

Aula 06 — Grafos Eulerianos

Teoria dos Grafos — QXD0152



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2021



Tópicos desta aula

- Circuitos Eulerianos
- Trilhas Eulerianas
- Algoritmo de Hierholzer
- Algoritmo de Fleury



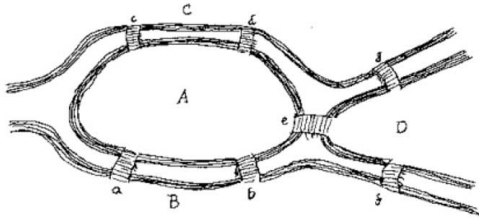
Referências para esta aula

- Capítulo 1 do livro: Introduction to Graph Theory.
Autor: Douglas B. West
- Capítulo 3 do livro: Pearls in Graph Theory.
Autores: Nora Hartsfield e Gerhard Ringel
- Capítulo 4 do livro: Grafos: conceitos algoritmos e aplicações
Autores: Marco Goldbarg e Elizabeth Goldbarg

Introdução



As sete pontes de Königsberg (1736)

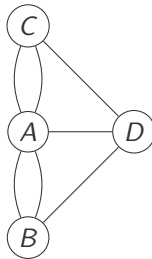
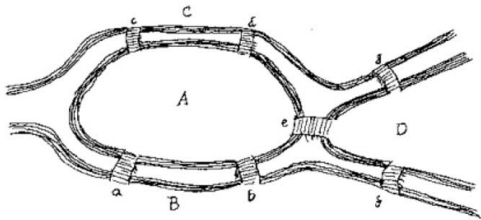


Leonhard Euler

- Na cidade de Königsberg (hoje chamada Kaliningrado), Alemanha, um rio passava pela cidade e a dividia em quatro partes. Para interligar estas partes, haviam sete pontes.
- **Os cidadãos de Königsberg se perguntavam: é possível partir de um ponto da cidade e caminhar por todas as pontes sem repetí-las?**

As sete pontes de Königsberg

- A fim de tratar o problema, Euler abstraiu o problema e se baseou em um modelo do mapa, que hoje chamamos de grafo.
- Esta é a primeira aparição documentada deste conceito matemático.



- Euler provou que tal percurso era impossível, dado que o mapa continha propriedades que impediam o percurso.



Introdução

- Passeios que usam todos os vértices ou todas as arestas de um grafo são geralmente chamados **percursos**.
- Uma grande variedade de problemas práticos podem ser vistos como um percurso num grafo.
- Uma categoria importante de percurso que vamos considerar nesta aula é um passeio que visita todas as arestas do grafo sem repetí-las.

Trilhas eulerianas – Definições

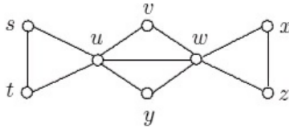
- Uma **trilha** em um grafo G é um passeio em G que não repete arestas.

Trilhas eulerianas – Definições

- Uma **trilha** em um grafo G é um passeio em G que não repete arestas.
- Uma **trilha euleriana** de um grafo G é uma trilha que contém todas as arestas de G .

Trilhas eulerianas – Definições

- Uma **trilha** em um grafo G é um passeio em G que não repete arestas.
- Uma **trilha euleriana** de um grafo G é uma trilha que contém todas as arestas de G .
- **Exemplo:** Encontre uma trilha euleriana no grafo abaixo:



Circuitos eulerianos – Definições

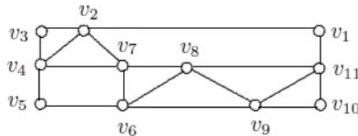
- Um **circuito** ou **tour** é uma trilha fechada.

Circuitos eulerianos – Definições

- Um **circuito** ou **tour** é uma trilha fechada.
- Um **circuito euleriano** de um grafo G é uma trilha fechada que contém todas as arestas de G .

Circuitos eulerianos – Definições

- Um **circuito** ou **tour** é uma trilha fechada.
- Um **circuito euleriano** de um grafo G é uma trilha fechada que contém todas as arestas de G .
- **Exemplo:** Encontre uma trilha euleriana no grafo abaixo:



- Dizemos que um grafo G é **euleriano** se ele contém um circuito euleriano.
- Um grafo G não euleriano é dito **semi-euleriano** se ele possui uma trilha euleriana.
- Dizemos que um vértice é **par** se seu grau é par e dizemos que ele é **ímpar** se seu grau é ímpar.

Teorema

Teorema 10.1 [Euler, 1736]: Se um grafo G tem um circuito euleriano, então G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

Demonstração:

Teorema 10.1 [Euler, 1736]: Se um grafo G tem um circuito euleriano, então G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

Demonstração:

- Seja G um grafo e suponha que G contém um circuito euleriano C com início (e término) em um vértice $u \in V(G)$.

Teorema 10.1 [Euler, 1736]: Se um grafo G tem um circuito euleriano, então G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

Demonstração:

- Seja G um grafo e suponha que G contém um circuito euleriano C com início (e término) em um vértice $u \in V(G)$.
- Duas arestas só podem estar na mesma trilha se elas estiverem na mesma componente. Como G possui uma única trilha euleriana fechada, isso implica que G é conexo.

Teorema 10.1 [Euler, 1736]: Se um grafo G tem um circuito euleriano, então G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

Demonstração:

- Seja G um grafo e suponha que G contém um circuito euleriano C com início (e término) em um vértice $u \in V(G)$.
- Duas arestas só podem estar na mesma trilha se elas estiverem na mesma componente. Como G possui uma única trilha euleriana fechada, isso implica que G é conexo.
- A cada vez que um vértice $v \in V(G)$ ocorre como um vértice interno de C , duas das arestas incidentes em v são contabilizadas: uma aresta para entrar no vértice e outra para sair do vértice. Deste modo, $d_G(v)$ é par, para todo vértice interno v .

