

# Grafos - Definições Iniciais

Teoria dos Grafos — QXD0152



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz  
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará



# Tópicos desta aula

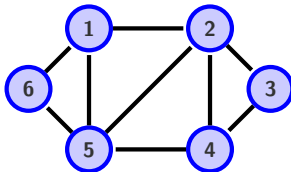
- Grafos como modelos
- Origem da Teoria dos Grafos
- Grafos — Conceitos básicos
- Famílias de grafos clássicas
- Representação de grafos
- Grau dos vértices de um grafo
- Grafos regulares

# Grafos como modelos



# O que é um grafo?

- **1ª Tentativa de definição:** “Um grafo é um conjunto finito de pontos, chamados vértices, conectados por linhas, chamadas arestas”



- **Outra tentativa:** abstração que permite codificar relacionamentos entre pares de objetos
  - **Objetos:** pessoas, cidades, empresas, países, páginas web, filmes, etc.
    - $\text{Objetos} \iff \text{Vértices do grafo}$
  - **Relacionamentos:** amizade, conectividade, idioma, similaridade, etc.
    - $\text{Relacionamentos} \iff \text{Arestas do grafo}$

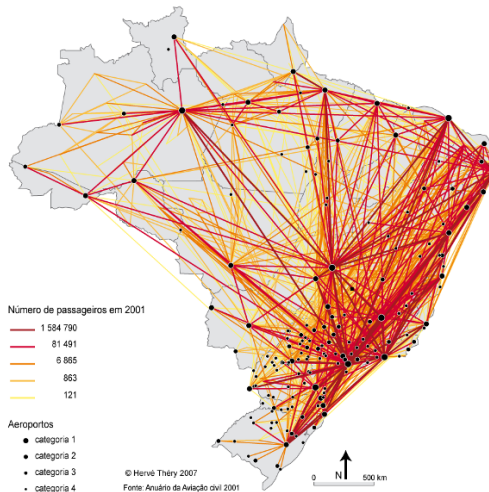
# Exemplo de grafo - Malha metroviária

Linhas de Metrô Fortaleza - 2025



# Exemplo de grafo - Fluxo de passageiros entre os principais aeroportos do Brasil (2001)

## Fluxos de passageiros



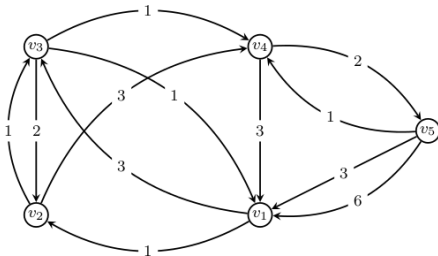
# Viagem Entre cidades

- **Problema 1:** Como saber se duas cidades estão conectadas por estradas?
- **Problema 2:** Qual é o menor (melhor) caminho entre duas cidades?



Como eles fazem isso?

- Como abstrair o problema via grafos?
  - Grafo com arestas ponderadas.



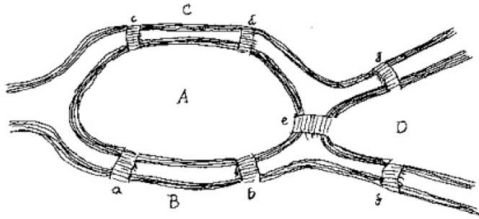
# Origem da Teoria dos Grafos





# Origem da Teoria dos Grafos

## As sete pontes de Königsberg (1736)

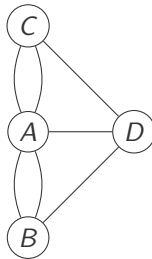
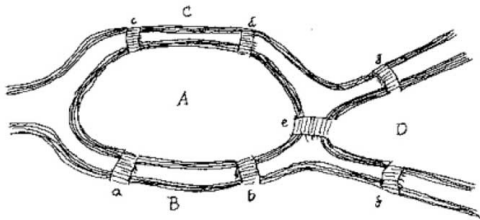


Leonhard Euler

- Na cidade de Königsberg, Alemanha, um rio passava pela cidade e a dividia em quatro partes. Para interligar estas partes, haviam sete pontes.
- **Os cidadãos de Königsberg se perguntavam: é possível partir de um ponto da cidade, caminhar por todas as pontes sem repetí-las e voltar ao ponto de onde começamos?**

# As sete pontes de Königsberg

- Para mostrar que era impossível responder que sim ao problema, Euler criou e usou um modelo do mapa, que hoje chamamos de grafo.
- Esta é a primeira aparição documentada deste conceito matemático.



- Veremos uma generalização deste problema e sua solução formal no decorrer do curso.

# Grafos — Conceitos básicos



- Um **grafo**  $G$  é um par ordenado  $(V(G), E(G))$  formado por um conjunto finito e não vazio  $V(G)$ , chamado **conjunto de vértices**, e por um conjunto finito  $E(G)$ , disjunto de  $V(G)$ , chamado **conjunto de arestas**, junto com uma **função de incidência**  $\psi_G$  que associa a cada elemento  $e \in E(G)$  um par não ordenado de vértices de  $G$  (não necessariamente distintos).

