



PROYECTO DE CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE (ISWD633)

TEMA: DOCUMENTACIÓN DE DISEÑO GRUPO: CODE FORGE

Integrantes:

- ANGEL VLADIMIR CABEZAS JACOME
- WILLIAM ESTEBAN ENRIQUEZ RECALDE
- ATIK AMILCAR TUQUERREZ FLORES
- DARIO ANDRES PALMA MERA

Carrera: Ingeniería de Software

Grupo: GR2SW

Fecha de entrega: 01/12/2024

Índice de Contenido

1.	. OBJETIVOS	2
2.	. Descripción Funcional	2
3.	•	
	3.1 Gestión de Acciones:	
	3.2 Validación de Datos:	
	3.3 Integración con API Externa:	
	3.4 Gestión de Usuarios:	
	3.5 Interacción con Base de Datos:	
4.		
	4.1 Diseño General	
	4.2 Pantallas Principales:	2
5.		
6.		
7.	. Soluciones Actuales y Propuestas	4
	7.1 Soluciones Actuales	
	7.2 Propuestas de Mejora	





1. OBJETIVOS

- Ofrecer una herramienta funcional para gestionar acciones y realizar cálculos financieros relacionados.
- Integrar la funcionalidad con datos en tiempo real mediante una API externa.
- Garantizar la validación y manejo correcto de datos para evitar errores.
- Proveer una experiencia de usuario intuitiva y accesible.

2. Descripción Funcional

El programa es un sistema de gestión de acciones financieras para usuarios. Permite a los usuarios realizar compras, ver detalles de las mismas y obtener información actualizada sobre los valores de las acciones mediante una API externa (Alpha Vantage). El sistema está diseñado con un enfoque en la interacción con bases de datos y la validación de datos.

3. Funciones Principales

3.1 Gestión de Acciones:

- Registrar compras de acciones mediante un formulario.
- Visualizar las acciones registradas en una tabla.
- Mostrar todas las compras realizadas por un usuario.
- Calcular el valor actual, las ganancias o pérdidas y el porcentaje de rendimiento de las acciones.

3.2 Validación de Datos:

- Verificar que las fechas sean válidas (no futuras).
- Validar valores y cantidades ingresadas para asegurar que sean positivos y correctos.

3.3 Integración con API Externa:

- Obtener el precio actual de una acción en tiempo real.
- Verificar la existencia de empresas mediante una búsqueda en la API.

3.4 Gestión de Usuarios:

- Autenticación de usuarios a través de un sistema de login.
- Manejo de usuarios para acceder a las funcionalidades del sistema.

3.5 Interacción con Base de Datos:

- Almacenamiento y recuperación de compras en una base de datos relacional.
- Uso de tablas para mostrar información al usuario de manera visual.

4. Interfaz de Usuario

4.1 Diseño General

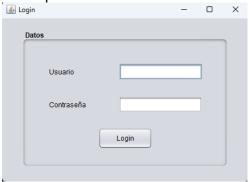
- Dividido en ventanas específicas para cada funcionalidad principal.
- Las interfaces incluyen botones y áreas de texto intuitivas, con una estructura clara para el usuario.

4.2 Pantallas Principales:

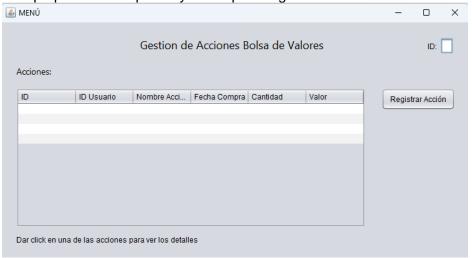




- Login
 - Campos para ingresar usuario y contraseña.
 - Botón para iniciar sesión.



- Gestión de Acciones
 - Tabla para visualizar acciones registradas.
 - Campo para buscar por ID y botón para registrar nuevas acciones.



- Registro de Nueva Acción
 - Formulario para ingresar detalles como ID de usuario, nombre, fecha, cantidad y valor.







- Detalles de la Acción
 - Muestra información completa sobre una acción, incluyendo cálculos como valor actual, ganancia/pérdida absoluta y porcentual.



5. Hitos

1. Configuración Inicial del Proyecto

- Preparar el entorno de desarrollo en Java.
- Configurar la base de datos MySQL con las tablas necesarias.

2. Implementación de Funcionalidades

- Implementar registro de acciones.
- Desarrollar la funcionalidad de visualización en tablas.
- Crear cálculos financieros básicos.

3. Diseño e Implementación de la Interfaz

Diseñar las pantallas para login, registro, y visualización de acciones.

4. Pruebas y Ajustes

- Validar entradas de datos y corregir errores.
- Realizar pruebas de usuario para asegurar la funcionalidad.

5. Documentación y Entrega Final

• Documentar el código fuente y la lógica del sistema.

6. Timeline



7. Soluciones Actuales y Propuestas

7.1 Soluciones Actuales





- Gestión de acciones básica a través de interfaces gráficas.
- Interacción confiable con la base de datos para almacenar y recuperar datos.
- Validaciones robustas para evitar errores de entrada.

7.2 Propuestas de Mejora

- Incluir gráficos visuales para representar ganancias/pérdidas.
- Optimizar la interfaz para una experiencia más fluida.
- Implementar autenticación con encriptación de contraseñas.