Continuação da demonstração

Teorema 10.1 [Euler, 1736]: Se um grafo G tem um circuito euliano, então G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

- Similarmente, como C começa e termina no vértice u , duas arestas são contabilizadas. Se u ocorre outras vezes como vértice interno de C , já vimos que um número par de arestas são contabilizadas. Logo, $d_G(u)$ também é par.

Continuação da demonstração

Teorema 10.1 [Euler, 1736]: Se um grafo G tem um circuito euliano, então G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

- Similarmente, como C começa e termina no vértice u , duas arestas são contabilizadas. Se u ocorre outras vezes como vértice interno de C , já vimos que um número par de arestas são contabilizadas. Logo, $d_G(u)$ também é par.
- Assim, todos os vértices de G têm grau par. ■

Teorema

Teorema 10.2 [Carl Hierholzer, 1873]: Se G é um grafo conexo e todos os seus vértices são pares, então G contém um circuito euleriano.

Demonstração:

Teorema 10.2 [Carl Hierholzer, 1873]: Se G é um grafo conexo e todos os seus vértices são pares, então G contém um circuito euleriano.

Demonstração:

- Seja G um grafo conexo e suponha que todos os vértices de G têm grau par. Vamos mostrar que G contém um circuito euleriano.
 - Para esta prova, vamos usar a técnica de extremalidade.

Teorema 10.2 [Carl Hierholzer, 1873]: Se G é um grafo conexo e todos os seus vértices são pares, então G contém um circuito euleriano.

Demonstração:

- Seja G um grafo conexo e suponha que todos os vértices de G têm grau par. Vamos mostrar que G contém um circuito euleriano.
 - Para esta prova, vamos usar a técnica de extremalidade.
- Seja C uma trilha de G de comprimento máximo (C existe pois G é conexo). Seja u o vértice em que C começa e w o vértice em que C termina.

Teorema 10.2 [Carl Hierholzer, 1873]: Se G é um grafo conexo e todos os seus vértices são pares, então G contém um circuito euleriano.

Demonstração:

- Seja G um grafo conexo e suponha que todos os vértices de G têm grau par. Vamos mostrar que G contém um circuito euleriano.
 - Para esta prova, vamos usar a técnica de extremalidade.
- Seja C uma trilha de G de comprimento máximo (C existe pois G é conexo). Seja u o vértice em que C começa e w o vértice em que C termina.
- Se $v \neq w$, então claramente existe uma aresta a mais entrando em w do que saindo de w . Logo, $d_G(w)$ é ímpar. Como isso contradiz nossa hipótese de que todo vértice é par, na verdade, concluímos que $v = w$ e, portanto, C é uma trilha fechada de comprimento máximo, ou seja, um circuito mais longo de G .

Continuação da demonstração

- Se o circuito C contém todas as arestas de G , então C é um circuito euleriano e o teorema é verdadeiro.

Continuação da demonstração

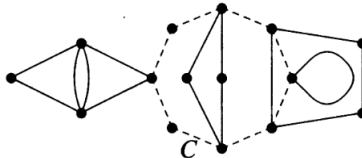
- Se o circuito C contém todas as arestas de G , então C é um circuito euleriano e o teorema é verdadeiro.
- Então, considere que C **não contém** todas as arestas de G .

Continuação da demonstração

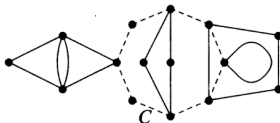
- Se o circuito C contém todas as arestas de G , então C é um circuito euleriano e o teorema é verdadeiro.
- Então, considere que C **não contém** todas as arestas de G .
- Como G é conexo, existe algum vértice x de C com arestas incidentes que não pertencem a C .

Continuação da demonstração

- Se o circuito C contém todas as arestas de G , então C é um circuito euleriano e o teorema é verdadeiro.
- Então, considere que C **não contém** todas as arestas de G .
- Como G é conexo, existe algum vértice x de C com arestas incidentes que não pertencem a C .
- Seja $H = G - E(C)$ o grafo obtido removendo-se de G todas as arestas de C . Note que H pode não ser conexo.

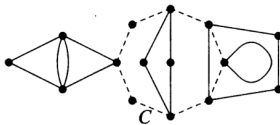


Continuação da demonstração



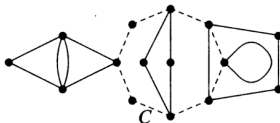
- Como todo vértice de G tem grau par e todo vértice do circuito C tem grau par, temos que todos os vértices de H têm grau par. (Por quê?)

Continuação da demonstração



- Como todo vértice de G tem grau par e todo vértice do circuito C tem grau par, temos que todos os vértices de H têm grau par. (Por quê?)
- Seja H^* a componente de H que contém x .

Continuação da demonstração



- Como todo vértice de G tem grau par e todo vértice do circuito C tem grau par, temos que todos os vértices de H têm grau par. (Por quê?)
- Seja H^* a componente de H que contém x .
- Similarmente ao que fizemos para encontrar C , seja C' uma trilha de H^* de comprimento máximo começando no vértice x . Analogamente ao caso anterior, concluímos que C' é um circuito mais longo de H^* que começa e termina no vértice x .

Término da demonstração

- Como $|E(C')| > 0$, podemos usar C e C' para gerar um novo circuito $C'' = xCx C'x$ mais longo do que C em G .

Término da demonstração

- Como $|E(C')| > 0$, podemos usar C e C' para gerar um novo circuito $C'' = xCxC'$ mais longo do que C em G .
- Isso contradiz a nossa escolha de C como circuito mais longo de G .

Término da demonstração

- Como $|E(C')| > 0$, podemos usar C e C' para gerar um novo circuito $C'' = xCx C'x$ mais longo do que C em G .
- Isso contradiz a nossa escolha de C como circuito mais longo de G .
- Logo, C contém todas as arestas de G e é, portanto, um ciclo euleriano.