# Grafos

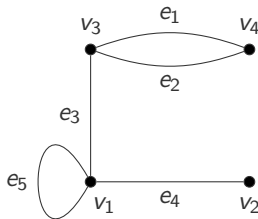
- Um **grafo**  $G$  é um par ordenado  $(V(G), E(G))$  formado por um conjunto finito e não vazio  $V(G)$ , chamado **conjunto de vértices**, e por um conjunto finito  $E(G)$ , disjunto de  $V(G)$ , chamado **conjunto de arestas**, junto com uma **função de incidência**  $\psi_G$  que associa a cada elemento  $e \in E(G)$  um par não ordenado de vértices de  $G$  (não necessariamente distintos).
- **Exemplo:** grafo  $G = (V(G), E(G))$  tal que:
  - $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$
  - $E(G) = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5\}$
  - $\psi_G(e_1) = \psi_G(e_2) = v_3 v_4$
  - $\psi_G(e_3) = v_1 v_3$
  - $\psi_G(e_4) = v_1 v_2$
  - $\psi_G(e_5) = v_1 v_1$

# Grafos

- Um **grafo**  $G$  é um par ordenado  $(V(G), E(G))$  formado por um conjunto finito e não vazio  $V(G)$ , chamado **conjunto de vértices**, e por um conjunto finito  $E(G)$ , disjunto de  $V(G)$ , chamado **conjunto de arestas**, junto com uma **função de incidência**  $\psi_G$  que associa a cada elemento  $e \in E(G)$  um par não ordenado de vértices de  $G$  (não necessariamente distintos).

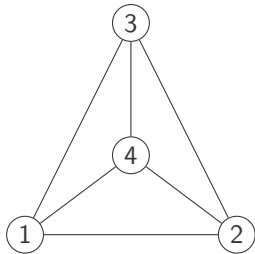
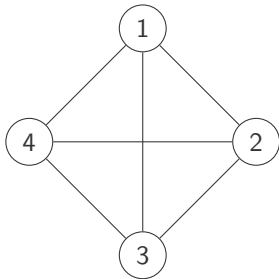
- Exemplo:** grafo  $G = (V(G), E(G))$  tal que:

- $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$
- $E(G) = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5\}$
- $\psi_G(e_1) = \psi_G(e_2) = v_3 v_4$
- $\psi_G(e_3) = v_1 v_3$
- $\psi_G(e_4) = v_1 v_2$
- $\psi_G(e_5) = v_1 v_1$



# Grafos como diagramas

- Um mesmo grafo pode ter vários desenhos no plano.



# Definições

- Se  $e$  é uma aresta e  $u, v$  são vértices tais que  $\psi(e) = \{u, v\}$ , então dizemos que  $e$  liga  $u$  e  $v$ . Os vértices  $u$  e  $v$  são ditos **extremos** de  $e$ .
- Dizemos que uma aresta **incide** em seus extremos e vice-versa.
- Dois vértices que incidem na mesma aresta são ditos **adjacentes**, assim como duas arestas que incidem em um mesmo vértice.
- Dois vértices distintos e adjacentes são chamados de **vizinhos**.
  - O conjunto dos vizinhos de um vértice  $v \in V(G)$  é denotado por  $N_G(v)$ .



Figura: Um grafo  $H$  com 4 vértices.



# Definições

- Uma aresta que possui extremos idênticos é chamada de **laço**, e uma aresta com extremos distintos é chamada de **link**.
- Dois ou mais links que possuem o mesmo par de extremos são chamados de **arestas múltiplas** ou **arestas paralelas**.

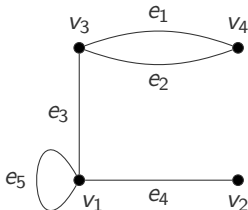
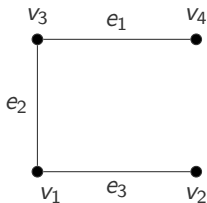


Figura: Um grafo com arestas múltiplas e com um laço.

# Grafo Simples

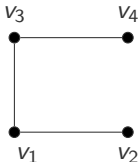
- Um **grafo simples** é um grafo que não possui laços nem arestas múltiplas.



- $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$
- $E(G) = \{e_1, e_2, e_3\}$
- $\psi(e_1) = v_3 v_4$
- $\psi(e_2) = v_1 v_3$
- $\psi(e_3) = v_1 v_2$

# Grafo Simples

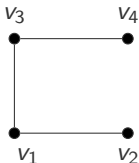
- O conjunto de vértices  $V(G)$  juntamente com o conjunto de arestas  $E(G)$  formado pelos subconjuntos de dois elementos de  $V(G)$ , definem um grafo simples  $G = (V(G), E(G))$ .



- $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$
- $E(G) = \{v_3 v_4, v_1 v_3, v_1 v_2\}$

# Grafo Simples

- O conjunto de vértices  $V(G)$  juntamente com o conjunto de arestas  $E(G)$  formado pelos subconjuntos de dois elementos de  $V(G)$ , definem um grafo simples  $G = (V(G), E(G))$ .

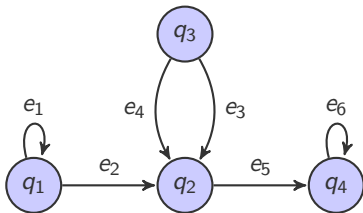


- $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$
- $E(G) = \{v_3 v_4, v_1 v_3, v_1 v_2\}$

- **Observação:** De fato, em qualquer grafo simples, podemos dispensar a função de incidência  $\psi$ , renomeando cada aresta com os seus extremos.
  - No desenho de um grafo simples o nome das arestas podem ser omitidos.

