Exercice 2

Algorithme message ;

Var

annee, age : entiers ;

CONST

ANNEE\_ACTU=2021 ;

Debut

Ecrire ‘’Veuillez entrer votre année de naissance’’ ;

Lire annee ;

age ANNEE\_ACTU- annee ;

Si age<=10 alors :

Afficher ‘’ Ce programme n’est pas de votre age’’ ;

Finsi

Fin

Exercice 4

Algorithme valeur absolue ;

Var

X , y : reels ;

Debut

Ecrire ‘’Entrer x’’ ;

Lire x ;

Ecrire ‘’Entrer y’’ ;

Lire y ;

Si x>y alors

Ecrire ‘’ la valeur absolue de x-y=’’ , x-y

Sinon

Ecrire ‘’la valeur absolue de x-y= ‘’, y-x

Finsi

Fin

Exercice 5

Agorithme feu\_tricolore ;

Var

couleur : chaine de caractère ;

Debut

Ecrire ‘’Entrer la couleur d’un feu tricolore’’ ;

Lire couleur ;

Si couleur= rouge alors :

Afficher ‘’ s’arrêter’’ ;

Sinon si couleur= jaune alors :

Afficher ‘’ralentir’’ ;

Sinon si couleur=vert alors

Afficher ‘’passer’’ ;

Finsi

Fin

Exercice 6

Algorithme equation ;

Var

a, b : réels ;

Debut

Ecrire ‘’Entrer a’’ ;

Lire a ;

Ecrire ‘’ ’Entrer b’’ ;

Lire b ;

Si a<>0 alors

x -b/a ;

Afficher ‘’la solution est :’’ –b/a ;

Sinon

Afficher ‘’Cette équation n’admet pas de solution ‘’ ;

Finsi

Fin

Exercice 7

Algorithme comparaison ;

Var

A,B,C, max, egal 1, egal 2 : Entiers  ;

Debut

Afficher ‘’Veuillez saisir trois nombres’’ ;

Saisir A, B, C ;

Si A>B alors

max A ;

Sinon si A<B alors

max B ;

Sinon

egal 1 A ;

Finsi

Si C> max alors

Afficher ‘’ le plus grand nombre est’’ , C ;

Sinon si

Afficher ‘’ le plus grand nombre est’’, max ;

Sinon

egal 2 C ;

Finsi

Si egal 1> egal 2 alors :

Afficher ‘’ le plus grand nombre est’’, egal 1 ;

Sinon si egal 2> egal 1 alors :

Afficher ‘’le plus grand nombre est’’, egal 2 ;

Sinon

Afficher ‘’ les trois nombres sont égaux’’ ;

Finsi

Fin

Exercice 15

Algorithme somme ;

Var

I, somme : entiers ;

Debut

Pour i allant de 1 à 10 à pas de 1 faire :

somme i + 1 ;

Finsi

Fin

Exercice 11

Algorithme nom ;

Var

nom: chaîne de caractère ;

i : entiers ;

Debut

i 0

Tant que nom<> ZZZ faire

Afficher ‘’ veuillez entrer un nom’’ ;

Saisir nom ;

i i + 1

FinTantque

Afficher ‘’ vous avez essayé’’ i ‘’fois’’ ;

Fin

Exercice 12

Algorithme reponse ;

Var

reponse : chaîne de caractère ;

Debut

Afficher ‘’Aimez-vous l’informatique ?’’ ;

Afficher ‘’Réponse possible :’’ ;

Afficher ‘’OUI’’ ;

Afficher ‘’NON’’ ;

Saisir reponse ;

Tant que reponse <> ‘’OUI’’ et reponse <> ‘’NON’’ faire

Afficher ‘’Vous avez entrer une mauvaise reponse. Veuillez bien lire l’énoncé’’ ;

Afficher ‘’Aimez-vous l’informatique ?’’ ;

Afficher ‘’Réponse possible :’’ ;

Afficher ‘’OUI’’ ;

Afficher ‘’NON’’ ;

Saisir reponse ;

FinTantque

Fin

Exercice 13

Algorithme reponse ;

Var

reponse : chaîne de caractère ;

Debut

Repeter

Afficher ‘’Aimez-vous l’informatique ?’’ ;

Afficher ‘’Réponse possible :’’ ;

Afficher ‘’OUI’’ ;

Afficher ‘’NON’’ ;

Saisir reponse ;

Jusqu’à ce que reponse= oui ou reponse = non ;

Fin

Exercice 16

Algorithme table\_de\_8 ;

Var

I :entiers ;

CONST

Table=8 ;

Debut

Pour i allant de 1 à 10 à pas de de 1 faire

Afficher i, ‘’\*’’, Table, ‘’=’’, i\*Table ;

Finpour

Fin

Exercice 10

Algorithme somme ;