Término da demonstração

- Como $|E(C')| > 0$, podemos usar C e C' para gerar um novo circuito $C'' = xCx C'x$ mais longo do que C em G .
- Isso contradiz a nossa escolha de C como circuito mais longo de G .
- Logo, C contém todas as arestas de G e é, portanto, um ciclo euleriano. ■

A partir dos Teoremas 10.1 e 10.2, obtemos a seguinte caracterização de grafos eulerianos:

Teorema 10.3: Um grafo G é euleriano se e somente se G é conexo e todo vértice de G tem grau par.

Exercício

Provar o teorema abaixo usando **indução no número de arestas**:

Teorema 10.2 [Carl Hierholzer, 1873]: Se G é um grafo conexo e todos os seus vértices são pares, então G contém um circuito euleriano.

Sugestão:

Use o seguinte lema:

Lema: Se todo vértice de um grafo G possui grau pelo menos 2, então G contém um ciclo.

Caracterização – Trilhas eulerianas

- Com a ajuda do Teorema 10.3, agora é fácil caracterizar grafos que possuem trilhas eulerianas:

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

Caracterização – Trilhas eulerianas

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

Demonstração:

Caracterização – Trilhas eulerianas

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

Demonstração:

- (\implies) Suponha que um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana T . Assim, T é uma (u, v) -trilha, onde u, v são vértices distintos.

Caracterização – Trilhas eulerianas

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

Demonstração:

- (\implies) Suponha que um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana T . Assim, T é uma (u, v) -trilha, onde u, v são vértices distintos.
- Construimos um novo grafo conexo H a partir de G adicionando um novo vértice x de grau 2, ligando x a u e v .

Caracterização – Trilhas eulerianas

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

Demonstração:

- (\implies) Suponha que um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana T . Assim, T é uma (u, v) -trilha, onde u, v são vértices distintos.
- Construimos um novo grafo conexo H a partir de G adicionando um novo vértice x de grau 2, ligando x a u e v .
- Então, $C = uTv_xu$ é um circuito euleriano em H . Pelo Teorema 10.3, todo vértice de H tem grau par e, assim, u e v têm grau ímpar em G .

Continuação da demonstração

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

- (\Leftarrow) Seja G um grafo conexo não-trivial contendo exatamente dois vértices u e v de grau ímpar. Vamos mostrar que G contém uma trilha euleriana T com extremos u e v .

Continuação da demonstração

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

- (\Leftarrow) Seja G um grafo conexo não-trivial contendo exatamente dois vértices u e v de grau ímpar. Vamos mostrar que G contém uma trilha euleriana T com extremos u e v .
- Adicione um vértice x de grau 2 em G e ligue-o aos vértices u e v . Chame o grafo resultante de H .

Continuação da demonstração

Teorema 10.4: Um grafo conexo não-trivial G contém uma trilha euleriana se e somente se exatamente dois vértices de G têm grau ímpar. Além disso, a trilha começa e termina nos vértices de grau ímpar.

- (\Leftarrow) Seja G um grafo conexo não-trivial contendo exatamente dois vértices u e v de grau ímpar. Vamos mostrar que G contém uma trilha euleriana T com extremos u e v .
- Adicione um vértice x de grau 2 em G e ligue-o aos vértices u e v . Chame o grafo resultante de H .
- Portanto, H é um grafo conexo em que todos os vértices são pares. Pelo Teorema 10.3, H é um grafo euleriano contendo um circuito euleriano C .

Continuação da demonstração

- Dado que é irrelevante em que vértice C começa, sem perda de generalidade, supomos que C é um (x, x) -circuito.

Continuação da demonstração

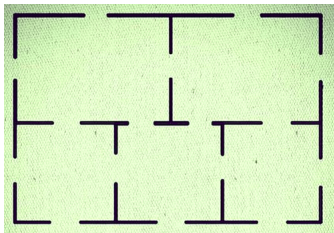
- Dado que é irrelevante em que vértice C começa, sem perda de generalidade, supomos que C é um (x, x) -circuito.
- Como x é incidente somente às arestas xu e xv , uma destas arestas é a primeira aresta do (x, x) -circuito C e a outra é a última aresta de C .

Continuação da demonstração

- Dado que é irrelevante em que vértice C começa, sem perda de generalidade, supomos que C é um (x, x) -circuito.
- Como x é incidente somente às arestas xu e xv , uma destas arestas é a primeira aresta do (x, x) -circuito C e a outra é a última aresta de C .
- Removendo o vértice x de C , obtemos uma trilha euleriana T de G que inicia em u e termina em v ou vice versa. ■

Um problema semelhante

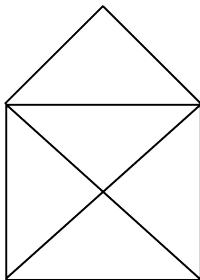
- Abaixo está a planta simplificada de uma casa mostrando as paredes e entradas.



- É possível iniciar em algum lugar da casa e passar por todas as portas uma única vez?

Outro problema semelhante

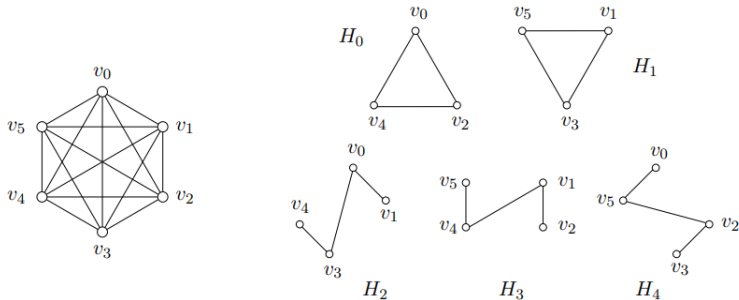
- É possível desenhar a figura abaixo sem tirar o lápis do papel e sem repetir os caminhos?