# Grafo direcionado

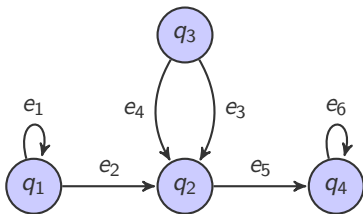
- **Definição:** Um **grafo direcionado**  $D$  é um objeto matemático que consiste em um conjunto finito e não vazio  $V(D)$  de objetos chamados **vértices** e um conjunto  $E(D)$  de **arcos**, junto com uma função de incidência  $\psi_D$  que associa a cada arco de  $D$  um par ordenado de vértices de  $D$  (não necessariamente distintos).



$$D = (V(D), E(D))$$

- $V(D) = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ ,  $E(D) = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_4, e_5, e_6\}$
- $\psi(e_1) = (q_1, q_1)$ ,  $\psi(e_2) = (q_1, q_2)$ ,  $\psi(e_3) = (q_3, q_2)$ ,  
 $\psi(e_4) = (q_3, q_2)$ ,  $\psi(e_5) = (q_2, q_4)$ ,  $\psi(e_6) = (q_4, q_4)$

# Grafo direcionado



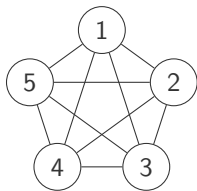
- Se  $e$  é um arco e  $\psi(e) = (u, v)$ , então dizemos que  $e$  **liga**  $u$  a  $v$ . Também dizemos que  $u$  **domina**  $v$ . O vértice  $u$  é a **cauda** e  $v$  é a **cabeça** do arco.
- Os vértices que dominam um vértice  $v$  são seus **vizinhos de entrada**. Esse conjunto é denotado por  $N_D^-(v)$ .
  - Exemplo:  $N_D^-(q_2) = \{q_1, q_3\}$
- Os vértices que são dominados por  $v$  são seus **vizinhos de saída**. Esse conjunto é denotado por  $N_D^+(v)$ .
  - Exemplo:  $N_D^+(q_2) = \{q_4\}$

# Famílias de grafos especiais

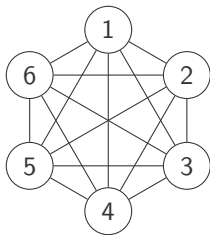


# Grafo completo

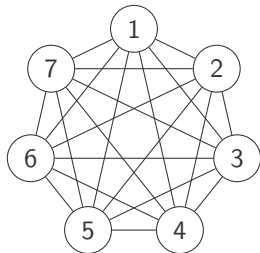
- Um **grafo completo** é um grafo simples no qual quaisquer dois de seus vértices são adjacentes.
- Um grafo completo com  $n$  vértices é denotado por  $K_n$ .



$K_5$



$K_6$

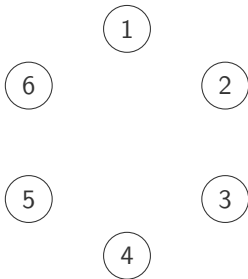


$K_7$



# Grafo vazio

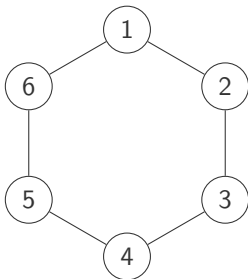
- **Grafo vazio** é o grafo cujo conjunto de arestas é vazio, ou seja,  $E(G) = \emptyset$ .



Um grafo vazio  $G$  com seis vértices.

# Grafo bipartido

- Um grafo é **bipartido** se o seu conjunto de vértices pode ser particionado em dois subconjuntos  $X$  e  $Y$  de modo que toda aresta tenha um extremo em  $X$  e o outro extremo em  $Y$ .
  - Tal partição  $(X, Y)$  é chamada uma **bipartição** do grafo, e  $X$  e  $Y$  são suas **partes**.
  - Nós denotamos um grafo bipartido  $G$  com bipartição  $(X, Y)$  por  $G[X, Y]$ .



# Grafo bipartido completo

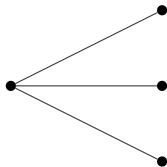
- Um **grafo bipartido completo** é um grafo simples bipartido  $G[X, Y]$  tal que todo vértice em  $X$  é ligado a todo vértice em  $Y$ .

# Grafo bipartido completo

- Um **grafo bipartido completo** é um grafo simples bipartido  $G[X, Y]$  tal que todo vértice em  $X$  é ligado a todo vértice em  $Y$ .
- Um grafo bipartido completo  $G[X, Y]$  é geralmente denotado por  $K_{p,q}$ , tal que  $|X| = p$  e  $|Y| = q$ .

# Grafo bipartido completo

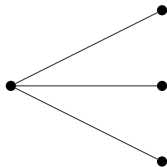
- Um **grafo bipartido completo** é um grafo simples bipartido  $G[X, Y]$  tal que todo vértice em  $X$  é ligado a todo vértice em  $Y$ .
- Um grafo bipartido completo  $G[X, Y]$  é geralmente denotado por  $K_{p,q}$ , tal que  $|X| = p$  e  $|Y| = q$ .



