

```

val állapot = 85

fun main() {
    val eredmény = when (állapot) {
        100 -> "Tökéletes állapot!"
        in 90..99 -> "kis karcolás."
        in 75..89 -> "néhány látszólagos sérülés."
        in 50..74 -> "gyenge kondíció."
        in 25..50 -> "nagyon gyenge kondíció"
        else -> "nagyon gyengénél is gyengébb kondíció."
    }
    println("az állapot $eredmény")
}

//output mivel 85 ezért
//az állapot néhány látszólagos sérülés.
/*a when kifejezés in 80..100 //80 tól 100
-ig ha komment kell mellé akkor -> ez a nyíl + ""
in 90..99 -> tartomány (range) ellenőrzés
*/
/*
A -> egy kifejezés-nyíl, amely azt jelzi, hogy mit csináljon
az adott feltétel esetén.
Az in 90..99 pedig a tartományellenőrzés (range check).
A .. a zárt tartomány operátor, azaz beleértve a szélsőértékeket is.
Komment: // (egy soros) vagy /* ... */ (többsoros)
A when olyan, mint a switch más nyelvekben, csak sokkal erősebb és rugalmasabb.
*/

```

```

fun main(args: Array<String>) {

    val nev = "Madrigal"
    val eleteroPont = 89
    val aldott = true // boolean
    val halhatatlan = false //boolean
    //Aura
    val auraLathatosag = aldott && eleteroPont > 50 || halhatatlan
    val auraSzin = if (auraLathatosag) "zöld" else "semmi"

    val egészségStatus = when (eleteroPont) {
        100 -> "Tökéletes"
        in 90.. 99 -> "jó"
        in 75..89 -> if (aldott){
            "vannak rajta kisebb sérülések, de gyorsan gyógyulnak"
        }else{
            "vannak rajta kisebb sérülések"
        }
        in 15 .. 74 -> "nem jól néz ki"
        else -> "Rossz kondíció"
    }

    //játékos státusz
    println("Aura: $auraSzin Áldott: ${if (aldott) "igen" else "nem"}")
    println("$nev ($eleteroPont HP) - $egészségStatus")
}

```

```
}
```

```
/*
```

```
Java:
```

```
switch (szam) {
```

```
    case 1: System.out.println("Egy"); break;
```

```
    case 2: System.out.println("Kettő"); break;
```

```
    default: System.out.println("Más"); break;
```

```
}
```

```
kotlin
```

```
when (szam) {
```

```
    1 -> println("Egy")
```

```
    2 -> println("Kettő")
```

```
    else -> println("Más") // ← ez felel meg a default-nak!
```

```
}
```

```
*/
```