

```

fun main(args:Array<String>) {
    val nev = "Madrigal"
    var eleteroPont = 89
    val szentelt = true
    val halhatatlan = false

    //Aura
    val auraColor = auraColor(szentelt, eleteroPont, halhatatlan)

    val egeszsegStatus = egeszsegugyiAllapot(eleteroPont, szentelt)
    //jatekos statusz
    printJatekosStatusz(auraColor, szentelt,nev, egeszsegStatus)
    tuzGolyo()
}
//egezsegugyi allapot osztaly
private fun egeszsegugyiAllapot(eleteroPont: Int, szentelt: Boolean) =
    when (eleteroPont) {
        100 -> "Tökéletes kondíció"
        in 90..99 -> "néhány karcolás"
        in 75..89 -> if (szentelt) {
            "vannak rajta apróbb sérülések, de elég gyorsan gyógyulnak"
        }else{
            "néhány sérülés"
        }
        in 15..74 -> "látszik néhány sérülés de nem vészes"
        else -> "szörnyű állapotban van"
    }
}
//JatekosStatuszOsztaly
private fun printJatekosStatusz(auraColor: String, szentelt: Boolean,
                                nev : String,egeszsegugyiAllapot: String){
    println("(Aura: $auraColor) +" +
        "(Áldott: ${if (szentelt) "igen" else "nem"})")
    println("$nev $egeszsegugyiAllapot")
}
private fun auraColor(szentelt: Boolean,
                      eleteroPont: Int,
                      halhatatlan: Boolean): String {
    val auraLathatosag = szentelt && eleteroPont > 50 || halhatatlan
    val auraColor = if (auraLathatosag) "Zöld" else "Nincs"
    return auraColor
}
private fun tuzGolyo(szamTuzgolyo: Int = 2) =
    println("Egy pohár tűzgolyó születik. (x$szamTuzgolyo)")
}

```

/*

A Kotlinban ****valóban nem mindegy****, milyen ****sorrendben adod át az argumentumokat**** egy függvénynek – ****főleg**, ha azoknak alapértelmezett értékeik is vannak** vagy ****ugyanolyan típusúak**** (pl. több `Boolean` vagy több `Int`).

Miért számít a sorrend Kotlinban?

A Kotlin ****pozíció szerint rendeli hozzá az argumentumokat a paraméterekhez**,

kivéve ha ****nevesített argumentumokat** (``named arguments``) használsz.

Példa:

```
```kotlin
fun pelda(a: Boolean, b: Int) { ... }

pelda(true, 5) // ✔ helyes
pelda(5, true) // ✖ hibás: fordító nem tudja automatikusan konvertálni
 az Int-et Boolean-ná
```
```

💡 Kotlin trükk: ****Nevesített paraméterek****

Ha több ``Boolean``, ``Int``, ``String`` van egy függvényben, használhatsz ****nevesített paramétereket****,
így olvashatóbb is lesz, és a sorrend sem lesz probléma:

Példa:

```
```kotlin
fun auraColor(szentelt: Boolean, eleteroPont: Int, halhatatlan: Boolean): String
{ ... }

val aura = auraColor(
 szentelt = true,
 eleteroPont = 89,
 halhatatlan = false
)
```
```

● Így teljesen egyértelmű, melyik érték melyik paraméterhez tartozik – ****és nem kell betartani a sorrendet sem!****

elmezett érték** | Ha nem adsz meg értéket, a megadott defaultot használja |
*/