

# Filas

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz  
[gomes.atilio@ufc.br](mailto:gomes.atilio@ufc.br)

Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2021

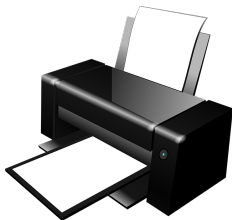


# Introdução



# Filas

- Uma impressora é compartilhada em um laboratório
- Alunos enviam documentos quase ao mesmo tempo



Como gerenciar a lista de tarefas de impressão?

# Filas

- São **listas lineares** que adotam a política FIFO para a manipulação de elementos.
- **FIFO** (*first-in first-out*): o primeiro que entra é o primeiro que sai.  
Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**



# Filas

- São **listas lineares** que adotam a política FIFO para a manipulação de elementos.
- **FIFO** (*first-in first-out*): o primeiro que entra é o primeiro que sai.  
Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**



Operações básicas:

- **Enfileira** (*push\_back*): adiciona item no “fim”

# Filas

- São **listas lineares** que adotam a política FIFO para a manipulação de elementos.
- **FIFO** (*first-in first-out*): o primeiro que entra é o primeiro que sai.  
Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**



Operações básicas:

- **Enfileira** (*push\_back*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*pop\_front*): remove item do “início”

# Filas

- São **listas lineares** que adotam a política FIFO para a manipulação de elementos.
- **FIFO** (*first-in first-out*): o primeiro que entra é o primeiro que sai.  
Remove primeiro objetos **inseridos há mais tempo**



Operações básicas:

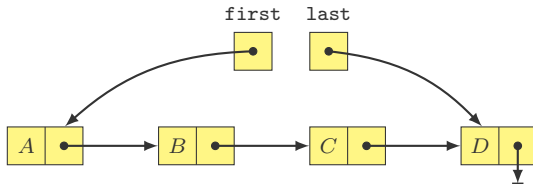
- **Enfileira** (*push\_back*): adiciona item no “fim”
- **Desenfileira** (*pop\_front*): remove item do “início”
- A consulta na fila é feita desenfileirando elemento a elemento até encontrar o elemento desejado ou chegar ao final da fila.

# Implementação de uma Fila

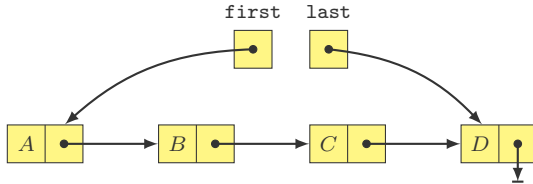




# Implementação de uma Fila

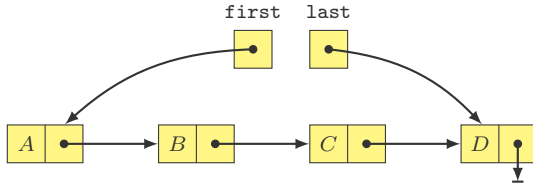


# Implementação de uma Fila



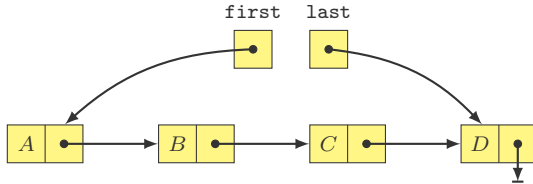
- Com relação a **alocação de memória**, o modo mais natural de implementar uma fila é usando **alocação dinâmica**.

# Implementação de uma Fila



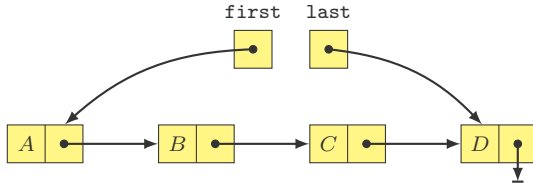
- Com relação a **alocação de memória**, o modo mais natural de implementar uma fila é usando **alocação dinâmica**.
- Vamos implementar uma fila usando uma **lista simplesmente encadeada sem nó cabeça** com um ponteiro para o **início** e outro para o **fim** da lista.

