y^2] = \frac{1}{4}$$

$$\therefore E[X^2Y^2] \neq E[X^2]. E[Y^2]$$

Se X e Y fossem independentes, momentos conjuntos de qualquer ordem deveriam ser iguais ao produto dos momentos individuais.

- Pelo exemplo anterior, percebe-se que os dois primeiros momentos estatísticos não são são suficientes para caracterizar univocamente a independência/correlação entre VAs genéricas;
- há, no entanto, uma importante exceção a esse fato: caso as VAs sejam normais, ou gaussianas, apenas os dois primeiros momentos, o valor esperado (ou média) e a correlação/covariância caracterizam completamente a distribuição conjunta;
- assim, se duas VAs X,Y forem gaussianas e não correlacionadas, serão também independentes e vice-versa;
- a distribuição gaussiana será abordada mais adiante.

Considere duas VAs contínuas X,Y e uma função Z=g(X,Y). A média (ou valor esperado) da distribução conjunta é, por definição, dada por

$$E[Z] \triangleq \int_{-\infty}^{+\infty} z \ f_Z(z) dz = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} g(X, Y) f_{XY}(x, y) \ dx dy$$

Considere duas VAs discretas X,Y e uma função Z=g(X,Y). A média (ou valor esperado) da distribução conjunta é, por definição, dada por

$$E[Z] \triangleq \sum_{j} \sum_{k} g(X_{j}, Y_{k}) P_{jk},$$

com P_{jk} igual à probabilidade conjunta dos eventos \mathbf{X}_{j} e \mathbf{Y}_{k} .

ullet a função densidade de probabilidade de uma VA X cuja distribuição é gaussiana possui a forma genérica dada por

$$f_X(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(x-\eta)^2}{2\sigma^2}}, \quad \operatorname{com} \eta \equiv E[x] \ \operatorname{e} \sigma^2 \equiv E[x^2]$$

- A distribuição gaussiana é importante pois a soma de diversas VAs independentes cujas funções distribuição de probabilidade (ou densidade de probabilidade) sejam quaisquer, resulta em uma outra VA cuja distribuição tende a uma gaussiana;
- curiosamente, diversos fenômenos naturais são constituídos pela soma de inumeras contribuições de eventos aleatórios independentes e distintos;

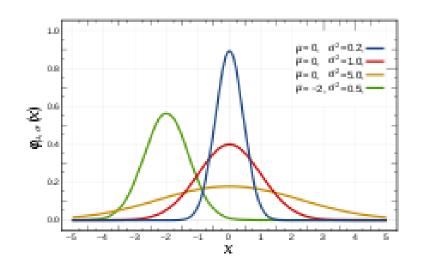
Esse fato peculiar é expresso de maneira formal no *Teorema do Limite Central*: dada uma VA Y construída a partir da soma de n VAs X_j independentes, isto é, $Y = X_1 + X_2 + \cdots + X_n$, sua média e variância são, respectivamente,

$$E[Y] = \eta_Y = E[X_1] + E[X_2] + \dots + E[X_n] = \eta_{X_1} + \eta_{X_2} + \dots + \eta_{X_n}$$

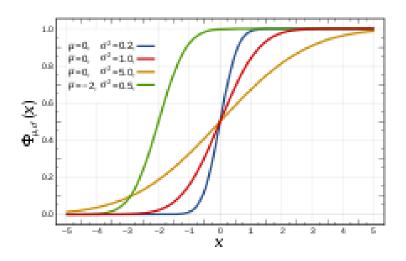
$$E[Y^2] = \sigma_Y^2 = E[X_1^2] + E[X_2^2] + \dots + E[X_n^2] = \sigma_{X_1}^2 + \sigma_{X_2}^2 + \dots + \sigma_{X_n}^2$$

O Teorema do Limite Central afirma que, sob certas circunstâncias, as funções distribuição e densidade de probabilidade da VA Y tenderão à suas homóloga gaussiana com mesmas média e variância à medida que n aumenta:

$$\lim_{n\to\infty} F_Y(y) \simeq \mathcal{N}_Y(\eta, \sigma^2)$$



Qual o valor de n mínimo para que uma soma de distribuições quaisquer tender a uma gaussiana?