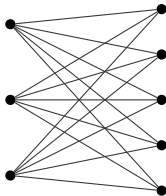
$K_{1,3}$

# Grafo bipartido completo

- Um **grafo bipartido completo** é um grafo simples bipartido  $G[X, Y]$  tal que todo vértice em  $X$  é ligado a todo vértice em  $Y$ .
- Um grafo bipartido completo  $G[X, Y]$  é geralmente denotado por  $K_{p,q}$ , tal que  $|X| = p$  e  $|Y| = q$ .



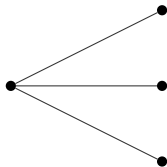
$K_{1,3}$



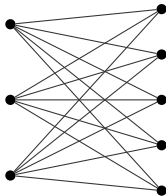
$K_{3,5}$

# Grafo bipartido completo

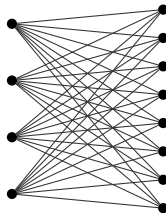
- Um **grafo bipartido completo** é um grafo simples bipartido  $G[X, Y]$  tal que todo vértice em  $X$  é ligado a todo vértice em  $Y$ .
- Um grafo bipartido completo  $G[X, Y]$  é geralmente denotado por  $K_{p,q}$ , tal que  $|X| = p$  e  $|Y| = q$ .



$K_{1,3}$



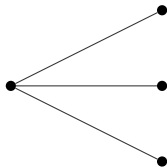
$K_{3,5}$



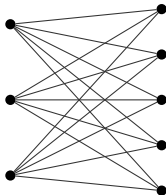
$K_{4,8}$

# Grafo bipartido completo

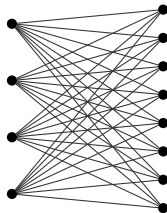
- Um **grafo bipartido completo** é um grafo simples bipartido  $G[X, Y]$  tal que todo vértice em  $X$  é ligado a todo vértice em  $Y$ .
- Um grafo bipartido completo  $G[X, Y]$  é geralmente denotado por  $K_{p,q}$ , tal que  $|X| = p$  e  $|Y| = q$ .



$K_{1,3}$



$K_{3,5}$



$K_{4,8}$

- Uma **estrela** é um grafo bipartido completo  $G[X, Y]$  com  $|X| = 1$  ou  $|Y| = 1$ .



# Caminhos

- Um **caminho** é um grafo simples cujos vértices podem ser dispostos em uma sequência linear de modo que dois vértices são adjacentes se e somente se eles são consecutivos na sequência.
- Um caminho com  $n$  vértices é denotado por  $P_n$ .



Caminho  $P_6$

# Ciclos

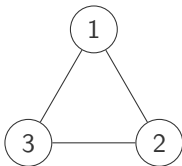
- Um **ciclo** com três ou mais vértices é um grafo simples cujos vértices podem ser dispostos em uma sequência cíclica de modo que dois vértices são adjacentes se e somente se eles são consecutivos na sequência.

# Ciclos

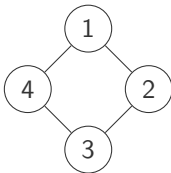
- Um **ciclo** com três ou mais vértices é um grafo simples cujos vértices podem ser dispostos em uma sequência cíclica de modo que dois vértices são adjacentes se e somente se eles são consecutivos na sequência.
- Um ciclo com  $n$  vértices é denotado por  $C_n$ .

# Ciclos

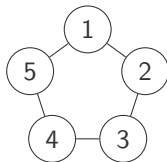
- Um **ciclo** com três ou mais vértices é um grafo simples cujos vértices podem ser dispostos em uma sequência cíclica de modo que dois vértices são adjacentes se e somente se eles são consecutivos na sequência.
- Um ciclo com  $n$  vértices é denotado por  $C_n$ .



Ciclo  $C_3$



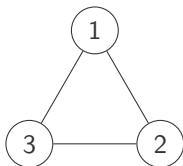
Ciclo  $C_4$



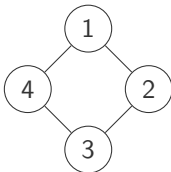
Ciclo  $C_5$

# Ciclos

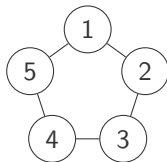
- Um **ciclo** com três ou mais vértices é um grafo simples cujos vértices podem ser dispostos em uma sequência cíclica de modo que dois vértices são adjacentes se e somente se eles são consecutivos na sequência.
- Um ciclo com  $n$  vértices é denotado por  $C_n$ .



Ciclo  $C_3$



Ciclo  $C_4$



Ciclo  $C_5$

- O **comprimento** de um caminho ou ciclo é o seu número de arestas.

# Rodas

- Uma **roda** com  $n$  vértices é o grafo simples obtido a partir de um ciclo com  $n - 1$  vértices, ligando cada vértice do ciclo a um novo vértice  $w$ , e este grafo é denotado por  $W_n$ .

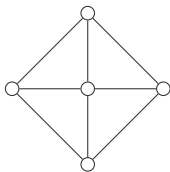


Figura:  $W_5$

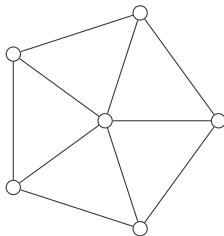
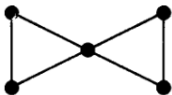


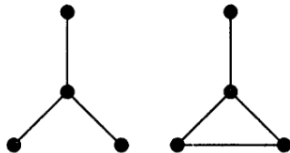
Figura:  $W_6$

# Grafo conexo

- Um grafo é **conexo** se, **para toda** partição do seu conjunto de vértices em dois conjuntos não vazios  $X$  e  $Y$ , existe uma aresta com um extremo em  $X$  e o outro extremo em  $Y$ . Caso contrário, o grafo é dito **não conexo**.