Decomposição de Grafos — Definição

- Uma **decomposição** de um grafo G é um conjunto de subgrafos H_0, \dots, H_{t-1} de G , **disjuntos nas arestas**, tal que

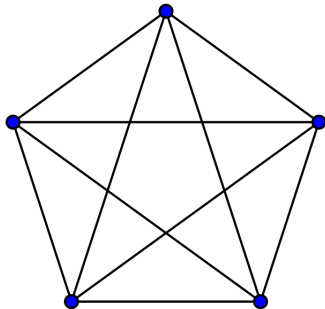
$$E(H_0) \cup E(H_1) \cup \dots \cup E(H_{t-1}) = E(G)$$



Uma decomposição do grafo completo K_6

Decomposição de grafos 4-regulares em ciclos

Teorema 10.5: Se G é um grafo 4-regular, então G pode ser decomposto em dois subgrafos 2-regulares.



Decomposição de grafos 4-regulares em ciclos

Teorema 10.5: Se G é um grafo 4-regular, então G pode ser decomposto em dois subgrafos 2-regulares.

Demonstração:

Decomposição de grafos 4-regulares em ciclos

Teorema 10.5: Se G é um grafo 4-regular, então G pode ser decomposto em dois subgrafos 2-regulares.

Demonstração:

- Seja G um grafo 4-regular. Supomos que G é conexo. Caso contrário, aplicamos a demonstração em cada componente.

Decomposição de grafos 4-regulares em ciclos

Teorema 10.5: Se G é um grafo 4-regular, então G pode ser decomposto em dois subgrafos 2-regulares.

Demonstração:

- Seja G um grafo 4-regular. Supomos que G é conexo. Caso contrário, aplicamos a demonstração em cada componente.
- Como cada vértice de G tem grau par, G tem um circuito euleriano. O comprimento desse circuito é igual a $m = |E(G)|$.

Decomposição de grafos 4-regulares em ciclos

Teorema 10.5: Se G é um grafo 4-regular, então G pode ser decomposto em dois subgrafos 2-regulares.

Demonstração:

- Seja G um grafo 4-regular. Supomos que G é conexo. Caso contrário, aplicamos a demonstração em cada componente.
- Como cada vértice de G tem grau par, G tem um circuito euleriano. O comprimento desse circuito é igual a $m = |E(G)|$.
- Pelo Handshaking Lemma, temos que $m = \frac{4n}{2} = 2n$.

Decomposição de grafos 4-regulares em ciclos

Teorema 10.5: Se G é um grafo 4-regular, então G pode ser decomposto em dois subgrafos 2-regulares.

Demonstração:

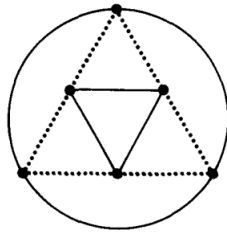
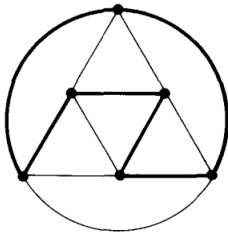
- Seja G um grafo 4-regular. Supomos que G é conexo. Caso contrário, aplicamos a demonstração em cada componente.
- Como cada vértice de G tem grau par, G tem um circuito euleriano. O comprimento desse circuito é igual a $m = |E(G)|$.
- Pelo Handshaking Lemma, temos que $m = \frac{4n}{2} = 2n$.
- Isso implica que existe um número par de arestas no circuito. Então, colorimos as arestas do circuito alternadamente com as cores **vermelho** e **azul**.

Continuação da demonstração

- Assim, todo vértice de G é incidente a duas arestas vermelhas e duas arestas azuis, a menos que o vértice seja incidente a um laço, em cujo caso o laço forma um ciclo de comprimento 1.

Continuação da demonstração

- Assim, todo vértice de G é incidente a duas arestas vermelhas e duas arestas azuis, a menos que o vértice seja incidente a um laço, em cujo caso o laço forma um ciclo de comprimento 1.
- Note que as arestas azuis induzem um subgrafo 2-regular de G , assim como as arestas vermelhas também induzem um subgrafo 2-regular de G .



Algoritmos para determinar circuitos eulerianos



Algoritmo de Hierholzer

- A partir da demonstração de Hierholzer, é possível derivarmos um algoritmo de construção de circuito euleriano.

Algoritmo de Hierholzer

- A partir da demonstração de Hierholzer, é possível derivarmos um algoritmo de construção de circuito euleriano.
- A ideia é, a partir de um vértice qualquer, percorrer arestas até retornar ao vértice inicial. Porém, desta forma, pode ser obtido um ciclo que não inclua todas as arestas do grafo.
- Enquanto houver um vértice que possui arestas ainda não exploradas, comece um caminho neste vértice e tente voltar a ele, usando somente arestas ainda não percorridas.
 - **Exercício:** Provar que em um grafo par, toda trilha maximal é fechada.

Algoritmo de Hierholzer

- A partir da demonstração de Hierholzer, é possível derivarmos um algoritmo de construção de circuito euleriano.
- A ideia é, a partir de um vértice qualquer, percorrer arestas até retornar ao vértice inicial. Porém, desta forma, pode ser obtido um ciclo que não inclua todas as arestas do grafo.
- Enquanto houver um vértice que possui arestas ainda não exploradas, comece um caminho neste vértice e tente voltar a ele, usando somente arestas ainda não percorridas.
 - **Exercício:** Provar que em um grafo par, toda trilha maximal é fechada.
- Utiliza o conceito de grafo reduzido, ou seja, remove arestas e vértices do grafo original à medida em que os insere na solução.

Algoritmo de Hierholzer

Terminologia:

- C : conjunto das arestas que definem um circuito euleriano no grafo;
- E_1 : conjunto de arestas do grafo G ainda não percorridas;
- K : grafo reduzido criado a partir de G , porém, $K = (V, E_1)$;
- H : conjunto de arestas que definem um circuito no grafo K ;
- \setminus : subtração de conjuntos;
- \cup : união de conjuntos.

Algoritmo de Hierholzer

Entrada: Grafo $G = (V, E)$.