Não há uma regra definitiva para a escolha de n. Dependendo das distribuições individuais, esse valor pode sofrer grandes variações. Um exemplo elucida esse ponto.

Considere uma VA Y formada pela soma de VAs X_i , com j=1,2,3uniformemente distribuídas no intervalo [0,1] com estatística

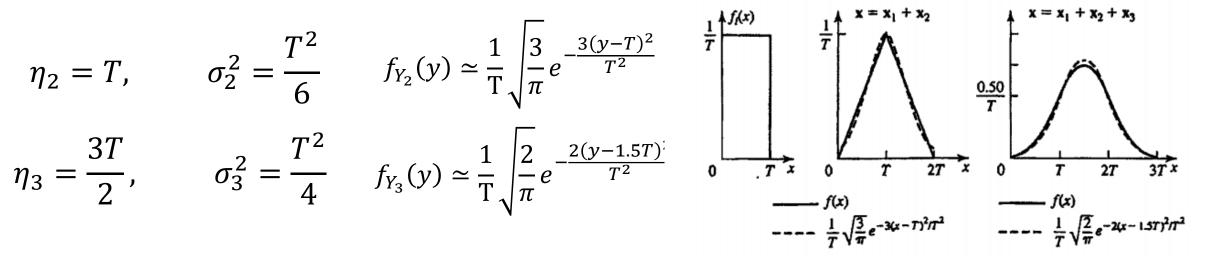
$$\eta_1 = \frac{T}{2}, \ \sigma_1^2 = \frac{T^2}{12}$$

$$\gamma_2 = T, \qquad \sigma_2^2 = \frac{T^2}{6}$$

$$\eta_3 = \frac{3T}{2}, \qquad \sigma_3^2 = \frac{T^2}{4}$$

$$f_{Y_2}(y) \simeq \frac{1}{T} \sqrt{\frac{3}{\pi}} e^{-\frac{3(y-T)^2}{T^2}}$$

$$f_{Y_3}(y) \simeq \frac{1}{T} \sqrt{\frac{2}{\pi}} e^{-\frac{2(y-1.5T)}{T^2}}$$



11 – Sequências de variáveis aleatórias

O vetor aleatório $\mathbf{X}^T = [X_1, X_2, ..., X_n]$ é um vetor cujos componentes são VAs contínuas, discretas ou mistas. Basicamente, é uma generalização das distribuições bivariadas.

A probabilidade de que X esteja em uma determinada região $\mathcal D$ do espaço n-dimensional é dada por

$$P[X \in \mathcal{D}] \triangleq \int_{\mathcal{D}} f_X(X) dX \text{, onde}$$

$$f_X(X) = f_X(X_1, X_2, \dots, X_n) = \frac{\partial^n F_X(X_1, X_2, \dots, X_n)}{\partial X_1, \partial X_2, \dots, \partial X_n}$$

é a função densidade de probabilidade conjunta (ou multivariável) das VAs X_j

$$e F_X(X_1, X_2, ..., X_n) = P(\{X_1 \le x_1, X_2 \le x_2, ..., X_n \le x_n\})$$

é a distribuição conjunta de probabilidade

11 – Sequências de variáveis aleatórias

Em $F_X(X_1, X_2, ..., X_n)$, seja $X_k = \infty$. Então $F_X(X_1, ..., X_k = \infty, ..., X_n)$ será a distribuição de probabilidade conjunta das n-k VAs remanescentes.

De maneira semelhante, caso a função densidade de probabilidade conjunta $f_X(X_1, X_2, ..., X_n)$ seja integrada apenas com respeito a alguma(s) VAs, a função distribuição de probabilidade conjunta será correspondente às VAs remanescentes.

Exemplo: seja o vetor aleatório
$$\mathbf{X}^T=[X_1,X_2,X_3,X_4]$$

$$F_{\mathbf{X}}(X_1,X_3)=F_{\mathbf{X}}(X_1,\infty,X_3,\infty)$$

$$f_X(X_1, X_3) = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} f_X(X_1, X_2, X_3, X_4) dX_2 dX_4$$

12 – Processos estocásticos