Um grafo conexo

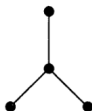


Um grafo não conexo

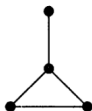
# Grafos com nomes especiais



Triângulo  
(Triangle)



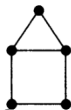
Garra  
(Claw)



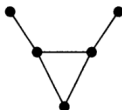
Pata  
(Paw)



Pipa  
(Kite)



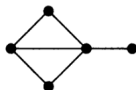
Casa  
(House)



Touro  
(Bull)



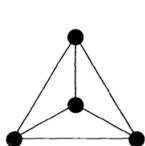
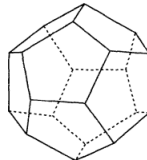
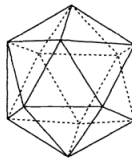
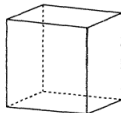
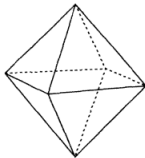
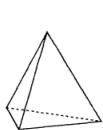
Gravata  
(Bowtie)



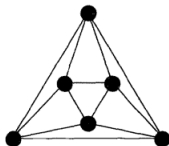
Dardo  
(Dart)



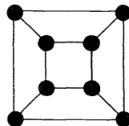
# Grafos platônicos



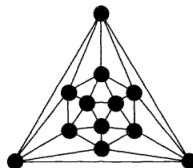
tetrahedron



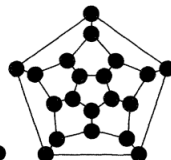
octahedron



cube



icosahedron



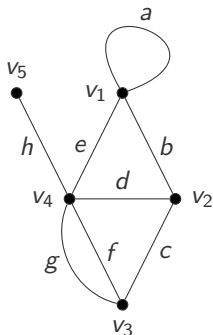
dodecahedron

# Representações de grafos



# Matriz de incidência

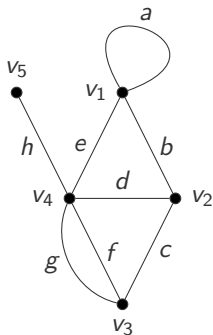
- Seja  $G$  um grafo com  $n$  vértices e  $m$  arestas. A **matriz de incidência** de  $G$  é a matriz  $M(G) = (m_{ve})$  de dimensão  $n \times m$ , tal que  $m_{ve}$  é o número de vezes (0, 1 ou 2) que o vértice  $v$  incide na aresta  $e$ .



$$M(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c & d & e & f & g & h \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

# Matriz de adjacência

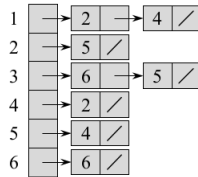
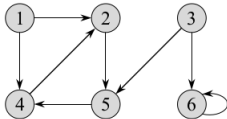
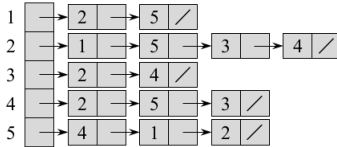
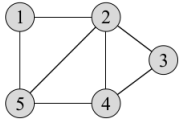
- Seja  $G$  um grafo com  $n$  vértices. A **matriz de adjacência** de  $G$  é a matriz  $A(G) = (a_{uv})$  de dimensão  $n \times n$ , tal que  $a_{uv}$  é o número de arestas ligando os vértices  $u$  e  $v$ , cada laço contando como duas arestas.



$$A(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

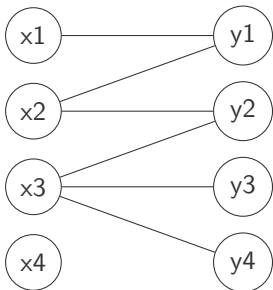
# Listas de adjacências

- Para grafos simples ou grafos direcionados, uma representação ainda mais econômica são as **listas de adjacências**.



## Matriz de adjacência bipartida

- Quando  $G$  é bipartido, como não há arestas ligando vértices na mesma parte da bipartição, podemos usar uma matriz de tamanho menor que a matriz de adjacência.
- Seja  $G[X, Y]$  um grafo bipartido tal que  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_r\}$  e  $Y = \{y_1, y_2, \dots, y_s\}$ .
- A **matriz de adjacência bipartida** de  $G$  é a matriz  $B(G) = (b_{ij})$  de dimensão  $r \times s$ , tal que  $b_{ij}$  é o número de arestas ligando  $x_i$  a  $y_j$ .



$$B(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

## Graus dos vértices de um grafo



# Parâmetros de um grafo

- Existem vários números associados a um grafo  $G$ , esses números são chamados **parâmetros** do grafo.
- Dois parâmetros já vistos são:
  - a **ordem**  $n = |V(G)|$ .
  - o **tamanho**  $m = |E(G)|$ .



## Grau de um vértice

- O **grau** de um vértice  $v$  em um grafo  $G$  é o número de vezes que  $v$  é extremo de arestas.