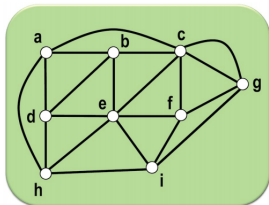
Saída: Circuito euleriano C .

- 1 **Escolha** qualquer vértice $v \in V$.
- 2 **Construa** um circuito C a partir do vértice v , percorrendo as arestas de G de maneira aleatória.
- 3 $E_1 \leftarrow E \setminus C$
- 4 $K \leftarrow (V, E_1)$
- 5 **while** $E_1 \neq \emptyset$
- 6 **Escolha** um vértice v tal que $d_K(v) > 0$ e $v \in C$.
- 7 **Construa** um circuito H a partir do vértice v , percorrendo as arestas de K de maneira aleatória.
- 8 $E_1 \leftarrow E_1 \setminus H$
- 9 $C \leftarrow H \cup C$
- 10 $H \leftarrow \emptyset$
- 12 **Imprimir** C

Algoritmo de Hierholzer – Complexidade

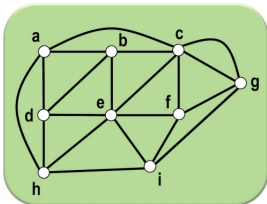
- O algoritmo de Hierholzer pode ser implementado em $O(|E(G)|)$ caso sejam utilizadas listas duplamente encadeadas para:
 - Implementar a lista de adjacências de cada vértice;
 - Implementar os ciclos C e H ;
 - Implementar uma lista L que contém os vértices de C com grau maior que zero no grafo reduzido.

Algoritmo de Hierholzer – Exemplo

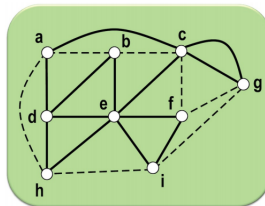


Grafo G

Algoritmo de Hierholzer – Exemplo

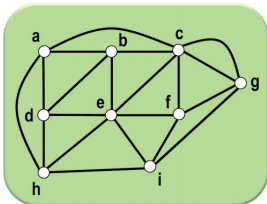


Grafo G

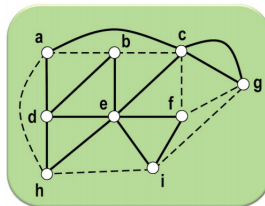


$C = \{c, f, g, i, h, a, b\}$

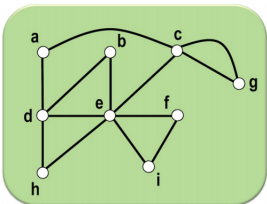
Algoritmo de Hierholzer – Exemplo



Grafo G

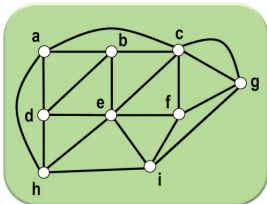


$$C = \{c, f, g, i, h, a, b\}$$

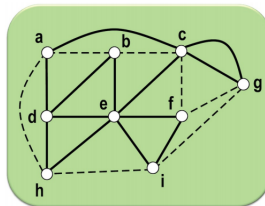


Grafo K na primeira iteração

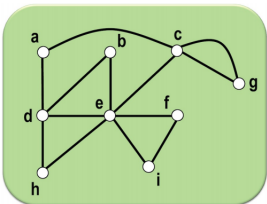
Algoritmo de Hierholzer – Exemplo



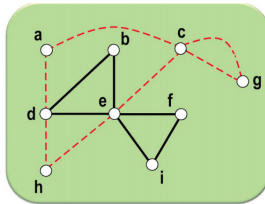
Grafo G



$$C = \{c, f, g, i, h, a, b\}$$

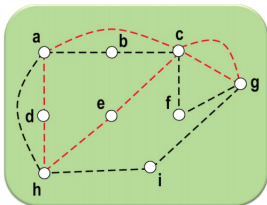


Grafo K na primeira iteração



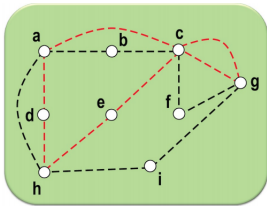
$$H = \{a, c, g, c, e, h, d\}$$

Algoritmo de Hierholzer – Exemplo

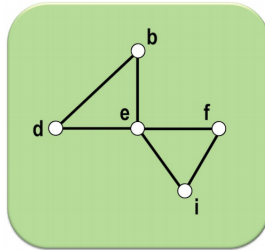


$$C = \{c, f, g, i, h, a, c, g, c, e, h, d, a, b\}$$

Algoritmo de Hierholzer – Exemplo

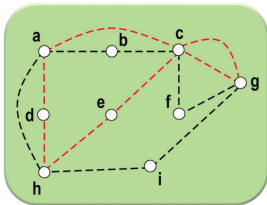


$$C = \{c, f, g, i, h, a, c, g, c, e, h, d, a, b\}$$

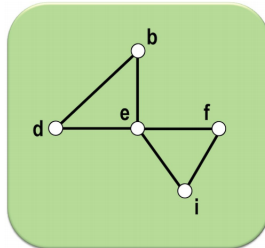


Grafo K na segunda iteração

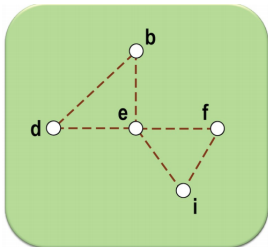
Algoritmo de Hierholzer – Exemplo



$$C = \{c, f, g, i, h, a, c, g, c, e, h, d, a, b\}$$

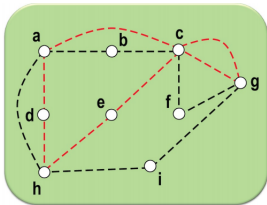


Grafo K na segunda iteração

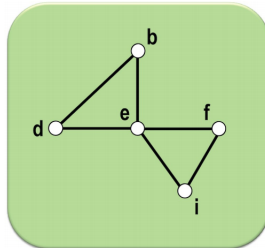


$$H = \{d, b, e, f, i, e\}$$

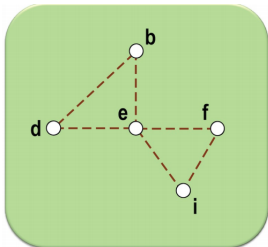
Algoritmo de Hierholzer – Exemplo



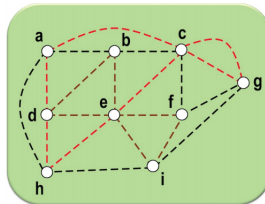
$$C = \{c, f, g, i, h, a, c, g, c, e, h, d, a, b\}$$



