

```

fun main() {
    val bestFriends:ArrayList<String> = arrayListOf("Ryan","Emma")
    println("what is your BestFriends?")

    val bestfriendInput:String? = readlnOrNull()
    if (bestfriendInput != null) {
        bestFriends.add(bestfriendInput)
    }
    for (friend :String? in bestFriends){
        println(friend)
    }
}

```

vagy

```

fun main(){
    val bestFriends: ArrayList<String> = arrayListOf("Ryan", "Emma")
    println("who is your best friend?")

    readlnOrNull()?.let { bestFriends.add(it) }

    bestFriends.forEach { println(it) }

}

```

## Kotlin nyelvi elemek – Mit csinálnak?

Kifejezés / kulcsszó	Jelentése / Használata	Példa
<code>let</code>	Egy scope-függvény, <b>akkor fut le</b> , ha az érték <b>nem null</b>	<code>val name = input?.let { "Üdv, \$it!" }</code>
<code>it</code>	A <code>let</code> , <code>forEach</code> , <code>map</code> stb. belső neve az aktuális elemre, ha nem nevezed el	<code>list.forEach { println(it) } → it az adott listaelem</code>
<code>forEach</code>	Bejár egy kollekciót (lista, tömb) és <b>minden elemre végrehajt egy kódblokkot</b>	<code>names.forEach { println("Hello \$it") }</code>
<code>to</code>	Két értéket <b>párba</b> köt, és létrehoz egy <code>Pair</code> -t	<code>val pair = "key" to "value"</code>
<code>in</code>	Használható ciklusban ( <code>for</code> ) vagy tartalmazás ellenőrzésre	<code>for (i in 1..5), if ("apple" in fruits)</code>
<code>?.</code>	<b>Nullbiztos elérés:</b> csak akkor hívja meg a metódust, ha az érték nem <code>null</code>	<code>name?.length</code>
<code>?:</code>	Elvis-operator: ha <code>null</code> , akkor ad vissza egy <b>alapértelmezett értéket</b>	<code>val length = name?.length ?: 0</code>
<code>!!</code>	Kijelented, hogy az érték <b>soha nem lehet null</b> (veszélyes, ha mégis az!)	<code>val nameLength = name!!.length</code>
<code>val</code>	<b>Változatlan</b> érték (mint a <code>final</code> )	<code>val pi = 3.14</code>
<code>var</code>	<b>Változtatható</b> érték	<code>var name = "Ati"</code>
<code>fun</code>	Függvény definíció	<code>fun sayHello() { println("Hello") }</code>
<code>when</code>	Kotlinos <code>switch-case</code> , <b>értékválasztás</b>	<code>when (value) { 1 -&gt; "One" 2 -&gt; "Two" else -&gt; "Other" }</code>
<code>is</code>	Típusellenőrzés	<code>if (x is String)</code>
<code>as</code>	Típuskonverzió	<code>val text = x as String</code>
<code>::</code>	Referencia egy függvényre vagy property-re	<code>val lenGetter = String::length</code>
<code>with</code> , <code>apply</code> , <code>run</code> , <code>also</code>	Scope-függvények különböző céllal és viselkedéssel (pl. konfigurálás, láncolás, stb.)	<code>val user = User().apply { name = "Ati" }</code>

## Példakód magyarázata:

```
readlnOrNull()?.let { bestFriends.add(it) }
```

- `readlnOrNull()` → bekér egy sort, de `null`-t ad vissza, ha nem írtál be semmit.
  - `?.let { ... }` → **csak akkor** fut le a blokk, ha nem `null` az érték.
  - `it` → maga a beírt szöveg (pl. `"Péter"`).
  - `bestFriends.add(it)` → hozzáadja a listához.
-