

```

fun main(args:Array<String>) {
    //pontszám deklarálása iterálása

    var score :Int = 85
    score ++ //növeljül egyel postfix
    score -- // csökkentjük egyel postfix
    //prefix előbb visszaadja az eredeti értéket, majd növeli.
    score +=10 //növeljük 10-el
    score -=5 //csökkentjük 5-el
    --score //prefix csökkentjük egyel
    ++score //prefix növeljük egyel
    //előbb növeli, majd visszaadja az új értéket.

    //ha nagyobb vagy egyenlő mint 98
    if (score >= 98){
        //if (score > 88) ezt csak azt jelenti ha nagyobb mint 88
        println("Grade A")
        //külömben ha nagyobb vagy egyenlő mint 88
    }else if ( score >= 88 ){

        println("Grade B")
        //külömben
    }else
        println("cool")

        println("$score")//kiírjuk a score eredményeit
    }
    /*
    ha önálló sorban használsd őket (postfix és prefix), akkor ugyanaz a hatás.
    ha egy kifejezésen belül használsd őket (pl. val x = score++) akkor van
    különbség
    */
}

```

```

class ifElse2 {

    val number1 :Int = 15
    val number2 :Int = 20

    val maxNum :Int = if (number1 > number2) number1 else number2
    //ha a num2 nagyobb visszaadom a num2 értékét
    //ha az egy nagyobb akkor az egynek az értéke

}

fun main(){

    val IfElse = ifElse2()
    println("maxNum is: ${IfElse.maxNum}")
}

```