

```

fun main() {
    //manuálisan megadtuk neki a napot
    val day : String = "Monday"
    //ez a javában a switch case finally
    when(day) {
        "Monday" -> println("It's the start of the week.")
        "Friday","Saturday" -> println("weekend is here.")
        else -> println("It's a regular day.")
    }
}

```

ha nem manuálisan szeretnénk beállítána hanem azt akarjuk hogy felismerje automatikusan

```

import java.time.LocalDate
import java.time.format.TextStyle
import java.util.Locale

fun main() {
    // Lekérjük a mai nap nevét (pl. Monday)
    val day :String = LocalDate.now().dayOfWeek.getDisplayName(TextStyle.FULL,
    Locale.ENGLISH)
    // vagy ha magyarországon szeretnénk látni milyen nap van akko Locale.hu
    //LocalDate.now() adja a mai dátumot (pl. 2025-06-05)
    //.dayOfWeek az aktuális napot adja vissza DayOfWeek enumként (pl. THURSDAY)
    // .getDisplayName(TextStyle.FULL, Locale.ENGLISH)
    //ez a Java DayOfWeek enum osztály egyik metódusa, amely visszaadja
    szöveggént, hogy milyen nap van ma
    //Például: "Monday", "Tuesday" stb.
    //
    // Kotlinban when = Javában a switch-case
    when (day) {
        "Monday" -> println("It's the start of the week.")
        "Friday", "Saturday" -> println("weekend is here.")
        else -> println("It's a regular day.")
    }
    println("Today is: $day") // csak infónak
}

```

```

fun main(args : Array<String>) {

    var score : Int = 75

    when (score) {
        in 98.. 100 -> println("Excellent.")
        //zárt tartomány in 1..5 akkor ez azt jelenti hogy 1-5-ig.
        in 70 until 98 -> println("Good job !")
        //félig nyitott tartomány in 1 until 5 ami azt jelenti 1-4-ig az 5
        kimarad
        //!in ha nincs benne a tartományba
        !in 0 until 40 -> println("Almost Good!")
    }
}

```

```

        //tehát 0 - 39-ig az else ág hajtodik végre
        else -> println("Keep Learning.")
    }
}

```

```

fun printType(value : Any, value2 :Any) {
    //(value :Any) bármilyen típusú lehet a változó
    when {
        //konkrétebb feltételeket írn felülre, az általánosakat (mint value is
String) alulra.
        //külömben nem fog működni mert ha az első ágot megvizsgálta akkor nem
megy tovább a többi ágra ha
        //az egyik igaz.
        value is String && value2 is Int -> println("Ez egy szöveg és egy Int
típus")
        value is String && value2 is Double -> println("Ez egy szöveg és egy
Double típus")
        value is String -> println("Ez egy szöveg.")
        value is Int -> println("Ez egy egész szám.")
        value is Double -> println("Ez egy lebegőpontos szám.")
        else -> println("Ismeretlen típus.")
    }
}

//az is-el lekérjük az értékek típusát
fun main() {
    printType("Ati","") // Ez egy szöveg.
    printType(75 , "") // Ez egy egész szám.
    printType(3.14, "" ) // Ez egy lebegőpontos szám.
    printType(value = "cool" , value2 = 15)
    printType(value = "Cp" , value2 = 65.5)
}

```

```

fun main() {
    var value: Any = "cool"
    var value2: Any = 15

    when {
        value is String && value2 is Int -> println("Ez egy szöveg és egy Int
típus")
        value is String && value2 is Double -> println("Ez egy szöveg és egy
Double típus")
        value is String -> println("Ez egy szöveg.")
        value is Int -> println("Ez egy egész szám.")
        value is Double -> println("Ez egy lebegőpontos szám.")
        else -> println("Ismeretlen típus.")
    }

    //println(value) // pl.: "cool"

    // Ha szeretnéd megváltoztatni:
    value = "Ati"
    value2 = "15"
    //println(value)
}

```

```
fun main() {  
  
    var value = 15  
        //"Hello word"  
  
    when (value) {  
        is String -> println("it is a string")  
        is Int -> println( "It is an integer")  
        else -> println("Unexcepected token")  
    }  
}
```

```
fun main() {  
  
    var value :Any = 15  
        //"Hello word"  
  
    when (value) {  
        is String -> println("it is a string")  
        is Int -> println( "It is an integer")  
        else -> println("Unexcepected token")  
    }  
}
```

```
fun main () {  
  
    val hourOfDay = 12  
  
    when {  
        hourOfDay < 12 -> println("Good Morning")  
        hourOfDay in 12 ..17 -> println("Good Afternoon")  
        else -> println("Good Evening")  
    }  
}
```