# Implementação de uma Fila



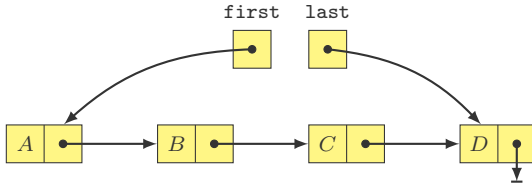
- Com relação a **alocação de memória**, o modo mais natural de implementar uma fila é usando **alocação dinâmica**.
- Vamos implementar uma fila usando uma **lista simplesmente encadeada sem nó cabeça** com um ponteiro para o **início** e outro para o **fim** da lista.
- Outras variações de lista podem ser usadas:

# Implementação de uma Fila



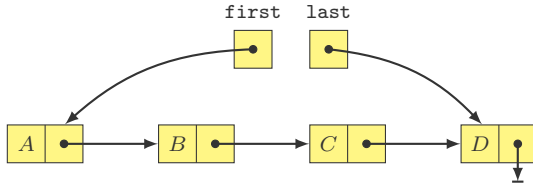
- Com relação a **alocação de memória**, o modo mais natural de implementar uma fila é usando **alocação dinâmica**.
- Vamos implementar uma fila usando uma **lista simplesmente encadeada sem nó cabeça** com um ponteiro para o **início** e outro para o **fim** da lista.
- Outras variações de lista podem ser usadas:
  - Lista circular simplesmente encadeada;

# Implementação de uma Fila



- Com relação a **alocação de memória**, o modo mais natural de implementar uma fila é usando **alocação dinâmica**.
- Vamos implementar uma fila usando uma **lista simplesmente encadeada sem nó cabeça** com um ponteiro para o **início** e outro para o **fim** da lista.
- Outras variações de lista podem ser usadas:
  - Lista circular simplesmente encadeada;
  - Lista duplamente encadeada;

# Implementação de uma Fila



- Com relação a **alocação de memória**, o modo mais natural de implementar uma fila é usando **alocação dinâmica**.
- Vamos implementar uma fila usando uma **lista simplesmente encadeada sem nó cabeça** com um ponteiro para o **início** e outro para o **fim** da lista.
- Outras variações de lista podem ser usadas:
  - Lista circular simplesmente encadeada;
  - Lista duplamente encadeada;
  - Lista circular duplamente encadeada, etc.

# Implementação de uma Fila

- Nossa fila armazenará números inteiros.



# Implementação de uma Fila

- Nossa fila armazenará números inteiros.
- A nível de implementação, cada nó da lista simplesmente encadeada será representado como uma estrutura (**struct**) que possui apenas dois campos:

# Implementação de uma Fila

- Nossa fila armazenará números inteiros.
- A nível de implementação, cada nó da lista simplesmente encadeada será representado como uma estrutura (**struct**) que possui apenas dois campos:
  - **data**: guarda o valor da chave (um inteiro).

# Implementação de uma Fila

- Nossa fila armazenará números inteiros.
- A nível de implementação, cada nó da lista simplesmente encadeada será representado como uma estrutura (**struct**) que possui apenas dois campos:
  - **data**: guarda o valor da chave (um inteiro).
  - **next**: ponteiro que aponta para o nó seguinte na lista.

# Arquivo Node.h

```
1  #ifndef  NODE_H
2  #define  NODE_H
3
4  typedef int  Item;
5
6  // Definição do struct Node
7  struct Node {
8      Item data;  // guarda dado
9      Node *next; // ponteiro para o próximo Node
10
11      Node(const Item& d, Node *ptr) {
12          data = d;
13          next = ptr;
14      }
15 };
16
17 #endif
```

# Queue.h — Tipo Abstrato de Dado Fila

```
1 #ifndef QUEUE_H
2 #define QUEUE_H
3 #include "Node.h"
4
5 class Queue {
6 private:
7     Node* first; // ponteiro para o primeiro Node
8     Node* last;  // ponteiro para o último Node
9 public:
10    Queue(); // Construtor
11    ~Queue(); // Destrutor
12    bool empty() const; // Lista esta vazia?
13    int size() const; // Devolve o tamanho da fila
14    void push_back(const Item&); // Insere dado no fim
15    void pop_front(); // Remove dado do início
16    Item& front(); // Devolve valor do 1o elemento.
17    Item& back(); // Devolve valor do último elemento.
18 };
19
20 #endif
```

## Queue.cpp — Implementação da Fila

```
1  #include <iostream>
2  #include <stdexcept>
3  #include "Node.h"
4  #include "Queue.h"
5
6  // Construtor
7  Queue::Queue() {
8      first = last = nullptr;
9  }
10
11 // Destrutor
12 Queue::~Queue () {
13     while (first != nullptr) {
14         Node *temp = first;
15         first = first->next;
16         delete temp;
17     }
18 }
```

## Queue.cpp — Implementação da Fila

```
1 // Devolve 'true' se a lista estiver vazia;  
2 // e devolve 'false' caso contrario  
3 bool Queue::empty() const {  
4     return first == nullptr;  
5 }  
6  
7 // Devolve o número de elementos na fila  
8 int Queue::size() const {  
9     int total = 0;  
10    Node *temp = first;  
11    while(temp != nullptr) {  
12        total++;  
13        temp = temp->next;  
14    }  
15    return total;  
16 }
```