## Grau de um vértice

- O **grau** de um vértice  $v$  em um grafo  $G$  é o número de vezes que  $v$  é extremo de arestas.
- Esse parâmetro é denotado por  $d_G(v)$ , ou apenas  $d(v)$  quando  $G$  estiver subentendido pelo contexto.

# Grau de um vértice

- O **grau** de um vértice  $v$  em um grafo  $G$  é o número de vezes que  $v$  é extremo de arestas.
- Esse parâmetro é denotado por  $d_G(v)$ , ou apenas  $d(v)$  quando  $G$  estiver subentendido pelo contexto.
- Qual o grau de cada vértice do grafo abaixo?

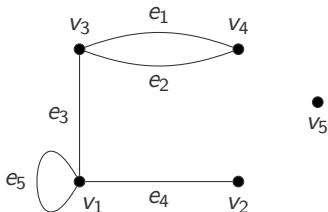


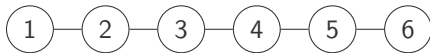
Figura: Um grafo  $G$  não conexo.

# Definições

- Um vértice de grau 0 é dito **vértice isolado**.
- Um vértice de grau 1 é dito **vértice terminal**.

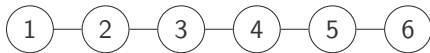
# Definições

- Um vértice de grau 0 é dito **vértice isolado**.
- Um vértice de grau 1 é dito **vértice terminal**.
- O **grau mínimo** de  $G$  é o menor grau dentre todos os graus de vértices de  $G$  e é denotado por  $\delta(G)$ .
- O **grau máximo** de  $G$  é o maior grau dentre todos os graus de vértices de  $G$  e é denotado por  $\Delta(G)$ .



## Definições

- Um vértice de grau 0 é dito **vértice isolado**.
- Um vértice de grau 1 é dito **vértice terminal**.
- O **grau mínimo** de  $G$  é o menor grau dentre todos os graus de vértices de  $G$  e é denotado por  $\delta(G)$ .
- O **grau máximo** de  $G$  é o maior grau dentre todos os graus de vértices de  $G$  e é denotado por  $\Delta(G)$ .



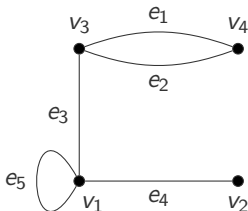
Se  $G$  é um grafo simples de ordem  $n$  e  $v$  é um vértice qualquer de  $G$ , então:  $0 \leq \delta(G) \leq d_G(v) \leq \Delta(G) \leq n - 1$ .

# 1º Teorema da Teoria dos Grafos

(Handshaking Lemma) Euler, 1735

**Teorema 1.** Se  $G$  é um grafo de tamanho  $m$ , então

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2m.$$



# Prova do Teorema 1

**Teorema 1. (Euler, 1735)** Se  $G$  é um grafo de tamanho  $m$ , então

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2m.$$

## Demonstração.

- Na somatória dos graus dos vértices de  $G$ , cada aresta  $uv \in E(G)$  é contada duas vezes, uma vez em  $d(u)$  e outra em  $d(v)$ .
- No caso de um laço  $uu$ , essa aresta contribui com 2 para o valor  $d(u)$ .
- Como  $G$  tem  $m$  arestas, concluímos que  $\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2m$ . ■



# Provas alternativas do Teorema 1

**Teorema 1. (Euler, 1735)** Se  $G$  é um grafo de tamanho  $m$ , então

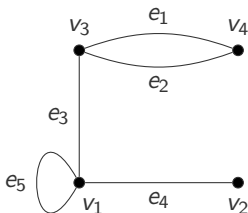
$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2m.$$

## Exercícios:

- (1) Prove o Teorema 1 usando a matriz de incidência do grafo.
- (2) Prove o Teorema 1 usando indução matemática.
- (3) Um certo grafo  $G$  tem ordem 14 e tamanho 27. O grau de cada vértice de  $G$  é 3, 4 ou 5. Existem seis vértices de grau 4. Quantos vértices de  $G$  têm grau 3 e quantos têm grau 5?

# Consequência do Teorema 1

**Corolário 2.** Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.



## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

**Demonstração.**

## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

### Demonstração.

- Seja  $G = (V(G), E(G))$  um grafo de tamanho  $m$ .

## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

### Demonstração.

- Seja  $G = (V(G), E(G))$  um grafo de tamanho  $m$ .
- Particione  $V(G)$  em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , onde  $V_1$  consiste nos vértices de grau ímpar e  $V_2$  consiste nos vértices de grau par.

## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

### Demonstração.

- Seja  $G = (V(G), E(G))$  um grafo de tamanho  $m$ .
- Particione  $V(G)$  em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , onde  $V_1$  consiste nos vértices de grau ímpar e  $V_2$  consiste nos vértices de grau par.
- Pelo Teorema 1, temos que

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = \sum_{v \in V_1} d(v) + \sum_{v \in V_2} d(v) = 2m.$$

## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

### Demonstração.

- Seja  $G = (V(G), E(G))$  um grafo de tamanho  $m$ .
- Particione  $V(G)$  em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , onde  $V_1$  consiste nos vértices de grau ímpar e  $V_2$  consiste nos vértices de grau par.
- Pelo Teorema 1, temos que

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = \sum_{v \in V_1} d(v) + \sum_{v \in V_2} d(v) = 2m.$$

- O número  $\sum_{v \in V_2} d(v)$  é par dado que é uma soma de números pares.

## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

### Demonstração.

- Seja  $G = (V(G), E(G))$  um grafo de tamanho  $m$ .
- Particione  $V(G)$  em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , onde  $V_1$  consiste nos vértices de grau ímpar e  $V_2$  consiste nos vértices de grau par.
- Pelo Teorema 1, temos que

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = \sum_{v \in V_1} d(v) + \sum_{v \in V_2} d(v) = 2m.$$

- O número  $\sum_{v \in V_2} d(v)$  é par dado que é uma soma de números pares.
- Assim,  $\sum_{v \in V_1} d(v) = 2m - \sum_{v \in V_2} d(v)$ , o que implica que  $\sum_{v \in V_1} d(v)$  é par.



## Prova do Corolário 2

Em qualquer grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

### Demonstração.

- Seja  $G = (V(G), E(G))$  um grafo de tamanho  $m$ .
- Particione  $V(G)$  em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , onde  $V_1$  consiste nos vértices de grau ímpar e  $V_2$  consiste nos vértices de grau par.
- Pelo Teorema 1, temos que

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = \sum_{v \in V_1} d(v) + \sum_{v \in V_2} d(v) = 2m.$$

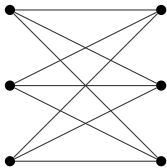
- O número  $\sum_{v \in V_2} d(v)$  é par dado que é uma soma de números pares.
- Assim,  $\sum_{v \in V_1} d(v) = 2m - \sum_{v \in V_2} d(v)$ , o que implica que  $\sum_{v \in V_1} d(v)$  é par.
- Como cada vértice em  $V_1$  tem grau ímpar, o número de vértices de grau ímpar é par. ■

# Grafos $k$ -regulares



## Grafos $k$ -regulares

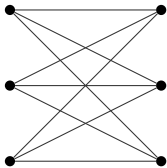
- Um grafo  $G$  é  **$k$ -regular** se  $d(v) = k$  para todo  $v \in V(G)$ .
- Um grafo **regular** é um grafo  $k$ -regular para algum  $k \geq 0$ .
- **Exemplos:** grafos completos, grafos bipartidos completos  $K_{p,p}$  com  $p \geq 1$ .



$K_{3,3}$  é um grafo 3-regular.

# Grafos $k$ -regulares

- Um grafo  $G$  é  **$k$ -regular** se  $d(v) = k$  para todo  $v \in V(G)$ .
- Um grafo **regular** é um grafo  $k$ -regular para algum  $k \geq 0$ .
- **Exemplos:** grafos completos, grafos bipartidos completos  $K_{p,p}$  com  $p \geq 1$ .



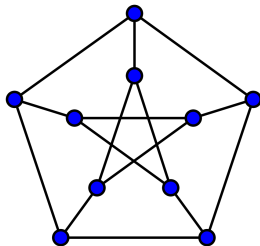
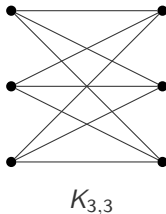
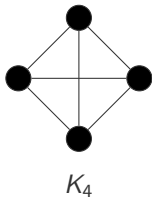
$K_{3,3}$  é um grafo 3-regular.

**Exercício:** Para  $k = 0, 1, 2$ , caracterize os grafos  $k$ -regulares.

- **Observação:** caracterizar significa achar **condições necessárias e suficientes** para que o grafo tenha a propriedade desejada.

# Grafos cúbicos

- Um grafo 3-regular é também chamado **grafo cúbico**.
- Grafos 3-regulares são complexos e de difícil caracterização.



Grafo de Petersen

- O grafo de Petersen é um dos grafos mais estudados em Teoria dos Grafos. Tanto, que há um livro inteiro dedicado a ele: *The Petersen Graph*, dos autores D. A. Holton e J. Sheehan.

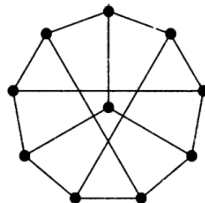
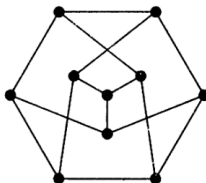
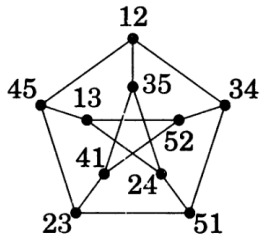
# Grafo de Petersen



J. Petersen

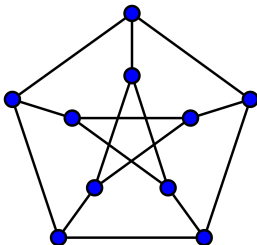
## Definição

Dado um conjunto  $S$  de 5 elementos, o **grafo de Petersen** é o grafo cujos vértices são os subconjuntos de  $S$  com 2 elementos, tais que dois vértices são adjacentes se e somente se os conjuntos que os definem são disjuntos.



# Grafo de Petersen — Propriedade

**Proposição 3.** Se dois vértices são não adjacentes no grafo de Petersen, então eles têm exatamente um vizinho em comum.



# Grafo de Petersen — Propriedade

**Proposição 3.** Se dois vértices são não adjacentes no grafo de Petersen, então eles têm exatamente um vizinho em comum.