Grafo K na segunda iteração



$$H = \{d, b, e, f, i, e\}$$



$$C =$$

$$\{c, f, g, i, h, a, c, g, c, e, h, d, b, e, f, i, e, d, a, b\}$$

Algoritmo de Fleury



Algoritmo de Fleury

Princípio:

- O algoritmo de Fleury, proposto em 1883, também utiliza um grafo reduzido induzido pelas arestas ainda não marcadas pelo algoritmo.
- Inicialmente todas as arestas estão não marcadas, e, a partir de um vértice aleatório, uma aresta que obedeça a **regra da ponte** é escolhida para ser percorrida e inserida no ciclo.

Algoritmo de Fleury

Princípio:

- O algoritmo de Fleury, proposto em 1883, também utiliza um grafo reduzido induzido pelas arestas ainda não marcadas pelo algoritmo.
- Inicialmente todas as arestas estão não marcadas, e, a partir de um vértice aleatório, uma aresta que obedeça a **regra da ponte** é escolhida para ser percorrida e inserida no ciclo.

Regra da ponte: Se uma aresta uv é uma ponte no grafo reduzido, então uv só deve ser escolhida pelo algoritmo de Fleury caso não haja outra opção.

Algoritmo de Fleury

Princípio:

- O algoritmo de Fleury, proposto em 1883, também utiliza um grafo reduzido induzido pelas arestas ainda não marcadas pelo algoritmo.
- Inicialmente todas as arestas estão não marcadas, e, a partir de um vértice aleatório, uma aresta que obedeça a **regra da ponte** é escolhida para ser percorrida e inserida no ciclo.

Regra da ponte: Se uma aresta uv é uma ponte no grafo reduzido, então uv só deve ser escolhida pelo algoritmo de Fleury caso não haja outra opção.

Terminologia:

- C : conjunto das arestas que definem um ciclo euleriano no grafo.

Algoritmo de Fleury

Entrada: Grafo $G = (V, E)$.

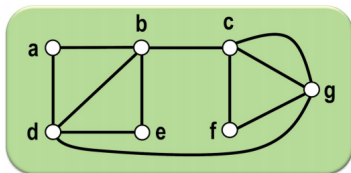
Saída: Circuito euleriano C .

- 1 **Escolha** qualquer vértice $v \in V$;
- 2 $C \leftarrow \{v\}$;
- 3 **faça**
- 4 **Escolha** uma aresta vw não marcada usando a regra da ponte;
- 5 Atravessar vw ;
- 6 $C \leftarrow C \cup \{w\}$;
- 7 **Marcar** vw ;
- 8 $v \leftarrow w$;
- 9
- 10 **até que** todas as arestas estejam marcadas;
- 11 $C \leftarrow C \cup \{v\}$;

Algoritmo de Fleury – Complexidade

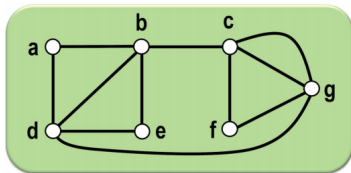
- $O(m)$ remoções de arestas;
- $O(m)$ para detecção de pontes (usando um algoritmo ingênuo);
- Resultando em complexidade $O(m^2)$.