## Queue.cpp — Implementação da Fila

```
1 // A função push_back insere um novo elemento na fila
2 // Cada novo elemento é inserido no final da fila
3 void Queue::push_back(const Item& data) {
4     Node *novo = new Node(data, nullptr);
5     // verifica se fila não está vazia
6     if (last != nullptr)
7         last->next = novo;
8     else // fila está vazia
9         first = novo;
10    last = novo;
11 }
```



## Queue.cpp — Implementação da Fila

```
1 // Esta função devolve o último elemento da fila
2 // ou lança uma exceção se a fila estiver vazia.
3 void Queue::pop_front() {
4     if (empty())
5         throw std::overflow_error("erro: fila vazia");
6
7     Node *temp = first;
8     first = temp->next;
9     // verifica se a fila ficou vazia
10    if (first == nullptr)
11        last = nullptr;
12    delete temp;
13 }
```

# Queue.cpp — Implementação da Fila

```
1 // Devolve uma referência para o primeiro elemento
2 // da lista. Esta operação não remove o elemento.
3 Item& Queue::front() {
4     if (first == nullptr)
5         throw std::overflow_error("erro: fila vazia");
6     return first->data;
7 }
8
9 // Devolve uma referência para o último elemento
10 // da lista. Esta operação não remove o elemento.
11 Item& Queue::back() {
12     if (last == nullptr)
13         throw std::overflow_error("erro: fila vazia");
14     return last->data;
15 }
```

# Arquivo main.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include "Queue.h" // inclui biblioteca
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     Queue fila; // cria fila vazia
7
8     for(int i = 1; i <=9; i++)
9         fila.push_back(i); // enfileira
10
11     while(!fila.empty()) {
12         cout << fila.front() << endl;
13         fila.pop_front();
14     }
15
16 }
```

# Implementação usando vetor



# Fila — Implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

# Fila — Implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável **first** indica o começo da fila
- Variável **last** indica o fim da fila

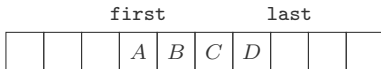
# Fila — Implementação com vetor

Primeira ideia:

- Inserimos no final do vetor:  $O(1)$
- Removemos do começo do vetor:  $O(n)$

Segunda ideia:

- Variável **first** indica o começo da fila
- Variável **last** indica o fim da fila



E se, ao inserir, tivermos espaço apenas à esquerda de **first**?

- podemos mover toda a fila para o começo do vetor
- mas isso leva tempo  $O(n)$ ...

# Fila: implementação com vetor (fila circular)

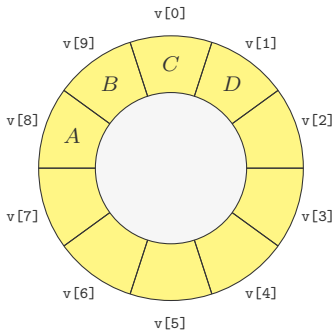
Solução: considerar o vetor de tamanho **N** de maneira **circular**





# Fila: implementação com vetor (fila circular)

Solução: considerar o vetor de tamanho **N** de maneira **circular**



As manipulações de índices são realizadas módulo **N**

# Queue.h — TAD Fila (implementada com vetor)

```
1 #include <iostream>
2 typedef int Item;
3
4 class Queue {
5 private:
6     Item *array; // ponteiro para vetor de Item
7     int m_size; // Qtd de elementos na Fila
8     int capacity; // Capacidade total da Fila
9     int first; // Indice do primeiro elemento
10 public:
11     Queue(int capacity); // Construtor
12     ~Queue(); // Destrutor
13     void push_back(const Item& data); // Adiciona na fila
14     void pop_front(); // Remove da fila
15     bool empty(); // A fila esta vazia?
16     bool full(); // A fila esta cheia?
17     int size(); // tamanho da fila
18     Item& front(); // Valor do elemento na cabeca
19     Item& back(); // valor do elemento na cauda
20 };
```

# Queue.cpp

```
21 #include <iostream>
22 #include <stdexcept>
23 #include "Queue.h"
24 using namespace std;
25
26 // Construtor
27 Queue::Queue(int capacity) {
28     array = new (std::nothrow) int[capacity];
29     if(array == nullptr) {
30         throw runtime_error("erro: memória indisponível");
31     }
32     this->capacity = capacity;
33     m_size = 0;
34     first = 0;
35 }
36
37 // Destrutor
38 Queue::~Queue() {
39     delete[] array;
40 }
```

# Queue.cpp

```
41 bool Queue::empty() {  
42     return m_size == 0;  
43 }  
44  
45 bool Queue::full() {  
46     return m_size == capacity;  
47 }  
48  
49 int Queue::size() {  
50     return m_size;  
51 }
```

# Queue.cpp