## Demonstração.

- Pela definição do grafo de Petersen, dois vértices não adjacentes  $u$  e  $v$  são conjuntos de tamanho 2 que compartilham um elemento.



## Grafo de Petersen — Propriedade

**Proposição 3.** Se dois vértices são não adjacentes no grafo de Petersen, então eles têm exatamente um vizinho em comum.

### Demonstração.

- Pela definição do grafo de Petersen, dois vértices não adjacentes  $u$  e  $v$  são conjuntos de tamanho 2 que compartilham um elemento.
- Seja  $A$  o conjunto união dos conjuntos  $u$  e  $v$ . O conjunto  $A$  contém exatamente três elementos.

## Grafo de Petersen — Propriedade

**Proposição 3.** Se dois vértices são não adjacentes no grafo de Petersen, então eles têm exatamente um vizinho em comum.

### Demonstração.

- Pela definição do grafo de Petersen, dois vértices não adjacentes  $u$  e  $v$  são conjuntos de tamanho 2 que compartilham um elemento.
- Seja  $A$  o conjunto união dos conjuntos  $u$  e  $v$ . O conjunto  $A$  contém exatamente três elementos.
- Um vértice adjacente a ambos  $u$  e  $v$  é um conjunto de tamanho 2. disjunto de ambos.

# Grafo de Petersen — Propriedade

**Proposição 3.** Se dois vértices são não adjacentes no grafo de Petersen, então eles têm exatamente um vizinho em comum.

## Demonstração.

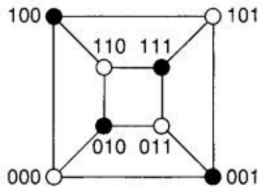
- Pela definição do grafo de Petersen, dois vértices não adjacentes  $u$  e  $v$  são conjuntos de tamanho 2 que compartilham um elemento.
- Seja  $A$  o conjunto união dos conjuntos  $u$  e  $v$ . O conjunto  $A$  contém exatamente três elementos.
- Um vértice adjacente a ambos  $u$  e  $v$  é um conjunto de tamanho 2 disjunto de ambos.
- Como os subconjuntos são escolhidos de  $S = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ , existe exatamente um subconjunto de dois elementos disjuntos de  $A$ . ■

# Exercícios



## Exercício

Para qualquer inteiro positivo  $k$ , um **cubo** de dimensão  $k$  (ou **k-cubo**) é o grafo definido da seguinte maneira: os vértices do grafo são todas as sequências  $(b_1, b_2, \dots, b_k)$  de bits; dois vértices são adjacentes se e somente se diferem em exatamente uma posição. Por exemplo, os vértices do cubo de dimensão 3 são 000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111; o vértice 000 é adjacente aos vértices 001, 010, 100 e a nenhum outro; e assim por diante. O grafo 3-cubo é ilustrado abaixo.



O cubo de dimensão  $k$  será denotado por  $Q_k$ . Faça figuras dos cubos  $Q_1$ ,  $Q_2$  e  $Q_4$ . Escreva as matrizes de adjacência e incidência de  $Q_3$ . Quantos vértices tem  $Q_k$ ? Quantas arestas tem  $Q_k$ ?

# Exercícios

- (1) Dado um grafo  $G$  qualquer com  $n$  vértices e  $m$  arestas, prove que  $\delta(G) \leq \frac{2m}{n} \leq \Delta(G)$ .
- (2) **Provar:** Todo grafo regular com grau ímpar tem um número par de vértices.
- (3) **Provar:** Todo grafo  $k$ -regular com  $n$  vértices tem  $nk/2$  arestas.
- (4) **Prove que:** se  $G$  é um grafo simples com pelo menos dois vértices, então  $G$  contém pelo menos dois vértices com o mesmo grau.
  - **Dica:** Tente usar prova por contradição.
- (5) Seja  $G[X, Y]$  um grafo bipartido.
  - (a) Mostre que  $\sum_{v \in X} d(v) = \sum_{v \in Y} d(v)$ .
  - (b) Deduza que se  $G$  é  $k$ -regular, com  $k \geq 1$ , então  $|X| = |Y|$ .

# Exercício

Duas arestas de um grafo  $G$  são adjacentes se têm um extremo em comum. Essa relação de adjacência define o grafo das arestas de  $G$  ou grafo linha de  $G$ . De modo mais formal, o **grafo linha** de um grafo  $G$  é o grafo  $G' = (E(G), A)$  em que  $A$  é o conjunto de todos os pares de arestas adjacentes de  $G$ . O grafo linha de  $G$  será denotado por  $L(G)$ .

- Faça uma figura de  $L(K_3)$  e uma figura de  $L(K_4)$ .
- Escreva as matrizes de adjacência e incidência de  $L(K_4)$ .
- Quantos vértices e quantas arestas tem  $L(K_n)$ ?
- Faça uma figura do grafo  $L(P)$ , sendo  $P$  o grafo de Petersen.
- Mostre que  $L(K_5)$  é isomorfo ao complemento do grafo de Petersen.

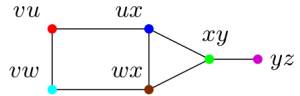
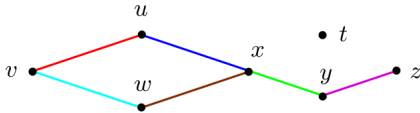


Figura: Um grafo à esquerda e o seu grafo linha à direita.

FIM

