C Nyelv Összes Operátora

Aritmetikai Operátorok

Operátor	Leírás	Példa
+	Összeadás	A + B = 30
-	Kivonás	A - B = -10
*	Szorzás	A * B = 200
/	Osztás	B / A = 2
%	Maradék (modulus)	B % A = 0
++	Növelés egyel	A++ = 11
	Csökkentés egyel	A = 9

Értékadó Operátorok

Operátor	Leírás	Példa
=	Egyszerű értékadás	C = A + B
+=	Összeadás és értékadás	C += A ugyanaz mint C = C + A
-=	Kivonás és értékadás	C -= A ugyanaz mint C = C - A
*=	Szorzás és értékadás	C *= A ugyanaz mint C = C * A
/=	Osztás és értékadás	C /= A ugyanaz mint C = C / A
%=	Modulus és értékadás	C %= A ugyanaz mint C = C % A
<<=	Balra eltolás és értékadás	C <<= 2 ugyanaz mint C = C << 2
>>=	Jobbra eltolás és értékadás	C >>= 2 ugyanaz mint C = C >> 2
&=	Bitenkénti ÉS és értékadás	C &= 2 ugyanaz mint C = C & 2
^=	Bitenkénti kizáró VAGY és értékadás	C ^= 2 ugyanaz mint C = C ^ 2
=	Bitenkénti vagy és értékadás	C = 2 ugyanaz mint C = C 2

Relációs (Összehasonlító) Operátorok

Operátor	Leírás	Példa
==	Egyenlő	(A == B) hamis
!=	Nem egyenlő	(A != B) igaz
>	Nagyobb mint	(A > B) hamis
<	Kisebb mint	(A < B) igaz
>=	Nagyobb vagy egyenlő	(A >= B) hamis
<=	Kisebb vagy egyenlő	(A <= B) igaz

Logikai Operátorok

Operátor	Leírás	Példa
&&	Logikai ÉS	(A && B) hamis
11	Logikai VAGY	(A B) igaz
!	Logikai NEM (negálás)	!(A && B) igaz

Bitenkénti Operátorok

Operátor	Leírás	Példa
&	Bitenkénti ÉS	(A & B) eredménye 12, azaz 0000 1100
1	Bitenkénti VAGY	(A B) eredménye 61, azaz 0011 1101
٨	Bitenkénti kizáró VAGY (XOR)	(A ^ B) eredménye 49, azaz 0011 0001
~	Bitenkénti komplemens	(~A) eredménye -61, azaz 1100 0011
<<	Balra eltolás	A << 2 eredménye 240, azaz 1111 0000
>>	Jobbra eltolás	A >> 2 eredménye 15, azaz 0000 1111

Egyéb Operátorok

Operátor	Leírás	Példa
sizeof()	Változó méretének visszaadása bájtokban	sizeof(a) ahol a integer, visszaadja 4
&	Változó címének visszaadása	&a visszaadja a változó tényleges címét
*	Mutató a változóra	*a;
?:	Feltételes kifejezés (ternary)	Ha feltétel igaz ? akkor X : különben Y
,	Vesszőoperátor több kifejezés kiértékelésére	a = (b = 3, b + 2); itt a értéke 5 lesz
	Struktúra tagok elérése	struct_var.tag
->	Struktúra mutató tagok elérése	struct_ptr->tag
[]	Tömb indexelés	array[index]
()	Függvényhívás	function(parameters)
(type)	Típuskényszerítés (casting)	(int)3.14

Operátor Precedencia (Prioritási Sorrend)

```
1. Postfix: () [] -> . ++ --
```

2. Unary: + -! ~ ++ -- (type)* & sizeof

3. Multiplicative: */%

4. Additive: + -

5. Shift: << >>

6. Relational: < <= > >=

7. Equality: == !=

8. Bitwise AND: &

9. Bitwise XOR: ^

10. Bitwise OR: |

11. Logical AND: &&

12. Logical OR: ||

13. Conditional: ?:

14. Assignment: = += -= *= /= %= >>= <<= &= ^= |=

15. Comma:,