
Main.kt

```
import dataClasses.Book
import dataClasses.Person

fun main() {
    //példányosítás
    val person = Person("Alice", 25)

    println("Name : ${person.name}")
    println("Age : ${person.age}")

    println("person details : $person")
    //toString()
    println("person details : ${person.toString()}")
    println()//új sor
    println("Book_Info:")
    //példányosítás
    val book = Book("Kotlin in action","Dimitry Jemerov", 2017)
    val updateBook = book.copy(year = 2022)// copy függvény
    val (title , author, year) = updateBook

    println("Original book : $book")
    println("Updated book : $updateBook")

    println("Desctructing - Title : $title, Author : $author, Year : $year")
}
```

Book.kt

```
package dataClasses

data class Book(val title :String, val author :String,val year :Int )
```

Person.kt

```
package dataClasses

data class Person (val name : String, val age :Int)
```

✓ Mit csinál ez a kód?

1. Példányosítasz egy `Person` és egy `Book` adatobjektumot
2. Kiírod az értékeiket
3. Használod a `copy()` függvényt
4. Használod a **destrukturálást** (pl. `val (title, author, year) = book`)

5. A `toString()` automatikusan működik `data class`-eknél

💡 Mi az a `data class`?

Fogalom	Jelentés / Előny
<code>data class</code>	Olyan osztály, amit főleg adatok tárolására használunk
Automatikusan létrejönnek benne:	
<code>toString()</code>	Szép kiírás emberi olvasásra (<code>println(book)</code>)
<code>copy()</code>	Másolat készítése egy-két mező megváltoztatásával
<code>equals()</code> / <code>hashCode()</code>	Két példány összehasonlítása érték szerint
Destrukturálás	Könnyen "szétszedhető" az osztály (<code>val (x,y,z)=obj</code>)

🧠 Példa `copy()` használatra

```
val book = Book("Kotlin", "Dimitry", 2017)
val updatedBook = book.copy(year = 2022)
```

Ez olyan, mintha ezt írnád:

```
val updatedBook = Book("Kotlin", "Dimitry", 2022)
```

🔧 Mi az a destrukturálás?

```
val (title, author, year) = book
```

Ez **kibontja** a `book` adatait külön változókba:

- `title = book.title`
- `author = book.author`
- `year = book.year`

🧪 Kipróbált funkciók a kódodban:

Funkció	Kód
<code>data class</code>	<code>data class Book(...)</code>
<code>copy()</code>	<code>val updatedBook = book.copy(year = 2022)</code>
<code>toString()</code>	<code>println(book)</code> vagy <code>println(book.toString())</code>
Destructuring	<code>val (title, author, year) = book</code>

Nagyon jó kérdés, Ati! Nézzük a **különbséget az `open class` és a `data class` között** Kotlin nyelvben, röviden és érthetően:

◆ `data class` – adatmodellezésre

Jellemző	Magyarázat
Csak adatok tárolására való	Olyan osztály, amiben nincs vagy kevés logika , csak adatok
Automatikus metódusok	<code>toString()</code> , <code>equals()</code> , <code>hashCode()</code> , <code>copy()</code> , <code>componentN()</code>
Használat célja	Adatok reprezentálása, pl. <code>User</code> , <code>Book</code> , <code>Product</code> , <code>Person</code> , stb.
Nem lehet <code>abstract</code> , <code>open</code> , <code>sealed</code>	Ezek nem kombinálhatók <code>data</code> -val
Öröklés: nem lehet belőle örökölni	De implementálhat interfészt

Példa:

```
data class Person(val name: String, val age: Int)
```

◆ `open class` – bővíthető osztály

Jellemző	Magyarázat
Lehetővé teszi az öröklést	Alapértelmezetten a Kotlin osztályok final (nem örökölhetők)
Nincs automatikus <code>toString</code> vagy <code>copy()</code>	Ezeket neked kell megírni, ha kell
Használat célja	Olyan osztály, aminek lesz alaposztálya vagy leszármazottja
Tartalmazhat logikát	Tartalmazhat viselkedést, például metódusokat, <code>init</code> blokkokat stb.

Példa:

```
open class vehicle(val brand: String) {
    open fun start() {
        println("Starting the $brand")
    }
}
```

🔑 Fő különbségek összefoglalva:

	<code>data class</code>	<code>open class</code>
Adatok reprezentálása	✅ Igen	❌ Nem kifejezetten
Örökölhető	❌ Nem	✅ Igen
Automatikus metódusok	✅ Igen (<code>copy</code> , <code>equals</code> , stb.)	❌ Neked kell megírni
Konstrukció célja	Adattárolás	Logikával bíró bővíthető osztály
<code>abstract/open</code> lehet?	❌ Nem	✅ Igen

Szuper kérdés, Ati! Nézzük meg **mikor használjuk a `data class`-t**, és **mikor az `open class`-t**, érthető példákkal:

● **`data class` – amikor *adatokat* szeretnél tárolni, modellezni**

Mire való?

- Olyan osztály, ami csak **adatokat tartalmaz**
- **Nincs vagy alig van benne logika**
- Gyakran használsd **adatátadásra, visszatérési értéként, JSON modellezésre**, stb.

Példák:

- `User(name, age)`
- `Product(id, price)`
- `Book(title, author, year)`

Használjuk:

```
data class User(val name: String, val age: Int)
```

Mikor válaszd?

- Ha **egyszerű adathordozót** szeretnél
- Ha kell a `copy()`, `equals()`, `toString()` automatikusan
- Ha az osztály nem fog öröklődni (nem kell `open`)

`open class` – amikor *öröklhető*, logikát tartalmazó osztályt szeretnél

Mire való?

- Alap (szülő) osztály készítésére, amit más osztályok öröklhetnek
- Ha az osztály **metódusokat, működést, logikát** tartalmaz
- Lehet `abstract`, lehet `interface`-ből is származó

Példák:

- `Vehicle`, amit `Car`, `Bike` örököl
- `Animal`, amit `Dog`, `Cat` örököl
- `Shape`, amit `Circle`, `Rectangle` bővíti

Használjuk:

```
open class Animal(val name: String) {  
    open fun makeSound() {  
        println("Animal sound")  
    }  
}
```

Összefoglalva:

Mire van szükséged?	Használj...
Csak adatokat tárolsz	<code>data class</code>
Kell a <code>copy()</code> / <code>toString()</code>	<code>data class</code>
Örököltetni akarod az osztályt	<code>open class</code>
Kell benne logika (függvényekkel)	<code>open class</code>
Alaposztályként fog szolgálni	<code>open class</code>