Algoritmo de Fleury – Exemplo

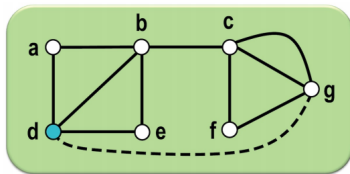


Grafo G

Algoritmo de Fleury – Exemplo

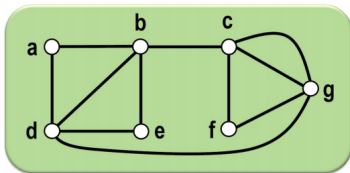


Grafo G

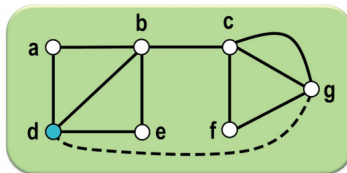


$vw = dg$

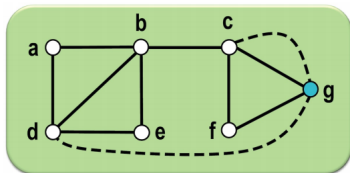
Algoritmo de Fleury – Exemplo



Grafo G

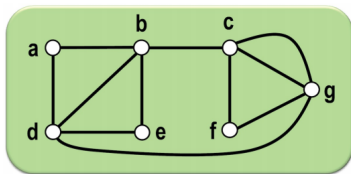


$vw = dg$

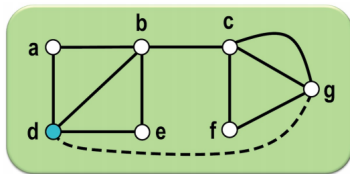


$vw = gc$

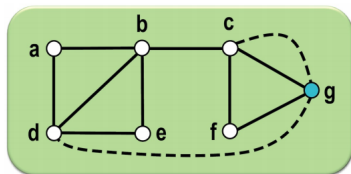
Algoritmo de Fleury – Exemplo



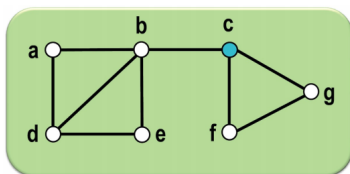
Grafo G



$vw = dg$

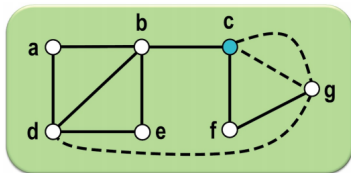


$vw = gc$



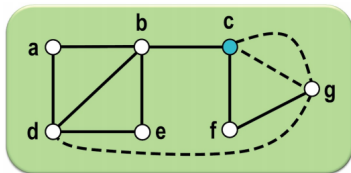
Grafo reduzido na terceira iteração

Algoritmo de Fleury – Exemplo

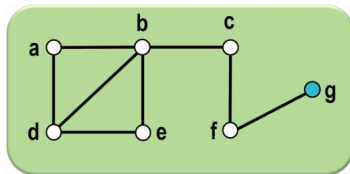


$$vw = cg$$

Algoritmo de Fleury – Exemplo

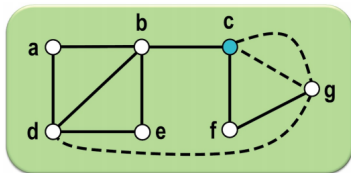


$$vw = cg$$

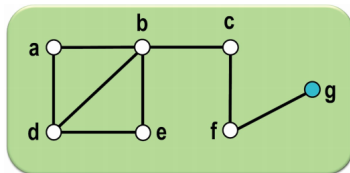


Grafo reduzido na quarta iteração

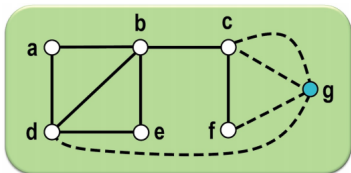
Algoritmo de Fleury – Exemplo



$$vw = cg$$

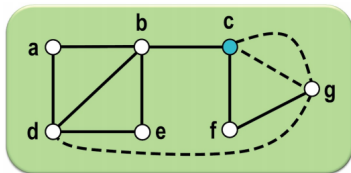


Grafo reduzido na quarta iteração

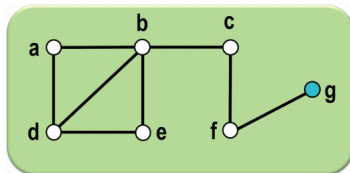


$$vw = gf$$

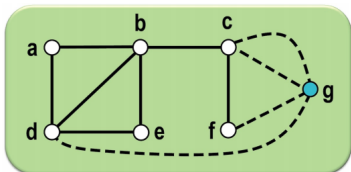
Algoritmo de Fleury – Exemplo



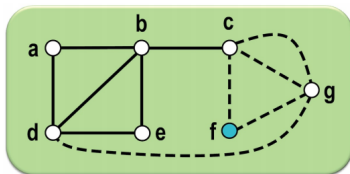
$$vw = cg$$



Grafo reduzido na quarta iteração

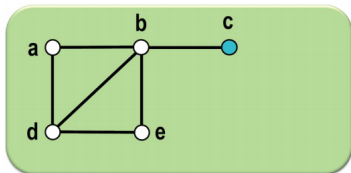


$$vw = gf$$



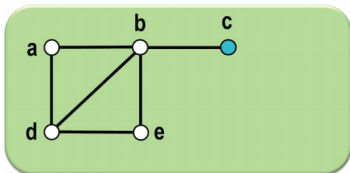
$$vw = fc$$

Algoritmo de Fleury – Exemplo

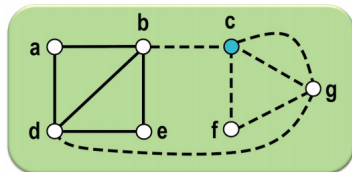


Grafo reduzido na sexta iteração

Algoritmo de Fleury – Exemplo



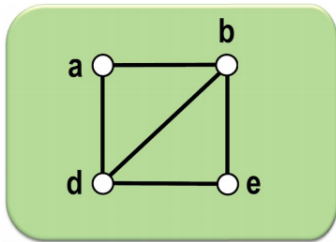
Grafo reduzido na sexta iteração



$vw = cb$

Algoritmo de Fleury – Exemplo

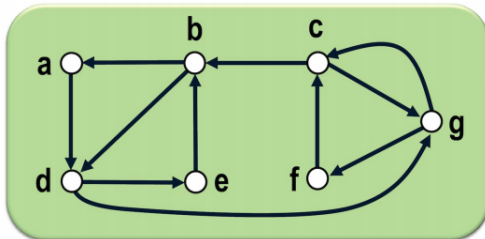
Dado o grafo reduzido, termine a execução do algoritmo.



Grafo reduzido.

$$C = \{d, g, c, g, f, c, b\}$$

Algoritmo de Fleury – Exemplo



$$C = \{d, g, c, g, f, c, b, a, d, e, b, d\}$$

Digrafos Eulerianos



- **Observação:** As definições de **passeio**, **trilha**, **circuito** e **conexidade** são as mesmas em grafos e digrafos quando listamos as arestas como pares ordenados de vértices.
- Em um passeio $v_0 e_1, v_1, e_2, \dots, e_k, v_k$, a aresta e_i tem cauda v_{i-1} e cabeça v_i .

- **Observação:** As definições de **passeio**, **trilha**, **circuito** e **conexidade** são as mesmas em grafos e digrafos quando listamos as arestas como pares ordenados de vértices.
- Em um passeio $v_0 e_1, v_1, e_2, \dots, e_k, v_k$, a aresta e_i tem cauda v_{i-1} e cabeça v_i .

Definições:

- Uma trilha orientada que inclua todas as arestas de um dado digrafo $G(V, A)$ é chamada de **trilha euleriana**.

- **Observação:** As definições de passeio, trilha, circuito e conexidade são as mesmas em grafos e digrafos quando listamos as arestas como pares ordenados de vértices.
- Em um passeio $v_0 e_1, v_1, e_2, \dots, e_k, v_k$, a aresta e_i tem cauda v_{i-1} e cabeça v_i .

