

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int szam = 10;
    int *mutato = &szam;    // mutato most a szam címét tárolja

    printf("A szam erteke: %d\n", szam);           // 10
    printf("A mutato által mutatott erteke: %d\n", *mutato); // *mutato = 10

    *mutato = 20; // szam értékét módosítjuk a mutatón keresztül

    printf("A szam uj erteke: %d\n", szam); // 20
    return 0;
}
```