Var

i, somme : entiers ;

Debut

i 0 ;

somme 0 ;

Tant que i <= 10 faire

somme somme + i ;

i i + 1 ;

Fin

Exercice somme des nombres entrer par l’utilisateur jusqu’à ce que somme égal 100 ;

Algorithme somme ;

Var

nombre, somme : entiers ;

Debut

somme 0 ;

Afficher ‘’Entrer un nombre’’ ;

Saisir nombre ;

somme nombre+ somme ;

Tant que somme< 100 faire

Afficher ‘’Entrer un nombre’’

Saisir nombre ;

somme nombre + somme ;

FinTantque

Fin

Exercice 18

Algorithme factorielle ;

Var

n, i , f : entiers ;

Debut

f 1

Afficher ‘’ Veuillez entrer un nombre’’ ;

Saisir n ;

Pour i allant de 1 à n à pas de 1 faire

f f\*i

Afficher ‘’ le factorielle de ‘’, n, ‘’est’’, f ;

Finpour

Fin

TABLEAUX

Algorithme remplir\_tableau ;

Var

Tab (1 :8) : tableau de type entiers ;

i : entiers ;

Debut

Pour i 1 à 8 à pas de 1 faire :

Afficher ‘’Veuillez saisir la valeur de la case’’, i ;

Saisir valeur ;

tab [i] valeur ;

Finpour

Fin

Algorithme affichage ;

Var

note(1 : 10) : tableau de type réel ;

Debut

Pour i 1 à 10 à pas de 1 faire

Afficher ‘’ le contenue de la case’’, i, ‘’est’’ , note[i] ;

Finpour

Fin

Algorithme somme ;

Var

tab (1:10) : tableau de type réels ;

i : entiers

somme : réels ;

Debut

somme 0 ;

Pour i 1 à 10 à pas de 1 faire

somme somme+ tab [i] ;

Finpour

Fin

Algorithme afficher\_minimum ;

Var

tab (1 :10) tableau de type réels ;

min : réel ; i : entiers ;

Debut

i 1

min tab[i]

Pour i 1 à 10 à pas de 1 faire

Si tab [i]< min alors

min tab[i]

Finsi

Finpour

Afficher ‘’le minimum est’’, min ;

Fin

Exercice 5

Algorithme recherche\_de\_nom ;

Var

tab(1 : 20) tableau de type chaîne de caractère ;

trouver : booléen ;

nom : chaîne de caractère ;

Debut

Afficher ‘’Veuillez entrer un nom’’ ;

Saisir nom ;

trouver 0

Pour i 1 à 20 à pas de 1 faire

Si tad [i]= nom alors :

Trouver 1

Finsi

Finpour

Si trouver= 1 alors

Afficher ‘’ le nom a bien été trouvé’’ ;

Finsi

Fin

Algorithme suppression ;

Var

trouver : booléen ;

tab(1 : 10) tableau de type entiers ;

i , nombre, position \_trouver : entiers ;

Debut

Afficher ‘’Veuillez enter un nombre’’ ;

Saisir nombre ;

trouver 0 ; i 1 ;

Pour i 1 à 10 à pas de 1 faire

Si tab[i]= nombre alors :

trouver 1 ;

position\_trouver i ;

Finsi

Finpour

Si trouver=0 alors :

Afficher ‘’ l’élément est introuvable’’ ;

Sinon

Pour i position\_trouver à 9 à pas de 1 faire

tab [i] tab[i + 1] ;

Finpour

Finsi

tab[10] 0 ;

Fin

Exercice 6

Algorithme Occurrence ;

Var

nom(1 : 50) : tableau de type chaîne de caractère ;

i, occurrence :entiers ;

Debut

Afficher ‘’Veuillez entrer un nom’’ ;

Saisir nom ;

occurence 0

Pour i 1 à 50 à pas de 1 faire

Si nom[i]=nom alors :

occurence occurrence = 1 ;

Finsi

Finpour

Afficher ‘’ le nom a été trouvé’’, occurrence, ‘’fois’’ ;

Fin

Exercice 8

Algorithme somme\_des\_tableaux ;

Var

tab1(1 :5), tab2(1 :5), tab3(1 :5) : tableau de type entiers ;

i : entiers ;

Pour i 1 à 5 faire

tab3[i] tab1[i] + tab2[i]

Finpour

Fin

Exercice Trie\_de\_tableau

Algorithme tri

Var

tab(1 :5) : tableau de type entiers ;

min, i, permute, j, position : entiers ;

Debut

Pour i 1 à 5 à pas de 1 faire

min tab [i] ; position i ;

Pour j i à 5 faire

Si tab[j]< min alors

min tab [j] ;

position j ;

Finsi

Finpour

permute tab[i] ;

tab[i] min ;

tab[position] permute ;

Finpour

Fin