Definições:

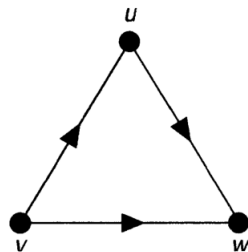
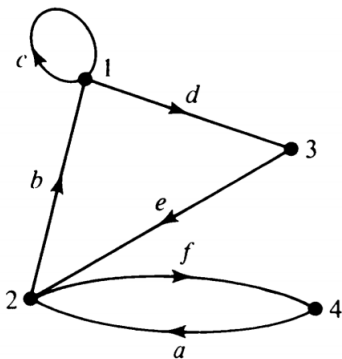
- Uma trilha orientada que inclua todas as arestas de um dado digrafo $G(V, A)$ é chamada de trilha euleriana.
- Seja G um digrafo conexo (fortemente ou fracamente). Dizemos que G é euleriano se possui um circuito euleriano.

- **Observação:** As definições de **passeio**, **trilha**, **circuito** e **conexidade** são as mesmas em grafos e digrafos quando listamos as arestas como pares ordenados de vértices.
- Em um passeio $v_0 e_1, v_1, e_2, \dots, e_k, v_k$, a aresta e_i tem cauda v_{i-1} e cabeça v_i .

Definições:

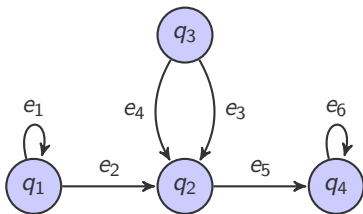
- Uma trilha orientada que inclua todas as arestas de um dado digrafo $G(V, A)$ é chamada de **trilha euleriana**.
- Seja G um digrafo conexo (fortemente ou fracamente). Dizemos que G é **euleriano** se possui um circuito euleriano.
- Um digrafo G não-euleriano é dito ser **semi-euleriano** se possui uma trilha euleriano.

Exemplos



Digrafo

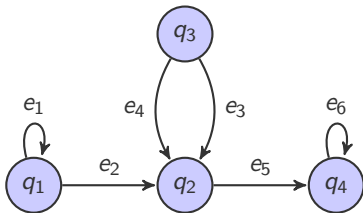
- **Definição:** Um **grafo direcionado** ou **digrafo** G é um objeto matemático que consiste em um conjunto finito e não vazio $V(G)$ de objetos chamados **vértices** e um conjunto $A(G)$ de **arcos**, junto com uma função de incidência ψ_G que associa a cada arco de G um **par ordenado** de vértices de G (não necessariamente distintos).



$$G = (V(G), A(G))$$

- $V(G) = \{1, 2, 3, 4, 5\}$, $A(G) = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_4, e_5, e_6\}$
- $\psi(e_1) = (q_1, q_1)$, $\psi(e_2) = (q_1, q_2)$, $\psi(e_3) = (q_3, q_2)$,
 $\psi(e_4) = (q_3, q_2)$, $\psi(e_5) = (q_2, q_4)$, $\psi(e_6) = (q_4, q_4)$

Digrafo



- Se e é um arco e $\psi(e) = (u, v)$, então dizemos que e **liga** u a v . Também dizemos que u **domina** v . O vértice u é a **cauda** e v é a **cabeça** do arco.
- Os vértices que dominam um vértice v são seus **vizinhos de entrada**. Esse conjunto é denotado por $N_D^-(v)$.
 - Exemplo: $N_D^-(q_2) = \{q_1, q_3\}$
- Os vértices que são dominados por v são seus **vizinhos de saída**. Esse conjunto é denotado por $N_D^+(v)$.
 - Exemplo: $N_D^+(q_2) = \{q_4\}$

Digrafo – Graus dos vértices

Dado um vértice v de um digrafo $G = (V, A)$:

Digrafo – Graus dos vértices

Dado um vértice v de um digrafo $G = (V, A)$:

- O grau de saída $d^+(v)$ é o número de arestas com cauda v .
- O grau de entrada $d^-(v)$ é o número de arestas com cabeça v .

Digrafo – Graus dos vértices

Dado um vértice v de um digrafo $G = (V, A)$:

- O **grau de saída** $d^+(v)$ é o número de arestas com cauda v .
- O **grau de entrada** $d^-(v)$ é o número de arestas com cabeça v .
- O **grau de saída mínimo** é denotado por $\delta^+(G)$ e o **grau de saída máximo** é denotado por $\Delta^+(G)$.
- O **grau de entrada mínimo** é denotado por $\delta^-(G)$ e o **grau de saída máximo** é denotado por $\Delta^-(G)$.

Exercício

Provar os seguintes resultados:

Lema: Se G é um digrafo com $\delta^+(G) \geq 1$, então G contém um ciclo.
A mesma conclusão é verdadeira quando $\delta^-(G) \geq 1$.

Teorema: Um digrafo é Euleriano se e somente se G é conexo e $d^+(v) = d^-(v)$ para todo vértice v de G .

Sugestão:

Use indução no número de arestas do digrafo e o lema acima.

Exercícios



Exercícios

- (1) Prove que se G não tem vértices de grau ímpar, então existem ciclos disjuntos nas arestas C_1, C_2, \dots, C_m tais que $E(G) = E(C_1) \cup E(C_2) \cup \dots \cup E(C_m)$.
- (2) Prove que se um grafo conexo G tem $2k > 0$ vértices de grau ímpar, então existem k trilhas disjuntas nas arestas Q_1, Q_2, \dots, Q_k em G tais que $E(G) = E(Q_1) \cup E(Q_2) \cup \dots \cup E(Q_k)$.
- (3) Prove: Se todos os vértices de um grafo G são pares, então toda trilha maximal em G é fechada.
- (4) Prove que se G é euleriano, então todo bloco de G é euleriano.

FIM

