

# FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Departamento de Informática y Ciencias de la Computación



# PROYECTO DE CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE (ISWD633)

TEMA: ESTANDARES
GRUPO: CODE FORGE

### Integrantes:

ANGEL VLADIMIR CABEZAS JACOME

WILLIAM ESTEBAN ENRIQUEZ RECALDE

ATIK AMILCAR TUQUERREZ FLORES

• DARIO ANDRES PALMA MERA

Carrera: Ingeniería de Software

**Grupo: GR2SW** 

Fecha de entrega: 01/12/2024

#### Paquetes:

> BD para la interacción con la base de datos.

- Modelo para las clases que representan la lógica y entidades del sistema.
- Controlador para la gestión de la interacción entre las vistas y el modelo.
- Vista para las interfaces gráficas.

#### Clases:

- Los nombres de las clases (Accion, AccionBD, Conexion) cumplen con la convención PascalCase.
- Sin embargo, el nombre BD podría reemplazarse por algo más descriptivo, como repository o data.

#### Métodos:

Siguen el formato camelCase y son descriptivos. Ejemplo: registrarCompra, mostrarCompras.

#### Variables:

Las variables cumplen la convención de camelCase, pero algunas carecen de suficiente descriptividad. Por ejemplo, podría ser conexion.

#### Estructura del Código

Uso de Capas

- Modelo:
  - Las clases Accion y Usuario están bien estructuradas y encapsulan datos y validaciones.
  - Sin embargo, los métodos de validación como esFechaValida podrían moverse a una



## FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Departamento de Informática y Ciencias de la Computación



clase utilitaria para un mejor desacoplamiento.

- Datos:
  - Las clases AccionBD y UsuarioBD manejan las operaciones con la base de datos, pero se mezclan con lógica que debería estar en la capa de servicio o controlador.
- Interfaz Gráfica:
  - ➤ El controlador UsuarioController conecta correctamente las vistas y modelos, pero podría beneficiarse de un desacoplamiento mayor entre las capas.

#### Manejo de Errores

• Actualmente, el manejo de errores es limitado y dependiente de JOptionPane. Esto puede dificultar la reutilización del código en entornos que no sean GUI.

#### **Uso de Spring Boot**

El proyecto actualmente no usa Spring Boot, pero sería ideal migrar a este framework para mejorar.

#### Funcionalidades y Validación

Validación de Datos

- Fortalezas:
  - Las validaciones en la clase Accion son robustas, verificando fechas, valores y cantidades.
  - > El método gananciaPerdidaPorcentaje es útil y bien diseñado.
- Áreas de Mejora:
  - Implementar más validaciones en el lado del servidor para evitar errores en la base de datos.
  - Validar datos en la interfaz gráfica antes de enviarlos.

#### Integración con API Externa

- La clase AccionAPI utiliza correctamente la API de Alpha Vantage para obtener precios y verificar empresas.
- Mejoras Sugeridas
  - Manejar errores de red con mensajes más descriptivos para los usuarios.
  - Cachear respuestas frecuentes para reducir la dependencia de la API en tiempo real.

#### Base de Datos

- Esquema:
  - La base de datos está bien estructurada, con claves primarias y foráneas.
  - > Se utiliza el tipo de dato adecuado para cada columna.

#### Interfaz de Usuario

- La interfaz parece funcional, pero podría beneficiarse de mejoras:
  - Uso de Swing limita la experiencia de usuario. Considerar una migración a JavaFX o una interfaz web.
  - > Agregar validaciones visuales en los formularios (p. ej., marcar campos obligatorios).

#### Estándares Faltantes o Adicionales

- Pruebas Unitarias y de Integración:
  - Estándares para escribir pruebas usando JUnit y Mockito.



# FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Departamento de Informática y Ciencias de la Computación



- Definir cobertura mínima para pruebas (por ejemplo, 80%).
- Control de Versiones:
  - > Usar conventional commits para mantener un historial de cambios claro.
  - > Definir un flujo de trabajo de ramas (p. ej., GitFlow o GitHub Flow).
- Optimización del Rendimiento:
  - Considerar prácticas para optimizar consultas SQL y reducir el tiempo de respuesta de la API.