```
52 void Queue::push_back(const Item& key) {
53     // fila cheia: capacidade esgotada
54     if (full()) {
55         throw overflow_error("erro: fila cheia");
56     }
57     // insere elemento na proxima posicao livre
58     int fim = (first + m_size) % capacity;
59     array[fim] = key;
60     m_size++;
61 }
62
63 void Queue::pop_front() {
64     if (empty()) {
65         throw overflow_error("erro: fila vazia");
66     }
67     // retira elemento do inicio
68     first = (first + 1) % capacity;
69     m_size--;
70 }
```

# Queue.cpp

```
71 Item& Queue::front() {  
72     if (empty())  
73         throw overflow_error("erro: fila vazia");  
74     return array[first];  
75 }  
76  
77 Item& Queue::back() {  
78     if (empty())  
79         throw overflow_error("erro: fila vazia");  
80     return array[(first + m_size-1) % capacity];  
81 }
```

# main.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include "Queue.h"
3 using namespace std;
4 const int MAX = 10;
5
6 int main() {
7     Queue fila(MAX);
8
9     for (int i = 1; i <= 50; i++)
10         if(!fila.full())
11             fila.push_back(i);    // enfileirando
12
13     while (!fila.empty()) {
14         cout << fila.front() << endl;
15         fila.pop_front();
16     }
17
18 }
```



# Exemplos de aplicações de filas

Algumas aplicações de filas:

# Exemplos de aplicações de filas

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão

# Exemplos de aplicações de filas

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado

# Exemplos de aplicações de filas

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado
- Escalonamento de processos

# Exemplos de aplicações de filas

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado
- Escalonamento de processos
- Comunicação entre aplicativos/computadores

# Exemplos de aplicações de filas

Algumas aplicações de filas:

- Gerenciamento de fila de impressão
- Buffer do teclado
- Escalonamento de processos
- Comunicação entre aplicativos/computadores
- Percurso de estruturas de dados complexas (grafos etc.)

# Exercícios



# Exercício 1 (Filas)

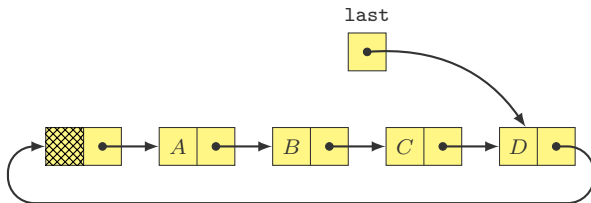
Considere o tipo abstrato de dados **Queue** como definido nesta aula:

- Sem conhecer a representação interna desse tipo abstrato e usando apenas as operações declaradas no arquivo de interface **Queue.h**, implemente uma função que receba três filas, `f_res`, `f1` e `f2`, e transfira alternadamente os elementos de `f1` e `f2` para `f_res`.
- Note que, ao final dessa função, as filas `f1` e `f2` vão estar vazias, e a fila `f_res` vai conter todos os valores originalmente em `f1` e `f2` (inicialmente `f_res` pode ou não estar vazia).
- Essa função deve obedecer ao protótipo:  
`void combina_filas(Queue *f_res, Queue *f1, Queue *f2)`



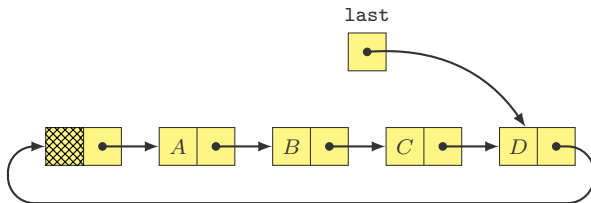
## Exercício 2 — Implementação Alternativa (Filas)

**Exercício:** implemente uma fila em uma lista encadeada circular com nó cabeça.



## Exercício 2 — Implementação Alternativa (Filas)

**Exercício:** implemente uma fila em uma lista encadeada circular com nó cabeça.

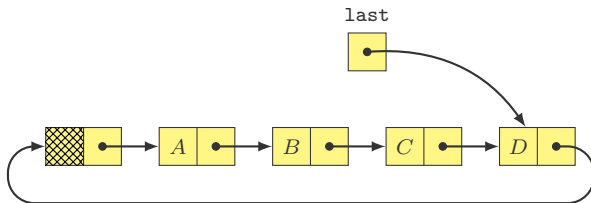


Enfileira:

- Atualizar o campo **next** de **last**
- Mudar **last** para apontar para o novo nó

## Exercício 2 — Implementação Alternativa (Filas)

**Exercício:** implemente uma fila em uma lista encadeada circular com nó cabeça.



Enfileira:

- Atualizar o campo **next** de **last**
- Mudar **last** para apontar para o novo nó

Desenfileira:

- Basta remover o nó seguinte ao nó auxiliar
  - isto é, **last**->**next**->**next**

FIM

